





Screen: Sega Mega Drive



Screen: Sega Mega Drive

Die da... Die da... und für Die da!!

Für die vier meistgekauften Spielsysteme -Game Boy, NES, Super NES und Sega Mega Drive - gibts jetzt die fantastischen Vier von KONAMI.

Witziger, intelligenter Videospielespaß mit Buster Bunny, Plucky Duck, Hamton und vielen mehr. Super-Grafik in allen Leveln. Videoqualität!!

Der Sound? Echte Ohrwurmklasse! Tiny Toon Adventures. Die neue Dimension für die 16-Bit-Spielekonsolen. Möhrenstark.

Das schreiben Experten: POWER PLAY 3/93: "Super...Technische Perfektion ist bei Konami-Produkten fast Standard, aber Tiny Toon Adventures hebt die Meßlatte noch in die Höhe"

VIDEO GAMES 3/93: "Unglaublich, was die Programmierer alles in das Spiel gepackt haben... Tiny Toon Adventures ist ein Bombardement an Spielwitz, bei dem ein Gag den nächsten jagt. Wer so was nicht mag, ist selbst schuld."

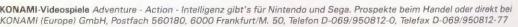


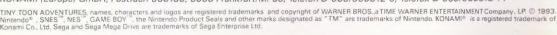






Screen: Sega Mega Drive







tern



Dynamisch: Chris Roberts im Anflug.

Rückspiegel

Daß die POWER PLAY nicht nur von jugendlichen Computerspielern geschätzt wird, sondern auch andernorts mit großem Interesse gelesen wird, erfreut die Redaktion. Die Kollegen vom Hamburger Nachrichtenmagazin "Der Spiegel" zeigten sich von Knuts "Erotik-Schwerpunkt" dermaßen inspiriert, daß sie gleich einen ähnlich gearteten Artikel verfaßten und mit Zitaten von uns spickten. Was lernen wir daraus? Auch Rudolf Augstein liest POWER PLAY. Während sich Knut, dergestalt mit höheren journalistischen Weihen versehen auf seinen Lorbeeren ausruhte, bestiegen Sönke, Michael und Volker den nächsten Billigflieger nach London, um sich auf der "European Computer Trade Show", die nicht gerade berauschende Auswahl an neuer Spielesoftware anzusehen. Dort kam es dann zu einer denkwürdigen Zusammenkunft mit Richard Garriott und Chris Roberts am Electronic-Arts- Messestand. Sönke entwickelt seitdem ein kleines Hygieneproblem und weigert sich standhaft, den Händedruck der beiden Programmiergurus wieder abzuwaschen. Es blieb zum Glück nicht beim "shake hands". Nebenbei hatten wir ausgiebig Gelegenheit, den lang-

Wer im allgemeinen Messetrubel unseren Kollegen von Duisburg vermißt, der sei beruhigt. Christian ist während der Umzugswirren irrtümlich mit verpackt worden und konnte sich erst nach einigen Mühen wieder aus dem Karton befreien. Zum Glück hielt sich der Schaden in Grenzen.

erwarteten Strike Commander zu fliegen. - Mehr dazu in unserem

Einen sauberen Monat ohne Verpackungsprobleme wünscht Euer

Power-Play-Team

Gestopft: Für Christian und seinen kleinen Game Boy wird der Büroraum schon reichen.

ausführlichen Test.

Ergriffen: Herr Steffen und Herr

Hengst lauschen

Programmlerers.

andächtig den Worten des



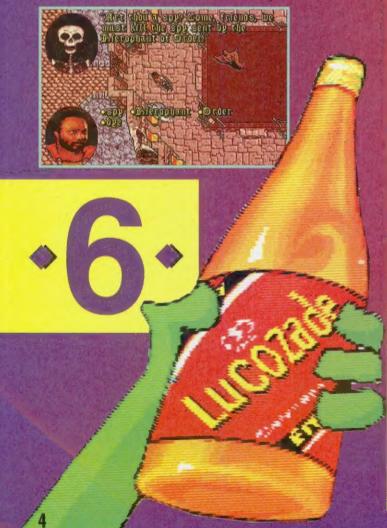
98

Fies; Eine Hexe entführt Superfrogs Freundin



40

Ohne British: *The Serpent Isle* versetzt den Avatar auf einen neuen Kontinent



Aktuell

Neues aus London: Die Spiel Highlights des Jahres	e- 8
Westwoods Gesellenstück: Lands of Lore	14
High-Tech-Adventure: Return to Zork	16
Schnipsel aus der Softwareszene	18
Hardware News	20
Shining zum Dritten, ein Aktio	n-

Adventure derSuperklasse:-Landstalker 112

Unter der Lupe

Mario	lebt: Mario Movie	124
	und schnell, der p s dem Versandha	

Computerspieletests

Unlimited Adventures	36
El Fish	37
Abandoned Places 2	38
Arabian Nights	102

Body Blows	104
Chuck Rock 2	96
Desert Strike	34
Dogfight	32
Eishockey Manager	107
Entity	104
Sleepwalker	100
Strike Commander	28
Superfrog	98
Ultima 7, Serpent Isle	40

Kurztests Computerspiele

B-17	108
Civilization	108
Lemmings 2 The Tribes	108
Nigel Mansell	108
Whale's Voyage	108
Zool	108

Videospieletests

Addams Family 2	114
Batman Returns	115
Battletoads	116
Splatterhouse 3	117
Super Strike Eagle	118
Videospiele Kurztests	
Combattribes	120
Wheel of Fortune	120
Wordtris	120
Handheld Corner	
Adventure Island 2	123
Krusty's Fun House	123
Xenon 2	123
Zen	123



Rubriken

Editorial	3
Hitparaden	25
Leserbriefe	45
So bewerten wir	26
Modem-Allerlei	85
Compilation Corner	110
Headware: Multimediale Infos	132
Laser-Age	128
Vorschau auf die kommende Ausgabe	134
Impressum	45
Inserentenverzeichnis	78

Power Tips

Computerspieletips Bill's Tomato Game

62

73
73
62
71
68
54
62
58
68
66
78
80

Star Wars (GB)

Messerummel: Alles über die Frühjahrsmesse in London



inhalt

Grafisch gigantisch: Das neue Westwood-Rollenspiel *Lands of Lore*

82

Durchblick: Wissenswertes über den Super Mario-Film

Observe of Done (LAID)	78
Streets of Rage 2 (MD)	/6
The Addams Family (GB)	81
Tiny Toons Adventure (MD)	80
Zelda 3 (SNES)	81
Clue Book	

Planet's Edge, Teil 3 yon 3

28

Strike Commander. Im Landeanflug auf Haar

A Section 1

16

Das Great Underground Empire hat sich ganz schön gewandelt: Mehr davon in





DEIN START IN EINE VÖLLIG NEUE 16-BIT-VIDEOSPIEL-DIMENSION! "MIT DEM BRANDNEUEN SUPER FX-CHIP"

FOX McCLOUD

LIPPY TOAD

PEPPY HARE

für dyond leindyond Eindyond

essebesuche sind eine anstrengende und kräftezehrende Angelegenheit. Die alljährliche Frühjahrsmesse im Londoner "Business Design Center" macht da keine Ausnahme. Wer im Halbstundentakt von Termin zu Termin hechelt, neue Spiele begutachtet und mit Softwaregrößen parliert, verspürt spätestens nach ein paar Stunden ein geradezu infernalisches Hungergefühl. Während die beiden alten Messehasen Volker und Michael der "kulinarischen" Verlockung einer britannischen Spezialität, der mikrowellenerhitzten "Nieren & Leberpastete" standhaft widerstehen konnten, wagte Sönke trotz einschlägiger Warnung, todesmutig den lukullischen

Selbstversuch. Die Wirkung der glibbrigen Masse, die unser neuer Kollege tapfer vertilgte, ließ nicht lange auf sich warten: Sönkes Gesichtsfarbe wechselt vom frischen Roséteint zu einem erheblich weniger frischen Lindgrün.

So abwechslungsreich die neuen Farbschattierungen über Sönkes Gesicht huschten, so eintönig war die Softwareauswahl auf der diesjährigen ECTS-Show. Der Löwenanteil der in London vorgestellten "neuen" Programme, war für unsere messegestählten Kollegen ein alter Hut. Wurden doch die meisten Titel schon auf der Las Vegas-CES gezeigt und in unserem damaligen Messereport ausführlich besprochen (POWER PLAY 4/93). So zeigte Softwareguru Chris Roberts zum wiederhol-

Sönke voller Tatendrang und noch vor dem Mittagsmahl ten Male Strike Commander (Test in
dieser Ausgabe), Microprose wärmte
den Las Vegas-Cocktail
aus Return of
the Phantom
und Chessmeister 5 Billion and One
noch einmal

Zweimal im Jahr ist Lon-

don der Nabel der Spiele-

welt. Auf der Frühjahrsmesse

zeigen die Spielehersteller die

Softwareknüller der

Saison. POWER PLAY

war für Euch vor Ort.

auf, Dynamix ließ die Aces over Europe von der Startbahn. Neben den schon bekannteren Spielenamen erblickte unser emsiges Messetrio nur noch vereinzelt eine



Jurie Horneman feilt an den letzten *Ambermoon*-Dungeons



Putt...putt...putt: Das Osterhuhn

hatte einen verfrühten

Messeauftritt. "Ich kam von oben und dann...Taktaktaktaka"...Chris Roberts berichtet schwungvoll von seinen Strike Commander-



Jerry Luttrell von Dynamix im Kreuzverhör der *POWER PLAY* und *VIDEO GAMES*-Redakteure







neue Maschine: Der Nachfolger soll die Farbfähigkeiten des A1200 voll ausnutzen und schneller und größer als der erste Teil werden. – Vom bewährten Spielprinzip will Team 17 zur Beruhigung aller Fans nicht abrücken. Alien Breed 2 ist ab Oktober für den 1200er in den Geschäften – Versionen für "normale" Amigas und PCs kommen einen Monat später.

Beastball

Als Michael und Sönke am Millennium-Stand zu einem zünftigen Beastball-Duell eingeladen wurden, war's mit der trauten Messeseligkeit vorbei.



Belle und das Biest treffen sich wieder im Ballsaal



Tom Watson hat gut lachen: Chaos Engine stürmt die Charts.

echte Softwareperie. In unserem Messebericht findet Ihr die interessantesten Newcomer, fein säuberlich nach Alphabet sortiert. mh/js

Aces over Europe

Eines der momentan rührigsten Softwarehäuser ist zweifelsohne die Sierra-Tochter "Dynamix". Neben dem schon bekannten 3-D-Rollenspiel *Be*trayal of Crondor, zeigten die amerikanischen Spieleprofis den Aces of the Pacific-Nachfolger Aces over Europe. Nach bewährtem Simulationsstrickmuster brettert Ihr wahlweise auf der Seite der Alliierten oder der Luftwaffe durch den 3-D-Himmel. Vor allem in Sachen Grafik legten die Programmierer aus Oregon nochmals einen Zahn zu. Besitzer einer entsprechenden VGA-Karte und einem besonders megahertzstarken PC dürfen sich an

spezieller hochauflösender 3-D-Bilderpracht erfreuen. Otto-Normal-Piloten knattern im Normal-Modus von 320 mal 200 Punkten über Europa. Michael ließ sich nicht zweimal zu einem Probeflug überreden. Nur unter heftigem Gezeter schafften es Sönke und Volker, zwei Stunden später Michael vom Joystick ("Nur noch diese eine Mission...") wegzureißen. Mehr über Dynamix neuste Simulation findet Ihr in der nächsten Ausgabe der POWER PLAY.

Alien Breed 2

Die englischen Programmierer aus Leidenschaft von Team 17 (Entwicklungsleiter Martyn Brown: "Wir lieben es zu programmieren und verdienen Geld dabei - was will man mehr?") präsentierten erste Bilder zum Alien Breed-Nachfolger. Ein kleiner Amiga-Trend bestätigte sich auch hier: Viele Spiele erscheinen zuerst für den Amiga 1200, Versionen für die konventionellen 8-MHz-Amigas gibt's erst Monate später oder schlimmstenfalls gar nicht. Auch die Macher von Alien Breed 2 bevorzugen die

- Unerbittliche Kampfszenen beherrschten von nun an das Bild und ließen bei Zuschauer Volker den Angstschweiß gleich literweise von der Stirn plätschern. Millennium hat das American-Football-Grundkonzept konsequent weiterentwickelt. - Die Monsterspieler hindern sich nicht mehr durch Ellenbogenchecks am Vorankommen, sondern stechen sich mit Stahlbolzen gegenseitig ab. Sportspiel- und Splatterfreunde dürfen das actionreiche Beastball auf den Weihnachtswunschzettel setzen: Die Veröffentlichung für Amiga 1200 und PC ist erst im November geplant.

Beauty and the Beast

Einen besonders dicken Spielefisch zog sich das französische Softwarehaus Infogrames an Land. Die Softwareabteilung der Disney-Studios fummelt gerade die letzten Feinheiten des Computerprogramms zum Erfolgsfilm Beauty and the Beast zusammen, das hier in Europa bei Infogrames erscheinen wird.



Alle Helden (und Bösewichter). die aus dem Zeichentrickfilm einen cineastischen Leckerbissen machten, findet der Märchenfan auch im Spiel wieder. Belle, die Schönheit, hat ebenso ihren Softwareauftritt wie das haarige Biest und der gemeine Gaston. Das Spiel selbst soll in fünf Abschnitte unterteilt werden. In den unterschiedlichen Teilen müßt Ihr verschiedene Geschicklichkeitsaufgaben erfüllen, die alle dem Filmvorbild nachempfunden sind.

James Pond 3

In der Nähe des Millennium-Standes war Vorsicht geboten: James Pond höchstpersönlich hantierte mit seiner Laserkanone herum und machte auf sein neustes Abenteuer aufmerksam. In James Pond 3: Operation StarFI5H muß sich der Geheimagent durch mehr als 100 verschiedene Sektionen kämpfen, um das Verschwinden einer Space Shuttle nebst supergeheimen Verteidigungssatelliten aufzuklären. Bei einem ersten Probespiel beeindruckte neben der niedlichen Grafik vor allem die pfeilschnelle Geschwindigkeit, mit der Pond durch die Level fegte. Auch der Zweispielermodus erinnert an Segas Sonic 2: Ponds kleiner Freund Finnius Frosch darf gleichzeitig von einem anderen Spieler gelenkt werden. Bis September haben Pond und Finnius allerdings noch Schonzeit, erst dann werden die Flossen gewetzt. Zuerst auf Amiga 1200 und Mega Drive, später folgen Versionen für das Super Nintendo und eventuell das Mega-CD.

Metamorphosis

Außer um den Fischagenten Pond drehte sich bei Millennium alles um eine Kugel. Bei einem Experiment mit der Erfindung seines Onkels ist Bob zu einem roten Ball mutiert. – Und es kommt noch besser: Die Verwandlungsmaschine fällt einem Blitzschlag zum Opfer und zerspringt in tausend Teile. Wenn Bob nicht

auf immer und ewig durchs Leben rollen will, sollte er schleunigst die verstreuten Einzelteile der Maschine suchen und bei seinem Onkel abliefern. Bob kann sich zwar nicht in einem Menschen verwandeln, aber in verschiedene Kugeln: Ob Gummiball, Kanonenkugel oder Wolke - er hat für jedes Problem das richtige "Outfit". Allerdings sind die möglichen Verwandlungen pro Level begrenzt. Denkfreudige Geschicklichkeitsfans einem Amiga oder PC werden im Spätsommer mit Metamorphosis beglückt. Eine spezielle 1200er Version folgt auf dem Fuß, Konsolenumsetzungen sind geplant.

Metaltech

Eines der beiden Geheimprojekte der dynamischen Softwarecrew aus Oregon ist Metaltech. In diesem Spiel dreht sich alles um gigantische Kampfroboter, die sich auf den Schlachtfeldern der Zukunft heiße Duelle liefern - Battle-Mech läßt grüßen. Dynamix bedient sich bei der Programmierung nicht nur der herkömmlichen aus Spielen wie Aces of the Pacific bekannten 3-D-Technik, sondern ist gerade dabei, ein komplett neues Grafiksystem zu entwickeln. Die bereits fertige, minutenlange Introsequenz in der eine Handvoll Kampfmaschinen über ein Trümmerfeld à la Terminator stapften, ließ schon jetzt auf ein besonderes Softwareereignis hoffen. Da sich Metaltech noch in einem sehr frühen Stadium befindet, werden wir uns bis zum Frühiahr 1994 gedulden müssen, ehe

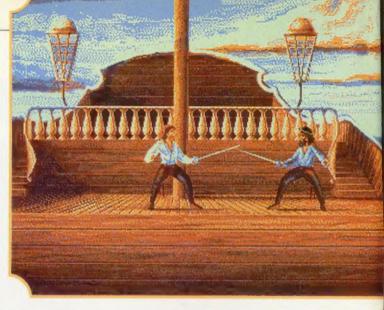
die Pixelkolosse über den Monitor marschieren. Mehr Informationen über Metaltech und ein Interview mit den Programmierern findet Ihr in einer der nächsten Ausgaben der POWER PLAY.



Team 17 hat bereits auf der letzten Frühlings-ECTS ein Autorennen aus der Vogelperspektive angekündigt. - Nachdem zwischenzeitlich das Programmierteam gewechselt hat. kommt das Spektakel im Sommer unter dem Namen Overdrive in die Regale der Softwarehändler. Zwei Features sollen die Rennspielkonkurrenz in den Graben drängen: Rasend schnelle 50-Hz-Grafik und eine Link-Option, die fetzige Head-To-Head-Duelle über Nullmodemkabel zwischen zwei motorbegeisterten Amiga-Besitzern erlaubt. Außerdem darf unter fünf verschiedenen Autos (unter anderem Buggy, Geländewagen und Formel-1-Flitzer) und fünf Austragungsorten gewählt werden.



Rund und Rot: Die Metamorphosis-Kugel Bob rollt durch die Landschaft.



Pirates! Gold

Darauf hat die Spieleweit schon seit zwei Jahren gewartet. Der Klassiker Pirates erfährt in der Gold-Version, die zuerst für PC und für Mega Drive erscheint, seine Wiederauflage. Am Spielprinzip des Klassikers soll sich nur wenig verändern. Der Schwerpunkt bei der Reaktivierung des Oldies liegt bei den aufgeborten Grafiken - es wird Super-VGA unterstüzt - und neuem Soundtrack. Hobby-Korsar Michael ließ es sich nicht nehmen und zückte am Bildschirm den digitalen Säbel, enterte Segelschiffe, gegnerische plünderte friedliche Küstenstädte und versenkte ganze Feindflottillen. Die Vorabversion machte schon jetzt einen exquisiten Eindruck. Mehr über Pirates! Gold erfahrt Ihr in einem ausführlichen Bericht in der nächsten Ausgabe der POWER PLAY.

Rags to Riches

Die große Schar der deutschen Wirtschaftsspiele bekommt vielversprechende Konkurrenz aus Amerika: Die Spieleprofis von Interplay schicken nach dem Motto "Gier ist gut" in Rags to Riches die bedrohte Spezies Yuppie ins Gerangel um Statussymbole und harte Dollars. Erfolgreiche Spieler arbeiten sich an die Spitze einer angesehenen Brokerfirma, reisen um die Welt. riskieren Insider-Geschäfte und tricksen die Börsenaufsichtsbehörde aus. Neben drei Schwierigkeitsgraden kann man auch den Zeitabschnitt wählen: Rezession oder Boom - Rags to Riches hält sich an die Historie. Besonders verheißungsvoll war die tolle Grafik: Schicke Bilder und Animationen in Super-VGA dürften auch eingeschworene Aktienabstinenzler vor den PC-Monitor locken.



Da freut sich die Kapitalistenseele: Rags to Riches von Interplay versetzt den Spieler in die Position eines skrupelosen Brokers.



Schnell und schön: Rebei Assault holt das Letzte aus dem PC heraus.

zen die technischen Möglichkeiten der Kombination aus fixem PC und CD-ROM voll aus. Vor Weihnachten werden die Laser jedoch kühl bleiben müssen. Erst zum Fest steigen wagemutige Heim-Skywalkers in den Sitz ihres Raumjägers.

Return to the Lost World

Besonders aufwendige Spieleproduktionen werden immer häufiger. Ohne tonnenweise Grafiken und bombastische Musikstücke kommt moderne Software kaum noch aus. Return to the Lost Worlds von Mirage macht hier keine Ausnahme. Für das Grafikadventure mietete Mirage kurzerhand ein Fernsehstudio und engagierte 20 Schauspieler. Das Resultat: Insgesamt soll Return to the Lost Worlds über eine Stunde digitalisierter Filmanimationen bieten. Geplant ist nur eine PC-Version auf CD, die wahrscheinlich zum Beginn des nächsten Jahres erscheinen wird.

Rise of the Robot

Stählerne Giganten sind derzeit Mega-In. Derweil Dynamix an Metaltech bastelt, schrauben Mirage-Programmierer ebenfalls an einem Roboterspiel. Rise of the Robot, von dem auf der ECTS erste Grafikstudien zu sehen waren, wird das erste Mirage-Spiel sein, das nicht mehr auf Disketten, sondern auf CD-ROM erscheint. Besonderen Wert legen die Designer um das ehemalige Mitglied der "Bitmap Brothers", Sean Griffiths, auf die Präsentation der Roboter.



Versandk: Vorkasse DM 6,00 / Nachnahme DM 9,00

Schwarzwaldstr. 2 7701 Mühlhausen 2 Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten





Hochauflösende Grafiken, aufwendige Ray-Tracing-Effekte und komplexe Animationsphasen sollen auf die CD gequetscht werden. Voraussichtliches Erscheinungsdatum für das Spiel: Ende 1993.

Sam & Max Hit the Road

Die Lucasarts-Programmierer sind dieser Tage besonders fleißig. Comicfans, die die (zumindest in den USA) sehr populären Zeichentrickabenteuer von Sam & Max verschlungen haben, dürfen sich auf ein Grafikadventure mit den "tierischen" Helden freuen. Der Auftrag der beiden Figuren: Einen vermißten "Bigfoot" (die US-Version des sagenhaften Yetis) wiederzufinden. Der zeichnerische Schöpfer des animalischen Krimiduos ist Steve Purcell, der auch für das Adventure die Grafiken malt. In Sam & Max Hit the Road wird's zudem eine neue Benutzerführung mit speziellen Icons geben.



Vom Comic zum Spiel: Sam & Max flimmern demnächst über Eure Monitore.

Starlord

Bei dem Namen Starlord läuft alten Strategiehasen das Wasser im Munde zusammen. Schon vor ein paar Jahren gab es ein gleichnamiges Taktikprogramm, das in kürzester Zeit bei Kennern zum Kultobjekt avancierte. Die Neuversion von Starlord präsentiert sich, dem modernen technischen

Standard entsprechend, im farbenfrohen VGA-Gewand. Die komplexe 3-D-Mixtur aus einem Wirtschaftshauch Elite, einer Actionprise Wing Commander und dem taktischen Tiefgang eines Empire Deluxe wird wahrscheinlich nur für PCs erscheinen. Wie Subwars wird Starlord voraussichtlich um die Weihnachtszeit in den Läden sein.





Ein Klassiker kehrt wieder: Starlord erscheint noch in diesem Jahr.

Seawolf

Keine Messe ohne Geheimnise. Auf der diesjährigen ECTS-Show brodelten dann auch verschiedene Gerüchte um kommende Softwareknaller: So schlummerten beispielsweis auf dem Messe-PC von Dynamix ein paar besonders heiße Spieleperlen, die PR-Manager Jerry Luttrell nur hinter verschlossenen Türen zeigte.

Seawolf heißt die neue U-Boot-Simulation von Dynamix, die selbst dem Klassiker Silent Service das Fürchten lehren könnte. Die ersten Animationssequenzen und Bilder des Programms sahen mehr als vielversprechend aus. Wie bei den Flugsimulationen aus gleichem Hause, wird die Spielumgebung in 3-D-Grafik zu sehen sein. Per Mausklick wechselt Ihr auf die verschiedenen Kommandoposten des U-Bootes. Einsteiger greifen auf unterschiedliche Trainingsmissionen zurück, Fortgeschrittene versuchen sich an fertigen Solo-Missionen oder pflügen im Campaign-Modus durch die Wellenberge des Atlantiks.

Bevor Ihr in den nächsten Softwareladen rennt, um eine Vorbestellung aufzugeben: Seawolf wird nicht vor Ende des Jahres in See stechen.

Subwars 2050

Während auf dem offiziellen Messestand von Microprose nur Altbekanntes lief, wurden im geheimen Kämmerlein zwei heiße Neuheiten präsentiert. Eines der beiden Spiele - Subwars 2050 - entführt Euch auf den Meeresboden. An Bord eines futuristischen U-Bootes macht Ihr Jagd auf miese Unterwasserbösewichter, Grafisch soll bei Subwars 2050 die Post abgehen. Die Vorversion beeindruckte jedenfalls schon jetzt durch gehaltvolle 3-D-Grafik und zahlreiche Spezialeffekte. Leider wird das U-Boot-Spektakel nur auf der passenden Nobelhardware zum spannenden Spieleereignis laufen. Die Wellenflut kommt erst ab einem 386er so richtig in Wallung. Bevor Ihr mit Subwars 2050 den Meeresboden unsicher machen könnt, werden jedoch noch einige Monate ins Land gehen. Weihnachten ist das anvisierte Datum für die PC-Version. Ebenfalls in der Pipeline ist eine CD-ROM-Fassung, die etwas später erscheinen soll.



Brian Moriarty arbeitet derzeit noch am neuen Lucasarts-Adventure *The Dig*

The Dig

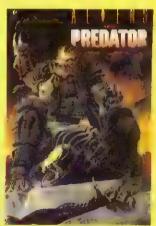
Star Adventuredesigner Brian Moriarty, vor allem durch seine spritzigen Infocom-Spiele bekannt, kehrt wieder zurück. Neustes Werk des Puzzlekünstlers ist das Lucasarts-Abenteuer The Dia. Voraussichtlich im Herbst diesen Jahres steuert Ihr Eure Helden durch das futuristische Rätselszenario. Schauplatz der Handlung ist ein ferner Planet, auf dem es vor Gefahren, gemeinen Rätselnüssen und miesen Aliens nur so wimmelt. Allerdings dürfen sich nur PC-

Jeder gegen Jeden

Der Trend zu Spieleumsetzungen berühmter Filmvorbilder hält ungebrochen an. Mittlerweile hat sich eine weitere Abart des Lizenzgerangels ihren Weg in die Spielewelt gebahnt: Das "Versus"-Konzept. So werden statt nur einer vielversprechenden Filmlizenz gleich derer zwei in einem Spiel verbraten. Im Regelfall duellieren sich zwei Filmfiguren auf der Mattscheibe. Vorreiter in Sachen "Kampf der Filmgiganten" ist das Super-Nintendo-Modul Alien versus Predator, in dem sich die beiden ekligsten Außerirdischen der letzten zehn

Jahre gegenseitig das Leben schwer machen. Weitere Titel stehen schon jetzt auf dem Stundenplan der Programmierer. In Vorbereitung ist zur Zeit die Cartridge Robocop vs. Terminator. Ebenfalls denkbar sind Lizenzkombinationen, die schon in populären Comic-Heften der Firma Dark Horse" bildhaft umgesetzt worden sind, wie beispielsweise Batman vs. Predator. Der Kombinationsvielfalt sind wohl keine Grenzen gesetzt, kritische Spötter erwarten schon Spiele nach dem Muster Batman & Robocop gegen Alien & Predator. Auf eine Kombinationsschlacht bekannter Helden werden wir jedoch vergebens warten müssen: Ein Sonic vs. Mario wird's wohl niemals geben





Vom Comic-Heftduell der Filmlizenzen zum passenden Videospiel: Alien vs. Predator und Robocop vs. Terminator.

Besitzer an The Dig versuchen. Eine Amiga-Version ist (tatsächlich) laut Lucasarts diesmal definitiv nicht geplant.

Kummerkasten

Einer der sichersten Messekandidaten sollte der Kultnachfolger zum Oldie Elite sein. Immerhin wartet die Spielewelt schon seit drei Jahren auf die Neuauflage des Klassikers. So stolperten unsere drei rasenden Reporter voller Tatendrang und mit leuchtenden Augen an einer riesigen Elite 2-Reklametafel vorbei, auf den Messestand der Firma Konami zu. Mit einem gierigen hingehauchten "Gebt uns Elite 2!" belagerte unser Trio die zuständige Pressedame Pamela Griffiths. Aber selbst zarte amouröse Eroberungsversuche (Sönke: "Wollen sie mit mir essen gehen?") und weniger zarte zur Schaustellung finsterster Grimassen (Michael: "Grmmbil") entlockten Pamela kein Testmuster. Leicht genervt, "Ich kann's nicht mehr hören...Alle fragen nach Elite 2...argghhh!", rückte Pamela mit der Wahrheit



Legend of Kvrandia kommt ietzt für CD-ROM

über Elite 2 heraus. Elite 2, obschon nahezu fertig, wird erst im Herbst diesen Jahres erscheinen. Der Grund für die weitere Verzögerung: Elite-Schöpfer David Braben heiratet dieser Tage und verbringt seine Flitterwochen fern jeglicher Computer. Hiermit gratulieren wir dem Brautpaar ganz herzlich und wünschen einen geruhsamen Urlaub...

CD im Aufwind

Die Weichen für den Aufbruch in ein neues Spielezeitalter sind gesetzt. Die CD als Speichermedium der Zukunft hat sich endgültig in der Spieleindustrie einen festen Platz erobert. Ob bei Softwareriesen wie Sierra Online oder kleineren Firmen wie Millennium wird an CD-Umsetzungen älterer Spiele und CD-Neuentwicklungen gewerkelt. Das Mehr an Speicherplatz wird von den Programmierern vor allem für aufgepeppte Akustik genutzt. Sprachausgabe und konzertreife Musikstücke sind bei CD- Neuerscheinungen der Regelfall. Leider wird in den meisten Fällen nur englische Sprachausgabe geboten. Die deutschen Versionen der CD-Spiele (wie beispielsweise bei Westwoods Legend of Kyrandia) bieten zur Zeit "nur" übersetzte Untertitel.

Ebenfalls auf dem Sprung ist Philips mit dem CDI, das auf der ECTS nochmals präsentiert wurde. Besonders interessant im CDI-Dschungel sind zwei Actionspiele mit dem Nintendo-Helden Link als Haupt-

darsteller.



Mittagspause: Die Pastete des Grauens schlägt erbarmungslos zu.

Solften wir nicht das hier stehen haben was Du suchst, rut uns an Solften wir zu teuer sein, rut uns an Jaß uns Deinen Preis aushandeln Teste die Royal Solft Gruppe, Dein Nelson

eine Root Salt Nederlassung in Ihrer Stadil eröf-fnen ? Sprechen Sie einfach mit uns I Partner in ganz Europa

Winsterstr. 43 W-4330 Mülhelm a.d. Ruhr

Fax: 0208 / 480025 Tel: 0208 / 480050

Versand & Laden Martin Rösch

Münchinger Str. 30 W - 7257 Ditzingen Tel: 07156 / 951212

Computer-Spiele **Paradies** Jahnstr. 41

W-3070 Nienburg Tel: 05021 / 65640

- Neu - Neu - Neu - Neu -Hardwareerwelterungen für Amiga 1200 IIIIIIII Fragt nach unseren
Tagespreisen. z.B. ein
Dienstag für nur 34,60 DM.
oder ein Freitag für 124,66 DM.
Nebenbei aber auch
Hardware zu Tageskursen.
Windows Anwendungen

Tel: 03561 / 3137 Amiga 74,33 A. A. 59,95 74,22 67,25 59,34 Game Eishockey Manager Eric the Unready Fire & Ice Hannibal HIred Guns

89,21 88,33 66,66 A. A. A. A. A. A. 58,33 73,22 66,66 82,82 73,73 7777 7777 7777 Marlo Teaches Typing Space Quest 5 Space Quest 5

Space Quest 5

890,00 Lionheart
1,300,00 St Thomas
1,199,00 Walker
1,199,00 Walker
1,199,00 Walker
1,199,00 Walker
1,199,00 Walker
1,199,00 Walker
1,199,00 Turrican I
1,300,00 St Thomas
1,199,00 Walker
1,300,00 St Thomas
1,300 66.66 88,88 99,99 10 99 Nein Neln 73,33 67,67 **?**??? 81,33

Royal Soft Agentur Nord Ulzburger Str. 283 B W - 2000 Norderstedt Tel: 04106 / 74920

1869 A-Train

Castles II Comanche

Dune II

Eternam Goblins II

ATTAC Alone in the dark

Amazone B A T. 2 BC KIT BIII's Tomato Game

Das Schwarze Auge 78.20

Royal Soft Agentur Sachsen Maik Ulbrich Hugo _ Jentsch - Str. 29 O - 7560 Guben

PC 81,33 65,30

59,95

Daniel Frank Schachenstr. 32 CH - 4653 Obergösgen Tel: 062 / 354849 Royal Soft Agentur Berlin Weißenfelser Str. 14

92,94 98.77 97,80

98.22

94,23 90,30 A.A.

A.A. 91,37

89,90 74,44 87,30 98,77

95,20 105,30

88.88

A A 92,12

A A. A.A. 84,88 72.95

68,33 78,20

59.11 A A. 73,20 87,70 7777

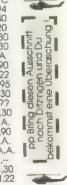
86,30

66,66

O - 1150 Berlin Tel: 030 / 2322894

Royal Soft Agentur Schweiz Royal Soft Agentur Allaau Karlsbader Str. 14 W - 8939 Ettringen Tel: 08249 / 8179 Neueröffnungen!! Bremen, Metz Wien und Bielefeld. Adressen bitte in /lülheim erfragen.

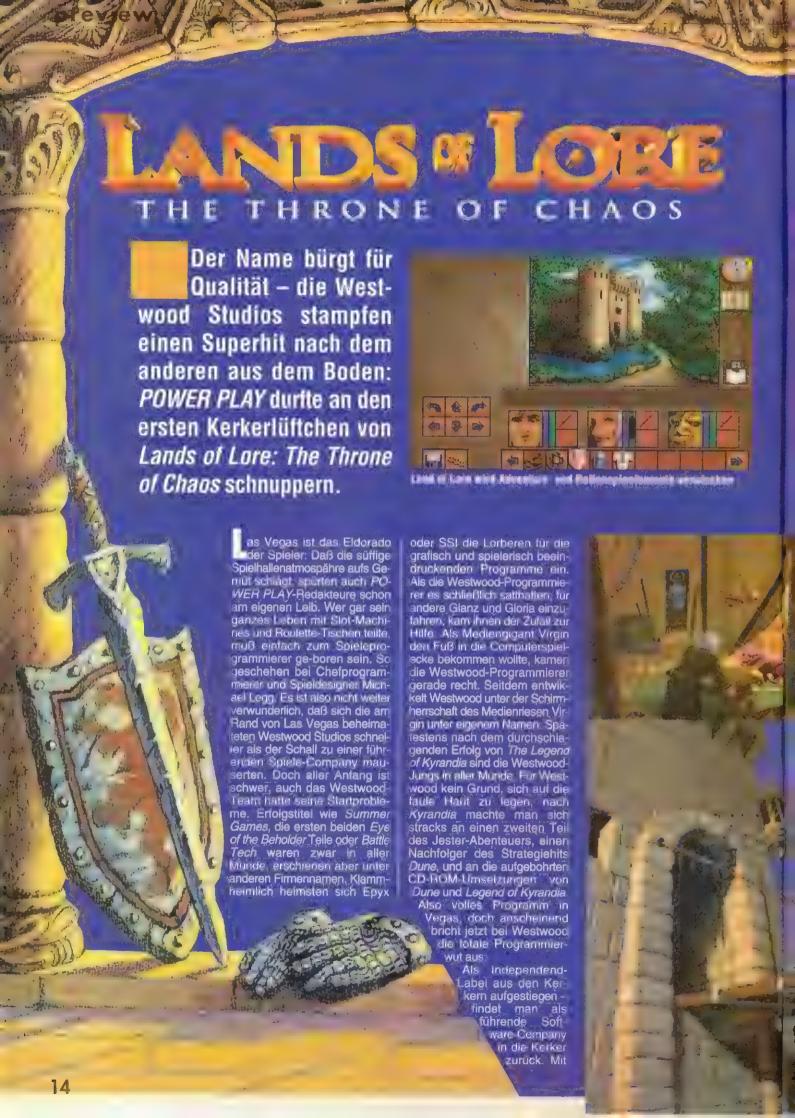
ľ	viuineir	n er
Game Formula one Grand History Line 14 18 Legend of Valour Links 386 Pro Kurse Links 386 Pro Finball Fantasies Rampart Rex Nebular R. Hood Con. Longt Rome AD 92 Sensible Soccer Sherlock Holmes Spelljammer	85.25 73.96 7??? 7??? 61.30 A A 7??? 76.99 74.30 63.30 A A A A	PC 92.94 92.40 75.20 99.80 47.30 A A 78.90 94.22 86.95 84.30 77?7 92.30 A.A.
Street Fighter II	64,30 A.A.	68,90 A.A.
Populous II WAXWORKS	Ab 16	J.= A.A
Wing Commander Wing Commander	89,30 7???	78,30
WWF II	66,66	74,2



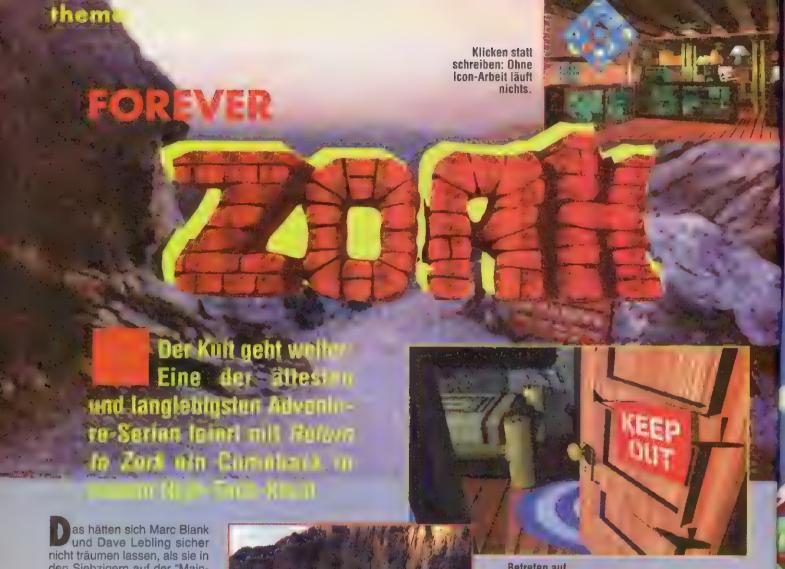
Versandkosten : NN + DM 9.00 / Vorauskasse Inland · EC Scheck + DM 7.00 / Ausland : EC Scheck + DM 35.00. Software über 280.00 DM Bestellwert im Inland Versandkosten frei, Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise, Alle Angebote freibieibend i

Gunship 2000 Harrier Jump Jet

Indiana Jones IV Lemmings II







as hätten sich Marc Blank und Dave Lebling sicher nicht träumen lassen, als sie in den Siebzigern auf der "Mainframe"-Anlage ihrer alten Uni das erste Zork-Abenteuer zusammenbastelten. Über ein Jahrzehnt später ist der Name längst zum Kult geworden und wird von Computerfreaks der ersten Stunde mit leuchtenden Augen und ergriffener Stimme ausgesprochen. Echte Fanshaben alle Könige der "Flathead"-Dynastie auswendig gelernt und kennen die komplizierten Zusatzregeln der "Double Fanucci"-Meisterschaft.

Wer dachte, nach dem leisen Dahinscheiden von Infocom sei das alles nur noch Computernostalgie, der wird bald vom Troll gefressen.

Activision, inzwischen rechtmäßiger Besitzer des Infocom Labels, wagt sich aufs Neue in die verrufenen Hallen des Untergrund-Empires. Natürlich hat Neuling Return to Zork bis auf den Ort der Handlung nicht viel mit den seeligen Textadventuren ge-

eig w Soweit Füße tr

Betreten auf eigene Gefahr: Zorkologen willkommen.

Soweit die Füße tragen: Der Weg ins Abenteuer?



Wo der Wildbach rauscht, da wacht der Wassertroll.

meinsam. Die größte Umstellung: Ihr tippt kein Wort! Vielmehr überrascht das Programm mit über einer Stunde digitalisierter Sprache, von professionellen Schauspielern gesprochen. Will man der Handlung folgen, sind also gute Englischkenntnisse oberstes Gebot. Um Eure Abenteuer noch realistischer zu gestalten, agierten 20 leibhaftige Jungschauspieler vor der Kamera und treffen auf Euch in digitalisierter Form. Einem intensiven Computergespräch mit einer schwarzen oder weißen Witwe steht somit nichts im Weg. Damit auch die nicht zwischenmenschliche Atmosphäre stimmt, wird jeder Schauplatz durch ein computergeneriertes Hintergrundbild verschönert.

Weniger freuen wird den Textadventure-Freak, daß seine geliebte Tastatur nicht zum Einsatz kommt. Alle Aktionen von Euch werden über ein kleines Icon-Menü gesteuert, das

nach Mausklick auf dem Bildschirm erscheint. Wie üblich. dürft Ihr umfassend mit den Gegenständen im Spiel hantieren und via Maus kleine und große Rätsel lösen. Die Ankunft von Return to Zork darf die MS-DOS-Fangemeinde im Herbst erwarten, eine akustisch und optisch weiter aufge-CD-ROMpeppte Version erscheint hoffentlich kurze Zeit später.



Fischen im Trüben: Im Teich lauert der wilde Watz

6/93





Software-Pack für DM **79,95** (unverb. Preisempf.) in allen bekannten

Verkaufsstellen

Commodore Amiga 600 - die neue Generation. Jetzt auch im Spiele-Pack!

Zum Spielen, Lernen und Arbeiten: der Amiga 600 ist voller Fun und Action. Integriertes Memory Card Interface (PCMCIA) ermöglicht das Einstecken von kreditkartengroßen Speicherkarten bis 4 MB RAM. Super Grafik durch 4096 Farben.

Direkt anschließbar an jedes TV-Gerät.

Megastark und intergalaktisch:



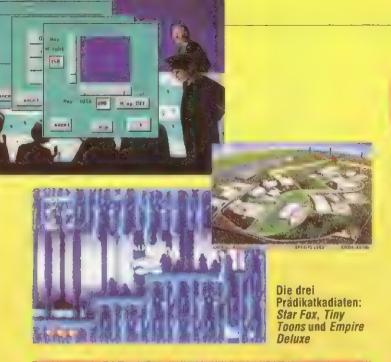
Ganz oben in den Spiele-Charts: der intergalaktische Ninja ZOOŁ. Gegen soviel Action haben Igel keine Chance. Insider spielen jetzt ZOOŁ!

Drei verschiedene Flipper mit tollen Geräuschen und allen Schikanen auf einer Software: das Trainingsprogramm für Champions.





Commodore
EINE GUTE IDEE NACH DER ANDEREN



FEHLERTEUFEL

Die Telefone standen nicht mehr still Der Grund für die heiße Telefonaktion: Der Feh erteufel hatte in der POWER PLAY 5/93 erbarmungstos zugeschlagen. Da fehlten ganze Wertungen und das POWER PLAY PRADIKAT verschwand in den Leitungen des frisch installierten Netzwerks. Hier also die fehlenden Daten, die Ihr (und wir) in der letzten Ausgabe vermißten, Das POWER PLAY PRÄDIKAT

geht verdienterweise an die Programme die locker über die 85-Prozent-Hürde kletterten: Empire Deluxe, Star Fox und die niedlichen Tiny Toons dürfen sich mit der begehrten Medaille schmücken. Buzz Aldrin geht natürlich nicht ohne zünftige POWER-Wertung aus dem Haus. Hier die Wertungsdaten im Detail: Grafik 52 Prozent, Sound: 60 Prozent, POWER-Wertung: 74 Prozent.

WER IST DER SCHÖNSTER

Auf ösung der Wettbewerbe aus POWER PLAY 3/93
Das Tite bild der 2/92 war mit Abstand Sieger, Christian Schelzel aus Korb gewinnt das Mammut. Tite bild



BULLFROGS BLICK IN DIE ZUKUNFT!

SYNDICATE

VON BULLFROG PRODUCTIONS LTD

Genaue Informationen erhalten Sie bei: Selling Points GmbH, Alliance Division, Verler Straße 1, 4830 Gütersloh, Telefon: 05241-24307.

HARRIER JUMP JET

Die schmucke Avirex-Fliegerjacke gewinnt Boris Knauth, Brackenheim Je ein Harrier-Jump-Jet-Spiel

> Ursula Buhr, Siegburg Didier Coden, Schrassig Thomas Cuenilm, Unterseen Norbert Frense, Bad Driburg Heiko Holthusen, Hamburg Ingo Klar, Achern

Christina Kotler, Hengersberg R. Kirscher Bensheim Christian Matt. Stuttgart Hans Mielich, Regensburg Jörg Mosthaf, Nevenstadt Stein Axel Petrowski, Rostock Oliver Rapsch, Berlin Gisela Szyszka, Menten Gerd Ulfrich, Cornberg-Königswald Franz Wirion, Luxemburg

HOTLINE

Unsere telefongestählten Redakteure stellen sich natürlich auch im Frühlingsmonat Mai Euren bohrenden Fragen. Vor allem Volker und Michael buddelten in ihrer Trickkiste, um den Rollenspiel-Fragen gewappnet zu sein Der Feiertag am 31. Mai macht telefonwilligen Fragenjunkies jedoch einen ernsthaften Strich durch die Telefonrechnung. An diesem Tag bleiben die Telefone stumm. Am 17. Mai, von 14.30 bis 17.30 Uhr, stellen sich wieder Michael und Volker Euren Rollenspielfragen, Am 24. Mai, von 14.30 bis 17.30 Uhr, ist die Tips & Tricks-Line wieder Online.

Ihr habt die Spiele des Jahres gewählt: Platz 1 Indiana Jones 4, Platz 2 Civilization und Platz 3 Monkey Island 2







DIE QUAL DER WAHL

Unser Postkartenspeziatist Reza wertete in nächtelanger Heimarbeit den gigantischen Berg Zuschriften aus, die Ihr uns zum Thema *Leser* wählen das Spiel des Jahres zugeschickt habt. Schon nach den ersten paar hundert Postkarten zeichnete sich der Spiele-Sieger des Jahres 1992 ab. Auch im Finale änderte sich am Endergebnis nichts: Unangefochten setzte sich Indiana Jones 4: The Fate of Atlantis an die Spitze Eure Lieblingsprogramme. Auf Platz zwei landete Sid Meiers Taktikdrama Civilization, Bronze heimste wieder ein

Die Gewinner des Spiel des Jahres-Wettbewerbs:

Sabine Baron, Wuppertal Daniel Löffler, Freiburg H. Wießmann, Höchst Jochen Halbach, Wuppertal

LucasArts-Adventure ein Monkey Island 2: Le Chuck Revenge 200 an der Rennsimulation Formula 1 Grand Prix vorbei und belegt Platz drei. Etwas abgeschlagen im Feld der Softwarelieblinge liegen die folgenden Programme: History Line, Ultima Underworld, Aces of the Pacific, Streetfighter 2, Sensible Soccer, Lemmings, Bundesliga Manager Professionell, Das schwarze Auge, Legend of Kyrandia, Amberstar, Alone in the Dark, F 16 Falcon 3.0, Fire & Ice, Fire & Ice, Ultima 7 und Wizardry 7. mh

Martin Volck, Bonn Harald Batz, Adelsdorf Renee Düring, Techentin Matthias Schmidt, Ronnenberg Alexander Nordmann, Berlin Michael Fritz, Penzberg

Schloßplatz 19 3070 Nienburg Montag - Samstag 10 - 20 Uhr Telefax: 05021/62335 Street Fighter 2*64,90 DM Strike Comm.** 29,90 DM -Speech** 94,90 DM 021/91041 79,90 DM Island Dr. Brain* 79,90 DM Der Patrizier BM 69,90 DM 79,90 DM 94,90 DM Jonathan* A.A. Jordan in Flight** A.A. Kings Quest 6* 89,90 DM Dogfight* 74,90 DM 79,90 DM 94,90 DM 74,90 DM Dominus*** Aband. Places 2*79,90 DM Aces of Pac.** 74,90 DM Stunt Island 74,90 DM 49,90 DM A.A. Kings (79.90 DM Legacy) Eco Quest 2** Eishockey Man." -Mission The Legacy** Tornado*** Ultima 7* Ultima 7/2** A.A. Elisabet 69,90 DM Elite 2" AA Legend Kyrandia* Aces over Eur.** 64,90 DM 09,90 DM Archer Mc Lean*64,90 DM B-17 Fly. F.** 89 90 PM Ballienhow 89 90 PM Liberation' A.A. Links 386** 79,90 DM -Mauna Kea Lines 386** 89 90 DM Empire Del 44,90 DM Eve of Beh. 21 Acher Mc Lean "64,90 DM Eye of Beh. 2" 8-17 Fly, F." 89,90 DM Eye of Beh. 3" 88,90 DM F-15 Str Ea 3" Battle Team" 69,90 DM F-15 Str Ea 3" Battle Team" 69,90 DM Falcon 3.0*" Battle Isle Data 2 A.A - Mission 1 Betrayal at K. "" A.A Fant. Worlds" Bitmap Br 2* 54,90 DM Fire & ice*" Ull. Underw.** A.A. -Pinehurst. 89 90 DM Might & Magic 4" 84,90 DM Monkey Isl. 1" 59,90 DM Monkey Isl. 2" 30 90 BM Uit. Underw 2° F-15 Str Ea. 3** Falcon 3.0** 79,90 DM 79,90 DM 79,90 DM 59,90 DM 79,90 DM Nigel Mansell* 59,90 DM No 2 Coll * Vision' W Comm Del 89.90 DM 79,90 DM Space Quest 5* 69,90 DM Ultima 7/2* 74,90 DM 39,90 DM Wing Comm 2° 59,90 DM -Sp. Oper. 1 79,90 DM -Sp. Oper. 2 IBM Flashback*** Penthouse HN** Pinb. Dreams** BM Budge 64,90 DM 79,90 DM 89,90 DM A.A. Flies-Atl. on E.* Bun. Man. Prof." 89,90 DM 69,90 DM 79,90 DM 79,90 DM Burn. Steel* Buzz Aldrin** Railroad Tyc.** Reach for Skies* Red Baron* Front Page Goblins 2** -Speech 59,90 DM 84,90 DM 64,90 DM 79,90 DM Carmen USA*** Whales Voy 74,90 DM 84,90 DM Winter Chall. Castles 2** Civilization* Gunshio 2000** -Mission** -Mission* Sens, Soccer** 49,90 DM 59.90 DM Wizardry 7" Wordtris" 59,90 DM Cobra Miss.*** Columbus*** 79,90 DM AA. Hannibal* Haro, Chall.*** W. Tennis Ch.** WWF EJI R ** Sherl. Holmes" Shad of Come!" Simulations" 74,90 DM 89,90 DM 84,90 DM 79,90 DM 84,90 DM Harner Jum 59,90 DM Hired Guns' Comanche* Combat Cl.** Xenobots' X-Wing Compil Chess 5.79,90 DM Hired Guns" Creepers" 64,90 DM Humans" Cyber Race" 79,90 DM Humans 279,90 DM Human Race" Das schw Auge 74 90 DM Indy 4 Sleep Walker 79,90 DM 59,90 DM AA 89,90 DM X-Wing 79,90 DM Yeager A.A. Spaceward Ho I* 84,90 DM Star Trek* Human Race** Yeager Air C 64,90 DM Zyconix**

49,90 DM 94,90 DM

89,90 DM 94,90 DM

A.A. 89,90 DM

89,90 DM 69,90 DM

74,90 DM

64,90 DM

79 90 DM

44,90 DM 44,90 DM

74 90 DM

84 90 DM

59,90 DM

54 90 DM 74,90 DM 79,90 DM

84.90 DM

69 90 DM

49 90 DM

Strike C	omma	ander**	& Spe	ech Pack	(** ZUS	s. 129,90	DM
AMIG/	4	AMIGA	1	AMIGA	4	AMIGA	
1869°		Desert Strike**	64,90 DM	Nick Falde Golf		Space Hulk"*	74,90 DM
Abandoned Pl. 2			54,90 DM	Nick Faldo Golf"	79,90 DM	Spec. Forces**	74 90 DM
			59,90 DM	Nicky Boom***			69 90 DM
Ambermoon***		Dynablaster**	54 90 DM	Nigell Mansell**			59 90 DM
Arab. Nights***		Dynatech*	59,90 DM	No. 2 Coll."	69.90 DM		64 90 DM
Archers Pool**		Eye of Beh. 2°	79,90 DM	No greater Gl.	59,90 DM	Tentacle***	A.A.
Astar				No second Pr.**	59,90 DM	Tornado***	AA.
Astatin***				Outlander***	AA.	Train it***	AA.
A-Train***		Flashback***	AA.	Penthouse HN**	39.90 DM	The Greatest*	59,90 DM
ATAC**	79,90 DM	Fly Harder**	64,90 DM	Perf. General**	74,90 DM	Transarctica*	59,90 DM
B-17 Fly, F.**				-Data	59,90 DM		59,90 DM
Bards T. Con **		Form I GP**	74,90 DM	Pinb. Dreams**	54,90 DM	Ultima 6°°	54,90 DM
Bard vs. World"		Hannibal*		Pinb. Fant.**	39,90 DM	Walter**	64,90 DM
Bat 2**		Hired Guns**		Piracy high S.**	59,90 DM	Warlords	49,90 DM
Battle Team**	69,90 DM	Hist. Line*	74,90 DM	Premier Man.	49,90 DM	Warr, of Rel.**	54,90 DM

Body Blow	/s** 54,90 DN	Chaos Engir	e** 49,90	DM
AMIGA	AMIGA	AMIGA		
Best of Best *** A.A.	Humans** 54,90 DA			59,90 DM
Bitmap Br. 2** 49,901	DM Human Race** 44,90 DN			54,90 DM
Buck Rogers 2" A.A.	Indy 4* 79,90 DN	A Push over 49,90 DN		69,90 DM
Budget* 64,90	DM KGB° 59,90 DI			79,90 DM
Bug Bomber** 59,901	DM Legend Kyr.* 59,90 DI			69,90 DM
Bun, Man, Prof.*64,901	DM Lemmings DP** 59,90 DI			79,90 DM
Chuck Rock 2** 54,901	DM Lemmings 2°° 69,90 DI			64,90 DM
Civilization" 74,90	DM Liberation 59 90 DF			59,90 DM
Comb. Air Patr. **64.90*	DM Lotus 3er Pack** 59 90 DF			79,90 DM
Daemonsgale*** A.A.	Mad TV" 69,90 DF			49,90 DM
Darksped* 69.90				49 90 DM
Das sorw Auge* 69 90				49 90 DM
Daily Girl Pok **49 90			Zack**	29,90 DM
Daught Serp ** 74,90			Zool**	49,90 DM
Der Patrizier* 69,90	DM Monkey Isl. 2° 79,90 DI	A Space Crus. 54,90 DN	1 Zyconix**	44,90 DM

Eishockey Man. * 69,90 DM Lionheart * 59,90 DM

			-					
	CD-ROM		CD-ROM		SUPER N	ES DT.	SUPER N	NES DT.
	7 th Guest	AA	Hot Stuff 2				Super Mar W.	114,90 DM
	Clipart Goliath	44,90 DM	Lost Treas, 1	104,90 DM	Desert Strike	104,90 DM	Pilot Wings	89,90 DM
	Deathstar Arc.	89.90 DM	Lost Treas, 2	84.90 DM	Ghoust a Ghouls	89,90 DM	Probotector	114,90 DM
ı	Der Patrizier	94,90 DM	SWOTL		Jimmy Conners			89,90 DM
	Dinesaur Adv	74,90 DM	Sherlock H. 1		John Wadden			89 90 DM
	Game Power	64.90 DM	Sherlock H. 2	114,90 DM	Legend of Zelda	89,90 DM	Strike Gunner	124,90 DM
	Gif Galore	39,90 DM	Ultima 1-6 BV		Mickey Mag. Q.			124 90 DM
	Hot Stuff 1	29,90 DM	W. Comm. 2 kpl.					134,90 DM
ì	CODDE	DALO	IE LINIOE	DE I/C	CTELL	ACT I	DEFECT	CTL

FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE PREISLISTE FÜR PC+AMIGA+CD-ROM+SUPER-NES+GAMEBOY

WERDEN SIE MITGLIED IM SOFTSALE-CLUB UND BESTELLEN

SIE COMPUTERSPIELE AUF RECHNUNG! INFO ANFORDERN! *=DT. VERSION **=DT. ANLEITUNG/HANDBUCH ***=NOCH NICHT BEKANNT Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar. Intümer und Drucklehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.





Augen auf: Die gute, alte Bildröhre bekommt Konkurrenz - Canon's frisch entwickelte FLC-Schirme sind zwei Zentimter dick, kristallklar und haben eine 15-Zoll große Bildschirmdiagonale. Alle Jahre wieder tobt in Hannover die Computerschlacht der CeBIT. Die POWER PLAY sah sich auf der weltgrößten Computermesse nach neuen Trends um.





Oben: Schreiben auf der Mattscheibe ist stark im kommen, Toshiba zeigt das Schulheft der Zukunft. Links: Kleiner – leichter – schneller – Zenith's Notebook Z Lite ist 1,7 Kilogramm schwer.

enn Parkplatzwachter
au Supervisoren wer5614 Aussteller auf
adratmetern tum-

Die Computerpioniere der kalifornischen Apple-Schmiede zeigten Flagge: Laut Pressesprecherin Angelika Andrea wird Apple in nächster Zeit verstarkt in den Consumermarkt einsteigen. Das Modeli der de ist dann wohl der Pers



Vogeitrei: Für Ataris Falcon 030 wurde Multimedia-Software vom Feinsten angeboten. Hardwaromäßig auf der sicheren Schiene muß sich der Falcon 030 im Spieleläger erst einen Platz erkämpfen.



B

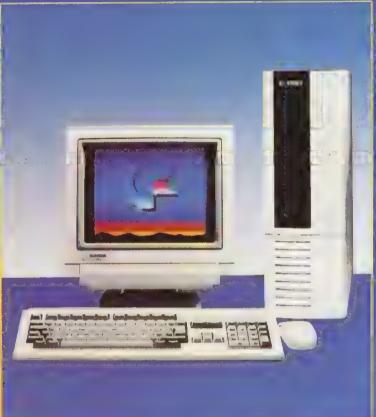
ben. Atari gehört zu den Firmen, die das Lieblingswort Multimedia nicht zu Unrecht mit Beschiag belegt: Nicht der Fal-

Atan-Stand im Mittelpunkt, son-

der Richtung Video-, Bild- und Musikverarbeitung. Ob die Maschine auch im Spielereich Fuß fassen kann, wird die Zeit zeigen. Beste Pralerenzen hat der

nicht verschrottet werden.

Work in Consissed as Commescores reason. Il 4000 I sorgt Motorcias 68040 for florie Fahrt



90er Jahre' aufgestiegene Armiga 1200/-HD wurde noch einmal aufgepowert. Mit dem neuesten AA-Chipplatte und dem neuen tie Scielerherzen erobern. Die Rechnung scheint aufzugehen, in den drei Monaten seit der Markteinfüh-rung des A 1200 wurden Farbmonitor entwickelte Commodere gleich dazu, der Amiga-Monitor 1492 ist um Multiscan-Farbmonitor, nter speziell auf das AA-Chipset zugeschnitten wurde Rechnerneuzugang Nummer zwei ist der Amiga 4000 T, wobei das T für Tower steht, preis- und leistungsmäßig ist der A 4000 T eher der professionellen verschlossenen munkelt man über große Neuigkeiten, vielleicht er-gibt sich etwas aus dem CDTV, das in der jetzigen Form nicht mehr produziert werden soil.

Computer-Spiele-Vermietung

An- und Verkauf von Software

SofThek

6000 Frankfurt 1, Wielandstr. 25, Tel.: 069/590180

6100 Darmstadt, Holzhofaliee 1a, im Hause "Video-Time", Tel.: 06151/318755

6500 Mainz, Kirschgarten 6, Tel.: 06131/237665

Sie möchten sich im Bereich Software-Handel und -Vermietung selbständig machen? Wir haben ein professionelles Konzept!

Wir suchen außerdem Betreiber und/oder Käufer für unsere Filialen!

VDS GmbH

Wielandstraße 25 6000 Frankfurt 1 Tel.: 069/5976041-42 Fax: 069/5964118

PEROKA SOFT

VERSANDHANDEL

Amiga Abarrioneo Plores 2 ink. 1523) Amig A 32 MB	64 % DA
A A I, MB	
	JU K 00
	7 'X A
Brattin seconds ve see	ACL K BA
Bunisssiau Managei Piatessir ies 2	74.5 DA
fig. 5 - Ships	52 H DA
A 100 at a distance	8, OF DA
66 887	* 66 JL DA
Tip 5 - Wolze Auge	78 OF DA
Chair is a cont	45 04
Desert Strike	* 00,00 DA
Eishockey Manager (dt. Version)	* 78,00 DA
Grand Ptix	87,00 DA
Gunship 2000	* 68,00 DA
Indiana Jones IV (d) Version)	89,00 DA
Janathan (dt Version)	86.50 DA
KG8 (di Version)	56,00 DA
Lammings 2	65 50 DA
stabate to	6 W DA
the e significant for	V .K LV
Re a country the	* s Acide
south it Minkey signed 2	AS DEEA
Sheet John z	VU 400 V
Mar. 41 IC OL	* y Ann
Tortigdo	*) A/
Transactica	52 OC DA
Wholes Voyage	65 St. DA
Ay dis autumanisti	89 OL DA
MS-DOS	
hera agenus	49 OC DA
A paratroit	97 OK DA
when he idt version	SIG IL EIA
Countries of the Dark Savant	96 S. UA
in Cali let	BY K DA
Duglight	94 K DA
Dune 2	65 50 DA
E shockey Manager	86,50 DA
E Fish	67 00 DA
Grand Prix	95 00 DA

stationary of the Orac Scool
and Program of the Orac Scool
and Ora

ATARI - Spiele auf Anfrage
Voroxionidgung - WOBESTELLUNG MÖGLICHIE
virtumer und Prodestungen vorbindine Blie factern Se
angebeit - Weiter Spiele und Zusteher vorting
Vol. Dil 6 - Postochni M.9 - Assland Volt. Dil 35.

PEROKA SOFT

Ruth Langebartels Tel., 02161/179018, Fax: 179019 ichener Str. 136, 4050 Mänchengladbach

SOFTWARE VERLEIH



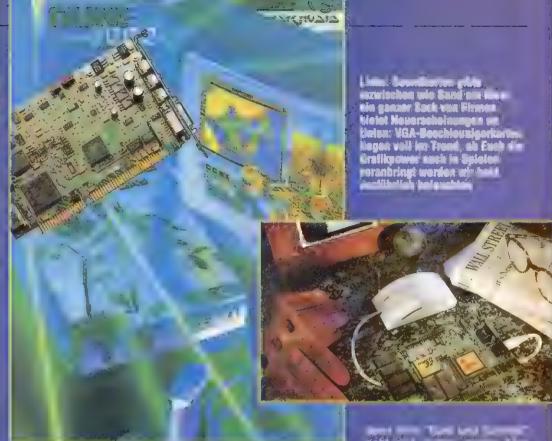
Öffnungszeiten: Mo.-Sa. von 12.00 - 20.00 Uhr

Disk 1
Computersoftware
Brunowstr. 17
(U-Bahn Tegel)
1000 Berlin 27
Tel. 4337419

Disk 1
Computersoftware
Sesenheimerstr. 19
(U-Bahn Bismarckstr.)
1000 Berlin 12

PHILIPS





Vor ein gen Jahren noch als Insidergag belächeit, wird Virtual Reality langsam zur Realitat. Daß das Interesse an einem CyperspaceSystem groß ist, mußten die Mausexperten von Logitech am eigenen Leiberfahren Nachdem der Virtual Reality Automat von Wilndustrys der Offentlichkeit preisegegeben wurde, glich der zierliche Stand Wallensteins Heerlager Als eleveres Lockmittel setzte ein großer Druckmasch nenhersteiler einen ahnlichen Wilndustrys-Automaten ein Der Ertoig rechtfertigte die Mitter die sonst wohlkaum interessante Firmalwurde dicht umlagert. Kein Wunder, daß sich Wilndustrys entschloß, ihre Automaten auch an Spielhal en auszulletern. Seibst Prozessorriese Intellien die Workstationfabrik Son zeigten ihre neuen virtue len Errungenschaften Auch in Deutsch and wird Virtual Reality lang sam popular. Die Hamburger Firmal Megabrain und Graf kkartenspez aust Spealsteiten ein PC-System vor Zweil Spea-Fire Graf kkarten, Kostenpunkt 10000 Mark versorgten eweils das Display eines Auges mit frischen Bridern Interessenten können ihren Cyberspace Automaten bei Megabrain tageweise mieten. Auf speziellen Kundenwunsch liefert Megabrain auch gleich die Schlagartig andern. Die virtue le Realitat schwebt bereits greibar nan vor uns die Virtual Reality schwebt bereits greibar nan vor uns



W-Industries läßt virtuelle Herzen höher schlagen: Auf der CeBIT waren die Cyberspace-Maschinen dicht umlagert.





Gesucht: Spaß, Spannung, Witz und Originalität!

Gefunden: "THE LOST VIKINGS"

Führen Sie die drei verlorengegangenen Wikinger durch unbekannte Welten. Level voller Fallen, Rätsel und Monster erwarten die drei unbarmherzigen Spaßvögel. Kombinieren Sie die verschiedenen Fähigkeiten jedes VIKINGS geschickt, und geleiten Sie sie so zurück in ihre geliebte Heimat. Ein Spiel voller Klasse und Rasse, bei dem der schmale Grat zwischen Spielbarkeit und Qualität gekonnt gemeistert wird.

Komplett in Deutsch für:







Exclusivvertrieb Deutschland für PC und AMIGA

BONAICO

SOUND GALAXY

ES IST ALS OB SIE DA DRINNEN WAREN!

Vergessen Sie primitive Spielstunden, bei denen das Abknallen eines Kampfflugzeugs oder das Weglaufen vor feuerspeienden Drachen bloß noch abstumpft. Sie haben darauf reagiert, weil Sie es kommen sahen.

Wenn nicht, heißt es für Sie "Game over".

Ton in CD-Qualität

Sound Galaxy NX PRO Extra andert das ganze Sehen und Tun. Eine neue Generation in der Tontechnik verheißt einen erstklassigen Sound in CD-Qualität, der dem besten Verstärker mit Voller Stereofahigkeit gerecht wird.

Unterstützung von weiteren Normen

Toben Sie sich aus mit der vollen Tonunterstützung für AdLib, Sound Blaster Pro, Covox Speech Thing and Disney Sound Source. Damit werden Sie sich zurechtfinden im Dschungel der Spiele- und Unterhaltungssoftware, die sowohl für DOS als auch für Windows verfügbar ist.

Eine zusätzliche CD-Schnittstelle

Zusätzlich zu der eingebauten CD-ROM-Schnittstelle mit Unterstützung für Mitsumi- und Panasonic-Laufwerke, kann der NX PRO Extra den Sony-AT-Bus CD-ROM unterstützen - einfach durch Einstecken der SG-Anpassung in die Mitsumi-Schnittstelle. Weitere Upgrades für noch leistungsfähigere SCSI-CD-ROM-Laufwerke sind möglich.

Leichte Installation

Alle Konfigurationseinstellungen werden von der Software erledigt, ohne ärgerliches Brückensetzen.

Des Geldes Wert

Die Software - z. B. Monologue für Windows, Voyetra Audio Station und Windat TM OLE, um nur einige zu nennen - wird mitgeliefert. Sie können also Audio editieren, animieren und erstaunliche Grafiken am Bildschirm erstellen. Und vergessen Sie nicht die kostenlos beigefügten Lautsprecher, die es Ihnen ermöglichen, sich in den Himmel zu schießen, wenn Sie sehen, wie Ihnen wachsende Punkte gutgeschrieben werden.

> Also treten Sie ein in die Welt der Fantasie, mit Sound Galaxy NX PRO Extra.

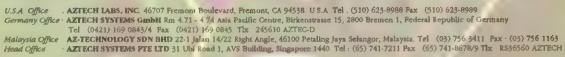
> > Sie finden uns auf der

WINDOWS.WORLD'93 May 24-27 1993 Georgia World Congress Center • Atlanta, Georgia USA

Hall F Booth no. M6314











Joysoft - 5000 Köln 41



Access Software

ndlich ist wieder Hitparadenzeit: Wenn ihr Eure Spielfavoriten an der Spitze der Charts sehen wollt, solltet Ihr nicht zögern. Die Mitmachkarte ist schnell ausgefullt, mit einer Briefmarke bestückt und im nächsten Briefkasten verstaut. Unter Ausschluß des Rechtsweges werden diesmal drei Computerspiele in die Massen geschleudert. Habt Ihr nicht das unverschämte Glück die drei Spiele Eurer Wahl einzusacken, bleibt Euch eins von fünf Testspielen der Redaktion.

> Der Gewinner des **Mega Drives ist** Horst Schätz, je ein Testspiel bekommen David Eberle, Daniel Schaller und Thomas Lehr.

Stunt Island

Kings Quest 6

The Secret of Monkey Island

18.

19.

(6)



HERSTELLER WIE LANGE

Disney Software

Lucasfilm Games

Sierra Online



Amiga

- Civilization Monkey Island 2 Indiana Jones 4 History Line Street Fighter 2

MS-DOS

- 1. Indiana Jones 4
- Monkey Island 2 Underworld 2
- 4. History Line 5. Wing Commander 2

Atari ST

- Special Forces
 Amberstar
 Sensible Soccer
 Street Fighter 2
 Dungeon Master

		HIEL	HENSIELLEN	DABEI
1.	(2)	Indiana Jones 4	Lucasfilm Games	8. Monat
2.	(1)	The Secret of Monkey Island 2	Lucasfilm Games	14. Monat
3.	(4)	Civilization	Microprose	13. Monat
4.	(3)	History Line	Blue Byte	2. Monat
	(18)	Street Fighter 2	Capcom	2 Monat
6.	(-)	Ultima Underworld 2	Origin	2. Monat
7.	(5)	Wing Commander 2	Origin	18. Monat
8.	(-)	Das schwarze Auge	Thalion	3. Monat
9.	(-)	Battle Isle	Blue Byte	14. Monat
10.	(-)	Dune 2	Westwood Studios	1. Monat
11.	(12)	Sensible Soccer	Renegade	6. Monat
12.	(-)	Wizardry 7	Sir Tech	4. Monat
13.	(8)	Bundesliga Manager Professional	Software 2000	16. Monat
	(14)	Comanche	Novalogic	2. Monat
	(17)	Tiny Toons	Konami	1. Monat
16.		Formula One Grand Prix	Microprose	5. Monat
17.	(15)	Lemmings	Psygnosis	24. Monat

Super NES

- 1. Super Tly Toons
- 2. Street Fighter 2
 3. Super Mario Kart
 4. Super Probotector
 5. Super Star Wars

Mega Drive

- 1. Sonic 2 2. Streets of Range 2 3. NHLPA Hockey 93 4. Road Rash 5. Lemmings

Handheld

- 1. Super Mario Land 2

1. Monat

2. Monat

25. Monat

2. Sonic 2 3. Parodius 4. Lucky Dime Capers 5. Probotector 2



Spiele werden in POWER PLAY nach einem ausgeklügelten System getestet. Wir verraten Euch hier wie es funktioniert, und was die Wertungen im einzelnen bedeuten.

n POWER PLAY gibt es ein einheitliches Bewertungssystem, das wir bei Computerund Videospieletests verwenden. Jedes Spiel kann minde-

ERSONDERS ERSONDERS

Das heißbegehrte
POWER-Prädikat.
Nur ausgezeichnete Spiele,
die auch langfristig
Spaß garantieren, erhalten
diese Auszeichnung.



"Das war wohl nichts":
Hütet Euch vor den Spielen,
die mit einer POWERGurke "gekürt" wurden. Sie
lassen sich bei aller
Liebe nur in die Kategorie
"Traurig, aber wahr" einordnen.

stens null und höchstens 100 Prozent erhalten. Die Wertung 50 bedeutet genau "Durchschnitt" für das jeweilige Genre.

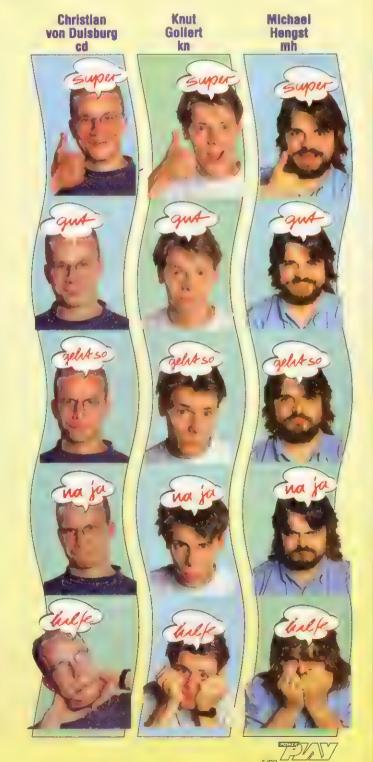
Spiele unter 50 Prozent sind also "unterdurchschnittlich". Bei Programmen, die unter der 20-Prozent-Marke liegen, könnt Ihr damit rechnen, daßsie keinen Spaß mehr bringen. Im Gegenzug bekommen nur wirklich gute Spiele eine Wertung über 70 Prozent.

Grafik, Sound und *POWER*-Wertung

Für die Grafikwertung bewerten wir Aspekte wie Farbwahl, Sprites, Animation und Scrolling, Beim Sound spielen sowohl die Musik (Komposition und technische Qualität) als auch die Soundeffekte eine Rolle. Am wichtigsten ist die POWER-Wertung. Sie sagt aus, wieviel Spaß ein Programm macht und wie hoch die Spielmotivation ist; also die Zeit, die Ihr (und wir) mit Spaß und Freunde vor dem Monitor verbringen. Bei allen Wertungen berücksichtigen wir die Hardwarefähgikeiten des jeweiligen Computers. Der Zahn der Zeit spielt ebenfalls eine Rolle, da im Laufe der Zeit die Systeme immer besser ausgeutzt werden. Das ist wichtig, wenn man später einmal neue Wertungen mit älteren vergleicht.

Die Test-Crew

Allle Tests werden von unserem festen Spieleteam Knut, Michael, Volker, Christian und Sönke geschrieben. In jedem Test seht Ihr ein Bild von dem/den Redakteuren, die das Spiel getestet haben. Ihr Mienenspiel verrät Euch, welchen Eindruck das Programm auf sie machte. Aber auch wenn der Redakteur noch so freundlich lächelt, muß das nicht heißen, daß das Spiel automatisch eine gute Gesamtwertung bekommt. – Die Geschmäcker sind eben verschieden. Dieses "Wertungs-



gesicht" drückt allein die Meinung des Testers aus; Grafik-Sound- und POWER-WER-TUNG- dagegen werden von der gesamten Redaktion bestimmt. Dazu veranstalten wir monatlich eine "Wertungskonferenz", auf der die Wertungen vom gesamten POWER PLAY-Team ausdiskutiert werden.

Sönke

Volker

Steckbrieflich gesucht

Um eine komplette Übersicht zu gewähren, haben wir alle Wertungen zusammengefaßt (siehe Kasten). Außerdem vergeben wir zwei "Awards": das POWER-Prädikat und die POWER-Gurke. Ersteres bekommen ganz hervorragende Spiele, die langfristig Spaß garantieren. Wir vergeben diese Auszeichnung sehr selten. Ihr könnt dafür sicher sein, daß alle Spiele, die das Prädikat erhalten, auch ihr Geld wert sind. Für die POWER-Gurke gilt das krasse Gegenteil: Sie ist den Spielen vorbe-

halten, die miserabel abschneiden und sich auch bei aller Liebe nur unter die Kategorie "Traurig, aber wahr" einordnen lassen. Seht Ihr die Gurke, heißt's "Finger weg".

Softwarelieblinge

- Michael Hengst
- Ogre Battle (SNES)
 Landstalker (Mega Drive)
- 3. Empire Deluxe (PC)
- 4. Starfox (SNES)
- Volker Weitz
- 1. Soul Blazer (SNES)
- 2. Zone 66 (PC)
- 3. Eco Quest (PC)
- 4. Strike Commander (PC)
- Christian von Duisburg
- 1. Super Mario Kart (SNES)
- 2. Falcon 3.0 (PC)
- 3. Zone 66 (PC)
- 4. Royal Conquest (SNES)

- Sönke Steffen
- 1. Super Mario Kart (SNES)
- 2. Starfox (SNES)
- 3. Eco Quest 2 (PC)
- 4. Chaos Engine (Amiga)
- Knut Gollert
- 1. Vikings (SNES) 2. Empire Deluxe (PC)

27

- 3. Eco Quest 2 (PC)
- 4. Wizardry 7 (PC)



Im Wertungskasten findet Ihr folgende Angaben: den Zirka-Preis, den Ihr für das Spiel die Softwarefirma, die das Spielgenre das Spiel programmiert im Geschäft zahlt. hier findet Ihr die Bezugsquelle, den Computer- bzw. Genne Strategie die uns das Spiel zum Konsolentyp, für den Hersteher: Starbyte Testen zur Verfügung die Angaben und gestellt hat. žirka-Preis: 100 Mark Wertungen estmuster: Starbyte gelten. Rechts daneben steht die die Grafikwertung: wichtigste Wertung: bei MS-DOS-Spielen der Spielspaß. bewerten wir die "50 Prozent" ist glatter VGA-Grafik. Grafik: 58% Durchschnitt des Schwierigkeit: schwer jeweiligen Genres. Minimal: 286er mit 16 MHz. Sound: 23% der Schwierig-640 KM VGA keitsgrad • die Sound-Wertung: Unterstützt: Soundblaster bei MS-DOS-Spielen AMib, Maus bewerten wir die Sound-Hier steht, mit eplant lür: Amiga blaster-Akustik. welcher Minimalkonfiguration des jeweiligen hier erfahrt Ihr, welches Computers oder Video-Zubehör von dem Spiel spiels das Programm unterstüzt wird. läuft. Seht Ihr nur einen Strich, dann läuft das die Computer oder Konsolen, für die das Spiel mit der Grund-Spiel umgesetzt ausstattung. werden soll.



Darf nicht fehlen: Ein Flug über die Golden Gate Bridge.

Strike Commander

s ist vollbracht: Vor fast drei Jahren zeigte Chris Wing Commander Roberts zum erstenmal dem staunenden Publikum eine frühe Demo seines Projektes Strike Commander. Voller Zuversicht verkündete Origin den offiziellen Erscheinungstermin für Strike Commander. Schon Weihnachten 1991 sollten sich begeisterte Spieler mit dem Programm vergnügen können. Jedoch hatten die texanischen Programmiergurus eine goldene Weisheit des Softwarege-

Statt mit einem flotten Raumschiff in den Tiefen des Raumes Jagd auf Katzenaliens zu machen, steuert Ihr einen modernen F-16 Kampfjet durch irdische Gefilde. Ohne SF-Einschlag kommt jedoch auch Strike Commander nicht aus. Als Flugschauplatz dient nicht die Erde von heute, sondern der Globus im Jahre 2011. Schon heute kein besonders friedliches Plätzchen, entpuppt sich die Erde von übermorgen als von Krisen und Kriegen immer mehr gebeutelter Him-

Treffer: Eine 747 schmiert ab.

Die gehaltvoll-martialische Hintergrundgeschichte von Strike
Commander und die
packenden Missionen
gehören mit zum Besten was jemals über
den Computermonitor
geflimmert ist. Mit fieberhafter Begeisterung hetzt unser alter
Ego von einer knüppelharten Mission zur

nächsten, um zu sehen wie sich die spannende Story um die eigene Söldnercrew weiterentwickelt. Origins Geschichtenerzähler haben keine Klischeefigur ausgelassen: Vom harten aber herzlichen Staffelboß bis zum schmierigen Generalissimo einer südamerikanischen Bananenrepublik, trifft sich in Strike Commander die ganze Palette einer "typischen" Gut- und Böse-Story. Damit nicht genug. Für die geradezu geniale Idee mit der Mini-Wirtschaftsimulation im Spiel, sollten die verantwortlichen Programmierer einen Orden bekommen. Durch diesen geschickten Kniff steigt die Motivation eine Mission erfolgreich zu absolvieren gewaltig an. Wer immer mit dem Rechenschieber auf dem Schoß ins Cockpit steigt, überlegt es sich zweimal, ob er eine wertvolle Rakete abfeuert,

oder doch nicht lieber die Kanone benutzt. Hardcoretans, die nur dann glücklich sind, wenn das Flugverhalten so real wie möglich ist, seien allerdings gewarnt. Strike Commander erreicht nicht den beinharten Realismus des F-16-Referenzsprogramms F-16 Falcon 3.0. In Sachen

Simulationstreue bleibt der Spektrum Holobyte-Flieger unangefochten auf Platz eins meiner persönlichen Hitliste. Ein weiterer Kritikpunkt ist der paradoxe technische Kompromiß aus superdetaillierter Nobelgrafik emerseits und fehlenden Feinheiten andererseits. Die Bodenobjekte und die Landschaft sehen zwar unheimlich gut aus und gehören zur grafischen Spitzenklasse, aber ein paar wesent-liche Kleinigkeiten wurden aus Geschwindigkeitsgründen schlichtweg unterschlagen. So sieht's schon komisch aus, wenn die F-16 von der grafisch beachtlichen Landebahn abhebt, die in einer relativ detaillosen Landschaft verkümmert. Auf Kleinigkerten wie Baumbewuchs, Eisenbahnlinien oder Strommasten mussen Strike Commander-Piloten leider verzichten.



Eindrucksvoll: Die Flugzeuge sehen verdammt gut aus.

schäftes mißachtet, die da lautet: "Nenne nie einen Veröffentlichungstermin – er wird sowieso nicht eingehalten". So kam das Christfest '91 und ging auch wieder...von Strike Commander keine Spur. Jetzt hat das Warten der Robertschen Fans ein Ende: Strike Commander ist gelandet.

Mit Strike Commander verlassen Origins Spieledesigner für eine Weile das Weltall und kehren zur Mutter Erde zurück. Wir werfen ein paar Bomben auf eine Oase

> Knapp: Ein Flug durch den Grand Canyon erfordert einiges an Geschicklichkeit.



computerspiele/tests









Kein Chris Roberts-Spiel ohne lauschige Beerdigung

Horrorkabinett: Zwiemelskörper. Zahlreiche lichtige Gestalten Länder befinden sich sind eine stimim Bürgerkrieg, einmungsvolle zelne Staaten der Designstudie USA proklamie-ren ihre Unabfür menschliche Physiohängigkeit, multignomien. nationale Konzerne kämpfen gegenseitig um rar gewordene Erdölvorkommen. Um etwaige Konkurrenten aus dem Weg zu räumen, dem Nachbarland einen Denkzettel zu verpassen, oder einen Gebietsanspruch zu bewerden kräftigen, Skrupel ohne Söldnertruppen angeheuert, die die schmutzi-Arbeit übernehmen sollen. lhr schlüpft nun in die Rolle eines frischen Piloten, der bei einer Söldnerstaffel, den "Wildcats", anheuert. Von Eurer Zentralbasis in der Türkei aus, startet Ihr zu den verschiedenen Kriegsschauplätzen. Am Anfang bekommt Ihr 6/93

Zwei lange Jahre warteten die Flugjünger auf Origins sagenumwobenes Mammutprojekt. Beim ersten Testflug kullerten mir deshalb die Schweißperlen der Erwartung über die Stim und der Joystick lag zittemd in meinen Händen. Die gute Nachricht für alle Flugsöldner: Ihr könnt

aufatmen, die Warterei auf Strike Commander hat sich gelohnt. Nach dem Erstschlag Wing Commander rückt Origin mit Strike Commander dem Medium Film wieder ein Stückchen näher auf die Pelle. Orchestrale Soundorgien und ausschweifende Grafikexzesse machen Strike Commander zum Kinoereignis. Kein Wunder, ohne Rücksicht auf Rechnerlimits schöpfte der Meister aus dem Vollen. Die ultimative Söldneratmosphäre stimmt bis zum tarngefärbten i-

Tüpfelchen. Vom rumpelnden Jeep bis zur zischenden Sidewinder kann man sich kaum etwas perfekteres vorstellen. Aber Chris Roberts gab sich nicht allein mit atmosphärischen Intermezzi zufrieden - Strike Commander schließt souverän die Lücke zwischen Actionspiel

und Flugsimulation. Angenehmerweise sind die Zeiten als sich Kilrathis gleich reihenweise vor die Laserkanonen stürzten vorbei, der moderne Söldner mulis Spiel vorwärtszukommen. Kurzum: Strike Commander gehört zum Besten was die Computerspielindustrie zu bieten hat - die fliegerische Herausforderung der Computerneuzeit. Habt Ihr einen schnellen Rechner im heimatlichen Hangar solltet Ihr mit dem Kauf nicht zögern.



Kampfaufträge von Eurem Staffelboß zugeteilt, später müßt Ihr Euch selber um lukrative Missionen kümmern. Einsätze fliegt Ihr in aller Regel nicht alleine, sondern in Begleitung eines weiteren "Wildcat"-Piloten dem Ihr, à la Wing Commander, während des Fluges Anweisungen geben könnt. Bevor Ihr jedoch ins pralle Söldnerleben einsteigt, harren verschiedene Optionsmenüs in dem Ihr die Grafikdetails einstellen könnt und den Schwierigkeitsgrad Euren Bedürfnissen anpaßt. Hier wird angegeben, ob beim Flug die Fliehkräfte ("Red-, und Blackouts") Auswirkungen auf Euch haben, ob Ihr beim Blick in die Sonne geblendet werdet, wie gut die gegnerischen Piloten fliegen und wie das bordeigene Radarsystem funktioniert.

Sind alle Angaben gemacht, steigt Ihr wahlweise gleich in das Spiel ein, oder sammelt erstmal Flugerfahrung im Trainingsmodus. Habt Ihr Euch hier an die Steuerung der F-16, die sich mit Maus, Tastatur oder Joystick (besonders empfehlenswert) fliegen läßt, gewohnt und die verschiedenen Waffensysteme erprobt, steht der Söldnerkarriere nichts mehr im Wege. Die Kampfeinsätze führen Euch in 14 verschiedene Gebiete der

AIM-9J Sidewinder

Die AIM-9J ist veraltet, aber dafür sehr, sehr preiswert. Das größte Problem mit dieser ziemtlich einfachen Luft-Luft-Rakete ist die geringe Reichweite und die Tatsache, das der Wärmesuchkopf nicht besonders empfindlich ist

Listenpreis: 30000 Dollar

AJM-120 AMILAAM

Der Schrecken der Flugzeugindustrie: Die AlM-120 hat eine Reichweite von rund 40 nautischen Meilen (ca. 70 Kilometer) und wird von einem eingebauten Radar-System sicher ins Ziel gelenkt. Der Nachteil: Die AMRAAMs sind nicht besonders billig – ein Fehlschuß belastet das schmale Budget eines Söldner-Chefs gewaltig

Listenpreis: 200000 Dollar

Durandal

Greife nie eine feindliche Landebahn ohne Durandals an Die Durandet ist extra für diesen Zweck konzipiert. Nach dem Abfeuern segelt die Bombe an einem Fallschirm auf das Ziel zu und bohrt sich dort mittels Raketenantrieb in den Boden hinein Erst dann explodiert die Durandal und hinterläßt einen "unterirdischen" Krater

Listenpreis: 30000 Dollar

Erde, wie beispielsweise Alaska, Nord-, und Südamerika, Europa und Afrika. Die einzelnen Aufträge sind meistens in mehrere kleinere Missionen unterteilt, in denen es darum geht, Gebäude zu sprengen, Panzer aufzuhalten, Bohrinseln und Tanker zu versenken oder feindliche Flugzeuge abzuschießen.

Jede "Unter"-Mission wird separat vom Auftraggeber bezahlt. Erst wenn Ihr alle Missionen erledigt habt – ob erfolgreich oder nicht, spielt dabei keine Rolle – könnt Ihr wieder zur Zentralbasis zurück um einen komplett neuen Auftrag an Land zu ziehen. Geld bekommt Ihr allerdings nur für jede geglückte Mission. Dies ist insofern wichtig, da Ihr die für die Erledigung des Jobs

Kleine Waffenkunde



MK 82 RPB

Eine der billigsten Waffen die im lekalen Waffenmarkt angeboten werden, ist die Simpel-Bombe MK 82 Kein kompliziertes Zielsuchsystem unterstützt den Piloten bei der Aufgabe seine Mission zu erfüllen Nur mit Übung kommt Ihr weiter. Die MK 82 kann gegen Schiffe genauso gut eingesetzt werden, wie gegen Panzer, Gebäude und Flakstellungen

Listenpreis: 10000 Dollar

AGM-65D Maverick

Da lacht das Herz jedes F-16 Piloten. Die AGM-65 wird gegen Bodenziele wie Panzer und Gebäude, aber auch gegen Schiffe eingesetzt. Der Clou: Die Maverick ist eine "Fire & Forget"-Waffe. Einmal auf ein Ziel fixiert, steuert sie dank einer Laserzielvorrichtung selbständig darauf zu, während ihr nach neuen Gegner sucht.

Listenpreis: 100000 Dollar

Nach der Arbeit

LAV-3

Nicht weniger preiswert und nicht minder simpel ist der LAV-3 Abschußbehälter für FFAR-Raketen. Neunzehn, mit Sprengköpfen versehene Mini-Raketen, passen in einen LAV-3 Behälter. Insgesamt kann Eure F-16 acht dieser Behälter tragen.

Listenpreis: 10000 Dollar

GBU-15V/B

Wie der kleine Bruder, die Maverick, sucht sich die GBU-15 ein einmat angepeittes Bodenziel selbst. Die geringe Reichweite (4. Meilen) wird durch einen schweren Sprengkopf dicke wieder wettgemacht.

Listenpreis: 100000 Bellar

MINE SMI

Eine modernere Ausführung der Sidewinder mit einem größeren Sprengkopf, einer höheren Reichweite und einem besseren Zielsuchsystem

Listenpreis: 60000 Dollar

DE 20 ACE

Die MK 20 ist eine echt ecklige Bombe. In dem Rumpt befinden sich rund 250 kleine Granaten. Die MK 20 zerplatzt in einer Höhe von 60 Metem und zerstreut die Minibömbehen über eine größere Fläche.

Listenpreis: 20000 Dollar

rinkt der Söldner ein gepflegtes Bier bei "Selims"

Kein Platz: Die Abschüsse werden auf die Seitenwand gemalt.

nötigen Waffen selber kaufen müßt. Jeder Fehlschuß den Ihr Euch leistet, kostet somit bares Geld, das Euch beim nächsten

Rechts die geringste Detailstufe, links die volle Grafikpracht

Einsatz fehlt. Wer zu häufig

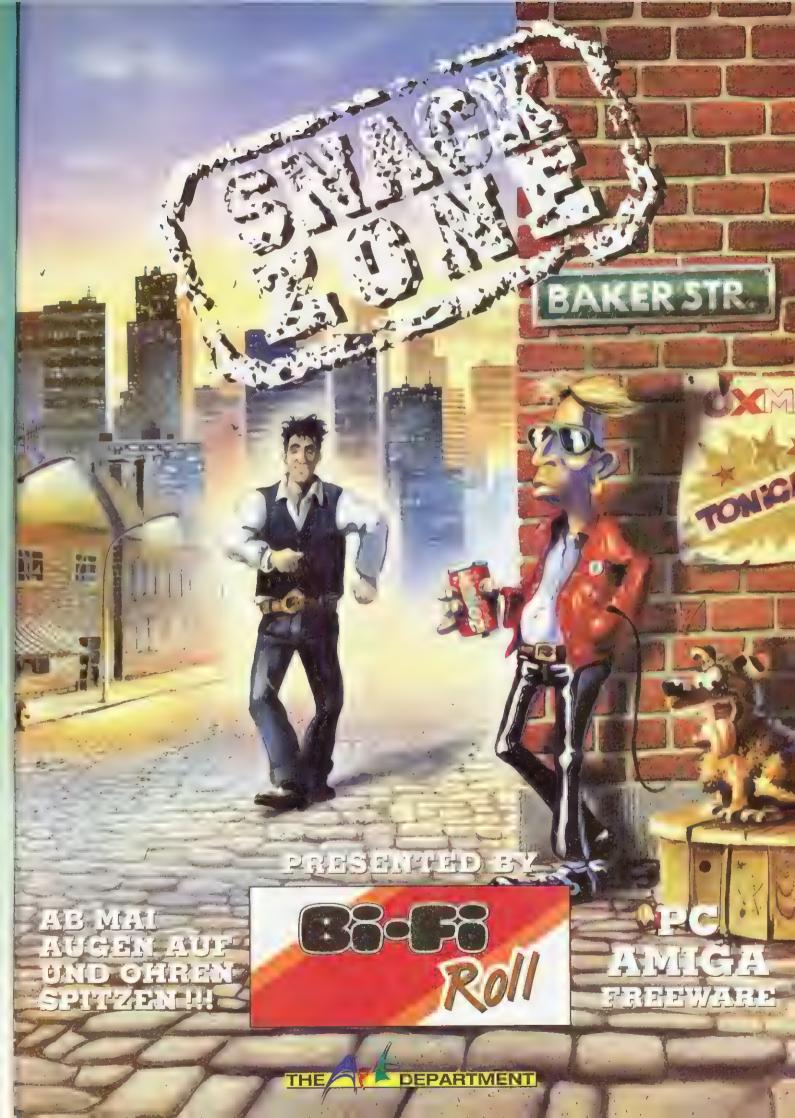
daneben schießt. treibt die "Wildcats" in die Pleite und somit ins "Game Over". Ein sicheres Ende bedeutet auch der Ausfall von den fünfzehn F-16-Jets, die den Wildcats gehören. Neue Maschinen

kosten einen Heidengeld und wenn die letzte Mühle vom Himmel fällt, ist Eure Karriere zu Ende. Das eigentliche Fluggeschehen ist bei Strike Commander (wie in Wing Commander) in eine richtige Geschichte eingebettet. Zwischen den Einsätzen könnt Ihr Euch mit Staffelkameraden unterhalten, die ihre Meinung zur aktuellen Lage kundtun. Oder Ihr fahrt in die lokale Söldnerkneipe um neue Auftraggeber suchen und plauscht mit dem Boß einer konkurrierenden Söldnergruppe. Zudem unterbrechen zahlreiche Filmszenen die eigentliche Fliegerei in denen die Story weitererzählt wird. Insgesamt schluckt Strike Commander rund 40 MByte auf der Festplatte, eine CD-ROM-Version ist leider nicht geplant.

Genre: Simulation
Hersteller: Origin
Zirka-Preis: 140 Mark
Testmuster: Electronic Arts
MS-DDS 00%

Grafik: 88% Sound: 76%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: 386er mit 25 MHz,
4 MByte RAM, VGA
Unterstützt: Soundblaster
(Pro), Roland, Thrustmaster
Geplant für: —





Fly by Wire



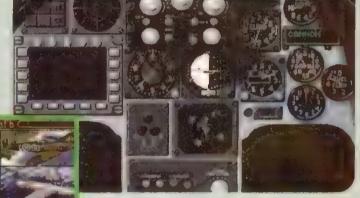
Die eigene Maschine vor dem Start zu einer Solo-Mission

chon seit über zwei Jahren werkelt Microprose einer Flugsimulation, die extra auf einen Mehrspielermodus zugeschnitten Ist. Jetzt wird der Schleier um Dogfight gelüftet. Wie der Name des Programms schon sagt, steht vor allem der Luftkampf im Vordergrund. Wer alleine fliegt, sucht sich eines von sechs Einsatzgebieten aus - im Angebot gibt's Europa, den Fernen und Nahen Osten, den pazifischen Raum und die Falklandinseln und muß dort verschiedene vorgegebene Missionen erfüllen. Der fliegerische Schwerpunkt liegt bei Doglight jedoch auf dem Luftduell mit einem menschlichen Counterpart. Wahlweise per Modem, Direktkabel oder im Netzwerk dürft Nichts Böses ahnend, zieht Volker mit seiner Spitfire kleine Kreise über den 3-D-Falklandinseln. Derweil klemme ich mich mit diabolischem Grinsen im Gesicht und entsicherten Raketen unter den Tragflachen mit einer MiG-23 an das hintere Leitwerk der Spitfire...

Mag Simulationspuristen die eher magere Grafik sowie die Sim-pelbedienung der *Dogfight*-Flugzeuge zu schaffen machen, Luftpistoleros, die in der Mittagspause ein heftiges Gefecht absolvieren wollen, kommen bei diesem Spiel voll auf ihre Kosten.

Statt durch technischem und grafischen Schnickschnack abgelenkt zu werden, kann sich der heimische Richthofen auf ein spannendes Duell mit einem Kumpel konzentrieren. Zwar bieten herkömmliche SImulationen auch eine meistens nur halbherzig installierte Link-Option, aber bei *Dogfight* wurde

diese Funktion konsequent ausgebaut. Der Haken an der Sache: So viel Spaß Dogfight im Verbund mit einem Freund macht, so schnell erlahmt die Motivation, trotz herzhafter Einzelmissionen, für den Solisten.



In diesem Auswahlbildschirm wird Eure Wunschmaschine

Die Instrumententafel läßt sich separat aufrufen

Ihr Euch an den verschiedenen Schauplätzen mit einem Kumpan ein Luftgefecht liefern. Im Sondermodus "Was wäre wenn?" könnt Ihr sogar mit kuriosen Flugzeugkombinationen in den Vektorenhimmel steigen. Zwischen 12 unterschiedlichen Maschinen

kann dabei gewählt werden. Das Spekreicht trum von Uraltflugzeugen wie der Sopwith Camel oder Fokker dem Dreidecker, über erste Düsenjets wie die MiG-15 und endet bei hochmodernen Kampfiets wie der MiG-23 und der F-16. Wer schon immer wissen wollte, ob

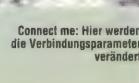


Der Flug war nur



In den Einzelmissionen lassen sich die Flieger individuell bewaffnen

Connect me: Hier werden die Verbindungsparameter verändert







eine F-4 Phantom bestehen kann, darf es hier ausprobieren.

Seid Ihr unterwegs, seht Ihr die Umgebung aus dem Cockpitfenster. Aus Geschwindigkeitsgründen sind die herkömmlichen Instrumente normalerweise ausgeblendet. Auf Knopfdruck lassen sich Anzeigen wie Kompaß, künstlicher Horizont, Höhenmesser und Tachometer wieder einblenden. Ebenfalls abrufbar: Verschiedene Blickwinkel, die Eure oder die gegnerische Maschine von außen zeigen. Doglight gibt's übrigens komplett in Deutsch, eine Amiga und eine Atari ST-Version sind fest geplant und erscheinen in Kürze.

Genre: Simulation Hersteller: Microprose Zirka-Preis: 100 Mark Testmuster: Microprose

MS-DOS

Grafik: 62%

Sound: 46%

Schwierigkeit:

Minimal: 286er mit 12 MHz. 1 MByte, VGA, Maus

Unterstützt: Soundblaster,

Roland

Geplant für: Amiga, Atari ST

ESSER? SCIFIKOLAN

Abandoned Places 2 DV 62		REUMB	PC		ADIMA	PC
B 17 Flying Fortress DA 66. 89. Jonathan DV 79. 88	Abandoned Places 2	DV 62 -		Incredible Machine	DV	69
Battle Team			89		DV 79.	1,1
Day			75.	Legacy	DA ·	87.
Bundesl Manager 2.0 DV 72. 82. Leathal Weapons E		DA 49	100		DA 63.	79
Burning Steel		DV 72-	72.	Leathal Weapons	Ε -	58 -
Chaos Engine DA \$1. Links 386 C. Mauna Kea 44. Chess Genius DV 135. Links 386 C. Pinehurst 44. Cuck Rock 2 DA 46. Links 386 C. Pinehurst 44. Crazy Cars 3 DA 59. Links 386 C. Pinehurst 89. Dark Seed DV 67 78. McDonald Land DA 46. Das Schwarze Auge DV 77. 88. Michael Jordan in Flight DA 77. Daughter of Serpenta DV 77. 77. Oxyd DV 59. 59. Dogfight DA 87. Pinball Fantasies DA 59. DV 59. 59. Dune 2 DV 65. Sensible Soccer 92/93 DA 51. Sensible Soccer 92/93 DA 51. Elishockey Manager DV 75. 79. Strike Commander DV 69. 65. Empire Deluxe E 77. Strike Commander DV 69. 67. 87. Flies, Attack on Earth DV 82. Task Force DA 87. 87. Football Manager 3 DA 73. Trolls DA 46. 46. <t< td=""><td></td><td>DV ns.</td><td>82×</td><td>Links 386 C. Banff</td><td>Ε .</td><td>44 -</td></t<>		DV ns.	82×	Links 386 C. Banff	Ε .	44 -
Chess Genius		DA 51	1 /			
Crazy Cars 3 DA		DV .	135.	Links 386 C. Pinehure	it 😽	
Dark Seed	Cuck Rock 2	DA 46.	24			89 -
Das Schwarze Auge DV 77. 88 Daughter of Serpents DV 77. 87 Dogfight DA 67 Dune 2 DV 65 Eishockey Manager DV 75. 79 El Fish DA 65 Empire Deluxe E 77 Flies, Attack on Earth DV 82 Football Manager 3 DA 73. Formula One GP DA 77. 87 Greatest Beaujolly DA 59 Createst Beaujolly DA 59 Strike Commander DA 51 Strike Commander DA 67 Trolls Transarctica DV 51 Transarctica DV 51 Transarctica DV 51 Transarctica DV 51 DA 46 Createst Beaujolly DA 59 Clltima 7 Teil 2 DA 77 Createst Beaujolly DA 66 Sp. Wayne Gretzky 3 E 82 Gunship 2000 Scenario Hannibal DV 79 History Line DV 79 Wordtrns DA 67 Kenobots DA 77 Kenobots DA 77 Kenobots DA 77 Kenobots DA 77 Normula One GP DA 77 Normula One GP DA 77 Normula One GP Createst Beaujolly DA 59 Sp. 59 DA 59 DA 51 DA 51 DV 69 Sp. 69 DV 69 Sp. 69 Createst Beaujolly DA 68 Sp. Wayne Gretzky 3 E 82 Wordtrns DA 66 Sp. Wordtrns DA 66 Sp. Wordtrns DA 77 Wordtrns DA 66 Sp. Wordtrns DA 77 Normula DA 77	Crazy Cars 3			Was division of a		
Daughter of Serpenta DV · · · 77 · Oxyd Dv 59. 59. 59. 59. 59. 59. 59. 59. 59. 59.		DV 67	73			
Day	Das Schwarze Auge				t DA ···	
Dune 2	Daughter of Serpents	DV ··				59.
Dune 2	Dogfight W	DA .				
El Fish DA . 65. Space Quest 5 DV . 69. Empire Deluxe E . 77. Strike Commander DA . 87. F-15 Strike Eagle 3 DA . 87 Strike Commander DA . 87. F-15 Strike Eagle 3 DA . 87. Task Force DA . 87. Forblall Manager 3 DA 73. Task Force DA . 87. Formula One GP DA 77. 87. Trolls DA 46. 46. Greatest Beaujolly DA 59. 62. Ultuna 7 Teil 2 DA . 77. Gunship 2000 DA 66 89. Wayne Gretzky 3 E . 82. Gunship 2000 Scenario						
Empire Deluxe E . 77. Strike Commander DA . 87. F.15 Strike Eagle 3 DA . 87 Strike Com. Speech Pack DA . 37. Flies, Attack on Earth DV . 82. Task Force DA . 87. Football Manager 3 DA 73. Transarctica DV 51 51. Formula One GP DA 77. 87. Trolls DA 46. 46. Greatest Beaujolly DA 59 62. Ultima 7 Teil 2 DA . 77. Gunship 2000 DA 66 89. Wayne Gretzky 3 E . 82. Gunship 2000 Scenario	Eishockey Manager	DV 75				
F-15 Strike Eagle 3 DA · · · 87 Flies, Attack on Earth DV · · · 82. Football Manager 3 DA 73. Formula One GP DA 77. Greatest Beaugolly DA 59 · 62. Gunship 2000 DA 66 89. Hannibal DV · · 79 Hannibal DV · · 79 History Line DV 79. Fritike Com. Speect Pack DA · · · 37 · Task Force DA · · · · 87 · Task Force DA · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	El Fish					
Flies, Attack on Earth DV 82. Task Force DA 87. Football Manager 3 DA 73. Transarctics. DV 51 51. Formula One GP DA 77. 87 Trolls DA 46. 46. Greatest Beaujolly DA 59 62. Ultima 7 Teil 2 DA 77 Gunship 2000 DA 66 89. Wayne Gretzky 3 E 82. Gunship 2000 Scenario 55. Wayne Gretzky 3 E 82. Gunship 2000 Scenario DV 79 Wordtris DA 68 Harrier Jump Jet DA 87. X Wing DV 89. History Line DV 79. 79. Xenobots DA 77.	Empire Deluxe	E				
Transarctica DV 51 51.	F-15 Strike Eagle 3	DA ··				
Formula One GP DA 77. 87 Trolls DA 46. 46. Greatest Beaujolly DA 59 62. Ultima 7 Teil 2 DA 77. 77 Gunship 2000 DA 66 89. Wayne Gretzky 3 E 82. Gunship 2000 Scenario 55. Wizardry 7 DV 89. Hannibal DV 79 Wordtris DA 66 Harrier Jump Jet DA 87. X Wing DV 89. History Line DV 79. 79. Xenobots DA 77.	Flies, Attack on Earth	DV ··	82	Task Force		
Greatest Beaujoly DA 59 62. Ultima 7 Teil 2 DA 77	Football Manager 3					
Gunship 2000 DA 66 89. Wayne Gretzky 3 E 82. Gunship 2000 Scenario 55. ♦ Wizardry 7 DV 89 Hannibal DV 79 Wordtris DA 66 Harrier Jump Jet DA 87. X Wing DV 89. History Line DV 79. 79. Xenobots DA 77.	Formula One GP					
Gunship 2000 Scenario 55. Wizardry 7 DV 89 Hannibal DV 79 Wordtrus DA 66 Harrier Jump Jet DA 87. X Wing DV 89. History Line DV 79. 79. Xenobots DA 77.	Greatest Beaujolly	DA 59 -				
Hannibal DV 79 Wordtrus DA 66 Harrier Jump Jet DA 87. X Wing DV 89. History Line DV 79. Xenobots DA 77.						
Hannibal DV 79 Wordtrus DA 66 Harrier Jump Jet DA 87. X Wing DV 89. History Line DV 79. Xenobots DA 77.	Gunship 2000 Scenari					
History Line DV 79. 79. Xenobots DA . 77.		DV ··				
Thistory Line	Harrier Jump Jet	DA				
	History Line	DV 79.	79			
		DA 54		Zool	DA 51.	69 -

Wir versenden ausschließlich im Sicher

Wir überzeugen durch Service! heitskarton ohne Mehrkosten

des Magazıns noch nicht lieferbar Versandkosten : Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10 00; UPS DM 13.00; Ausland nur Vorkasse per EC Scheck DM 17 00

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

0221 / 58 61 17 0221 / 58 49 46 ESSER-SOFT KÖLN Telefon Foldfassnerweg #1 5000 Köln 30 ESSER#SOFT BTX



Meister Chopper



Auf Tastendruck könnt Ihr zwischen Maschinengewehr, Hydra- und Hellfire-Raketen umschalten.

Desert Strike

Return to the Gulf

er Weltfrieden ist in Gefahr - Gummizellenkandidat General Kilbala marschiert
mit seinen ungesitteten Streitkräften in ein benachbartes
Land und verbreitet Angst und
Schrecken im mittleren Osten.
Der amerikanische Präsident
kann und will dieses barbarische Treiben nicht dulden und
schickt seine Truppen und seinen besten Helikopterpiloten in
das Krisengebiet; Euch.

Bereits vor einem Jahr packte Electronic Arts die brisante
Golfkriegsthematik leicht modifiziert in ein Modul für das Sega Mega Drive. Desert Strike:
Return to the Gulf kreiste in
Amerika und England monatelang in höheren Charts-Regionen und liegt nun in einer aufgebohrten Fassung für den
Commodore Amiga vor.

Von einer Fregatte der US Navy startet Ihr in Eurem Hub-

> Die Flak machte ihn zum Wrack. Wo ist das M*A*S*H-Team, wenn man es braucht?

Freunde harter Actionspiele reservieren Desert Strike einen Ehrenplatz im Spieleregal. - Hier wird nichts verschwiegen und vertuscht, das Helikopterdrama präsentiert sich von vorn bis hinten dramatisch und martialisch. Was bei Norman Schwarzkopf und anderen

Computergenerälen ein wohliges Glücksgefühl auslöst, wird zartbesalteten Naturen bleischwer im Magen liegen. Hinter der heiklen Handlung verbirgt sich immerhin ein spannungsgeladener Actionhammer mit Anspruch. Leichtsinniges Abknallen ist bei

Desert Strike nicht gefragt. – Nur wer seinen Munitions- und Treibstoffvorrat besonnen einsetzt und die Angriffe plant, wird die Welt vor dem "Madman" bewahren. Die Programmierer haben die Mega-Drive-Vorlage kompetent auf Commodores Freundin umgesetzt. Allein

das Scrolling könnte weicher sein. – für ist's auf dem Amiga um eine Nuance bunter, wird besonders stilvoll präsentiert und bereitet garantiert einigen Nachbam schlaflose Nächte: Die Geräuschkulisse verdient das Prädikat "besonders knackig".

Desert Strike hat sich schon auf dem Mega Drive den Titel einer hervorragenden Actionsimulation erflogen. Gerade die atemberaubende Atmosphäre läßt Hubschrauberpiloten in ihren Sitzen erbeben. Im Gegensatz zu einer echten Simulation ist die Bedienung

des Desert Strike-Apache sehr einfach, dies kommt dem Action-Konzept der Wüstenballerei entgegen. Die Devise lautet dransetzten, losfliegen und die Bordkanone krachen lassen. Nach einem kurzen Reinschnuppern steigern verschiedene Missionsziele Motivation und Spielspaß des Wüstenkriegers. Zwar mußte die Amiga-Version gegenüber der ursprünglichen Mega Drive-Version im Detail einige Federn lassen, trotzdem

kommt die Hubschrauberknallerei gerade auf dem Amiga einfach super rüber. Actionfesten Simulationsfans sei Desert Strike wärmstens ans Herz gelegt.

schrauber. In der ersten von insgesamt vier Missionen müßt Ihr zuerst die feindlichen Radaranlagen zertrümmern, dann das Kraftwerk im Nordosten wegpusten und zu guter Letzt zwei kleine Militärflughäfen und ein Kommandozentrum dem Erdboden gleichmachen. Allerhand feindliche Artillerie

macht Euch das Pilotenleben zur Hölle: FLAK-Panzer, mobile Raketenwerfer und mit Bazookas bewaffnete Soldaten wollen Euren Helikopter in einen besonders luftigen Schweizer Käse verwandeln. Um diesem risikoreichen Schützenfest zu entgehen, solltet Ihr auf der Karte (er-

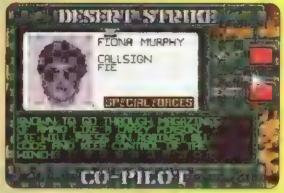


Lebenswichtige Daten offenbart der Kartenschirm









Geschichtsaufbereitung: Aus dem legendären Flachpanzer wird wieder ein FLAK-Panzer.

scheint auf Tastendruck) das Terrain abchecken und die beste Reiseroute zum Zielobjekt wählen.

Das unbarmherzige Kampfgetümmel zeigt sich in isometrischer 3-D-Grafik von schräg oben. Die Flughöhe Eures Apaches könnt Ihr nicht beeinflussen – er schwebt wenige Meter über dem Boden. Munitionskisten oder Treibstoffässer werden mit einem Motorhaken automatisch an Bord gehievt, befreundete Soldaten



klettern auf einer Strickleiter in den rettenden Hubschrauber. Auf Knopfdruck eröffnet Euer Bordkanonier das Feuer in Flugrichtung. Das Maschinengewehr richtet nur bescheidenen Schaden an, effektiver sind Hydra- und Hellfire-Raketen. – Ihr seid allerdings nur mit einer geringen Menge dieser zweifelhaften Wunder der Waffentechnik bestückt. Habt Ihr alle
Aufgaben einer Mission erfüllt,
winkt ein erlösendes Paßwort
für den nächsten Auftrag. –
Wird Euer Apache vorher von
feindlichen Projektilen zerlegt,
müßt Ihr's neu anpacken js

Mit Bordschützin Fiona an Bord hat der Hubschrauber leichte Schlagseite

Der Einsatzleiter ist "Teddy" Schwarzkopf nicht unähnlich Genre: Action
Hersteller: Electronic Arts
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Selling Points
AMIGA 80%

AMIGA Grafik: 74%

Sound: 69%

Schwierigkeit: schwer

Minimal: 1 MB

Unterstützt: Zweitlaufwerk

Bereits erscheinen: Mega Drive, Super Nintendo

ERROR 2001

Der Softwarehandel für Computerspiele.

Fordern Sie die kostenlose Preisliste an. Sie erhalten eine Gesamtliste für Amiga 500, Atari ST, MS-DOS und C 64. Sie erhalten für zwei Spiele 3%, für drei Spiele 4% und für vier Spiele 5% Rabatt. Bei Bestellungen von 150,- DM versandkostenfrei, bei einem Bestellwert von 200,- DM erhalten Sie ein kostenloses Spiel unserer Wahl. Sie erreichen uns unter folgender Anschrift:

ERROR 2001 - P. Calo -Postfach 1156 - 7778 Markdorf I

Tele 07544/73264 + Fans 07544/73670 Bine system

HARD & SOFT

***** SPIELE FÜR ... ***

PC's AMIGA MATARI ab 119,-

SUPER NINTENDO ab 679,- MEGA DRIVE ab 449,-

GAME BOY. ab 319,- GAME GEAR ab 449,Riesenauswahl an Zubehör für alle gängigen Systeme!!!

Bestellservice rund um die Lihrt

A-4680 Haag am Hausruck, Marktplatz 12 Tel.: 07732/4159-0 Fax: 07732/4159-4

Hey, PC-Freaks

MS-DOS Spiele

Empire Deluxe	75.90
Eishockey Manager	89.90
Lemmings 2	79.90
Populous 2	75.90
Space Quest 5	69.90
Strike Commander	99.90
Soundblaster SB 16	469.90
Ultima 7 Teil 2	99.90
Underworld 2	75.90
X-Wing	89.90
Zool II I A TO II II II	79.90



Garne LADENVERKAUF

Orleansstr. 63 · Tel.089-489 11 75 8000 München 80 · nh. Ostbahnhof

Bauboom



Kunstwerk im Angebot: Der Dungeonmeister hat die Qual der Wahl.

Unlimited Adventures

ie meisten Rollenspieler haben sicherlich schon einmal den Wunsch verspürt, ein eigenes Programm mit Dungeons, Puzzles und jeder Menge Monster zu entwerfen. Leider steht dem hehren Wunsch des eigenen Rollenspiels ein eklatanter Mangel an Programmierfähigkeit entgegen: Aus dem Traum vom Abenteuer aus eigener Hand wird ein Alptraum durch die Tiefen einer Programmiersprache. Zum Glück haben einige Softwarefirmen ein Einsehen und bringen in regelmäßigen Abständen sogenannte "Konstruktion"-Sets auf den Markt, mit dem auch blutige Laien, die mit Assembler, Turbo C oder Pascal auf Kriegsfuß stehen, ein akzeptables Spieleergebnis erzielen.

Neu im Reigen der digitalen Bastelbögen ist SSI's Unlimited Adventures, in dem die amerikanischen Rollenspieldesigner die gesammelten Utilities und Programmierwerkzeuge der berühmten AD&D-Serie vereinten. Damit nicht genug: Quasi als finaler Teil der Reihe wird das fertige Spiel The Heirs to Skull Ragg gleich mitgeliefert. Wer lieber sein eigenes AD&D-Szenario entwerfen will, greift auf den umfangreichen Design-Modus zurück. Per simplen Mausklick bastelt Ihr bis zu 36 verschiedene 3-D-Dungeons (ob es sich dabei um ein "echtes" Labyrinth, eine Stadt oder eine Außenwelt

handelt, ist dabei völlig egal), plaziert Schätze, Monster und Puzzles und verbindet Labyrinthe sowie Städte mit Teleportern oder Treppen. Das Arsenal der vorgefertigten Grafikteile ist gewaltig. Rund 150 verschiedene Bildchen von Monstern, freundlichen Ladenbesitzern und anderen Charakteren werden auf Knopfdruck in das eigene Spiel eingebaut. Dungeon-Tüftler greifen auf 80 (!) verschiedene Wandteile (das Spektrum reicht vom Wald über Lavawände bis zum Marmorset) oder 5 Überlandkarten zurück. Wem das immer noch nicht reicht, kann mit herkömmlichen Grafikprogrammen (z.B. Deluxe Paint Mit Wehmut denke ich an die "alten" Zeiten zurück, wo ein frisch in der Redaktion eingetrudeltes AD&D-Rollenspiel zu harten Gefechten unter den Kollegen führte ("Meins, meins, meins!"). Obschon der Zahn der Zeit erbarmutgelos an dem mittler weiten Apple von der Spielleristen von der Zeiten der Spielleristen von der Zeiten der Spielleristen von der Zeiten von der Z

altem Spielprinzip nagt, sorgt das fertige AD&D-Szenario The Heirs to Skull Ragg für ein kurzweiliges Wochenende mit vielen liebgewonnenen Monstern, bekannten Zauberformeln und vertrauten Orten, Das Bastelprogramm besticht durch eine ausgefeilte und kinderleichte Benutzeroberfläche, die nur wenig Spielraum für technische Fehlkonstruktionen läßt. Mit Elan und Begeisterung zogen sich unsere AD&D-Fans im Baurausch für Tage ins stille Kämmerlein zurück und präsentierten den staunenden Kollegen frische Rollenspiele ("Harhar, ich hab' ein paar extradicke Monster eingebaut!"). Aber Obacht: Trotz der schnittigen Benutzerführung und der umfangreichen Grafik-Bibliothek steckt in einem eigenen AD&D-Rollenspiel eine ganze Menge Feinarbeit. Denn die Tücke steckt wie so oft im Detail. Es reicht nicht, ein tolles Labyrinth nur mit einer Handvoll Monstern zu bevolkern. Erklärende Texte müssen geschrieben und plaziert, logische Verbindungen zwischen den einzelnen Spieltei-

len hergestellt- und der Schwierigkeitsgrad muß angepaßt werden. Der Graben zwischen einem gelungenen AD&D-Vergnügen und einem verkorksten Magerabenteuer ist ohne die nötige Sorgfalt schnell überschntten. Nur ein einziger Wermutstropfen hemmt die ungehemmte Bastelleidenschaft: Schade, daß die selbstentworfenen Szenarien nicht allein lauffähig sind und nur in Verbindung mit dem Design-Programm funktionieren. Davon abgesehen, darf sich jeder AD&D-Fan das Konstruktion-Set zulegen (allein schon wegen The Heirs to Skull Ragg). Auf eine POWER WER-TUNG haben wir übrigens verzichtet, da das Ergebnis nur von Eurer eigenen Krativität abhängt.



Wäßriger Editor: Mit der Maus werden die Wände plaziert und hoffentlich rechtzeitig abgespeichert.

selbst Bilder zeichnen und diese dann ins Spiel einbauen. Habt Ihr ein Labyrinth mit Monster bestückt, Rätsel aktiviert und Wände gezeichnet, könnt Ihr den Dungeon sogleich testen. Spielen läßt sich Euer fertiges Szenario jedoch nur in Verbindung mit dem *Ultimate Adventure*-Programm. Alleine sind die eigenen Kreationen nicht lauffähig.





Flossen hoch



Sogar in Super VGA dümpeln die Fische durchs Aquarium

El Fish

ussische Namen und Strukturformeln der organischen Chemie prägen sich etwas langsamer ein. Tetris-Erfinder Alexej Pajitnov hat es geschafft: Jeder halbwegs informierte Spieler kennt den Stardesigner aus dem Matroschka-Land. Nachdern der Meister vom östlichen Borschtsch zu westlichen Hamburgern wechselte, passierte eine Weile nichts. Endlich in seiner neuen Heimat Fuß gefaßt, packte Alexej die Pro-Sein letzter grammierwut. Streich ist El Fish: Wie beim Klassiker Tetris ist die Spielidee von El Fish brachial simpel. Mittelpunkt des Spielgeschehens ist diesmal ein Aquarium. Dabei habt Ihr keine schlagwütigen Abenteuer, kniffligen Geschicklichkeitseinlagen oder akribischen Simulationen am Hals, sondern die heile Unterwasserwelt eines bürgerlichen Wohnzimmer-Wassertanks.

Unklar? Ganz einfach: Ihr züchtet Fische, Pflanzen und anderes Meeresgetier, arrangiert das Ganze in einem wabbernden Glaskasten und schon habt Ihr ein Superaquarium. Wie der Hunger beim Essen, kommt der Witz beim Spielen – denn als Belohnung dürft Ihr Euch nach getaner Arbeit am Anblick Eures ganz individuellen Seetanks ergötzen. Dabei sucht man vergebens nach Punkten oder neuen Leveln – für Motivation müßt Ihr selbst sorgen.

Towarisch Pajitnov sind wohl die Klötzchen zu Kopf gestiegen: Anstatt der Welt zu zeigen, wo der Abacus hängt, läßt sich der Tetris-Designer in einem Mischmasch aus abgefahrener Aquariumsimulation und rechenintensiver High-End-Zufallsgeneration aus. Apro-

pos Rechenaufwand. – An und für sich sollte man vermuten, daß ein Aquarium ein überschaubares Terrain ist, doch ohne 486er und einer gehörigen Portion RAM bewegen sich die Fische mit kleinen Sprüngen durchs Becken.



Daß dies kein Zuchtfehltritt sondem schlampige Programmierung ist, steht außer Frage. In der Zeit für die Animationsberechnungen der goldigen Kaulquappen ließe sich ein echtes Aquarium aufbauen. Auf der Suche nach dem abgetauchten Spielwitz bleibt El Fish nur die Installati-

onsberechtigung als Bildschirmschoner. Doch da die Fischschwemme mal ebenso 38 KByte Hauptspeicher belegt, geht auch diese Daseinsberechtigung baden – ein Spiel für den pensionierten Guppyzüchter.

Dabei spielt der Anspruch an Euer Aquarium eine wesentliche Rolle: Ohne selbstgezogene Fischchen oder schnucklige Pflänzchen kann man als Meeresforscher nicht mitreden. Um stolzer Besitzer eines besonderen Zierfisches zu werden, geht man als erstes angeln. Irgendwo in der Karibik zieht Ihr per Zufall einen Goldfisch an Land, besser sind zwei, denn die lassen sich im nächsten Menü paaren. So entstehen nach Mendel und Zufall kistenweise Fischbastarde. Besonders edle Züchtungen lassen sich abspeichern und später ins Becken laden. Das Aquariumdesign flutscht wie ein Aal im Salzeimer: Ein reizender Hinter- und Untergrund sind schnell gefunden, Pflanzen und animierte Objekte ruckzuck per Mausklick an die richtigen Stellen gesetzt. Nun fehlen noch ein paar schillernde Fischchen und fertig ist unser Staunbassin.

Um fischliebenden Arbeitskollegen und interessierten Unterwasserexperten in den Genuß Eures Aquariums kommen zu lassen, dürft Ihr die gesammelten Becken in einer Slideshow speichern. Mit der optional installierbaren Super VGA-Auflösung entgeht Euch kein Grätenpixel.

Tapetenwechsel per Mausklick

Speicherfresser: Frutti de Mare in Zeitlupe.





Genre: Simulation Hersteller: Mindscape Zirka-Preis: 120 Mark Testmuster: Traumfabrik

MS-DOS

Grafik: 60% Sound: 62%

Schwierigkeit: mittel Minimal: 286er ,640 KByte,

Maus

Unterstützt: Soundblaster, Pro, Adlib,SVGA Geolant für: –

Verwirr mich



Sie haben es sich verdient: Die Burg dient als Erholungszentrum.

Abandoned Places 2

achdem sich Rollenspielfreunde durch den ersten Teil der Befreiungsschlacht

um Kalynthia geknabbert haben, lebt das Land friedlich in den Tag hinein. Inzwischen sind mehr als vierhundert Jahre vergangen, und an den Namen des garsti-

gen Bronagh kann sich kaum noch jemand erinnern. Bis Pendugmalhe, der Schöpfer des besiegten Bronagh aus der Nachbardimension angedüst kommt, um sich an den

> armen Menschen Kalynthias zu rächen und Apfelmus aus ihnen zu machen. Doch so verwirrend es klingen mag, Kuhalk, das Schwert des Lebens erhebt sich aus dem

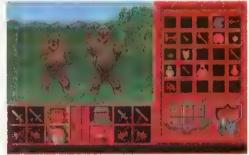
Kreise der Beschwörer und belebt die Alten wieder, die Ihr nun auf den richtigen Weg Gegenüber dem Vorgänger haben die ungarischen Nachwuchsprogrammierer den Schwerpunkt vor allem auf die grafische Gestaltung verlegt. Dementsprechend sehen die zahlreichen Dungeons und darin herumflirtenden Gestalten auch ansprechend aus. In Sachen

Spieldesign klaffen in Abandoned Places 2 jedoch einige Lücken. Abgesehen von der sehr verwirrenden, weil nicht durch schaubaren Story und der grausigen deutschen Übersetzung (aus dem "Schwert des Lebens"

wird z.B. das "Schwert der Lesben") werden besonders anspruchsvolle Ratsler enttäuscht. Zudem plagen wir uns mit nur zwei Berufsgruppen und einer sehr leichten und dadurch etwas unterbelichteten Benutzerführung herum. Auch der Echtzeitkampf eine in die Ho-

kampf ging in die Hose. Ob wir unseren Gegner treffen oder nicht, wird weder angezeigt noch durch Geräuscheffekte signalisiert. Im Endeffekt bleibt ein solides Einsteiger-Hack'n'Slay ohne tiefgehende Story oder tolle Rätsel.

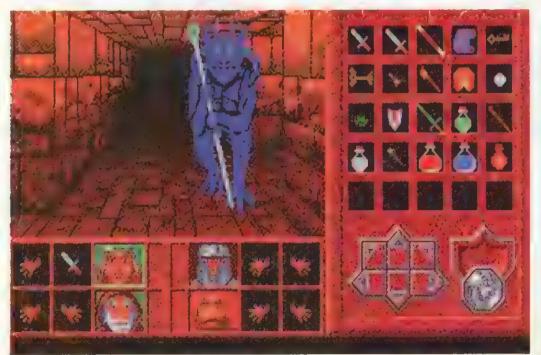
Nur mit Lindenblütenhonig sind die Süßmäuler zu stopfen



führen sollt. Auf jeden Fall steht gegen Ende des Spiels der Kampf gegen Obermotz Pendugmalhe an.

Zu Beginn wählt Ihr Eure vierköpfige Party aus Unmengen vorgefertigter Charaktere aus, die sich grob in zwei Berufsgruppen einteilen lassen: Krieger und Magier. Habt Ihr Euch die Traumfamilie zusammengestellt, gehts flugs ins erste Dungeon. Nun eilt Ihr von Mission zu Mission, tut

zahlreichen alten Männern verschiedene Gefallen oder hebt diverse Monsterlager aus. Auf dem Weg durch die 3-D-Dungeons tritt Euch viel Feindvolk auf die Füße, das im Gegenschlag in altbewährter Echtzeitkampfmanier aus den Socken gehauen wird. Natürlich fehlt auch eine Oberwelt (diesmal in 3D) nicht, in der Euch grimmige Bären Honig stibitzen oder garstige Räuber bis aufs Hemd auszunehmen gedenken. Nichtsdestotrotz verfolgt Ihr Euren Pfad, kauft bei Händlern ein, öffnet Kisten und sammelt Erfahrungspunkte. Im Gegensatz zum ersten Teil, darf diesmal auch in den Dungeons der Spielstand gespeichert werden.



Auge um Auge, Zahn um Zahn: Gekämpft wird ohne Erbarmen und in Echtzeit.

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Ice

Zirka-Preis: 90 Mark Testmuster: Ice

AMIGA :

64%

Grafik: 72% Sound: 34%

Schwierigkeit: leicht Minimal: 1 MByte

Unterstützt: Festplatte, Zweitlaufwerk

Geplant für: –

8 AN 74,95 129,00 89,95 129,00 3D Construction Kit 2 0 /dt V.mö V, mö 99,00 74,95 Aces of the Pacific /dt Aces of the Pacific Mission Disk /dt Aces over Europe * Alien Breed Special Ed tion 92 47,95 74,95 24,95 94,95 Alone in the Dark /dt 79,95 Amberstar /dt ATAC /dt 89,95 79,95 V.m.ä 89.95 B17 Flying Fortress /dt B C Kig /dt 79,95 49,95 94,95 69,95 79,95 V.mö Battle Isle + Data Disk. /dt Betrayal at Krondor Bitmap Brothers Collection 1 /dt Body Blows /dt 54,95 49,95 54,95 72,95 Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt 72,95 72,95 Burning Steel /dt Campaign /dt Car and Driver /dt 89 95 66,95 79.95 Castles 2 /dt V,m ö Chaos Engine /dt 54.95 V,m ö V,m ö 94.95 79.95 Civilization /dt 79,95 Comanche /dt V.mä Darkmere /dt V mñ Das Schwarze Auge - Die Schicksalisklinge /dt Der Patrizier /dt Dogfight /dt 74,95 89.95 74,95 __ V.m ö 68,95 Dune 2 /dt Dungeon Master & Chaos strikes back /dt 66,95 74.95 64.95 Dynabiaster incl. 4-Spieler Adapter /dt 64,95 Eishockey-Manager /dt 74,95 V,mö V,mö V.mö 74,95 Elite 2 /dt Empire Deluxe Enc the Unready 84.95 64,95 Eve of the Benolder 3 V,m ö 94,95 F-15 Strike Eagle 3 /dt F-16 Falcon Mission Disk 1 oder 2 /dt 34.95 34.95 24.95 24,95 Falcon 3.0 Mission Disk /dt Fare & Ice /dt 94,95 59,95 49,95 79,95 74,95 49,95 79,95 Formula 1 Grand Prix /dt 94,95 **G**obl ins 2 /dt Gunship 2000 /d Gunship 2000 Mission Disk. /dt 94,95 94,95 74,95 79.95 59,95 Hannibal /dt 72,95 84.95 Harrier Jump Jet /dt Hired Guns /dt 94,95 84,95 66.95 84,95 99,00 Historyline 1914 - 1918 /dt 84.95 Inca /dt Incredible Machine /dt Ind ana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt 74,95 94,95 89,95 Jonathan /dt 87.95 King s Quest 6 /dt Legend of Kyrandia dt Legends of Valour dt Lernmings /dt **X4 95** 66,95 V,mo 57,95 87.95 87.95 72,95 Lemmings 2 /dt 64,95 84.95 V,mö Links 386 Pro /dt Lionheart /dt Lost Secret of the Ra nforest Lotus 1 - 3 Compilation /dt 94,95 _;_ 59 95 74,95 59.95 59,95 **M**ad TV rdt Mercenar es Michae Jordan in Filight /dt 89,95 74,95 79,95 79,95 M ght and Magic 4 /dt Phpa I Dreams /dt Pinball Fantasies /dt Pinbail Magic /dt RQ Q5 V,mö 59,95 24,95 24,95 Pirates! /dt Populous 2 /dt 50 05 50 05 79,95 66,95 66,95 Quest for Glory 3 /dt
Railroad Tycoon /dt
Red Baron /dt
Red Baron Mission Disk /dt 74,95 89,95 74,95 47,95 64,95 Ringworld /dt Secret of Monkey Island /dt 74,95 87,95 72,95 Secret of Monkey Island 2 /dt Secret Weapons of the Luftwaffe Secret Weapons P-38 oder P-80 Mission Disk Secret Weapons Do 335 oder He 162 Mission Disk. 87,95 79,95 87,95 29,95 34,95 Sensible Soccer /dt (Neue Version!) 54,95 54,95 94,95 Shadow of the Comet /dt Sherlock Holmes /dt Silent Service 2 /dt 89,95 79.95 79.95 79.95 Sim City & Populous /dt Sim City Deluxe Edition /dt 86.95 86.95

BM

Spaceward Ho! /dt (Windows) 79,95 89 95 79.95 69,95 Star Control 2 /dt 74,95 V,mö Star Trek /dt Street Fighter 2 /dt 59,95 Strike Commander /dt 94,95 44,95 Strike Commander 94.95 66,95 Stunt Island /dt Taskforce 1942 /dt 94.95 The Humans /di Tornado /dt 59,90 59,95 V,mö 54,95 24,95 24,95 V,mö 54,95 V,mö Transarctica /dt 24,95 Turrican /di Turr can 2 /dt 24.95 59,95 44,95 59,95 Ultima 7 /kompi. dt. 87.95 Ultima 7 Part Two - Serpent Isle Ultima Trilogy 2 (4,5,6) 79.95 Ultima Underworld /dt 79,95 Ultima Underworld 2 /dt Uitra Bots /dt 79 95 74.95 74.95 Veil of Darkness Walker /di 66,95 Whale's Voyage /dt V,mö 66.95 Whale s Voyage /dt
Wing Commander /dt
Wing Commander /dt
Wing Commander Secret Missions 1 & 2
Wing Commander Secret Missions 1 & 2
Wing Commander Deuxe Edition
Wing Commander 2 /dt
Wing Commander 2 Speech Pack 89 95 V,må 44,95 39,95 V,mä Wizardry 7 /dt 94 95 X-Wing /dt Zool /dt 54,95

mmings 2 /dt Shedow of the Comet/dt 95, Space Quest 5/dt 75, Strike Commander/dt 95, X-Wing/dt 95,

Computer-ZUBEHÖR

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaitbar & Uhr & schnelie Speicherchips) 2. Laufwerk 3,5' für Amiga Advanced Grav's Analog Joystick PC Das Lucasfilm-Buch Idt 139,00 75,00 29,80 Das Lucasfilm-Buch 12 /dt
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)
Gravis PC Game Pad
Sound Blaster 16 ASP /dt 29,80 43,00 48,00 499,00 Sound Blaster 2 0 Deluxe Edition /dt Sound Blaster 2.0 C/MS Chips 179,00 45.00 Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt 299,00

50 könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben. oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 6,- DM) oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck) Ab 100, DM Beste wert liefern wr grundsátzlich portofrei Auslandskunden bestellen bitte nur schrift ich gegen Vorkasse

Bachler — Computersoftware Postfach 1113 • Blücherstr. 24 D-4290 Bocholt

TELEFON 0 2871 / 86 31 + 18 30 88 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31

Sim Life /df

Space Quest 5

94,95

74 95

Die andere Seite



Ultima 7

Teil 2: Serpent Isle

vatare reiben sich die Hände, polieren wieder die Schwerter, studieren ihre Zauberrunen und schlüpfen in die bequeme Reiserüstung. Richard Garriot alias Lord Bri-

tannias vor. Lord British schickt deshalb Euer digitales Alter Ego – den Avatar – auf den Weg, den Guardian ein für allemal zu vernichten. Dies ist aber nicht die einzige Aufgabe.

> Hilfreich: Eine verborgene Landkarte weist den Weg zu einem geheimen Gletscherdungeon

The Serpent Isle ist unumstritten eine echte Bereicherung für die Ultima-Serie. So stapfen Avatare nicht mehr über die, mittlerweile ziemlich ausgelutschten, Trampelpfade Britannias, sondern dürfen sich in einer komplett neuen Umgebung austoben, unbekannte Städte er-

kunden und frische Dungeons durchforsten. Dies erleichtert auch Neulingen den Einstieg in Lord British's Fabelwelt und bietet Veteranen endlich eine Abwechslung. Die Hintergrundgeschichte des Programms ist ein echtes Fantasyschmankerl und sorgt für die nötige Spannung warum die Burschen keine. Die Story-Mixtur aus Flüchtlingsdrama und geheimnisvoller Schlangenkultur schlägt (nicht nur) gestandene Avatare in seinen Bann - es wird Zeit, das Origin mal ein paar Ultima-Romane veröffentlicht. Technisch hat sich kaum was getan: Die Steuerung ist etwas einfacher und logischer geworden, die
Charakterbildchen
sind eine Spur schöner und zeugen vom
ausgiebigen Gebrauch
von Digi-Bildern.
Glücklicherweise haben die texanischen
Programmierer diesmal das Geschwindigkeitsproblem, zumindest ansatzweise,

in den Griff bekommen. Zwar ist ein 386er Spaziergang mit The Serpent Isle immer noch eine mühselige Angelegenheit, aber die eigenen Figuren schleppen sich nicht mehr so schlapp über die Landschaft wie bei The Black Gate.

Obwohl seit The Serpent Isle die Ultima-Welt für mich wieder im Lot ist, erreicht der jüngste Ultima-Sproß nicht die Qualität der Konkurrenz aus eigenem Hause. Lord British möge mir verzeihen, aber die Underworld-Reihe hat den Urvater endgültig auf den zweiten Platz meiner privaten Ultima-Hitliste verbannt.

In Begleitung der alten Ultima-Kumpels Iolo, Dupre und Shamino segelt Ihr zur Serpent Isle. Hier warten ein paar nette Überraschungen auf die tugendhaften Ültima-Gesellen. Wird die Insel doch von Flüchtlingen bewohnt, die vor Urzeiten aus Britannia geflohen sind. Der Grund für die Völkerwanderung: Die Vorväter der Siedler flüchteten vor der "Knechtschaft" Lord British's, der auf der Serpent Isle nur als "Beast British" bekannt ist. Ein weiteres Rätsel sind die uralten Artefakte und Ruinen einer

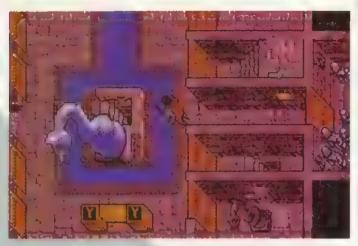
Übersichtlich: Auf einen Blick könnt Ihr Daten über den Charakter und das Gepäck abrufen

Gesprächig: Selbst ein paar schaurige Geister finden sich zum gemütlichen Plausch mit dem Avatar



tish, präsentiert nach fast einjähriger Wartezeit den zweiten Part zum siebten Teil (The Black Gate) der Rollenspielreihe Ultima. Obwohl The Serpent Isle die zweite Hälfte von The Black Gate ist, kann das Programm völlig separat gespielt werden. Die Story von The Serpent Isle schließt nahtlos an die Geschichte des Vorgängers an. Der "Guardian", den gestandene Ultima-Experten schon im ersten Part erledigt glaubten, ist putzmunter und bösartig wie eh und je. Diesmal hat es sich der Miesling in einer neuen Welt bequem gemacht. Von hier aus bereitet er die Vernichtung Bri-





Echt antik: Eine Schlangenfigur zeugt von einer frühen Kultur

scheinbar längst entschwundenen Rasse, die eine Vorliebe für Schlangen zeigte.

Abgesehen von der neuen Hintergrundgeschichte und ein paar kosmetischen Feinheiten in Sachen Benutzerführung und Grafik, hat sich gegenüber Ultima 7: The Black Gate nur leine zu und geben im Spielverlauf wichtige Kommentare ab. Habt Ihr durch's Lösen von Puzzels und Vertrimmen von Monstern genügend Erfahrungspunkte gesammelt, könnt Ihr bei einigen Einwohnern der Serpent Isle bestimmte Charakterfähigkeiten trainieren. mh



wenig geändert. Wie aus dem Vorgänger gewohnt, wird die Umgebung aus einer isometrischen Perspektive gezeigt. Menüs oder Icons gibt es keine. Fast alles was auf dem Bildschirm zu sehen ist, läßt sich anklicken, aufnehmen, anschauen und manipulieren. Per Maus wandert Ihr über den Kontinent, durch Städte und Labyrinthe. Ihr unterhaltet Euch mit den Einwohnern, vertrimmt ein paar frische Monster und erledigt kleinere Aufträge, die einige Bewohner parat haben. Eure digitalen Begleiter verhalten sich völlig selbständig, hauen in Kämpfen von al-

Genre: Rollenspiel Hersteller: Origin Zirka-Preis: 120 Mark Testmuster: Electronic Arts

MS-DOS

85%

Grafik: 85%

Sound: 65%

Schwierigkeit:

Minimal: 386er mit 16 MHz.

4MByte RAM, Maus Unterstützt: Soundblaster

(Pro), Roland Geplant für: CD-ROM

hier finden Sie - wie immer - nur einen kleinen Teil ***) unseret gesamten SpielWare für Ihr System Wir haben immer albes, was international lieferbar ist

Alle Neuheiten verschicken wir mit als Erste Naturlich auch an Sie — wenn Sie bei uns diese neuesten Spiele rechtzeitig vorbestellen ! Disketten für die Systeme
Preise in DM (immer inid MWSt.) 64 AM ST PC

A500 Speicher auf IMB 51 -, auf ZMB 185 -Gravis UltraSound Card 8/16bit, 32voices - perfekt SoundAdmiral Aktiv Boxen Der neue Gravis-Sick analog PRO FS Thrustmaster FS-Stick - super

Dogfight FS
Dogminum
Dragmaphere
Dragmaphere
Beo Quest 2 - Battle for Arrakis
Beo Quest 2 - Rainforest
Bishock key Manager (Softw 2000) 1
Bitle 2 - High Frontier
Bric the Unready
Bye of Beholder 3
F3 Strike Bagle 3
Fallen Brigher
Fields of Glory

Parent British Pields of Glory Fushback PMS Footba Manager 3 58 Feeddy Pharkus (Sierra) FS 5 (Flightlogie) Genesia Gladatus Parent British Properties Gladatus Parent British Properties Gladatus Parent British Properties Gunstin Properties Gu

Jonathan K.ck Off 3 - Goal

A CR Off 3 - Goal a Rank Rings Quest 6
Kyrdridia - Aspects Zanthia Lands # Line Fat & Fends Lemmings 2 Tribes
Liberty or Dearn

Monsoon Ridnapping (SSI)

Mad TV 2
Manuse Manson 2 - Tentacle
Mercenaries (by Minderaft)
Metermorphosis
Michight Sun SSI
Mightight SSI
Mig

93

91

85

74

Oreepers
Oyber Empires (SSI)

Lieber Computer-Spieler,







64 AM ST PC CD Mac

.. plus die 7 FuntasticPunkte:

Kanden Konto um je i Puntaste Treue Punkt Be erreichten 7 + Punkten gebies für Sie ihre FreiSpiele als Treue-Pramien

١	Odyssey - Epic 2			no 7	91
1	Pacific Theater Operation	H1-0 1-	.00		104
1	Pandemontum		75	78	80
J	Pirary on High Seas		76		80
Ì	Prairs C Vd		91		QJ
1	Power Politics The Candidate		- 1		80
١	Prehistorik 2: Return Hungerland	-	04	69	72
ı	Prime Mover Motorrad-Sim		19		
ı	Project Terra		69	-	
ı	Reach for Stars	e2	80		80
١	Realms of Darkness		09		76
1	Return if he Phantum		99	-	99
1	Pif wur Saga (Sierca				97
1	Singweild - Return it Patriarch				86
ı	Bre Kes		A5	14	85
ı	SAS opeca Ar Service		7.1		
ł	5 11 B		10.		10.
ł	Seal Team				G
1	Selret Mankey Island 2 CB		91		0,
ı	Secret Mission (Agent)		1)4		80
1	Shadow of Comet (Lovecraft CoC)				10.4
1	Shadow President				80
1	Shertock Holmes 1 Lost Files				RB
1	SimEarth kompl. dts. ?	Unt	69	-	45
J	Sink or Swim		h.	66	
1	Sleepwalker	45	52	56	58
ú	Marilla di Maria		1	3	
я	Dazu lede Mehi	76 5	683.8	KO	

%NICE%PRICE%HITS%

Die linden Sie alle in unseren aktuellen SpielWare-Listen:

(Antordera ! Das lohn)	LS	(ch	! Ea	fit i
Space Hulk - Warhammer 4000		47		74
Space Ouest 5		01		01
Spareward Ho (WIN)				q,
Spetiammer AD&D		85		66
St Thomas		76	Ka	91
Star Control 2 Ur-Quan				79
Star Trek 5 25th Ann		61	46	45
	45	61	hh	74
Strike Commander				ĠĠ
Sak a		31	99	4,
Super Cauldron		52	50	5.
Taskforce 1942 Navy		0[QB.
Term nator 2029 A D				QЯ
The A-Train 3D Railroader		7_		79
The Biue & The Gray		69		Н.,
The Chaos Engine		5,	74	85
The Entity	*	76		76
Tiger Road Karate		7 z 7h		91
Tomado (CombatPilot 2)		7/5 5/4		63
TransArctica	41			52
11000	41	54		14
Turnican 3 Ultima 7.2 T. Serpent Isle		04		30
Universal Monsters		61	66	2.4
Unnatural Selection			-1 /	.91
Undrum 2.	0	72	41 6	43*1
	Č.	111	-	.82
Valhalla		575	10. 10	86
War in Gulf - Team Yankee 3	0			
Wayne Gretzky 3	100	107.0		.89
When Two Worlds War		.69		
Wild Science Arcade				
Wing Commander kpl. dis. 1 no	HP.	69		1 //
WingComm/DSAuge/SimEarth 3x	dts	159		
Wizardry 7 Crusaders		. 91 .	Jan 1 th	97
Woodys World.				
WW I History Line 1914-18	, e.,	91	and a	. 91
X-Wing FS mul				99
Xen Bis			-11111 [®] 1	90
Zool - The Ninja Ant.		. 52	11.10	66
+ alle guten Sound-Karten und S	ticl	os zu L	A-Preis	ien +
+ alle 120 Games auf CD-ROM + alle 300 Games für den Macinto	sh			

+ alles, was fur C64 and Atari ST nech neu kommt

TUNTATIC hai izmore alle neuen Games, die in den guten Zeutschlien neu vorgestellt grund de getestet und prima bewertet werden. Dazu natürlich alle anderen aktuellen Spele. Bringe Games in dieser Anzeuge sind für die nachsten Wichen bzw. Michael, angek und git

Jetzt schon mal reservieren Sie wissen is. Was jeder wit, her hicht für sie

Sie wissen ja was reder wit feit from fielt fan ale et Mit DM 1 - frankiertes & adressiertes Rick-Kwert fûr fine aktuelle Spiel Ware-Liste in tei Typ asgebet. For Che Lor Amiga i Gred art ST / Lo Pie for Cl. 7 Lor March 1 Che Lor Mit March Leste spierer, be de jeden spie Garamient. These 1 Briefmarker in eine Merige tiend wen

A ere liser. A Renger Present sex .2 4 45 mm Ander to To erer to mer with the halfer

FUNTASTIC ComputerWare

69 : 66 99 38 66 71 107

74

1. Die vollständige Auswahl

Jeder Preis o.k., ohne Ausnahme

Kunde-ist-König-Service

Besiellen nie am besten mit einer Postkarte Wenn Sielleher elefon eren Mo. Pr. Q. 2³⁰ 14.17. Er bis 15 Uhr, 24h-Besteil Maschine abends & Sa-So

Wit beliefern Sie, so schnell es nur geht per Post and per Nachnahme (+ DM 11-) Servus Austria, Gruezi Schwyz, Ciao Italia: Wir versenden laglich auch ins Ausland (immer abzgl. 15% dis St., +Nachn Versandkosten oder per Post Baranweisg. + 16.- Versandpausch)

FUNTASTIC ComputerWare: EuroGames GmbH Postbox 14 02 09 Müllerstr. 44 (kein Laden) D - 8000 München 5

Telefon (089) 260 95 93 Fax (089) 268 138

Die besten ComputerSpiele. Fachhändler seit 1985.

Handler-Anfragen immer willkommen gerne auch aus dem Ausland (bitte mit Gewerbe-Anmeidung)!





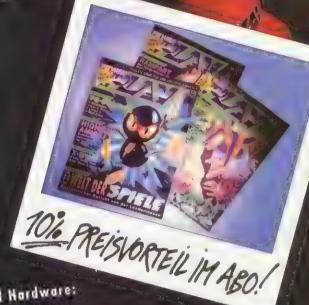
Das Power Play-Abo bringt

Dir jeden Monat:

Die aktuellsten und heißesten

Computer- und Videospiele:

Getestet und gnadenlos beurteilt!



Die neueste Spiele-Salt- und Hardware:

Gründlich und absolut objektiv geprütt!

Die stärksten Tips&Tricks

für die schwierigsten Spiele:

Prolimäßig und super clever! Die Baseballmütze geschenkt!



Diese sturke Baseball-Mirat gehört Dir.

wenn Du Dir Dein Abo holst.

Worauf wortest Du noch?

POWER PLAY - DIE GANZE WELT DER SPIELE IN EINEM HEFT!



daktion

oder mit dem Namen des Autors

ne von der Redaktion angenommen auch an anderer Stelle zur Veröffent rden sein, so muß das angegeben ustimmung zum Abdruck in den von h kationen. Honorare nach Vereinbaine Haftung übernommen

Conder listing C

Heftnachbestellung (lieferbare POWER PLAY-Ausgaben für 6,50 DM pro Heft)

Stück:

Stück:

Stiick

Stiick

Stück:

Stuck

1/92 Alle wichtigen Videospiele im Vergleich, Populous 2, Monkey Island

2/92 Spiele des Jahres - alle Highlights '91, Tips & Tricks total, Wizardy 7

3/92 Buck Rogers 2, Rollenspiel-Cocktail, alle Neuheiten für Game Boy, Game Gear und Lynx

4/92 Die Spiele Highlights '92, Raumschiff Enterprise, Kirk & Co kehren zurück, A-Train

5/92 Die besten Rennspiele im Vergleich, John Madden Football, Soulblader, Super Contra

6/92 CD-ROM total: das Grusel-Adventure Guest von Virgin, Battle Isla 2, Indiana Jones 4, Parasal Stars, Ultima Underworld

7/92 Cyperspace: the Lawnmower Man,

die witzigsten Spiele, A-Train, Super Aleste 8/92 Die Mega-Messe: CES, Lionheart, neue "Sim"-Spiele,

alles über Tolkien, Gateway, Superscope 9/92 Space Quest 5, Bard's Tale 4, unter der Lupe: Endzeit, Push Over, Spelljammer, Splatter House 2

10/92 Task Force 1942, Sherlock Holmes,

Kyrandia, Lemmings 2 Stilele 11/92 X-Wing Sternenballerei in 30, Stück: die aktuellsten Rennspiele, High-End Amiga Stick

> 12/92 NHLPA Hockey, Blue Byte, Simulation total, Betrayal at Krondor

1/93 Ultima Underworld 2, Maniac Mansion 2 Day of the Tentacle, Erotik-Report, Comanche

Sonderhefte zum Einzelpreis von 9,80 DM

1/92 (PC-Spiele + Diskette - 14,80 DM) 2/92 (Tips & Tricks) Stick 3/92 (Die 100 besten Spiele 1992)

DM "Powerordner" zum Einzelpreis von 9,99 DM Sammelordner in Gelb zum Einzelpreis von 9,99 DM

(Zuzgl. DM 3,- Versandkosten - ab Gesamtwert DM 50,- frei)

Gesamtrechnungsbetrag

144 81340 5058

001-415 358 9500

9 Fax 008862 715 1950 1925 Fax 0081 33595-1709 '51494 Fax 0039 31-751482 'Fax 0031 2153 10572 9 Fax 00822 757 5789 7640989 Fax 00852 7643857 nuar 1993

enabteilung.

Stück

Stück

eb GmbH & Co KG Postfach 1123

I-Service:

2ckarsulm 07132/6563

DM

nkt MwSt Versand und Zuste igebuhr) Anfrage) A-5020 Salzburg

enzburg, Tel : 064 519131

7170 Schwäb sch-Hall

uppe 1 (z B. USA) um DM 35, n Ländergruppe 3 (z B. Australien)

ien Beiträge sind urheberrechtlich itverwertung vorbehalten Reproduk Jer Erfassung in Datenverarbe tungs ages. Aus der Veröffentlichung kann

sung oder verwendete Bezeichnung

zutreffende Informationen oder in

in enthalten sein sollten, kommt eine ier seiner Mitarbeiter in Betracht enenen Beiträge können für Werbe

(. m in 1 -

Wenn Ihr uns die paar Fragen beantwortet, könnt Ihr Euer Lieblingspiel gewinnen. Los! Mitmachen, ausfüllen und gewinnen!

Folgende Artikel aus Ausgabe haben mir besonders gut gefallen:

Seite Seite

Bei diesem Artikel hat mir die grafische Gestaltung am besten gefallen:

Seite

Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen:

Welchen Computer oder welches Videospiel willst Du kaufen?

Seite

Ioli Dieter Streit

Familie Otmar und Kar'n Weber tely Vorsitzender),





POWER PLAY-Abo-Karte

JA, ich möchte Power Play zum Jahrespreis von 69,60 DM (Ausland siehe Impressum) für 12 Ausgaben abonnueren. Ich bezahle das Abonnement im voraus nach Erhalt der Rechnung. Die Zustellung erfolgt per Post frei Haus. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Johr zu den dann gültigen Bedingungen. Ich kann jederzeit zum Ende des bezahlten Zeit raumes kündigen. Mein Geschenk darf ich auf jeden Fall behalten

Nama Vorname

Straße Hausnumme PLZ Wohnort

Datum, 1 Unterschrift

Sallte sich meine Adresse andern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen

Ich bezahle

→ jährlich (69,60 DM) → vierteljährlich (17,40 DM) △ halbjahrlich (34,80 DM)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb van acht Tagen beim POWER PLAY Abennement Service. Post fach 11 61 w. 7. ÖT Neckersulm widertielen Zur Wahrung der Fristgenugt die rechtseitige Absendlung des Widerrufs. Ich bestange die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2 Unterschrift

Datum. 2 Unterschrift

60 Pf Briefmarke drauf - und ab!

Antwortkarte

POWER PLAY Abonnement-Service Postfach 11 63

W-7107 Neckarsulm

60 Pf Briefmarke drauf - und ab!

Absender:

Name Varname

Straße Hausnummei

PLZ Wahnort

Datum, Unterschrift

Antwortkarte

POWER PLAY Leser-Service Markt&Technik Verlag AG CSJ Postfach 14 02 20

8000 München 5

60 Pf Briefmarke drauf - und ab!

Gewinnt mit POWER PLAY! (Teilnahmebedingungen im Heft) Folgende drei Spiele gefallen mir zur Zeit am besten:

3.

Ich besitze folgenden Computertyp:

Absender:

Name. Varnome

Stroffe Housauanne

PLZ Wohnert

Antwortkarte

POWER PLAY Redaktion Markt&Technik Verlag AG Hans-Pinsel-Str. 2

8013 Haar



Obskur

Wenn man sich so aus Textschnipseln, Fragebögen und Bemerkungen versucht, ein Bild über den "repräsentativen" POWER PLAY-Redakteur zusammenzusetzen. erhalte ich folgendes: Hebt er einmal seine Nase über den Monitor hinaus, dann steckt er sie entweder in einen Comic (viele schöne bunte Bilder) oder in einen Fantasy- bzw. Sci-Fi-Roman. Am liebsten hört er elektronische Musik, ist leidenschaftlicher "Star Wars"-Fan (teilweise auch "Treckie") und seine Lieblingsmaler sind Computer- bzw. Videospielgrafiker. Ich hoffe, daß wenigstens einige von Euch nicht in diese Schema passen. Ich persönlich halte nicht viel von Comics oder dem Fantasy-Genre (Da werden scheinbar immer gleich ganze Zyklen geschrieben, aber nicht, weil der Autor so viel zu sagen hat oder seine Kreativität so überbordend ist, sondern um mit dieser Suhlerei in Selbstzitaten abzusahnen.) Auch die drei "Star Wars"-Teile habe ich gesehen und fand sie nicht gerade überragend. Daß sich George bei der urdeutschen Nibelungen-Saga bedient hat (Vater-Sohn-Geschichte), kann man ja noch akzeptieren. Daß er sich aber für die Schlußszene des ersten Teiles, als die Recken ihr Ritterkreuz mit Eichenlaub bekamen, offensichtlich von der urdeutschen Leni Riefenstahl und ihrem Film "Der Parteitag" über den NSDAP-Parteitag 1936 in Nürnberg inspiriert fühlte, nehme ich ihm persönlich übel. Versucht es doch wirklich mal mit dem sprachgewaltigen Marquez, dem skurillen John Irving oder den genialen Chandler-Romanen über Marlowe. All das ist wie gesagt, meine ganz persönliche Meinung. Wenn Ihr auf Fantasy und SciFi steht, so ist das Eure Sache. Was ich mir aber verbitte, daß Ihr diesen persönlichen Geschmack penetrant Euren Computerund Videospielmagazin-Lesern unterjubelt. Ich kaufe die POWER PLAY, weil ich Infos und Tests zu Computer- und Videospielen haben will. Nicht, um mir von Euch dauernd Lobeshymnen auf "Star Wars", Rezensionen von obskuren Comic- und Fantasy-Romanen sowie Eure oft danebenliegenden Kritiken zu Filmen anhören zu müssen. Karsten Silz, Dresden

Die Erkenntnis, daß die Star Wars-Endsequenz gewisse Ahnlichkeiten zu der genannten Parteitags-Szene aufweist, ist nicht neu. Da Du dieses George Lucas aber "persönlich ubel" nimmst, hoffe ich nur, daß der arme Kerl nach diesem Vorwurf noch ruhig schlafen kann.

Umwerfend

Mit Wing Commander 2 habe ich folgendes Problem: Nach der Installation von der zweiten Festplatte, dem CD-ROM und der Soundblaster Pro (ich hatte vorher einen Soundblaster 2.0, womit alles funktionierte) habe ich auch Wing Commander 2 entpackt und wollte mir die umwerfende Sprachausgabe im intro wieder einmal anhören, jedoch bekam ich anstatt Sprachausgabe nur wüste Sprachfetzen zu hören und einen Tobsuchtsanfall, Ich habe alles versucht, um diese Sprachfetzen wieder in Sprachausgabe umzuwandeln (WC 2 Setup, SB Pro Setup...), es änderte sich aber nichts, außer meinem Frust. Kann das am SB Pro liegen? Außerdem finde ich Eure Laser Age-Reihe sehr gut, und bitte Euch, das weiterzuführen und auszudehnen. Immer mehr Anwender steigen auf die CD-Technologie um. die jetzt auch schon für kleinere Geldbeutel erschwinglich ist. Michael Markstaller München

mpressum

Chefredaktion: Martin Gaksch (mg)

Michae Hengst (mh) – verantwortlich für den redaktione len Teil Stellvertretender Chefredakteur: Volker Weitz (vw)

Chefin vom Dienst: Ulr ke Peters (up,

Redaktion: Christian von Du sourg (cd). Knut Gollert (kn). Manfred Neumayer (mn), Sönke Steffen (js).

Redaktionsassistenz: Susan Sablowski Redaktionssekretariat: Angel ka Rottner

> So erreichen Sie die Redaktion: Tel 089 4613-289 Telefax 089 4613-5046

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen Sie mussen frei sein von Rechten Oritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffent ichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden Mit der Einsendung gibt der Verlasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Markt & Technik Verlag AG herausgegebenen Publikationen Honorare nach Vereinbarung Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haltung übernommen Layout: Susanne Bubl, Andrea Danzer, Conny Phanzer

DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer

Titellayout: Worlgang Berns Fotografie: Roland Muller Titel: M.cro Prose

Anzeigenleitung: Hannelore Schmidt (152)

Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)

Auslandsrepräsentanten:

Großbritannien: Smyth International, London, Teil 0044 81340 5058 Fax 0044-81341-9602

USA: M & T International Marketing San Mateo Tel 001-415-358 9500

Fax 001-415 358 9739

Taiwan: Acer TWP Co , Taipe , Tel 008862-713-6959 Fax 008862-715-1950 Taiwen: Acer TWP Co., Taipe, Tel. 008862-713-6959. Fax. 008862-715-1950. Japan: Media Sales Japan, Tokyo. Tei. 0081-33504-1925, Fax. 0081-33595-1709. Italien: Medias International Maniano. Tel. 0081-31504-1925, Fax. 0081-31595-1709. Italien: Medias International Maniano. Tel. 0081-21-514-94. Fax. 0031-21-51-10572. Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel. 00972-3-556-2266. Fax. 00972-3-556-6944. Kores: Young Med a Inc. Seoul. Tel. 00872-755-6849. Fax. 00822-757-5789. Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd. Tel. 00852-7640989. Fax. 00852-7643857. Anzeigenpreise: Es.g It. die. Preisl ste. Nr. 3 vom. 1. Januar. 1993.

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung: Tel 089/4613-152, Teletax 089/4613-789

Vertriebsleitung: Benno Gaab

Vertrieb Handel: MZV Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & ColkG Postfach 1123 W 8057 Eching Teil 089 319006 0

Erscheinungsweise: monatlich

Bestell- und Abonnement-Service: Power Play Aboservice Postfach 1163, W-7107 Neckarsum Tei: 07132/385-263 Telefax 07132/6563

Einzelheft: DM 6,50

Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben) DM 69 90 (ink. MwSt. Versand und Zustel gebühr)

Jahresabonnement Ausland: DM 84.- (Luftpost auf Anfrage)

Österreich: DSB Aboservice GmbH, Arenbergstr 33, A-5020 Salzburg Tel 0662/643866 Jahresabonnement oS 588

Schweiz: Aboverwaltung AG Sägestr 14. CH-5600 Lenzburg, Tel 064/519131,

Jahresabonnement s<u>Fr. 78.</u>

Zuschläge für Luftpostsendungen in Ländergruppe 1 (z B. USA) um DM 35. in Ländergruppe 2 (z B. Hongkong) um DM 50... in Ländergruppe 3 (z B. Australien) um DM 65.

Leitung Technik: Wolfgang Meyer (887)

Druck: E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31, 7170 Schwäb sch-Hal

Urheberrecht: Alle in POWER PLAY erschienenen. Beiträge sind urheberrechtisch geschutzt Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertung, vorbehalten Reproduk tionen gleich welcher Art ob Fotokopie Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungs aniagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung

fer von gewerb ichen Schutzrechten sind
Haftung: Für den Fall, daß in POWER PLAY unzutreffende Informationen oder in
veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten kommt eine Haltung nur bei grober Fahrlassigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht Sonderdruck-Dienst: Aile in dieser Ausgabe erschienenen Beitrage können für Werbe-

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschlieherten belitäge zwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden Anfragen an Klaus Buck, Te. 089 4613-180 Fax 089 4613-232 p. 1992/93 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft Vorstand: Car. Franz von Quadt (Vors.), Dr. Rainer Dol. Dieter Streit Verlagsleiter: Wolfram Höfter

Operation Manager: Michael Koeppe Direktor Zeitschriften: Michael M. Pauly

Anschrift des Verlages.

Markt & Technik Verlag Aktrengesei schaft, Hans-Pinsel Str. 2, 8013 Haar bei Munchen

Te eton 089 4613-0, Telex 522052, Telefax 089 4613-100 Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz:

Aktionäre, die mehr als 25% des Kapitals halten Familie Otmar und Karin Weber, Munchen, Familie Carl Franz und Jutta von Quadt Baldham, Aufsichtsrat

Wilhelm Kister (Vorsitzender), Dr. Robert Dissmann (stelly, Vorsitzender), Heinrich Hugendubel, Dr. Erich Schmitt, Otmar Weber





l esers l eid

In der letzten Zeit habt Ihr einiges von Eurem Vorsprung eingebüßt. An das ewige Foto-Vertauschen und die Rechtschreibfehler war man ja schon gewöhnt, aber es fehlten mittlerweile auch schon ganze Satzteile. Mariospiele werden grundsätzlich sehr hoch bewertet. Zu hoch! Wieviel zählt eigentlich die Stimme von "Mario" Gaksch? Die Wertungen für Flugsimulationen und Rollenspiele werden scheinbar auch nur unter Volker - "Wizardry" Weitz und Michael - "Falcon" Hengst ausgemacht. Für die Ballerspiele ist dann wohl Wummen-Knut zuständig. Christian von Holmes widmet sich den Adventures und Sönke Steffen beanüat sich mit Spielen, an denen ein Fünfjähriger eineinhalb Stunden zu kauen hat. Den Grafikwertungen nach spielt Ihr Flugsimulationen nur mit Schwarzweiß-Monitor und Sonnenbrille. Habt Ihr eigentlich noch nicht überrissen, daß ein 386er/25 keine Weltneuheit oder eine monströse Hardwareanforderung mehr ist? Trotzdem: Wir freuen uns ieden Monat auf Eure Zeitschrift. Peter Wagner, Dietersheim

Nicht zu steuern

Bei X Wing ist die Steuerung mit einem Analog-Joystick unmöglich, da er sich dauernd verstellt. Ich benutze einen Gravis Analog. Das Kalibrieren nützt leider auch nur kurz. Liegt hier ein Programmfehler vor? Dieses Problem habe ich sonst bei keinem anderen Spiel.

Michael Thom, Hamburen

Das Problem ist auch in der Redaktion bekannt: Der X Wing unseres Knubacka lief des öfteren aus dem Ruder, beim Testkandidaten Nummer zwei, Han Sönke sauste der X Wing schnurgerade durchs All. Anscheinend ist das Spiel mit einer etwas sensiblen Joystickabfrage ausgestattet. Da Du vermutlich einen schnellen PC hast, solltest Du probieren, den Bustakt im Extended Setup etwas runterzuregeln.

Prügellust

Wo gibt es das Joypad für Street Fighter 2 zu kaufen oder wo kann ich es bestel-Jan Maier, Solingen

Ich würde Dir zu Capcoms Street-Fighter-2-Joyboard raten, das Du für etwa 130 Mark bei iedem kompetenten Fachversender erhaltst. Schaue einfach die Anzeigen in dieser Ausgabe durch und such Dir das preiswerteste Angebot heraus.

Sagt mir welches

Meinem Amiga geht langsam die Luft aus und so mußte ich eine Entscheidung treffen: Ein PC 486er, 66 MHz mit allem, was dazugehört ca. 6000 Mark oder ein Super NES (ca. 500 Mark).- Also ein SNES muß her! Ich ging in einige Fachgeschäfte (?) und: Welch eine Überraschung, auch bei der deutschen SNES-Version gibt es verschiedene Modelle (Hilfe!). Die Verkäufer wollten immer nur das jeweils vorrätige Modell an den Mann bringen und waren mit Auskünften über andere SNES-Modelle sehr sparsam. Der rettende Gedanke kam mir: POWER Haraid Batz, Adelsdorf

Soooo viele offizielle deutsche Varianten existieren nun auch nicht - eigentlich nur zwei. Zum einen gibt's das Komplettset inklusiv zwei Joypads und Super Mario World für knapp 300 Mark und zum anderen das "Ohne-alles"-Paket für knapp 200 Mark, Darin enthalten ist nur das Grundgerät mit Netzteil und Kabeln sowie ein Joypad.



Gezeichnet von Lukas Geissmann aus Zofingen

PC/BM 1888 HANDELSSIMULATION KOMPL DT VGA A TRAIN KOMPL DT VGA A TRAIN CONSTRUCTION SET ENGL VERS ACES OF THE PACIFIC VGA DT HANDBUCH ACES MISSION DISK WW II 1948 VGA

1	ACES OF THE PACIFIC VGA DT HANDBUCH	79.9
- 1	ACES MISSION DISK WW II 1946 VGA	49 9
	ACES OVER EUROPE VGA * AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA	75,9
1	ALONE IN THE DARK KOMPL DT VGA ARMORED FIST VGA	96,9
1	ARMORED FIST VGA * ARMOUR GEDDON DT ANL. VGA	79,9
1	BAT 2 VGA DT	89,9
-	BATMANS RETURN VGA	89.9
1	BATTLECHESS 4000 DT ANL VGA	75.9 49.9
1	BATTLECHESS 4000 DT ANL VGA BATTLE ISLE DATA DISK DT ANL VGA BATTLE ISLE DATA DISK NO 2 DT ANL	49,9
1	BATTLETE AM: BATTLEISLE & DATA DISK KUVGA	79,9
-	BETRAVAL AT CONDOR VOA * BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KOMPLIDT VOA	75 9 79 9
1	BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KOMPL DT VGA BURNING STEEL KOMPL DT VGA	89.9
1	BUZZ ALDRIN INTO SPACE VGA	95.9
-	CAMPAIGN KOMPL DT ANL VOA CAR AND DRIVER DT ANL VOA	79.9 99.9
1	CASTLES 2 SIEGE AND CONQUEST DT ANL VGA	85.9
1	CHESS GENIUS KOMPL DT CHESSMASTER 3000 VGA	139,9
1	CIVIL SATION KOMPL DT VGA	75,9 99,9
1	CIVIL SATION KOMPL DT VGA CLASSIC ADV COMP INCL LOOM/MONKEY ISLANDS	
1	ADIANA JONE SMANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN COBRA MISSION VGA	99,9
1	COMANCHE KOMPL DT VGA	95.9
1	COMANCHE KOMPL DT VGA COMANCHE DATA DISK NUR F ENGL VERSION	59,9
1	COMBAT CLASSICS COMP INCL. TEAM YANKEE 4888 ATTACK SUB / F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL	7E 0
1	CREEPERS VGA DT ANL	75,9 69,9
1	CURSE OF ENCHANTIA VGA KOMPL DT	89.9
1	DARK SEED VERS 15 VGA KOMPL DT	69 9 65 9
1	DAS SCHWARZE AUGE	Ç.
1	SCHICKSALSKLINGE KOMPL DT VGA	89.9
-1	DAUGHTERS OF SERPENTS KOMPL DT VQA DOGFIGHT MICROPROSE DT ANL VQA	99 9
1	DRAGONS LAIR 3 VGA	79 9
-	DREAM TEAM COMP DT ANL INCL SIMPSONS	
1	/TERMINATOR 2: WWF WRESTLING DUNE 2: KOMPL DT VGA	65 9 65 9
-1	DYNABLASTERS DT ANL VGA	75 9
1	DUNE Z KOMPL DT VGA DYNABLASTERS DT ANL VGA DYNATECH KOMPL DT VGA ECOQUEST 2 LOST SECRET OF RAINFOREST VGA	69 9
	E SHOCKEY MANAGER KOMPL D1 VGA	85 9 75.9
	EL FISH DT ANL VGA	65,9
	EL FISH DT ANL YGA ELYSIUM KOMPL DT YGA EMPIRE DE LUXE YGA	69 9 69 9
	EPIC DT ANE VGA	79.9
	ERBEN DES THRONS KOMPL DT VGA	89.8
	FRICTHE JUREADY VGA FURO SOCCER DT ANL	65.9 49.9
	EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL DT VQA	85.9
	EYE OF BEHOLDER 3 VGA ENGL VERS *	79.9
	EZ KUSMOS ASTRONOMIE PROGRAMM KOMPL DT	89,9
	F15 STRIKE FAGLE 3 ENGL VERS VGA F15 STRIKE FAGLE 1 DT ANL VGA	109.9
	FALCON 10 DT AN NUR 388/25MHZ DOS 5 0 VGA	99.9
	FALCON 10 MISSION DISK VGA FALLEN EMPIRE KOMPL DT VOA	65 9
	FIRST SAMUFIALDT AND VGA	69.9 69.9
	FLASH BACK KOMPL DT VQA *	85.9
	FLIES ATTACK ON EARTH KOMPL DT VGA	86.9 139 9
	FLUGSIMULATOR 4.2 KOMPL DT FORMULATIONE GRAND PRIX DT ANL VGA FREDDY PHARKAS KOMPL DT VQA*	99 9
	FREDDY PHARKAS KOMPL DT VQA *	69.9
	FS 4 0 SCENERY DEUTSCHLAND FS 4 0 SCENERY RHE NLAND/RUHRGEBIET	52 9 49 9
	ES 4 A SOUND GRAPHICS JPGBADE	85 9
	FRONT PAGE SPORTS FOOTBALL VGA	79.9
	GATEWAY TO SAVAGE KOMPL DT VGA	89 9
	GOLF MICROSOFT FÜR WINDOWS VGA	109.9
	GRAND MASTER CHESS DT ANL	109.9 75.9
	GUNSHIP 2000 DT VGA GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK VGA DT ANI.	85 9 59 9
	HANNIBAL KOMPL DT, VQA	99,9
	HANNIBAL KOMPL DT, YGA HARRIER ASSAULT JUMP JET DOMARK YGA HARRIER JUMP JET DT ANL YGA	75.9
- 1	HANHIEH JUMP JET D1 ANL VGA	
	REXIMA KOMPL DT VGA	109 9
	H RED GUNS VOA "	89 9 85.9
	H RED GUNS VOA * HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VOA	89 9 85.9
	H RED GUNS VOA * HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VOA	89 9 85 9 65 9
	HEADMA ROWIPL DI VIGA HED GUINS VOIA: HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOCKEY-LEAGUE SIMULATOR 2 VIGA HUMANS RACE DATA DISK DI INCA KOMPL DI VIGA	89 9 85 9 65 9 49 9
	HEADMA KOMPL DI VIGA HEBOURS VOA: HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VIGA HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VIGA HUMANIS RACE DATA DISK DT INCA KOMPL DT VIGA	89 9 85 9 89 9 49 9 99 9
	HEXUMA KOMPL DI VIGA HERD GUNS VGA : HESTORY LINE BATTLEIS,E 2 KOMPL DT VGA HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA HUMANS RACE DATA DISK DT INCA KOMPL DT VGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DT VGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DT VGA INDIANA LOWIS 4 KOMPPL DT VGA	89 9 85 9 65 9 49 8 65 9 85 9
	HERUMA KOMPL DI VIGA HERUMA KOMPL DI VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOCKEY LEAGUE SIMILLATOR 2 VGA HUMANIS RACE DATA DISK DI INCA KOMPL DI VIGA INCREDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA JONATHAN KOMPL DI VIGA KINISSO LIESTA VIGA KOMPL DI	89 9 85 9 65 9 49 9 65 9 89 9 89 9
	HERUMA KOMPL DI VIGA HERUMA KOMPL DI VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOCKEY LEAGUE SIMILLATOR 2 VGA HUMANIS RACE DATA DISK DI INCA KOMPL DI VIGA INCREDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA JONATHAN KOMPL DI VIGA KINISSO LIESTA VIGA KOMPL DI	89 9 85 9 65 9 49 9 85 9 89 9 89 9 89 9
	HEADMA KOMPL DI VGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 VGA HIMANS RACE DATA DISK DI HICKER DIBLE MACOMRE KOMPL DI VGA HIDIANA JONES 4 KOMPL DI VGA HINGS QUESTB VGA KOMPL DI VGA LAURA ROW 2 DAGGER DE AMON RA VGA LAURA ROW 2 DAGGER DE AMON RA VGA LEGACY DI TAMI LEGACY DI	89 9 85 9 65 9 49 9 65 9 85 9 89 9 89 9 79 9
	HERDINA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 VOA HIJMANS RACE DATA DISK DI INCA KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA INCHENDISLE 4 KOMPL DI VIGA INCHENDEST B VIGA KOMPL DI K G B DI ANL VIGA LAURA ROW 2 DAGGER OF AMON RA VIGA LEGENO VE KYRANDIA KOMPL DI VIGA LEGENO VE KYRANDIA KOMPL DI VIGA	89 9 85 9 65 9 49 6 65 9 89 9 89 9 89 9 79 9 99 8
	HEGEND OF MYRAD IT ANL VOA LEGEND OF MYRAD IT ANL VOA	89 9 85 9 65 9 49 9 65 9 89 9 89 9 89 9 79 9 79 9
	TEMMA KOMPL DI VGA H REDIGA CON HIS VGA L REGEND CON HIS VGA L REGEND CON HIS VGA H REDIGA CON HIS VGA L REGEND CON HIS VGA H REDIGA CON HIS VGA H R R R R R R R R R R R R R R R R R R R	89 9 85 9 65 9 49 9 65 9 89 9 89 9 79 9 75 9 89 9
	HERDINA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HISTORY LINE DATA DISK DI INCA KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE TO VIGA INCHEDIBLE MACHINE TO VIGA INCHEDIBLE MACHINE TO VIGA INCHEDIBLE MACHINE TO VIGA LEGEND DOWN 2 DAGGER OF AMON RA VIGA LEGEND OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGEND OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGEND OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGEND SOF VALCUM DI 7 ANL VIGA LEMINOS 2 DI ANL VIGA LEMINOS 2 DI ANL VIGA	89 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HERDINGS 2 DT ANL VGA LEGENDS OF WARD TO YAND TO HERDINGS 2 DT ANL VGA LEGENDS OF WARD TO YAND TO HERDINGS 2 DT ANL VGA LEGENDS OF WARD TO YAND TO HERDINGS 2 DT ANL VGA LEGENDS OF WARD TO YAND TO HERDINGS 2 DT ANL VGA LEGENDS OF WARD TO YAND WARD TO YAND TO HERDINGS OF WARD TO HERDINGS TO HAND TO HERDINGS TO HAND TO HERDINGS TO HAND TO HAND WARD TO WARD LEGENDS OF WARD TO HAND WARD TO WARD LEGENDS OF WARD TO HAND WARD TO WARD TO HERDINGS TO HAND WARD TO WARD TO HERDINGS TO HAND WARD TO WARD TO HAND WARD WARD WARD WARD WARD WARD WARD WAR	89 9 85 9 85 9 85 9 89 9 89 9 89 9 89 9
	HERDINA KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 YOA HISTORY LINE SALE YOA HISTORY LINE SALE YOA HISTORY LINE SALE YOA LEGEND YO TANIL VIGA LEGEND OF HYPAN D'T ANIL VIGA LEGEND OF HYPAN D'T ANIL VIGA LEGENDS OF VALOUR D'T ANIL VIGA LEMINISS ECENERY BAY HILL CLUB LINKS SECRIERY MALINA KEA 280 VIGA	89 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HERDINA KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 YOA HISTORY LINE SALE YOA HISTORY LINE SALE YOA HISTORY LINE SALE YOA LEGEND YO TANIL VIGA LEGEND OF HYPAN D'T ANIL VIGA LEGEND OF HYPAN D'T ANIL VIGA LEGENDS OF VALOUR D'T ANIL VIGA LEMINISS ECENERY BAY HILL CLUB LINKS SECRIERY MALINA KEA 280 VIGA	89 9 85 9 86 9 9 8 9 9 8 9 9 8 9 9 8 9 9 8 9 9 9 8 9
	HERONA KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT SINCA KOMPL DIT VIGA INCHEDISLE MACHINE TOT VIGA INCHEDISLE SINCE SINCE SINCE SINCE INCHEDISLE SINCE SINCE SINCE SINCE INCHEDISLE SINCE SINCE SINCE LEGALO PER NONE DIT VIGA LEGALO PER NONE SINCE LINES SICENERY MALINA KEARBO VIGA LINES SICENERY MALINA KER ROB VIGA LINES SICENERY MA	89 9 89 89 89 89 89 89 89 89 89 89 89 89
	HERDINA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI RICA KOMPL DI VIGA HISTORI DI VIGA HISTORI DI VIGA JUNISTORI DI VIGA JUNISTORI DI VIGA JUNISTORI DI VIGA LISTORI DI VIGA LISTORI DI VIGA LEGENDO PI ANN. VIGA LEGENDO PE NYRADITA KOMPL DI VIGA LEGENDO PE NYRADITA HILL CLIB LINIS SCENERY MAJUNA KEA 286 VIGA LOST TIREASURES O PI INFOCOM 2 (11 TITEL) MARIO SIMISSING DI ANL MC DIONALISI LANDI MC MONALISI LANDI MC M	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HERDINA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI RICA KOMPL DI VIGA HISTORI DI VIGA HISTORI DI VIGA JUNISTORI DI VIGA JUNISTORI DI VIGA JUNISTORI DI VIGA LISTORI DI VIGA LISTORI DI VIGA LEGENDO PI ANN. VIGA LEGENDO PE NYRADITA KOMPL DI VIGA LEGENDO PE NYRADITA HILL CLIB LINIS SCENERY MAJUNA KEA 286 VIGA LOST TIREASURES O PI INFOCOM 2 (11 TITEL) MARIO SIMISSING DI ANL MC DIONALISI LANDI MC MONALISI LANDI MC M	89 8 8 8 8 9 8 8 8 9 9 8 8 9 9 8 8 9 9 8 8 9 9 8 8 9 9 8 8 9 9 8 8 9 9 8 8 9
	HERDINA KOMPL DI VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOCKEY LEAGUE SIMILLATOR 2 VGA HUMANS RACE DATA DISK DI INCA KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA LUNGA BOW 2 DAGGER OF AMON RA VIGA LEGEND OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGENDO OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGENDE OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGENDO OF KYPANDIA KOMPL LEGENDO OF KYPANDIA	89 8 8 8 8 9 9 8 8 9 9 8 8 9 8 8 9 9 8 8 9 9 8 8 9
	HERDINA KOMPL DI VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOCKEY LEAGUE SIMILLATOR 2 VGA HUMANS RACE DATA DISK DI INCA KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA LUNGA BOW 2 DAGGER OF AMON RA VIGA LEGEND OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGENDO OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGENDE OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGENDO OF KYPANDIA KOMPL LEGENDO OF KYPANDIA	89 68 65 9 66 9 9 8 9 9 8 9 9 9 8 9 9 9 9 9 9 9
	HERDINA KOMPL DI VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOCKEY LEAGUE SIMILLATOR 2 VGA HUMANS RACE DATA DISK DI INCA KOMPL DI VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DI VIGA LUNGA BOW 2 DAGGER OF AMON RA VIGA LEGEND OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGENDO OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGENDE OF KYPANDIA KOMPL DI VIGA LEGENDO OF KYPANDIA KOMPL LEGENDO OF KYPANDIA	89 6 65 9 8 69 9 9 8 9 9 9 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HERDINA KOMPL DIT VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIMILLATOR 2 VOA HUMANS RADE DATA DISK DIT INCA KOMPL DIT VIGA INCHEDIBLE MACHINE KOMPL DIT VIGA LUNCA BOW 2 DAGGER OF AMON RA VIGA LEGEND OF KYPANDIA KOMPL DIT VIGA LEGEND OF KYPANDIA KOMPL DIT VIGA LEGEND OF KYPANDIA KOMPL DIT VIGA LEGENDS OF VALOUR DIT ANL. VIGA LEMININGS 2 DIT ANL. VIGA LINKS POR ON INFA DISS ER VIGA LINKS POR ON INFA DISS ER VIGA LINKS SCENERY MACHINA KEA 288 VIGA LINKS SCENERY BAHFF VIGA LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL) LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL) MARIO SAMISSING DI ANL MC DONALDS LAND ** MEGAL ORDAN IN FLIGHT VIGA MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VIGA MICHAEL SILAND C MOMPL. DIT VIGA MICHAEL SILAND ** MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL SILAND ** MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL SILAND ** MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL SILAND ** MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL SILAND ** MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL SILAND ** MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL SILAND ** MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL SILAND ** MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL SILAND ** MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL TORDAN K	89 68 65 9 66 9 9 8 9 9 8 9 9 9 8 9 9 9 9 9 9 9
	HEADMA KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOCKEY LOSES 8 VIGA KOMPL DIT VIGA LONATHAN KOMPL DIT VIGA LEAGUE VIGA SIBILLATOR 2 VIGA LEAGUE VIGA SIBILLATOR 2 VIGA LEAGUE VIGA SIBILLATOR 2 VIGA LEGENDO OF HYPAN DIT ANL VIGA LEGENDO OF HYPAN DIT ANL VIGA LEGENDO OF HYPAN DIT ANL VIGA LEGENDOS OF VALOUR DIT ANL VIGA LEGENDOS OF VARONE VIGA LINKS SICENERY MALINA NEA 280 VIGA LINKS SICENERY SAVE TO TO TO TO TO TO MONKEY ISLAND 2 KOMPL DIT VIGA ON THE ROAD KOMPL DIT VIGA ON THE ROAD KOMPL DIT VIGA ON THE ROAD KOMPL DIT VIGA	89 6 85 8 85 8 85 9 8 89 9 9 8 89 9 9 8 89 9 9 8 89 9 9 9
	HEADMA KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOCKEY LOSES 8 VIGA KOMPL DIT VIGA LONATHAN KOMPL DIT VIGA LEAGUE VIGA SIBILLATOR 2 VIGA LEAGUE VIGA SIBILLATOR 2 VIGA LEAGUE VIGA SIBILLATOR 2 VIGA LEGENDO OF HYPAN DIT ANL VIGA LEGENDO OF HYPAN DIT ANL VIGA LEGENDO OF HYPAN DIT ANL VIGA LEGENDOS OF VALOUR DIT ANL VIGA LEGENDOS OF VARONE VIGA LINKS SICENERY MALINA NEA 280 VIGA LINKS SICENERY SAVE TO TO TO TO TO TO MONKEY ISLAND 2 KOMPL DIT VIGA ON THE ROAD KOMPL DIT VIGA ON THE ROAD KOMPL DIT VIGA ON THE ROAD KOMPL DIT VIGA	89 6 85 9 65 9 66 9 89 9 89 9 89 9 79 9 89 9 89 9 89 9 89
	HEADMA KOMPL DIT VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA NICHARDA LORIES 4 KOMPL DIT VIGA NICHARDA LORIES 4 KOMPL DIT VIGA NICHARDA LORIES 4 KOMPL DIT VIGA LORIESTE VIGA KOMPL DIT VIGA LEAGUE VIGA LORIESTE VIGA KOMPL DIT K KISS DURA DAGGER DIE AMON RA VIGA LEGENDO CH VARANDA KOMPL DIT VIGA LINKIS SICENERY MALINA KICA 288 VIGA LINKIS SICENERY SICHERY VIGA MICHAEL JORDAN IN FUICHT VIGA CONTINER SICERE NAMEL DIT VIGA CONTINER SORCE PER SAVER PATRICITER KOMPL DIT VIGA PATRICITER KOMPL DIT VIGA	89 6 85 8 85 8 85 8 89 8 89 8 89 8 89 9 89 9
	HEADNA KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA NICHARDA LORIES 4 KOMPL DIT VIGA NOLANA LORIES 4 KOMPL DIT VIGA LORIENTA LORIES 5 VIGA KOMPL DIT KIRISTOLESTE VIGA LURIA BOTO PARADATA KOMPL DIT VIGA LEGIANDO PENTANANA KOMPL DIT VIGA LINES SICENERY MALINA KEA 288 VIGA LINES SICENERY MAL	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HERDINA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HISTORY LAGUES 1 KOMPL DI VIGA INCIARO LONES 1 KOMPL DI VIGA LINCARO LONES 1 KOMPL DI VIGA LEGENDO CESTE VIGA KOMPL DI VIGA LEGENDO CE KYRANDIA KOMPL DI VIGA LINKS SCENERY BAY HILL CLUB LINKS SCENERY BAY HILL	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADMA KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOCKEY LORGE 5 VIGA KOMPL DIT VIGA HOCKEY LOSES 8 VIGA KOMPL DIT VIGA LORGE 1 VIGA KOMPL DIT VIGA LEGARD SOW 2 DAGGER DE AMON RA VIGA LEGARD OF KYRANDIA KOMPL DIT VIGA LEGARD OF KYRANDIA KOMPL DIT VIGA LEGARD OF KYRANDIA KOMPL DIT VIGA LEGARDIS OF VIGAULUR DIT AML VIGA LEGARDIS SO PER PARTILL CLUB LINKS SICENERY MALINA KEA 288 VIGA MICHAEL JORDAN IN FUICHT VIGA MICHAEL JORDAN IN FUICHT VIGA MICHAEL JORDAN IN FUICHT VIGA VIGAR SICENERY MALINA KEA 288 VIGAT PATRICITER KOMPL DIT VIGA PINTAL OREANS DIT ANL VIGAT POOL OF DARKNES KOMPL DIT VIGA	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADMA KOMED DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VGA HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA HOCKEY LOWER 5 VGA KOMPL DT VGA HOCKEY LOWER 5 VGA KOMPL DT VGA LEAGUE 10 VGA KOMPL DT VGA LEGEND CH XING SOLOT AND RA VGA LEGEND OF NYRANDA KOMPL DT VGA LEGEND OF NYRANDA KOMPL DT VGA LEGEND OF NYRANDA KOMPL DT VGA LEGENDS OF VALOUR DT ANL VGA LEGENDS OF NALOUR DT ANL VGA LINKS SCENERY MAJINA KEA 286 VGA LINKS SCENERY SAVE RESULT OF THE SURFICE OF THE COMPANIENT OF THE CO	89 6 6 6 6 8 6 8 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HERDINA KOMPL DIT VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HISTORI LINE A KOMPL DIT VIGA INCIARO LONES 4 KOMPL DIT VIGA INCIARO LONES 5 KOMPL DIT VIGA JONATHAN KOMPL DIT VIGA JONATHAN KOMPL DIT VIGA JONATHAN KOMPL DIT VIGA LINICARO DIT STANDA KOMPL DIT KIRISTORI DISTORI DIT VIGA LEGENDO CE KYRANDIA KOMPL DIT VIGA LINICARO LONE AND LINICARO LINICARO LINICARO LONE PARA DIT ANL VIGA LINICARO LONE PARA DIT ANL VIGA LINICARO LONE PARA DIT ANL VIGA LINICARO LONE PARA DIT ANL MARIO SAMESINGO DI ANL MARIO SAMESINGO TO ANL MEGAL ONDANO LONG LONG MICHAEL LORDAN IN FLIGHT VIGA MICHAEL LORDAN LONGHEL DIT MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DIT VIGA MICHAEL LORDAN LONGHEL DIT VIGA PATRIZIER KOMPL DIT VIGA POPULOUS E DIT ANL VIGA POULOUS 2 DIT ANL VIGA POULOUS 2 DIT ANL VIGA POWERHITS BATTLETECH POWERMONGER DIT VAIL VIGA	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADNA KOMPL DIT VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOCKEY LOWER 5 VIGA KOMPL DIT VIGA HOLGAN LOWER 3 KOMPL DIT VIGA LOWER 5 VIGA KOMPL DIT K G B DT AN, VIGA LUMRA BOVE 7 VIGA LUMRA SOFENER MALINA KEA BOB VIGA LIMRA SOFENER MALINA KEA BOB VIGA LUMRA BOVE 7 VIGA LUMRA SOFENER MALINA KEA BOB VIGA MICHAEL SOFENER MALI	89 65 68 66 65 68 66 66 66 66 66 66 66 66 66 66 66 66
	HEADNA KOMPL DIT VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIMILLATOR 2 VIGA HOCKEY LOWER 5 VIGA KOMPL DIT VIGA HOLGAN JONES 4 KOMPL DIT VIGA LORINATHAN KOMPL DIT VIGA LURA BOUES 7 VIGA KOMPL DIT K G B DT AN, VIGA LURA BOUES 7 VIGA KOMPL DIT K G B DT AN, VIGA LURA BOUE 7 VIGA LURA BOUE 7 VIGA LEGEND 10 VIGA 1 VIGA LEGEND 6 VIGA DIT ANIL VIGA LEGENDS OF VIGA DIT ANIL VIGA LEGENDS OF VIGA DIT ANIL VIGA LEMINS PRIO HUIR AD 380 ER VIGA LINKS SCENERY MAJINA KEA BIG VIGA VIGA LINKS SCENERY MAJINA KEA BIG VIG	89 65 66 66 66 66 66 66 66 66 66 66 66 66
	HERDINA KOMPL DI VIGA HOCKEY LAGUE GATA DISK DT HOCKEY LAGUE SIBILLATOR 2 VGA LAURA BOW 2 DAGGER OF ANON RA VGA LEGEND OF NYRA DT ANL VGA LEGEND OF NYRA DT ANL VGA LEGEND OF NYRA DT ANL VGA LEGENDS OF VALOUR DT ANL VGA LEGENDS OF VALOUR DT ANL VGA LEMINGS CENERY MAJINA KEA 286 VGA LINKS SCENERY MAJINA KEA 286 VGA LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL) LOST TREASURES OF INFOCOM (21 TITEL) LOST TREASURES	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADNA KOMPL DI VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOSTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOSTORY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOSTORY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOSTORY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOSTORY LONG SET SE VIGA KOMPL DI VIGA NOLINA JONES 4 KOMPL DI VIGA JONATHAN KOMPL DI VIGA LURIS BOW 2 DAGGERIOF AMON RA VIGA LEGENDO OF KYPANDAN KOMPL DI VIGA LEGENDO OF KYPANDAN KIGA LINKS SIGENERY BAY HILL CILID MARIO SENERY BAY ON A KIGA SIB VIGA LINKS PRO NIR BOS SIGEN OF INFOCOM 211 TITTEL) LOST TIPEASURES OF INFOCOM 211 TITTEL) MARIO SIGNESIMO OT ANL MICHEL JORDAN IN FUICHT VIGA MICHEL SICHER MACHEL VIGA ON THE ROAD KOMPL DI VIGA PRINTEDUSE HOT NUMBERS VOA DIT ANL PRINTED TO ENARMES KOMPL DI VIGA POUNDERHUTS BATTLETTECH POWE BMONGER DIT ANL VIGA POUNDERHUTS BATTLETTECH POWE BROONER DIT ANL VIGA POUNDERHUTS BATTLETTECH POWE	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADNA KOMPL DI VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOSTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOSTORY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOSTORY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOSTORY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOSTORY LONG SET SE VIGA KOMPL DI VIGA NOLINA JONES 4 KOMPL DI VIGA JONATHAN KOMPL DI VIGA LURIS BOW 2 DAGGERIOF AMON RA VIGA LEGENDO OF KYPANDAN KOMPL DI VIGA LEGENDO OF KYPANDAN KIGA LINKS SIGENERY BAY HILL CILID MARIO SENERY BAY ON A KIGA SIB VIGA LINKS PRO NIR BOS SIGEN OF INFOCOM 211 TITTEL) LOST TIPEASURES OF INFOCOM 211 TITTEL) MARIO SIGNESIMO OT ANL MICHEL JORDAN IN FUICHT VIGA MICHEL SICHER MACHEL VIGA ON THE ROAD KOMPL DI VIGA PRINTEDUSE HOT NUMBERS VOA DIT ANL PRINTED TO ENARMES KOMPL DI VIGA POUNDERHUTS BATTLETTECH POWE BMONGER DIT ANL VIGA POUNDERHUTS BATTLETTECH POWE BROONER DIT ANL VIGA POUNDERHUTS BATTLETTECH POWE	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADNA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VIGA HOCKEY, LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOLLANDER SIBILLATOR 2 VIGA LEGENDO FOR HANDER SIBILLATOR 2 VIGA LEGENDO FOR HANDER AND VIGA LEGENDOS OF VALOUR D' ANL VIGA LEGENDOS OF VARANDER VIGA LINKS SCENERY MAJUNA KEA 280 VIGA LINKS SCENERY WAJUNA KEA 280 VIGA LOST TREASURES OF INFOCOM (21 TITEL) MARICI SIMISSING D' ANL MCCONTRACTOR CONTRACTOR	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADNA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VIGA HOCKEY, LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOCKEY, LORD AND LOT VIGA HOCKEY, LORD AND LOT VIGA HOCKEY, LORD AND LOT VIGA LEGENDO OF MYRA DT ANL VIGA LEGENDOS OF VALOUR DT ANL VIGA LEGENDOS OF VALOUR DT ANL VIGA LEGENDOS OF WALOUR AND VIGA LINKS SCENERY MAJUNA KEA 388 VIGA LINKS SCENERY WALONA KEA LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL) LOST TREASURES OF INFOCOM (21 TITEL) LOST TREASURES OF INFOCOM (21 TITEL) MARIO SIMISSING DT ANL MC DONALDS LAND MEGA JO MAN A VIGA DT MEGA JO MAN A VIGA DT MEGA JO MAN A VIGA DT MONKEY ISLAND S KOMPL DT VIGA PRINTON DT ANL VIGA PRINTON DT ANL VIGA PRINTON DT ANL VIGA PRINTON DE AND MAJUNA PRINTON DT ANL VIGA POOL OF DARNEES KOMPL DT VIGA POPULOUS POT ANL VIGA POOL OF DARNEES KOMPL DT VIGA POPULOUS POT ANL VIGA POOL OF DARNEES KOMPL DT VIGA POPULOUS POT ANL VIGA POOL OF DARNEES KOMPL DT WINDOWS POON ENT MADON WORLD POOL OF DARNEES KOMPL DT WINDOWS POON ENT MADON WORLD POOL OF DARN	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADNA KOMPL DIT VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY, LEAGUE SIMILLATOR 2 VIGA NICHA COMPL DIT VIGA NOMAN JONES 4 KOMPL DIT VIGA NOMAN JONES 4 KOMPL DIT VIGA LICHAR DESTE VIGA KOMPL DIT K G B DT AN, VIGA LURIA BOVE 3 VIGAGER OF AMON RA VIGA LEGEND VICA VIGAGER OF AMON RA VIGA LEGEND VICA VIGAGER OF AMON RA VIGA LEGEND OF NYFANDER KOMPL DIT VIGA LEGENDS OF VINAN KOMPL DIT VIGA LEGENDS OF VINAN DIT ANIL VIGA LEMINS PRIO NUTE AD 380 ER VIGA LINKS SCENERY MAJINA KEA 280 VIGA MICHAEL JORDAN IN FUICHT	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADNA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VIGA HOCKEY, LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOCKEY, LEAGUE DT VIGA LEAGUE DT ANL VIGA LEAGUE DT ANL VIGA LEGEND CE KYRANDIA KOMPL DT VIGA LEGEND CE KYRANDIA KOMPL DT VIGA LEGEND CE KYRANDIA KOMPL DT VIGA LEGENDS OF VALOUR DT ANL VIGA LEGENDS OF VALOUR DT ANL VIGA LEGENDS OF VALOUR DT ANL VIGA LEMINISS CENERY MAJUNA KEA 380 VIGA LINKS SCENERY WAJUNA KEA 380 VIGA LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL) LOST TREASURES OF INFOCOM (21 TITEL) MARICI SIMISSING DT ANL MCCIONALDIS LAND MEGA JONAN A VIGA DT MERCHANIES ON MESSING DT MR CONTROLLED LAND MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VIGA ON THE ROAD KOMPL DT VIGA PRINCOVER BOATTLEIN VIGA PRONCEPOLTS BATTLETTER VITEA ON THE WATCH SANTER MICHAEL VIGA PRONCEPOLTS BATTLETTER VITEA MAJOR SANGON SORTHEN PICTOR SANGON SECRET VIGA POOL OF SANGES SCOERT WEAPONS SCENERY PICTOR JOSS SCOERT WEAPONS SCENERY PICTOR JOSS SCOERT WEAPONS SCENERY PICTOR JOSS SCOERT WEAPONS SCENERY P	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADINA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VIGA HOCKEY, LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOLANGLICHES HISTORY LOVE HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HOLANGLICHE	89 6 6 6 6 6 6 6 6 7 6 7 7 7 7 8 6 6 6 7 7 9 7 9 8 9 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HEADNA KOMPL DIT VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA LURA BOLOEST 8 VIGA KOMPL DIT K G B DT AN, VIGA LURA BOLOEST 8 VIGA KOMPL DIT K G B DT AN, VIGA LURA BOLOE A VIGA LURA SIGENER WALINA KOMPL DIT VIGA LURA BOLOE A VIGA LURA SIGENER WALINA KOMPL DIT VIGA LURA SIGENER WALINA KOMPL DIT VIGA LURA SIGENER WALINA KOMPL DIT LURA SIGENER WALINA KOMPL DIT LURA SIGENER WALINA KOMPL DIT MARIO SIMISSING DIT ANIL MICHOEL SIGNES OF INFOCOM 2 (11 TITLE) MARIO SIMISSING DIT ANIL MICHOEL JORDAN IN FUIGHT VIGA MICHAEL JORDAN IN FUIGHT VIGA ON THE ROAD KOMPL DIT VIGA PERFECT GENERAL DIT ANIL VIGA POULD JUS 2	89 6 9 6 9 6 9 6 9 6 9 6 9 6 9 6 9 6 9 6
	HEADINA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VIGA HOCKEY, LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOLANGLICHES HISTORY LOVE HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HISTORY HOLANGLICHES HOLANGLICHE	89 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	HEADNA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VIGA HOSKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VIGA HOSKEY LEAGUE DATA DISK DT HOSKEY LEAGUE DATA DISK DT HOSKEY LEAGUE DATA DISK DT HOSKEY LEAGUE DATA DISK OFF HOSKEY LEAGUE DATA DATA LEAGUE DATA DATA LEGEND DE AND RA LOGA LEGEND CF KYRANDA KOMPL DT VIGA LEGEND CF KYRANDA KOMPL DT HOSKEY LEGEND CF KYRANDA KOMPL DT HOSKEY LEGEND CF KYRANDA KOMPL DT HOSK LEGENDS OF HALL VIGA LEGENDS OF VALOUR DT ANL VIGA LEGENDS OF KYRANDA KOMPL DT HOSK LEGENDS CF KYRANDA KOMPL DT LEGENDS CF KYRANDA KOMPL DT LOGST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL) HARIO SIMISSING DT HOSK LOGA MAN A VIGA DT HOSK	89 6 9 8 9 8 9 8 9 8 9 8 9 8 9 8 9 8 9 8
	HEADNA KOMPL DIT VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VGA NOLKAN JONES 4 KOMPL DIT VGA NOLKAN JONES 4 KOMPL DIT VGA LORINATHAN KOMPL DIT VGA LEGEND JOESTS VGA KOMPL DIT K G B DIT ANL VGA LURIS BOW 2 DAGGER DE AMON RA VGA LEGEND DE KYPANDAR KOMPL DIT VGA LEGEND DE FOR JOHN A VGA LINKS SCENERY BAY HILL CILLID LINKS SCENERY BAY HILL CILLID LINKS SCENERY BAY HILL CILLID LINKS SCENERY BAY BAY MARIO SENERY MANDAR KEA 388 VGA LINKS POR ON RA POR SCENERY BAY MARIO SANSSING OT ANL MCOCHALLIS LANDA DIT MEDIC PARAMES OF INFOCOM (20 TITEL) LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL) LOST TREASURES OF INFOCOM (21 TITEL) LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL) LOST TREASURES OF INFOCOM (21 TITEL) MARIO SANSSING OT ANL MCOCHALLIS LANDA DIT MEDIC PARAMES OF INFOCOM (21 TITEL) MARIO SANGSING OT ANL MCOCHALLIS LANDA DIT MEDIC PARAMES OF INFOCOM (21 TITEL) MARIO SANGSING OT ANL MCOCHALLIS LANDA DIT MEDIC PARAMES OF INFOCOM (21 TITEL) MARIO SANGSING OT ANL MCOCHALIS LANDA MICH SERVICIA DE MONTO DIT MCONTO DE ANNO SERVICIA MICH SERVICIA MI	89 6 9 8 9 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HEADNA KOMPL DIT VIGA HESTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DIT VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VOA HUMANS RACE DATA DISK DIT INCA KOMPL DIT VOA INCA KOMPL DIT VOA INCHEDISLE MACHINE KOMPL DIT VOA INCHEDISLE STE VIGA KOMPL DIT K OB DIT ANL VOA LURIA BOW 2 DAGGER OF AMON RA VOA LEGEND OF KYPANDA KOMPL DIT VOA LENKS SCENERY BAY HILL CILIUB LINKS SCENERY BAY BAY LINKS BAY LILLETTER LINKS BAY	89 6 9 8 9 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HEADNA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VIGA HOCKEY, LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOCKEY, LORD AND AND AND AND AND AND AND AND AND AN	89 6 6 6 9 9 9 6 7 9 6 9 9 9 6 7 9 7 7 9 8 9 9 9 9 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HEADNA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DT VIGA HOCKEY, LEAGUE SIBILLATOR 2 VIGA HOCKEY, LORD AND AND AND AND AND AND AND AND AND AN	89 6 9 8 9 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HEADRA KOMPL DI VGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VGA LORDATHAN KOMPL DT VGA LEGEND OF NYRAD TO ANL VGA LEGEND OF MYRAD TO ANL VGA LEGEND OF MYRAD TO ANL VGA LEGEND OF MYRAD TO ANL VGA LEGENDS OF VALOUR DT ANL VGA LEMINIOS 2 DT ANL VGA LINKS SCENERY MAJINA KEA 386 VGA LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL) LOST TREAS	89 6 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HEADNA KOMPL DI VIGA HISTORY LINE BATTLEISLE 2 KOMPL DI VIGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VOA HOCKEY LEAGUE DI VIGA LEAGUE DI VIGA LEAGUE DI VIGA LEGENDO CE KYRANDA KOMPL DI VIGA LEGENDO CENTRE VIGALINIS SCENERY MAJUNA KEA 280 VIGA LINKS SCENERY MAJUNA KEA 280 VIGA MICHAEL JORDAN IN FLICHT VIGA PORTICO DI TANL VIGA SECRITI VIGAPONO SECREREY HI 182 SCENER	89 6 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	HEADRA KOMPL DI VGA HOCKEY LEAGUE SIBILLATOR 2 VGA LORDATHAN KOMPL DT VGA LEGEND OF NYRAD TO ANL VGA LEGEND OF MYRAD TO ANL VGA LEGEND OF MYRAD TO ANL VGA LEGEND OF MYRAD TO ANL VGA LEGENDS OF VALOUR DT ANL VGA LEMINIOS 2 DT ANL VGA LINKS SCENERY MAJINA KEA 386 VGA LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL) LOST TREAS	89 6 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9

DC-SDB-6

SPELLCASTING 301 SPRING BREAK VGA	79.90
SPELLJAMMER VGA	99 90
SPORTS COLLECTION DT ANL VGA	79.90
SPORTS MASTERS COMP. INCL. PGA TOUR GOLF	
ANDIANAPOLIS 500/ADV TENNIS TOUR	69 90
STARBYTE NO 2 COLLECTION NOL WINZER	
/BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL DT	79.90
STARCONTROL 2 VGA	79.90
STARTREK 25 th ANNIV KOMPL DT VGA	79 90
STREETFIGHTER 2 DT ANL	65 90
STRIKE COMMANDER DT ANI, VGA	89 90
STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486ER/SOUNDBL	45 90
STUNT ISLANDS KOMPL DT VGA	89.90
SUMMER CHALLENGE THE GAMES VGA DT AND	79 90
TASK FORCE DT ANL	109 90
TERMINATOR 2029 VGA	79,90
THE COMPLETE CHESS SYSTEM	69.90
THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS.	
JOUNE, SHUTTLE DT VGA	65 90
TORNADO DE HANDBUCH VGA "	75.90
TRANSARCTICA DT ANL VQA	79.90
TRISTAN P NBALL VGA	69 90
ULTIMA 7 KOMPL DT VGA	99 90
ULTIMA 7 TEIL 2 SERPENT ISLE VGA	89 90
ULTIMA JNDERWORLD 2 DT ANE VGA	89 90
VALHALLA VGA	65 90
VEIL OF DARKNESS VGA	79.90
WAXWORKS KOMPL DT VGA	79 90
WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA	79.90
WEEN DT ANI VGA	95 90
WING COMM 2 SPECIAL OPERATIONS	45.90
WING COMM 2 SPECIAL OPERATIONS 2 VGA	45.90
WING COMM 2 SPEECH PACK 386/486 SOUNDBL	39 90
WING COMMANDER 2 KOMPLIDT VGA	99 90
W NYER CHALLENGE DT ANL VGA	75.90
W ZARDRY 7 KOMPL DT VGA	89 90
WORDTRIS DY ANL	66,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE DT ANI, VQA	65.90
XENOBOTS DT ANI, VGA	79,90
X WING DT ANL VGA	85 90
ZOOL DT ANL VGA	69,90
-	
PC/IBM Sonderposts	

" de marci de de la compansión de la com	
ID SPORTS BOXING	29 90
AUSTERL'TZ BARDS TALE 3 DT ANL	29 90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5*	29 90 29 90
BATTLETECH 2	29 90
CAPTIVE	29 90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5"	24,90
CASTLES OF DR BRAIN YGA DT CENTURION DEF OF ROME DT ANL	39 90 29 90
CHEROMACTED 2176	29 90
CHUCK YEAGERS 20 DY AN. COMMAND H. Q. VGA ENGL VERS CRAZY CARS 2 NUR 3,8 "	29 90
COMMAND H. Q. VGA ENGL VERS	39 90
CRASH COURSE VGA 5.25"	29.90
CYCLES ACCOLAJE	19.90
DEADLINE INFOCOM	15.90
DELUXE STRIP POKER NUR 35" DELUXE STRIP POKER ?	29.90
DELL XF STR P POKER ?	29 90 29 90
DOUBLE DRAGON 1 NJR 3.5" DUNE KOMPL DT NUR 3,5"	29,80
FLITE PLUS VOA VERS NUR 35°	34,80
ELITE PLUS VOA VERS. NUR 3,5° E, VIRA I MISTRESS O Y DARK KOMPE DT VGA EL VIRA 2 JAWS OF CERBERLS VGA 3,5°	29 90
ELVIRA 2 JAWS OF CERBERL'S - VGA 3,5" ENGLAND CHAMPIONSHIP SPEC AL FOOTBALL	29 90
ENGLAND CHAMPIONSRIP SPEC AL POUTBALL	5.9L 29.90
FLAMES OF FREEDOM MIDWINTER 2 DT ANL 3.5°	34 90
GUNBOAT -ACCOLADE NUR 5,26"	29.80
PRIGIAND CHARMFORNING STREET, POOTBALL FLAMESTAR FLAMES OF FREEDOM MIDWINTER 2 DT ANL 3,5° GUNDOAT -ACCOLADE NUR 5,26° HARDBALL 3 ACCOLADE HEART OF CHINA KOMPL DT VGA 6,26°	29.90
HEART OF CHINA KOMPL DT VGA 5,25" HERO QUEST BRETTSPIELUMSETZUNG	45.90 29.90
HUMANS VGA NUR 3,6"	34,90
HYPERSPEED MICROPROSE - nur 3,6"	29,90
IMPER JM DT ANL	29.80
IND NA JONES 3 ADVENTURE KOMPL DT	35.90
KGB VIRGIN ENGL NUR 3.6° KING ARTHUR INFOCOM	34 90
LIFE AND DEATH 1	19 90
LIGHT SPEED -MICROPROSE NUR 5 25°	29 80
LINKS GOLF ACCESS VGA	49 90
LURE OF THE TEMPTRESS KOMPL, DT NUA 3,5"	34,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5" MAGNETIC SCHOLL COMPILATION	,,
INCL FISH/CORRUPTION/GUILT OF THIEVES	19.90
MANCHESTER UNITED EUROPE 5.25"	29 90
MANIAC MANSION MICROPROSE SOCCER	29.90
MINDGAMES INCL	K 9 34
WATERLOO/CONFL EUROPE/FINAL FRONTIER	29 90
OIL MPERIUM KOMPL DT	24 90
OPERATION STEALTH DT ANL	34 90 29 90
PINBALL MAGIC 3.6° POLICE QUEST 1 VGA VERS 3.5° SIERRA POLICE QUEST 3 VGA DT VERS	48 90
POLICE QUEST 3 VGA DT VERS	45.90
PROPHECY INFOCOM RAILFIOAD TYCOON CLASSIC ENGL YGA	9.90
RAILFIOAD TYCOON CLASSIC ENGL YOA	39 90
REALMS KOMPL DT VGA RICK DANGEROUS 2 15°	29 90 29 90
SHADOW LANDS NJR 3.5° KOMPL DT	
	29 90
SHAJOW SORCERER	29 90 15 90
SHANGHAL 2	15 90 29 90
SHADOW SORCERER SHANGHAI 2 SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS	15 90 29 90 39 90
SHANGHAL2 SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA	15 90 29 90 39 90 29 90
SHANGIIAI 2 SILEMT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SILEMT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SUPER MACY NOW 3.5"	15 90 29 90 39 90 29 90 29 90 29 90
SHANGIIAI 2 SILEMT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SILEMT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SUPER MACY NOW 3.5"	15 90 29 90 39 90 29 90 29 90 29 90
SHANGIJAI 2 SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA STREET FIGHTER 1 SUPPEMACY NURG 5 T TEAM YANKEE PANZERSIMULATION TESTORIVE COLLECTION DT ANL	15 90 29 90 39 90 29 90 29 90 29 90 29 90
SHANGIJAI 2 SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA STREET FIGHTER 1 SUPPEMACY NURG 5 T TEAM YANKEE PANZERSIMULATION TESTORIVE COLLECTION DT ANL	15 90 29 90 39 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA SIPE F I FIGHTER 1 SUPPERMACY NURL 3; TEAM YANKEE PANAZERSIMULATION TESTORIVE 2 COLLECTION DT ANL TESMINATORY 2 3; THUMING RHAWK AN 73 M VGA TROULS OT ANL NURL 3,5*	15 90 29 90 39 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA STREET FIGHTER I SUPREMACY NUR 3.5" TEAMY YANKEE PANZERSIMULATION TESTIBLIES 2 COLLECTION DT ANL TEMMARTOR 2. 3.5" TROUNG PRAYMAY AH 7.3 M VGA TROULS OT ANL NUR 3.5" TURBO QUITPUN	15 90 29 90 39 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA SIPE F I BIETTE P I SUPPERMACY NUR 3.5' TEAM YANKE PANZERSIMULATION TESTORIVE 2 COLLECTION DT ANL TESMINATORY 2.5' THUMPIS FRAWN AN 73 M VGA TROLLS OT ANL NUR 3.5' TURBO GUTPUN TY SPORTS BASEBALL, DT ANL	15 90 29 90 39 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 39 90 39 90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA SIPE F I FIGHTER P SUPPERMACY NURL 3; TEAM YANKE PANZERSIMULATION TESTORIVE 2 COLLECTION DT ANL TESMINATORY 2 3; THUMPIS FRAWN AN 73 M VGA TROLLS OT ANL NURL 3,5* TURBO GUTFIUN TY SPORTS BASEBALL, DT ANL	15 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 39 90 34 90 34 90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA SIMPSONS VGA SIFEET FIGHTER P SUPREMACY NURL 3;* TEAM YANKE PANAZERSIMULATION TESTORIVE 2 COLLECTION DT ANL TESMINATORY 2 3;* THUMPISTER 34W AH 73 M VGA TROLLS OT ANL NURL 3,5* TURBO GUTFIUN TY SPORTS BASEBALL, DT ANL LUTIMA SAVAGE EMPIRE LUTIMA 5 ULTIMA 5	15 90 29 90 39 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 39 90 34 90 29 90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA SIMPSONS VGA SITREET FIGHTER P SUPREMACY NURL 3;* TEAM YANKE PANAZERSIMULATION TESTORIVE 2 COLLECTION DT ANL TESMINATORY 2 3;* THUMPISTER 34W AH 73 M VGA TROLLS OT ANL NUR 3,5* TURBO OUTFUN TY SPORTS BASEBALL. DT ANL LITIMA SAVAGE EMPIRE ULTIMA 5 ULTIMA 6 VGA ULTIMA 5 ULTIMA 6 VGA ULTIMA 5 ULTIMA 5 VGA	15 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 39 90 34 90 34 90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA SIMPSONS VGA SIPE 5 TIGHTER 1 SUPPERMACY NURL 3:5 TERAN YANKE PANAZERSIMULATION TESTOBIVE 2 COLLECTION DT ANL TESMONATOR 2:5 THOMOSERSIAWA AI-73 M VGA TROULS DT ANL NURL 3:5 TURBOQUITHUN TO SPORTS BASEBAL. DT ANL UTBAG SAVAGE EMPIRE ULTMAG SVGA WILLY DEFAMISH NURL 3:25 DT VGA WILLY DEFAMISH NURL 3:25 DT VGA WINDS COMMADDER 1 VGA	15 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 39 90 34 90 45 90 45 90 45 90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA SIMPSONS VGA SIPE 5 TIGHTER 1 SUPPERMACY NURL 3:5 TERAN YANKE PANAZERSIMULATION TESTOBIVE 2 COLLECTION DT ANL TESMONATOR 2:5 THOMOSERSIAWA AI-73 M VGA TROULS DT ANL NURL 3:5 TURBOQUITHUN TO SPORTS BASEBAL. DT ANL UTBAG SAVAGE EMPIRE ULTMAG SVGA WILLY DEFAMISH NURL 3:25 DT VGA WILLY DEFAMISH NURL 3:25 DT VGA WINDS COMMADDER 1 VGA	15 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 39 90 34 90 39 90 45 90 29 90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA SIRES THE STRUCE BY SUPPERMACY NUR 3.5' TEAM YANKE PANZERSIMULATION TESTDRIVE 2 COLLECTION DT ANL TESMANATOP. 3.5' THUNDERHAWK AH 7.9 M VGA TITOLIS DT ANL NUR 3.5' TURBO OUTFIUN TV SPORTS BASEBAL. DT ANL LUTIMA SAVAGE EMPIRE LUTIMA 5 VGA WILLY BEAMISH NUR 5.25' DT VGA WILLY BEAMISH NUR 5.25' DT VGA WINTER SUPER SPORTS 92 NUR 3.5' WINTER SUPER SPORTS 92 MINTER SUPER SPORTS 93 MINTER SUPER SPORTS 92 MINTER SUPER SPORTS 92 MINTER SUPER SPORTS 93 MINTER SUPER SPORTS 92 MINTER SUPER SPORTS 93 MINTER SUPER SPORTS 94 MINTER SUPER SPORTS 95 MINTER SUPER SPORTS 94 MINTER SUPER SPORTS 95 MINT	15,90 29,90 39,90 29,90 29,90 29,90 29,90 29,90 29,90 34,90
SHANGIAI? SILENT SERVICE 2 VGA ENGL VERS SIMPSONS VGA SIMPSONS VGA SIPE 5 TIGHTER 1 SUPPERMACY NURL 3: FLEAM YANKE PANZERSIMULATION TESTORIVE 2 COLLECTION DT ANL TESTORIVE 2 COLLECTION DT ANL TESTORIVE 2 TO THOMOSE POWER AT 73 M VGA TROULS DT ANL NURL 3,5° TUTROO-QUITHUN TO SPORTS BASEBAL. DT ANL UTRAG 5 VGA UTRAG 5 VGA UTRAG 5 VGA UTRAG 5 VGA WILLY DEFAMISH NURL 3,25° DT VGA WINDS COMMANDER 1 VGA	15 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 29 90 39 90 34 90 39 90 45 90 29 90

ZAK MUKHACKEN NUH 3,5"	56.90
Soundkarten/Zube	hör
CD ROM LAUFWERK INTERN	469.00
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3 51/SCHLOSS	19 90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25"/SCHLOSS	19 90
EL MINATOR GAMECARD GRAVIS	69 90
GRAVIS ULTRASOUND SOUNDKARTE	329,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMAST	165 90
JOYSTICK GRAVIS ANALOG PRO	79.90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69.90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT	85.90
JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTM.	165 90
JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15-POLIG	24,90
MAJSMATTE	6,90
MIDIBLASTER	389,90
ROLAND LAPS 1 & MIDI	849 90
ROLAND M DIBÔX MCB 1	269 90
RUDDER PEDALS THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK	69 90
SILICON MAUS SERIELL 3 TASTEN	45 90
SOUNDBLASTER 16 ASP	429,90
SOUNDBLASTER 2 O DELUXE DT HANDBUCH	159.90
SOUNDBLASTER PRO DELUXE DT. HANDBUCH	599 90
SOUND GALAXY NX	269 90
SOUNDMASTER 2 COVOX	199 90
VIDEOBLASTER	529.90

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13 8038 Gröbenzell Telefon 08142/9011 & 8079 & 8273 Telefax 08142/54654

"LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT) 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

IBM/PCCD-Rom	
380 COMPILATION	
INCL MEGAFORTRESS/DAS BOOT/BLUE MAX	49,90
ANIMATION MAGIC	75,90
BATTLECHESS ENHANCED DEM VERSION	69,90
CASTLE MASTER/3 D CONSTRUCTION KIT DT ANL.	49,80
CD CADDYS	+9 90
CHESS MASTER 3000	99 90
DANGER HOT STUFF VOL 2	39.90
DER PATRIZIER KOMPL DT	89 90
DINOSAUR ADVENTURE	79,80
GRAPHMAGIC 1 oder 2 ausons Graffic PD & Shareware	59.90
HOT NEWS	19.90
NGA KOMPL DT	119.90
JUTLAND THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND	109,90
KINGS QUEST 5	99 80
LOOM	49.90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	119 90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2	89.90
MILTANK PLATOON	95.90
MANTIS MICROPROSE	99.90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49.90
MONKEY SLANDS 1 LUCASFILM	99.90
PACIFIC ISLANDS T YANKEE 2	70 90
PIXEL PERFECT	54 90
FAILROAD TYCOON	95 90
RAYTRACE MAGIC Raytrace und andere Bider/Port s	35 90
SECRET WEAPONS OF LUFTW INCL. SCENERIES	59 90
SHAREWARE MAGIC CB 600 MB	69 9C
SHAREWARE PEARLEN 2 Scienc, DTP Graffic, Animal.	45.90
SHERLOCK HOLMES HI MYSTERY ADVENTURE-	109,90
SOUND SENSATION	45.90
SPACE QUEST 4	49.90
SUPREMACY	79.90
THE 7TH GUEST '	95,90
TRAVEL MAGIC	69 90
ULTMA 1 6	69 90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39.90
ULTIMA UNDERWORLD WING COMMANDER 2	109 90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	129 90
WING COMMANDER 2 INCL. OPER 182/SPEECH	99 90
WILLY BEAMISH	99 90
ZORK TRILOGY 1-3	75 90

C64 Disketten

3 D CONSTRUCTION KIT OT VERSION	24.90
ARKANOID 2	9.90
ATOMINO	9.90
BACK TO THE FUTURE 2 & 3 PACK	9.90
BUNDESLIGA MANAGER KOMPL DT	36 BO
COOL WORLD	39.90
CONQUESTADOR KOMPL DT	59 90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL DT.	25.90
COLDSSUS CHESS 4	14,90
CONAN	0.90
ENGLAND CHAMP SPECIAL	9,90
EUROPEAN SOCCER CHALLANGE	9.90
GRAND MONSTER SLAM	8.80
GREAT COURTS TENNIS DT ANL	9,90
HERO QUEST BRETTSPIELUMSETZUNG	8,90
INTERNATIONAL 3D TENNIS	8,80
KICK OFF	8,90
MANCHESTER UNITED EUROPE DT	38.90
MICROPOSE SOCCER	0.00
MIGHTY BOMBJACK	9.90
D. IMPERUM KOMPL DT	14.90
NORTH AND SOUTH DT	37.90
POWER UP COMP INCL. X-OUT/ALTERED BEAST/	
TURRICAN/CHASE H Q /RAINBOW ISLANDS	19.90
PLZZNIK DT ANL	8.90
RAINBOW COLLECTION INCL BUBBLE BOBBLE	0,00
/PAINBOW ISLANDS/NEW ZEALAND STORY	19.90
RBI2 BASEBALL	8.90
SHANGHAI	9.80
SPACE HARRIER 2	9,90
STARBYTE NO 2 COLLECTION INCL. WINZER/	a,av
BLACK GOLD/STARBYTE SUPERSOCCER DT.	49.90
STEIGENBERGER HOTEL MANAGER KOMPL. DT	38.90
STREET FIGHTER 2 DT ANL	42 90
SUPER MONACO GRAND PRIX	9,90
SUPER SPACE INVADERS	9.90
TERMINATOR 2 DT ANL	14.90
TURRIGAN 2 DT ANL	15.90
WINTER CAMP	9,90
ZAK MC CHACKEN KOMPL DT	29 90
Abdabe nur solange Vorral reicht	20 00
Angene intraoringe vortal reicht	

Sega Mega Drive	
SEGA MEGA GEAR INCL COLUMNS DT ANL.	
MAGNUM SET SEGA MEGA DRIVE DT. ANL.	359 90
MEGA DRIVE GRUNDGERÅT DT VERS.	289 90
ARIELLE, DIE MEHRJUNGFRAU DT ANL.	75 90
BATMAN RETURNS DT ANL	75.90
CHAKAN DT ANL	88.80
DONALD DUCK QUACKSHOT OT ANL	99 90
EXMUTANTS DT ANL	75,90
FANTASIA MICKEY 2 DT ANL.	88 80
GOLDEN AXE 2 DT ANL	88 80
GRAND SLAW DT ANE.	79.90
HAROBALL 3	79,90
INDIANA JONES LAST CHUSADE DT ANL. *	86.90
INTERCEPTOR F 22 DT ANL.	89.90
JAMES BOND 007 - THE DUELL- DT ANL.	85,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT ANL	89,90
LEMMINGS DT ANL.	85.90
LOTUS TURBO ESPRIT DT ANL. "	85.90
MEGA LO MANIA DT ANL	85,90
MICKEY & DONALD DT ANL. "	75,90
N.H.L. PA 93 ICEHOCKEY DT ANL	99,90
PGA TOUR GOLF DT ANL	99,80
SUPER OFFROAD RACER	75,90
SONIC THE HEDGEDOG 2 OT ANL	79,90
STREETS OF RAGE 2 DT ANL	79,90
TESTDRIVE 2 DT ANL	79,90
THUNDERFORCE 4 DT ANL.	79,90
TOKI DT ANL	88,90
TURBO OUTRUN	88,90
TURRICAN 1 DT ANL	89,90
WONDERBOY IN MONSTER WORLD	115,90
WWF SUPER WRESTLEMANIA DT ANL	79,90

Atari/Amiga

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT 1 MB	85,90
3 D CONSTRUCTION KIT 2 0 KOMPL OT 1 MB	119,90
ABANDONED PLACES TELL 2 1 MB	66,90
AQUATIC GAMES DT ANL. ARAB AN NIGHTS DT ANL.	54,90
ARCHER MIGLEANS POOL BILLARD DT ANL 1 MB	55,90 55,90
ASSASSIN DT ANL. AVBB HARR ER ASSAULT 1 MB	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT ANL 1 MB	69,90 79,90
BIT FLYING FORTHESS DT ANL 1 MB BAT 2 KOMPL DT 1 MB BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT ANL.	75,90
BATTLE ISLE DATA DISK DT ANL.	49,90 49,90
BATTLE ISLE DATA DISK DT ANL. BATTLE ISLE DATA DISK NO 2 DT ANL. BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT 1 MB	89,90
BCKET DT ANL.	54,90 65,90
BILLS TOMATO GAME OT ANL 1MB BODY BLOWS OT ANL 1 MB	49,90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB CAESAR	66,90
CAMPAIGN DT ANL 1 MB CATCH EM OT ANL	65,90
CHAMPIONSH P KARATE BEST OF BEST *	55,90 59,90
CHAMPIONSH P KARATE BEST OF BEST * CHUCK ROCK 2 -BON OF CHUCK- DT ANL. CIVILIZATION 1 MB KOMPL DT 66,80	49,90
COHORT 2	79,90 59,90
COMBAT CLASSICS COMP INCL TEAM YANKEE / 888 ATTACK SUB/ F16 STRIKE EAGLE 2 DT ANL.	89,90
CONQUESTADOR KOMPL DT	85.90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL DT	39.90 49,90
CREEPERS DT ANL	89 90
CRYSTAL KINGDOM DIZZY CURSE OF ENCHANTIA KOMPL DT 1 MB	44.90 88.90
	86 90
DARK QUEEN OF KRYNN 1 MB	75.90 79.90
DARK SEED VERS 1.5 KOMPL DY 1 MB	89 90
DESERT STRIKE OT ANL. 1 MB	199 90 89.90
DIGITAL DUNGEON 1 MB	19.90
DRAGONS LAIR 3 1 MB	89 90 75.90
CYTHON DT ANL DARK QUEEN OF KBYNN 1 MB DAB SCHWARZE AJGE DSK 1 MB KOMPL DT OARK SEED VERS 1 5 KOMPL DT 1 MB DELUXE PAINT 4 0 AGA KOMPL DT 1 MB DELUXE PAINT 4 0 AGA KOMPL DT 1 MB DIGITAL DUNGEON 1 MB DIREAM TEAM COMP. INCI. TERMINATOR2 WIFE WIRESTLING, SIMPSONS DT AMI.	
DYNABLASTERS 1 MB DT ANL.	59.90 65,90
DYNATECH KOMPL DT. E SHOCKEY MANAGER 1 MB KOMPL DT	59.90
ELYSIUM DT ANL.	75.90 59,90
ENYSION DT ANL. EPIC OT ANL. ERBEN DES THRONS KOMPL DT 1 MB ESPANA - THE GAMES 92 - DT ANL.	85.90
ERBEN DES THRONS KOMPL DT 1 MB ESPANA - THE GAMES 92 - DT ANL	79.90 65.90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL OT 1 MB EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL OT 1 MB	69,90
	85,90
FANTASTIC WORLDS INCL PIRATES/POPULOUS. REALMS/NEGALIOMA/NA/MONDERL DT ANL 85 90 FATE GATES OF DAWN KOMPL DT FLASH BACK KOMPL DT 1 MB FLIES - ATTACK ON EARTH DT ANL 1 MB FORMULA 1 GRAND PRIX 1 MB TZ,90 CARE OF LIEE DT ANL	79,90
FLASH BACK KOMPL DT 1 MB *	69.90 79,90
FLIES - ATTACK ON EARTH DT ANL 1 MB 1	75,90
GAME OF LIFE DT ANL	72,90 59,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER I MB	69,90 65,80
GAME OF LIFE DT ANL. GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER I MB GOBLINS D T ANL. GOBLINS 2 DT ANL I MB	68,96
GODS DT. 65,90 GUNSHIP 2000 DT ANL 1 MB	66,90
HEAD TO HEAD F19 St Flohter AMIG29Super Fulc 1MB	85,90
HEXUMA KOMPL DT 1 MB H-RED GUNS DT ANL "	89,90 65,90
HISTORY LINE BATTLEISLE 2 DT.	79,90
HOOK KOMPL DT, HUMANS RACE DT ANL. *	68,90 45,90
INDIANA JONES 4	
FATE OF ATLANTIS KOMPL DT 1 MB INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT ANL 84,80	89.90 54,90
INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT ANL 84,80 JOE & MAC CAVEMAN NINJA DT ANL	84,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT ANL. JONATHAN 1 MB KOMPL DT, * K G B KOMPL DT 1 MB	59.90 79,90
K G B KOMPL DT 1 MB LEEDS UNITED CHAMPIONS	59.90 54,90
LEGEND OF FARGHAIL KOMPL DT	65.90
LEGEND OF KYRANDIA IMP. KOMPI. OT	85.90 69.90
LEMMINGS 2 DT ANL 1 MB LEMMINGS DOUBLEPACK DT ANL	65.90
LETHAL WEAPON DT ANL. 59,90 LOOM KOMPL DT 69,90	59 90 69 90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	109 90
LOTUS 1 3 COMPILATION DT ANL. MAD TV KOMPL DY 1MB	65 90 75,90
MANCH UNITED EUROPE DT 59,90 MC DONALDS LAND DT ANL. '	59 90
MEGA MIX COMPIL INCL LEANDER	54.90
ACCINIVICION DT AM	59 90 65.90
MEGA SPORTS COMPIL OT ANL. MIGHT AND MAGIC 3 1 MB KOMPL DT MONKEY (SLANDS 2 KOMPL DT. 1 MB	79.90
MONKEY SLANDS 2 KOMPL DT. 1 MB MOTORHEAD	79,90
NICK FALDO CHAMP GOLF 1 MB	59.90
NIGEL MANSELL RACING OT ANL. 1 MB PANZER BATTLES 1 MB	65.90 59.90
PATRIZIER 1 MB KOMPL DT 79,90	79,90
PERFECT GENERAL 1 MB	39.90 79.90
PERFECT SENERAL DATA DISK	59,90
PERSONAL PAINT DT ANE 1 MB PGA GOLF INCL COURSES DT ANL	69,90
PGA GOLF COLIFISES DT ANI	39,90
PINBALL DREAMS OT ANL PINBALL FANTASIES DT ANL 1MB	59,90 59,90
PIRACY ON THE HIGH SEAS 1 MB POOL OF DARKNESS 1 MB	59,90
POPULOUS 2 1 MB DT 85,90	65,90
POPULOUS 2 1 MB DT 85,90 POPULOUS 2 SCENERY CHALLENGE DT ANL PREM ERE DT ANL 1 MB	39,90
PREMIEHE MANAGERI DI ANL	54,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1MB* PUSH OVER DT ANL	79,90 65,90
RAVING MAD COMPILATION INC. MEGA TWINS	
/ROBOCOD J P 2/RODLAND DT ANL. RAILROAD TYCOON KOMPL DT 1 MB 75,90	59,90
KAMPAHI DIANU IMB	75,90 85 90
RAMPART DT ANL 1MB REACH FOR THE SKIES 1 MB DT ANL." ROAD RASH DT ANL	75,90

Service GmbH ersand

Atari/Amiga		
ROBOSPORTS 1 MB		59.90
ROME AD 92 DT ANI		75.90
SECRET OF MONKEY ISL 1MB DT	78.90	78.90
SHADOW OF THE BEAST 3 DT ANL I MB		79,90
SHADOWWORLD DT ANL 1M8		65 90
SHUTTLE KOMPL DT 1 MB		65.90
S LENT SERVICE 2 DT 1 MB	75 90	75,90
SILLY PUTTY DT ANL		59.90
SIM ANT KOMPL DT 1 MB		89.90
S M CITY DELUXE EDITION DT ANL		85,60
SIM CITY/POPULOUS COMPIL DT	74,90	74.90
SIM EARTH KOMPL DT		85.80
SLEEPWALKER DT ANL		59 K
SPECIAL FORCES 1 MB DT ANL.	75.90	75.90
SPORTS COLLECTION STARBYTE- DT ANL		69 90
SPORTS MASTERS COLL INCL. PGA TOUR G	OLF	
/IND/ANAPOLIS 500/ADV TENNIS TOUR		59,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER	l.	
BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL DT 1 MB		89 90
STEIGENBERGER HOTELMAN KOMPL DT		54.90
STREETFIGHTER 2 DT AND		59.90
ST THOMAS KOMPL DT 1 MB* SUPERFROG DT ANL, 1 MB		79.90
SWORD OF HONOUR		55.90
TEAM YANKEE 2 PACIFIC ISLANDS DT ANL		59.90
TERRAWAY THOMAS DT ANL		49.90
THE GREATEST COMP LATION NIKL DUNE		70 70
JIMMI WHITE SNOOKER, LURE OF TEMPTRE	22	59 90
THEIR FINEST HOUR DT 1 MB	69.90	69 SK
THEIR FINEST HOUR MISSION	39.90	39 90
TORNADO DT HANDBUCH 1 MB	00.00	79.80
TRANSARCTICA KOMPL DT 1 MB		59.90
TREASURES OF SAVAGE FRONTTIER IMB		75.90
TRODDLERS DT ANL		65.90
UGHI DT ANL		49.90
UNIVERSAL MONSTERS DY ANL '		54.90
VIKINGS FIELDS OF CONQUEST DT ANL. 1	MB	85 90
WALKER DT ANL "		65,90
WAXWORKS KOMPL DT 1 MB		75.90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB		69.90
WEEN DT ANI 1MB		75.90
WHALES VOYAGE DT ANL 1 MB 1		75.90
WIZKID DT ANL		59 90
ZOOL DT ANL		59 90

Production Farming	
3 D POOL BILLARD	29 9
4D SPORTS BOXING	199
4D SPORTS DRIVIN	29.9
4 WHEEL DRIVE COMP LATION	34.9
ADDAMS FAMILY DT ANL	24 (9
ADRENALIN ADVANDED DESTROYER S MULATOR	19 9
ADVANCED TACTICAL F GHTER 2	29 0
ALIEN BREED SPECIAL EDITION I MB	29 9
AMNIOS	15.9
AUSTERL TZ	24.9
BAROS TALE 3 DT ANL	29 9
BATMAN THE MOV E	29 9
BATTLECHESS 1 DT ANL	29 9
BATTLEHAWKS 1942	29 9
AVITESSAIA	24.9
BLACK GOLD KOMPL DT 1 MB	29 9
8SS JANE SEYMOUR	29 9
BUDOK#AN	29 9
ELIFICE	29.9
CENTURION DEF OF ROME DT ANL	29 9
CHAOS ENGINE DT ANL. 1 MB	39,8
CHRONOQUEST 2	15.9
CHUCK BOCK	29.9
CHUCK YEAGERS 2.0	19,9
CONTINENTAL CIRCLS	99
DAS BOOT 1 MB DEADLINE (NFOCOM-	39 9
DELUXE STRIP POKER	15.9 29.9
DELJXE STRIP POKER 2	29,9
DOODLEBUG DT ANL	29,9
DR GOOMS REVENGE	29.9
DRIVE ME CRAZY COMPLATION	29.9
EMLYN HUGHES INT SOCCER DT ANL	29 9
F19 STEALTH FIGHTER	35,9
FIRE & ICE OT ANL 1 MB	29,9
FUTURE WARS TIME TRAVELLER	29 9
GEM "X"	29 9
GHOSTBUSTERS ? HEART OF CHINA DT ANL 1 MB	29 9
	28 9
HERO QUEST BRETTSPIELUMSETZUNG HONDA RVF DT ANL	28 9
HONDA II OF DI FINE	29.9
HUNTER DT ANL	15.9
IMPERIUM DT ANL	29 9
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT	35 9
INDY HEAT	15.9
INTERNATIONAL TRUCK RACING	24 8
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	39.8
JACK NICLAS GOLF 1 MB	29 9
JAGUAR XJ 220 DT ANL	39 B
KHALAAN KOMPL DT KICK OFF INCL EXTRATIME	15.9
KICK OFF 2	29 9
KINGS QUEST 1 1MB	29 9
KINGS QUEST 5 DT ANIL 1 MB	35.9
KNIGHTS OF THE SKY 1,6 MB	29.9
KULT	15.9
LAST N NJA 3 DT ANL	29.9
LEISURE SUIT LARRY 3 1 MB S ERRA	35.9
LIFE & DEATH 1	39.9
M1 TANK PLATOON 1 MB	34,9
MAGNETIC SCROLL COMP INCL FISH	00.
CORUPTION/GUILD OF THIEVES	29 9
MAGNUM COMPILATION MANIAC MANSION	29.9
mentione metrology	24.3

PreishitsAmiga MEGATRAVELLER KOMPL DT 1 MB MICHOPROSE SOCCER MIDWINTER 2 KOMPL DT 1 MB

MAINTERPENDER OF THE 20 FTC	MIG 29 SUPERFULCRUM DT ANL 1 MB	34 90
M U D.S. KOMPL OT	MOVIE PREMIER COLL INCL TURYLES	20.00
NORTH & SOLTH OPERATION STEALTH DT ANL OLTBLUNELROPE DT ANL OLTBLUNELROPE DT ANL PERANZA KICK BOXING DT ANL PERANZA KICK BOXING DT ANL PERANZA KICK BOXING DT ANL PERANZA SICK BOXING DT ANL PERANZA SICK BOXING DT ANL PERANZA SICK BOXING PINDALL MAGIC OT ANL PIRATES I 1 MB P P HAMMER P P PHAMMER P P P P P PHAMMER P P P P PHAMMER P P P P P PHAMMER P P P P P PHAMMER P P P P P P PHAMMER P P P P P P PHAMMER P P P P P P P P P P P P P P P P P P P		
OPERATION STEALTH DT ANL OLTHUR LELEPOP DT ANL 1998 PAREMOY 2 PARAMAX DT ANL PEGASUS PEGASUS PEGASUS PICTIONARY PIRABAL MAGIC OT ANL PIRATES 1 1 MB P P HAMMAR B P HAMAR B P HAMMAR B P HAMAR B P HAMMAR		
DLTRILN ELROPE DT ANI		
PARAS KICK BOXING DT ANL PAREBOY 2 299 KP PARAMAX DT ANL 90 KP PGASUS 159 KP PICTIONARY PIRATES 1 1 MB P PLAMMARE P PREMISTORIC 290 KP RIVER 290 KP PREMISTORIC 290 KP RIVER 290 KP PREMISTORIC 290 KP RIVER 290 KP R		
PAREBOY 2 PARAMAX DT ANL PEGASUS 15 90 PEGASUS PINBAL MAGIC OT ANL PEGASUS PINBAL MAGIC OT ANL PEGASUS PINBAL MAGIC OT ANL PIRATES I 1 MB P P HAMMER P P P HAMMER P P P HAMMER P P P HAMMER P P P P P P P P P P P P P P P P P P P		
PARAMAX DT ANL PEGASUS PEGTONARY PICTIONARY PORTAGES 1 1 MB PORTAGES 1 1 MB P PHAMMER P PHAMMER P PHAMMER P PHAMMER P PHAMMER PORTAGES 1 1 MB PORTAGES 1 MB PORTAG		
PICTION, AGY PIRATES 1 1 MB 29,00 PIRATES 2 MB 29,00 PIRATES 3		8 90
PIRBALL MAGIC OT ANL PIRBALL MAGIC OT ANL PIRBATES 1 MB P P HAMMER 2006 P P P HAMMER 2006 P P P P P P P P P P P P P P P P P P P	PE GASUS	15.90
PIRATES 1 MB 29,00 PIRATES 1 MB 20,00 PIRATES 1 MB		29 90
P P HAMMER PREM STORIC PRINCE OF PERSIA 20,00		
PREN STORIC PRINCE OF PERSIA 200,00 PUZZYNIK 1 190 R TYPE R TYPE		
PRINCE OF PERSIA PRINCE OF PERSIA PRIZANK R TYPE RAILBOAD TYCOON ENGL VERS I MB RAINBOW COLLECTION INCL BUBBIE BOBBLE FAN RISOW SLANDSNEW ZEALAND STORY RB. 2 BASE BALL RICK DANGE ROUS P. DT ANL RESIBLE SOCCER ROYS DT ANL I MB SHNOOL EM JP CONSTRUCTION KIT SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SHOPSINS DT ANL RICK CHASE SURVENDER AND THE STORY RICK CHASE SURVENDER AND THE STORY RESIDENT ROUS PACKET SURVENDER AND THE STORY RESIDENT ROUS PACKET ROUS PACKET RESIDENT ROUS PACKET		
PUZZNIK R TYPE R TY R T		
R TYPE P. R TYPE P. R TYPE P. R TYPE P. RAIR IROAD TYCOON ENGL VERS 1 MB RAINBOW COLLECTION INCL BUBBLE BOBBLE FRA NBOW SLANDSRIEW ZEALAND STORY RB. 2 BASE BALL RICK DANGE ROUS P. DT ANL RICKET PLANKER P. TYS PORTS FOOTBALL RICK DANGE ROUS P. DT ANL RICKET PLANKER P. TYS PORTS FOOTBALL RESIDENCE PROVIDED TO THE PLANKER P. RESIDENCE PROVIDED TO THE PLANKER P. RICKWORM SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SHOPSONS OT ANL RICKYCHASE SILKWORM SIMPSONS OT ANL RICKYCHASE SILKWORM SPACE GUEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE GUEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE GUEST 1 SCI DT ANL 1 MB STELLAR 7 SIERRA STRIKER SOCCEP MAIN AND SIERRA STRIKER SOCCER SUPER RETAIN ON SUFER HAND ON SUFER HAND ON SUFER MONACO GRAND PRIX SWITCHELAR P. SIERRA SWITCHELAR P. RICKYCHELAR P. R		
R TYPE 2 RAIL ROAD TYCCON ENGL VERS 1 MB RAINBOW COLLECTION INCL BURBLE ROBBLE FOR NEWS YEARNOSMEW ZEALAND STORY PB. 2 BASE BALL RICK DANGEROUS P. DT. ANL SHOOTE M. JP CONSTRUCTION KIT SIMPELEPACK CAFE SINCOTEM JP CONSTRUCTION KIT SIMPELEPACK CAFE SINCYCHASE SICCOFEMANIA COMPILATION SIMPSONS DT. ANL SUPER LAT 7 SIERRA		
RAILBOAD TYCOON ENGL VERS I MB ANNBOW COLLECTION MICE BUBBLE BOBBLE FAN ABOW S.ANDSWEW ZEALAND STORY BB. 2 BASE BALL RICK DANGEROUS P. DT. ANL RICK DANGEROUS P. DT. ANL RICK DANGEROUS P. DT. ANL RICK SENSIBLE SOCCER BOYS D. DT. ANL SENSIBLE SOCCER BOYS D. DT. ANL SENSIBLE SOCCER BOYS D. DT. ANL SINDOLE MI JP CONSTRUCTION KIT SIMPSONS D. T. ANL SIMPSONS D.		
PANDOW COLLECTION MCL BUBBLE 800BLE FAN ABOW SA, ANDSNEW ZEALAND STORY PB. 28 ASE BALL RICK DANGE ROUS? DT ANL POCKET RANGER IT V SPORTS FOOTBALL SENSIBLE SOCCER 82/80 DT ANL POCKET RANGER IT V SPORTS FOOTBALL SENSIBLE SOCCER 82/80 DT ANL SHNODE SHNODE BLY PCONSTRUCTION KIT POCKET SHOPELEPACK CAFE SILKWORM SIMPSON'S DT ANL SIKYCHASE SOCCERMANIA COMPILATION PSPACE CUEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE CUEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE CUEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE CUEST 1 SCI DT ANL 1 MB STELLAR 7 SIERRA STENKER SOCCER SUPPER ANA SOCCER SUPPER HANG ON SUPER MONACO GRAND PRIX SUPER TETRIS SUPER LAB 2 SW V SUPER TETRIS SWY-TCHB.ADE 2 SW V FAM SUPER SOCCER SWY TO BLAND TO SHOP SOCCES TEAM SUZUKI TEAM VANKEE DT ANL 1 MB PANZERSIM TEAM AND SOCCER TEAM SUZUKI TEAM VANKEE DT ANL 1 MB PANZERSIM TEAM SUZUKI T		
FAN NBOW S., ANDSNEW ZEA., AND STORY PRO. 2 BASE BALL PROCED TANK ROCKET PANKERS PLY SPORTS FOOTBALL BENSIBLE SOCCER ROWS DT ANL BENSIBLE SOCCER ROWS DT ANL 1 MB SHNOOL FM. POOR STORY SHNOOL FM. POOR STORY SHNOOL FM. POOR STORY SHOOT FM. PO	RAINBOW COLLECTION INCL. BUBBLE BOBBLE	
RICK DANGEROUS 2 DT ANL GOCKET PANGER 17 US POTTS FOOTBAL GENSIBLE SOCCER REWAY DT ANL 1 MB SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SHUFFLE PACK CAFE SILKWORM GOVERNMAN COMPILATION SHACE GLEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE GUEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE GUEST 1 SCI DT ANL 1 MB STELLAR 7 SIERRA SIUPER CARDO SUPER I RANGO OG GRAND PRIX SUPER CARDO SUPER TENS SWITCHELAR SIERRA STELLAR 7 SIERRA SWITCHELAR		
HOCKET RANGER I TV SPORTS FOOTBALL SENSIBLE SOCCER PAYA DT ANL 1 MB SHINDE SHINDE MY PEONSTRUCTION KIT 20 M SHAPSON'S DT ANL SIMPSON'S DT ANL	RB- 2 BASEBALL	29 90
SENSIBLE SOCCER 82/80 DT ANL 1 MB SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SHOOT EM JP CONSTRUCTION KIT SILKWORM 19 90 SILKWORM 19 90 SIMPSONS DT ANL 14 90 SIMPSONS DT ANL 14 90 SPACE QUEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE QUEST 1 DT ANL 1 MB SPACE QUEST 1 DT ANL 1 MB 20 90 STELLAR 7 SILERA STELLAR 7 SILERA STELLAR 7 SILERA SILERA SOCCER SUPER AND ACCOMMANDER 1 SILERA SWITCHELAR SOCCER SUPER AND ACCOMMAND PRIX SUPER CARSE SWITCHELAR SOCCER SWITCHELAR SILERA SWITCHELAR		29.90
SHNIODB		
SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT 29 06		
SHUFFLEPACK CAFE SHLKWORM SIMPSONS DT ANL 19 0'9' SIMPSONS DT ANL 24 0'8 SKYCHASE SOCCERMANIA COMPILATION SPACE CLEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE STARE STARE STARE SOCCERMANIA COMPILATION STAPFLIGHT 2 DT ANL 1 MB SIERRA 20 0'8 STEINER SOCCER 50 0'8 SUPER CAMADA O GRAND PRIX SUPER HANG ON SUPER HANG ON SUPER HANG ON SUPER TETRIS 20 0'8 SUPER TETRIS 20 0'8 SUPER TETRIS 20 0'8 TEAM SUZUKI TEAM VANKEE DT ANL 1 MB PANZERSIM TEAM SUZUKI TEAM VANKEE DT ANL 1 MB PANZERSIM TEAM SUZUKI TEAM TANLE 2 30 0'8 TEAT DRIVE 2 THO JUB THE STARE THE PLAQUE THUNDER HAWK AH 73 M DT ANL 1 MB THIVIAL PURSU T TROULS DT ANL TURRICAN 2 DT ANL		
SILKWORM		
SIMPSONIS DT ANI. SIMPSONIS DT ANI. SINCHASE SOCCERMANIA COMPILATION SPACE QUEST 1 SCI DT ANI. 1 MB SPACE QUEST 1 SCI DT ANI. 1 MB SPACE QUEST 4 DT ANI. 1 MB STELLAR 7 SIERRA STRINKER SOCCER SUPPER SOCCER SUPPER SOCCER SUPPER HANG ON SUPER TETRIS 20 96 SWY CHALADE 2 SWY CHALADE 3 SWY CHALAD		
SKYCHASE		
SOCCERMANIA COMPILATION SPACE CLEST 1 SCI DT ANIL 1MB 20 68 SPACE CLEST 1 SCI DT ANIL 1MB 520 68 STAPLIGHT 2 DT ANIL 1MB 51ERRA STAPLIGHT 2 DT ANIL 1MB 51ERRA STELLAR 7 SIERRA STIRKER SOCCER SUPER CANADA COMPILATION SUPER HANG ON SUPER HANG ON SUPER HANG ON SUPER HANG ON SUPER TETRIS 20 68 SW 7 CHB.A.DE 2 570 68 SW 7 CHB.A.DE 2 570 68 TEAM SUZUKI T		
SPACE QUEST 1 SCI DT ANL 1 MB SPACE QUEST 4 DT ANL 1 MB SIERRA 1800 STAPFLIGHT 2 DT ANL 1 MB SIERRA 29,06 STELLAR 7 SIERRA 29,06 STELLAR 7 SIERRA 29,06 STELLAR 7 SIERRA 29,06 SUPER TRANS ON COMMENT SUPER MONACO GRAND PRIX 29,06 SUPER MONACO GRAND PRIX 29,07 SWIV TEAM SLIVINI 120 SWIV TEAM SLIVINI 120 TEAM VANNEE DT ANL 1 MB PANZERSIM 120 TEAM VANNEE DT ANL 1 MB PANZERSIM 120 TERMINATOR 2 120 TE		
SPACE CUEST 4 DT ANL 1MB SIERRA STRILLAR 7 SIERRA STELLAR 7 SIERRA STRIKER SOCCER SUPERCARS 2 SUPER HANG ON SUPER HANG ON SUPER HANG ON SUPER TETRIS 20 96 SWY CHB.A.DE 2 70 96 SWY CHB.A.DE 2 70 97 SWY SWY SWY CHB.A.DE 2 70 97 SWY	SPACE QUEST 1 SCI DT ANI 1 MB	
STAPPLIGHT 2 DT ANL 1 MB 29.0% STELLAR 7 91 SIERRA 29.0% STELLAR 7 91 SIERRA 29.0% STELLAR 7 91 SIERRA 29.0% SUPAPIE TA 20.0% SUPAPIE TA 20.0% SUPER TAINS ON 3.0 SIERRA 3.0 SIE	SPACE QUEST 4 DT ANL 1MB SIERRA	
STRIKER SOCCER 29 W STRIKER SOCCER 9 W SUPERCARS 2 29.06 SUPER HANG ON 24 W SUPER TERM 29 W SUPER TERM 29 W SUPER TERM 29 W SUPER TERM 29 W SWEY 29 W SWEY 29 W TEAM SUZUKI 29 W TEAM SUZUKI 29 W TEAM SUZUKI 29 W TEAM SUZUKI 29 W TEAM MANUKE DT ANL 1 MB PANZERSIM 20 W TEAM MANUKE DT ANL 1 MB PANZERSIM 20 W TEAM MANUKE DT ANL 1 MB PANZERSIM 20 W TEAM MANUKE DT ANL 1 MB PANZERSIM 20 W TEAM MANUKE DT ANL 1 MB PANZERSIM 20 W TEAM MANUKE DT ANL 1 MB 29 W THE PLAGUE 24 W THE PLAGUE 24 W THE PLAGUE 24 W THE PLAGUE 27 W TO SUPER SUP	STARFLIGHT 2 DT ANL 1 MB	
SUPERCARS 2 20,000 SUPER HANG ON 24 W SUPER HANG ON 24 W SUPER TETHIS 20 90 SW 7CHB.A.DE 2 70 00 SW 7CHB.A.DE 3 70		29,90
SUPERICARS 2 SUPER HANG ON 24 W SUPER MONACO GRAND PRIX 24 S SUPER TERMS 29 S SW 7 29	STRIKER SOCCER	
SUPER HANGON SUPER TETRIS 20 96 SUPER MONACO GRAND PRIX 4 98 SUPER TETRIS 20 96 SWI CHB. ALDE 2 270 06 SWI CHB. ALDE 2 270 07 SWI CHB. AL		
SUPER MONACO GRAND PRIX SUPER TETRE 2098 SWITCHBLADE 2 SWITCHBLADE 3 SWI		
SUPER TETRIS SUPCHELADE 2 SW, TCHELADE 2 TEAM SUZUKI TEAM YANKEE DT ANL 1 MB PANZERSIM TERMINATOR 2 TEST DRIVE 2 THE PLAQUE THUNDFRHAWK AT 3M DT ANL 1 MB THIVIAL PURSUT TROULS DT ANL TURRICAD 2 TANL TURRICAD 2 TANL TURRICAD 3T ANL TUR		
SWITCH-BLADE 2 SWI Y FEAM SLIZUR FEAM YANKEE DT ANL 1 MB PANZERSIM 22 00 1ERMINATOR 2 1ERMINATOR 3 1ERMINATOR		
SW v 7 20 KK TEAM SUZUKI TEAM YANKEE DT ANL 1 MB PANZERSIM 20 KK TERMINATOR 2 19 KK TERMINATOR 2 19 KK TERMINATOR 2 19 KK THE PLAQUE 19 KK THE PLAQUE 19 KK THIVIAL PURSUIT 29 KK TRIVIAL PURSUIT 20 KK TORRICAN 2 OT ANL 1 MB TURRICAN 2 OT ANL 29 KK TURRICAN 2 OT ANL 29 KK TURRICAN 2 OT ANL 29 KK TURRICAN 2 OT ANL 3 KK TURRICAN 3 KK TURRI		
TEAM VANKER DT ANL 1 MB PANZERSIM 20 00		
TEAM YANKER DT ANL 1 MB PANZERSIM TERMINATOR 2 TEST DRIVE 2 THE DUEL THE PLAQUE THUNDF PHAYMY AT 2M DT ANL 1 MB THIVIAL PURSUT TROULS DT ANL TURRICAD 2 T ANL TURRICAD 2 T ANL TURRICAD 2 T ANL TURRICAD 3 T ANL TURRICAD 3 T ANL TURRICAD 3 T ANL TURRICAD 3 T ANL TURRICAD 4 T ANL TURRICAD 4 T ANL TURRICAD 5 T ANL T		
TERMINATOR 2 TEST DRIVE 2 THE DUEL 25 06 THE PLAGUE 24 98 THUNDE PRHAYM AH 73 M DT ANL 1 MB 29 98 TRIVIAL PURSU T TROLLS DT ANL 29 98 TURNEL PURSU T TURNEL STEIL 2 70 98 TURNEL PURSU T TV SPORTS BASE BALL DT ANL 79 98 TV SPORTS BOXING DT ANL 79 99 TV SPORTS BOXING DT ANL 79 99 TV SPORTS TO TANL 79 99 TV SPORTS TO TANL 79 79 TV SPORTS TO TAN		
TEST DRIVE 2 THE DUEL 24 96 27 11 HE PLAQUE 14 00 MID PRIVATIVE AT 3 M DT ANL 1 MB 29 00 THUNDP FRHAWK AH 7 3 M DT ANL 1 MB 29 00 THUND PRIVATIVE AND 17 00 MID ANL 29 00 THURICAS 2		
THE PLAGUE 24 98 THUMB 79 M OT ANL 1 MB 79 98 THUMB PHAGWE AND TANL 1 MB 79 98 THUMB PHAGWE AND TANL 1 MB 79 98 THUMB PHAGWE AND TANL 79 99 TH		
THUMDFEHAWK AH 73 M DT ANL 1 MB TRIVIAL PURSUT TROULS DT ANL TURRICAD 2 DT ANL TURRICAD 2 DT ANL TURRICAD 2 DT ANL TURRICAD 3 DT ANL TURRICAD 4 DT ANL TURRICAD 4 DT ANL TURRICAD 4 DT ANL TURRICAD 5 DT ANL WHO WING COMMANDER 1 1 MB WINTER SUPERSPORTS 92 WOLCH, DI MB DT ANL WHY EXCEPTED AN RAMPAGE DT ANL WHY EXCEPTED AND	THE PLAGUE	24.90
TROILS DT ANL 29 06		29.90
TURRICAN 2 OT ANI. TURRIES TEIL 2 POOR TV SPORTS BASE BALL DT ANI. PURS TV SPORTS BOXING DT ANI. PURS TV SPORTS BOXING DT ANI. PURS V DEC NID WING COMMANDER 1 TABL WING COMMANDER 1 TABL WING COMMANDER 1 TABL WHO FL ROPEAN RAMPAGE DT ANI. WHE FL ROPEAN RAMPAGE DT ANI. WHE WIRESTLING TEIL 24 SE ZAK MOKRACKE N. ZORN 1-3 JEWEILS 29 SR 29 SR		
TURTLES TEIL 2 TU SPORTS GAXE BALL DT ANI. 29 06 TU SPORTS GOXERO DT ANI. 29 08 JUNE 2 DT ANI. 1 MB JUNE 3 DT ANI. 1 MB JUNE 3 DT ANI. 1 MB JUNE 3 DE ANI. 29 06 WOLCH, DI MB DT ANI. 29 06 WOLCH, DI MB DT ANI. 10 WHE WREST, IND TEX. 1 ANI. 20 ANI. 20 06 A		
TV SPORTS BASE BALL DT ANL TV SPORTS BOX/MG D1 ANL JP 18 JUNE 2 DT ANL 1 MB JUNE 2 DT ANL 1 MB JUNE 4 V DEO KID WING COMMANDER 1 MB WING COMMANDER 1 MB WINTER SUPERSPORTS 02 WOLL-CH LD 1 MB DT ANL WINE KERDERA RAMPAGE DT ANL WHE WRESTLING TELL 1 ZAK MCKRACKE N. 250 ZORN 1-3 JEWELLS ZYCONIX 29,68		
TV SPORTS BOXING D1 AN		
UNIS 2 DT ANL 1 MB 1998 UTOP A 1998 V DED NO 2998 V DED NO 2998 WINTER SUPERSPORTS 02 2998 WOLFCH LD 1 MB DT ANL 2998 WHYE FROPEAN RAMPAGE DT ANL 1998 WWE WRESTLING TELL 1 24 88 ZORN LIS JEWELLS 2998 ZORN LIS JEWELLS 2998 ZEYCONIX 29,88		
JTOP A		
V DEC KID V DEC KID VINC COMMANDER 1 1 MB 29,8 WINTER SUBERSPORTS 92 A9 W WOLFCH, LD 1 MB DT ANL WHE FL ROPEAN RAMFAGE DT ANL YOR WHE WREST, WIG TEG. 1 ZAK MCKRACKE N. 25 N ZORN 1-3 JEWELLS 29,8 ZYCONIX 29,8		
WING COMMANDER 1 1 MB 19.98 WOLFCH LD 1 MB DT ANL WHF ER DEPAR RAMPAGE DT ANL WHF WRESTLIND TEX. WHW FER STUND TEX. 20 KM LGKRACKE N. 20 KM 1-3 JEWEILS 29.98 29.98		
WINTER SUBFRSPORTS 92		
WOLFGH LO 1 MB DT ANU 29 0K WWF EF ROPEAN RAMPAGE DT ANU 79 .K WWF WRESTLINGTELL 1 24 .K ZAK MCKRACKEN 29 0K ZOPK 1/3 JE WEILS 29 0K ZYCONIX 28,0K		
WWF FL ROPEAN RAMPAGE DT ANL 19-36 WWF WREST LING TELL 24-36 24-36 27-36		29.90
ZAK MOKRACKEN 29 90 ZORK 1-3 JEWEILS 29 90 ZYCONIX 29,90		39 %
ZORK 1-3 JEWEILS 29.90 ZYCONIX 29,90	WWF WRESTLING TELL 1	
ZYCONIX 29,90		
Abgabe nur solange Vorral reichl		29,90
	Abgabe nur seitings Vorral reicht	

Amiga Zubebör

Alliya Eubeliyi	
LS MB SPEICHER KOMPL BESTUCKT NT	239.90
1,8 MB SPEICHER KOMPL BESTUCKT INT	279.90
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 500	199.00
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 2000	219 00
DISKBOX FÜR 80 X 3,5° DISKS	9 90
ELECTR BOOTSELECTOR DEÚ-DE 3	39 90
EXTERNES LAUFWERK 5.25"	189.90
EXTERNES LAUFWERK 3.5"	139.90
GENIUS TRIPLE MOUSE	49.90
GRAVIS GAME PAD	39.90
INTERNES LAUFWERK A 500 3 5"	59.90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	49 90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29.90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29 90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39 90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR MINI	34 90
MOUSE JOYSTICK UMSCHALTER	49.90
MOUSEJOYSTICKVERLÄNGERUNG	9.90
MOUSEMATTE	5 90
NETZTEIL A 500 4,5 A	69 90
ROM/ROM PLAT NE KICK 2 0/1 3 A500	39.80
SPEICHERERWE TERUNG AJE 1 MB	69 90
X-COPY PROFESS ONAL TOOLS NCL. HARDWARF	74 90

Leerdisketten

3,6° 2 DD NoName 10er	9.90
3,5° 2 HD NoName 10er	19 90
5,25° 2 DD NoName 10er	5 90
5,26° 2 HD NoName 10er	12 90

° = Ber Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten Liste gegen franklerten Rückumschlag Bitte Computertyp angeben Versandkosten Nachnahme pus DM 9,00 Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8,00 Ausland Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI BESTELLANNAHME Montag - Donnerstag 9 [∞] - 18 [∞], Freitag 9, [∞] -17 [∞]



Sagt mir wo

In Ausgabe 3/93 habt thr über Musik-CDs, welche in Dolby-Surround abgemischt sind. berichtet. Ihr habt drei Titel erwähnt, unter anderem den "Star Wars-Soundtrack" und die "Twin Peaks-CD". Leider habt Ihr nicht die Bestellnummern dazugeschrieben. Es gibt mindestens zwei CDs mit Twin Peaks-Sound, und es war mir bisher nicht möglich, die Star Wars-CD zu beschaffen. Der Hinweis, daß diese bei Sony Classic erschienen ist, half auch nicht weiter. In zwei Läden habe ich es versucht - ohne Er-Michael Merkel, Mannheim

In jedem gut bestückten CD-Laden gibt es Kataloge, in denen sich die Bestellnummer nachschlagen läßt.

Fantasy-Kontakt

Ich interessiere mich schon seit längerem für Fantasy-Bildbände, zum Beispiel von Jeff Easley, Rowena, Agnus Mc Bride, Clyde Caldwell. Unter anderem Euren Hinweis auf den Buchkatalog des Alrbrusch Shop Hamburg habe ich sofort verwertet und den Katalog bestellt. Für den Raum Berlin kann ich den Lesern noch einen weiteren Tip geben.

Pegasus Dernburgstr. 59 W-Berlin 19 Tel. 030/ 322 65 69

Ist das richtig?

Ich fliege in den Sommerferien nach Florida und ich möchte mir in Miami ein Super Nintendo kaufen. Nun meine Frage:

a) Wie ist das mit Verbindungskabeln zum Fernseher? Mein Freund hat mir gesagt, daß man einen amerikanischen Fernseher braucht. Ist

das richtig?
b) Ist eine Voltzahl für das
Netzteil oder die Steckdose
ein Problem in Deutschland?
Wenn ja, gibt es vielleicht
Transformatoren oder Adapter?
Tilo Wind. Pene

Warum schwierig, wenn es auch einfach geht. Erstens warum kaufst Du kein deutsches Super NES? Den Modulnachschub kannst Du dann sogar in heimischen Kaufhäusern abdecken. Zweitens gibt es in Deutschland zahlreiche Versandhauser, die Dich mit einem amerikanischen Super NES versorgen können. Dann gehst du auch den weiteren Problemen aus dem Weg, denn ein Adapter der die Netzspannung von 110 auf 220 Volt transformiert liegt den Importgeräten meist bei. Ansonsten kommst Du um die Anschaffung des Adapters, der ungefähr 30 Mark kostet, nicht vor-

Nationalitätenfrage

In Euren Tests zu Super-Nintendo-Spielen wird meist nicht ersichtlich, ob Ihr ein deutsches, amerikanisches oder japanisches Modul testet. Dies wird leider nicht immer unter Besonderheiten angegeben, sollte aber meiner Ansicht nach im Bewertungskasten obligatorisch sein. Dankbar wäre sicher nicht nur ich, wenn Ihr erwähnen würdet, wann ein importiertes Spiel offiziell in Deutschland erscheinen wird. Schließlich habt Ihr ia die Kontakte zu den Herstellern und Vertreibern, Versucht diese doch bitte hierfür zu nutzen. Sascha Gläsel, Dortmund

Dringender Appell

Durch die fantastische Grafik und den von Euch beschriebenen "Donnersound" bin ich auf das Neo Geo von SNK aufmerksam geworden. Leider konnte ich in keiner der vergangenen POWER PLAY-Ausgaben einen Artikel über diese Wundermaschine finden. Da ich mir vorstelle, daß bei größerer Bekanntheit auch die Verbreitung zunimmt, bin ich zu dem Schluß gekommen, daß Ihr über die "Neue Welt" berichten müßt. Dabei stelle ich mir einen Bericht vor, der so ähnlich ist, wie der über den T-Bird-Drive aus der Ausgabe 2/93: Einen kleinen Kasten mit NEO GEO-Daten und in dem Fließtext Genaueres über das Gerät.

Hier einige Vorschläge:

1. Prozessor, Chips... in den Datenkasten.

2. Kompatibilität. Sind die verschiedenen Versionen (US-, JP- und DT-version) zueinander kompatibel? Was unterscheidet sie voneinander?

3. Anschlüsse. Kann man die verschiedenen Versionen auch an einen normalen deutschen Fernseher (PAL, 50 Hz) anschließen oder braucht man einen anderen Fernseher oder Monitor (Euro- AV/ RGB /Scart; 50 oder 60 Hz)?
4. Erweiterungen. Was für Zubehör, welche Joyboards gibt es? Was ist eine Memory Card?

5. Spiele. Vielleicht eine Kurzbeschreibung der fünf besten Spiele für das NEO GEO.6. Geplantes Zubehör (viel-

leicht ein CD-ROM?)

Sebastian Will Bischweier

Warum nicht – die Edelkonsole von SNK wird in einer der nächsten POWER PLAY's etwas ausgiebiger unter die Lupe genommen.

Monopolig

Die POWER PLAY ist doch eigentlich eine systemübergreifende Zeitschrift, daher würde ich mir wünschen, daß der Platz, den bis jetzt noch der Konsolenteil einnimmt. zukünftig Informationen über neue Computersysteme enthält: und zwar über alle Svsteme. Ich vermisse Berichte über den Atari Falcon, neue Apple Computer und vor allem über den Amiga 1200/ 4000. Als Zeitschrift sollte Euch daran gelegen sein, nicht einem System eine Monopolstellung einzuräumen, denn das ist schlecht für die Vielfalt und die Endpreise. Die Bekanntheit eines Computers und damit seine Verkaufschancen steigen und fallen mit der Berichterstattung, ob z.B. bestimmte Informationen genannt werden oder nicht. Sabine Roth, Kiel

Der CeBIT-Bericht in dieser Ausgabe beantwortet Deine Frage fast von selbst, weder die neuen Amigas, der Atari Falcon oder die immer stärker aufbrausende Applefront werden unter den POWER PLAY-Redaktionstisch fallen. Wir schließen uns Deiner Aussage an, daß systemhafte Monogamie nicht in ein übergreifendes Heft wie die POWER PLAY paßt. In unserer neuen Hardware-Rubrik werden wir deshalb ein Auge auf ein buntes Systemspektrum haben.

Lirpa gelöst

Im Undergroundlevel 292 im Planquadrat 725 Y begegnen Euch große Mengen an Kaffeemaschinen! Ihr Kaffee vergiftet jeden. Vorsicht: Er ist auch nicht mit Doppelkorn von Weitzbier zu neutralisieren. Das Heilmittel findet Ihr im Undergroundlevel 327, im Planquadrat 65 X. Ein großes Problem, aber ich habe die Lösung: Im Undergroundlevel 297 ist im Planquadrat A1 ein Fahrstuhl! Nun kommt ein weiteres Problem. In dem Fahrstuhl ist ein Fahrstuhlführer. Er ist zuckerkrank. Hier klemmen wir uns eine Pulle Doppelkorn mit 97% Alkohol von Weitzbier unter den Arm und füllen damit den Fahrstuhlführer ab (Nebeneffekt: wir schützen Duisentriebs Assistenten vor einem Leberschaden)! Das Gegenmittel ist ein Riesenfaß Buttermilch (Vorsicht: auf Cholesterinspiegel achten.)

Balboa & Mandrake

Wahrscheinlich habt Ihr noch nicht das amputierte Fliegenbein zum Kräuseln auf die Solariumbank gelegt, sonst wüßtet Ihr, daß der Fahrstuhlführer ein Expolizist ist und keinen Alkohol im Dienst trinkt.



Hitchhikers Guide

1. Kommt man noch irgendwie an die Infocom Original-Version des Spieles heran? Ich meine, die Version, die außer dem Spiel noch so nützliche Gimmicks wie Joo Jantas Sonnenbrille, eine mikroskopisch kleine Raumflotte, Flaum aus einer Hosentasche und natürlich kein Tee enthält. Wenn ja, wo kann man sie bestellen?
2. Druckt doch bitte mal die

Lösung von dem Spiel ab, es

ist wirklich ziemlich haarig.

Jan-H Petersen Ahrensburg

W-1000 Berlin 21 Oldenburger Str. 44 Ecke Waldenserstr.7 Tel 030 3967821 W-1000 Berlin 45 Osdorfer Str 13 Tel 030/7126932 O-1034 Berlin Boxhagener Str. 23 Te 030/5892067 0-1071 Berlin Rodenbergstr 6 O-1330 Schwedt/Oder Ringstr B Tel 03332/31620 W-2000 Hamburg 76 Beethovenstr 57 W-2000 Hamburg 13 Beim Schlump 21 Tel 040 458115 W-2300 Kiel Sternstr.18 Tel 0431/970046 W-2400 Lübeck Wakenitz Str.7 Tel · 0451/794345 W-2900 Oldenburg Edewechter Land Str 47 Tel 0441/501445 O-3014 Magdeburg Braunschweiger Str. 104 Tel. auf Anlage W-3180 Wolfsburg Eichelkamp 5 Tel 05361/41818 W-3300 Brownschweig Horwedestr 10 Tel 053 508231 O-3300 Schonebeck Ahornstr 11 Tel 0391 5615821 W-3340 Wolfenbuttel he m tallenweg 23 Tel 05331 61820 W-3400 Gottingen Day o Hilbert Str 2 0551 46563 W-3500 Kassel Longe Str 81 0561/39463 W-4000 Diisseldorf 30 Gneisenoustr 1 Tel. 0211/4910187 W-4040 Neuss Hamforstr. 20 Tel 02131/278967 W-4050 Mönchen pladbach Neurser Str 210 Tel 02 61 601556 W-4100 Duisburg 1 Tel 0203/21084 W-4150 Krefeld Koiner Str. 485 Tei 0215 /300409 W-4220 Dinslaken Friedrich Ebert Str 93 W-4250 Bottrop 1 Essener Str. 6 Tel. 02041/21973 W-4300 Essen 1 Moitke Str. 36 Tel.: 0203/207629 W-4330 Mülheim Delle 47 Tel 0208/390370 W-4350 Recklinghausen Dortmunder Str. 31 Tel. 02361/491239 W-4400 Münster Ferdinand Str. 8 Tel.: 0251/278515 W-4440 Rheine Auf dem Thie 8 Tel: 05971 2219 W-4500 Osnabrück Petersburger Wall 17 Tel 0541 586809 O-4500 Dessou Kava jerstr 9 Tel: 0340: 213109

W-4600 Dortmund 50 Stockumer Str. 420

Tel 0231 759786

W-4630 Bochum

Herner Str 383 Tel: 0234/531018

SOFT & SOUND ist jetzt offizieller AdLib-Distributor. Händleranfragen an die Zentrale Düsseldorf erwünscht.

1. SENSATION DES MONATS!

Laserwave Supra 16 Soundkarte,

zwei der besten Soundkarten, Soundblaster 16-Bit und Microsoft-Soundsystem comp., auf einer Karte oder als

Kit mit Mitsuni CD-Rom LU 005 S,

948,--/ *34,-- mtl

Multi-Session-fähig, 16-Bit Controller, Foto-CD-taualich

2. SHOPPEN SIE MIT!

für alle, die unfert kaufen *Einfache und zeitgemäße Rateazahlung jatzi auch auf dem Versandweg Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der offektive Johreszins heträgt immer 15,4%

Soundblaster PRO ATI Stereo FX, Testsieger 799,--/*32,-- mtl. Soundblaster PRO + CD-Rom Laufwerk Bi-Turbo Systeme und Speichererweiterungen Amiga 500 und 2000 499,--/ *29,-- mtl. 699,--/ *31,-- mtl. Bi-Turbo System 68020,32-Bit RAM mit 1MB Bi-Turbo System 68020,32-Bit RAM mit 4MB 799,--/ *32,-- mtl. Bi-Turbo System 68030,32-Bit RAM mit 1MB 999,--/ *34,-- mtl. Bi-Turbo System 68030,32-Bit RAM mit 4MB Speichererweiterung auf 2,5MB Speichererweiterung auf 2,5MB mit Uhr 899,--/ *33,-- mtl. 105 MB, 15 ms, 8 MB RAM Option, extern

Druckfehler und Preisirriumer vorbehalten, alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebate sind in jeder Filiale erhaltlich

3. SCHNAPPEN SIE M

SUPER-**SONDERANGEBOTE** nur solange der Vorrat reicht!

A1200 Festplatte intern, 85MB, 16ms nur 555,--/*29,--mtl. nur 49,90 AdLib-compatible Soundkarte nur 149,90 Mediaconcept 2.0 mit deutscher Kurzanleitung Soundblaster 2.0-compatible Soundkarte, oder als Super D.J.Kit plus Boxen, Micro und Tonstudio-Samplesoftware nur 179.90 nur 399,00 AdLib Gold 1000 High-End Soundkarte nur 17.90 10 HD Disketten 3,5" fertig formatiert, Hardbox

W-4800 Bielefeld Schloßnofstr 1 Tel.: 0521/138033 W-5000 Köln T Von-Werth-Str. 20-22 Tel 0221/121806 W-5000 Köln 41 Gottesweg 149 Tel.: 0221/446499 W-5300 Bonn Schicfelings Weg 24 Tel.: 0228/625076 W-5400 Koblenz Marxenbildchen Weg 24 Te 0261 31848 W-SS00 Trier Zuckerbergstr. 21 Tel: 0651/40532 W-5600 Wuppertal Fredrict Enge , All Tel 0202/811 8 Allee 296 W-5760 Arnsberg-Neheim Lange Wende 30 Tel 02932 1094 W-5800 Hagen Bergischer Ring 5 Tel.: 02331/26774

W-5840 Schwerte Friedenstr 2 Tel.: 02304/2813 W-5880 Lüdenscheid Schützenstr.2 Tel 02351/86 02 81 W-6000 Frankfurt-Bockenheim Am Weingarten 11 Tel., auf Anfrage W-6300 Gießen Bahahofstr. 6 Tel 0641 /71967 W-6330 Wetzlor Altenbergstr 30 Tel 0644 54520 W-6520 Worms Luisenstr 10 Tel.: 06241/88444 W-6600 Saarbrucken Mainzerstr 78 Te 0681 / 638629 W-6630 Saarlouis-Fraulautern 3 Soorbrücker Str. 22 Tel: 06831/88159

Kar sbergstr 16, Eingong La Baule Platz Tel 06841/15142 W-6670 St. Ingbert Ludwig Str. 14 Tel., 06894/382850 W-6680 Neunkirchen Bahnhofstr 13 Tel.: 06821/26797 W-6690 St. Wendel Bahahofstr, 12 Tel auf Anfrage W-6720 Speyer Wormser Landstr 24 Tel 06232 49 07 Fox 06232/49108. W-6750 Kaiserslautern Fabrikstr 32 Te 0631 67411 W-6780 Pirmasens Alleestr 3 Tel: 06331/75150 W-6800 Mannheim Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisenrin Tel. 0621/101203

W-6650 Homburg

Straffburger Str. 45 Tel: 0711/874087 O-7033 Leipzig Dreifindenstr. 17 Tel 0341/4787781 W-7500 Karlsruhe 1 Lessingstr. 5 Tel.: 0721/853360 W-7800 Freiburg Lehener Str 24 Tel.: 0761/287112 W-7850 Lorrach Kreuzstr. 104 Tel 07621/49690 W-8000 München 5 Reichenbachstr 33 Tel 089/2021285 W-8134 Pöcking Schloßberg 2/ Im Bannhof Possenhofen Tel 08157 4088 W-8520 Erlangen Lange Ze e 82 Tel.: 09131/26658 W-8630 Coburg Kasernenstr. 26 Tel: 09561/63831

W-7000 Stuttgart 40

W-8700 Würzburg Bergmeistergasse 2 Tel. 0931/12290 W-8960 Kempten Kronenstr 33 Tel 0831/17762 0-9072 Chemnitz Ulmandstr 20 Tel auf Anfrage Aktuelle

Preisliste anfordern! Lieferung ab DM 50,-versandkostenfrei!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an! Telefon: 0211 / 63 30 06

279 .--

279,--

222,--

248,--

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/64 111 23 Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Osterreich, Schweiz und Polen



Mehr über Pirates

Ihr schreibt so viele Previews daß ich mich frage, ob Ihr nicht einmal ein ausführliches Preview zu Pirates Gold schreiben könnt? Schließlich hat dieses Spiel einen grandiosen Vorfahren. In Ausgabe 2/93 hattet Ihr "erste Infos" angekündigt, jedoch sah man in Ausgabe 3/93 nur zwei Bilder. Außerdem möchte ich fragen, ob der Erscheinungstermin Mai 93 für Privateer noch aktuell ist oder ob das mal wieder eine "Origin-Verspätung werden wird.

Florian Tuchscherer, Köln

Ahoi: Das gute Pirates Gold wird in einer der nächsten Ausgaben bis zum Kielschwein gepreviewt. Origin visiert für Privateer den September dieses hres an, nach dem Strike Commander-Debakel sollte man diesen Termin mit äußerster Vorsicht anfassen.

Liebe Viedospielverächter

Man stelle sich die POWER PLAY in gar nicht ferner Zukunft (ohne Videospieletests) vor. Der Amiga stirbt durch die Flut von Raubkopien aus. Wer das nicht wahrhaben will, tut mir leid. Der C 64 ist schon scheintot. Der ST ist so gut wie verschwunden. Was bleibt, ist der PC und der MAC (kommt er oder kommt er nicht)? Auch ich habe früher nichts von Videospielkonsolen gehalten. Als für den Amiga mehr Schund als gute Spiele herauskamen, habe ich auch mit einem PC geliebäugelt. Doch 2500 Mark für eine Spielemaschine ist doch etwas viel, zumal jedes System nach relativ kurzer Zeit veraltet ist.

Ich will hier nicht das eine System gegen das andere stellen, mir geht es einzig um einen Preisvergleich. Nachdem in meiner Stadt ein Videospielverleih nach dem anderen eröffnet wurde, habe ich mir ein Mega Drive zugelegt. Natürlich gibt es auch viele schlechte Konsolenspiele, aber hält man sich an die Bewertungen in der

POWER PLAY, findet man viele Spiele, die ihr Geld wert sind. Daß Konsolen hauptsächlich für Kinder und Jugendliche gedacht sind, kann auch nicht ganz stimmen. Welcher Jugendliche kann sich schon öfters ein Spiel für 80 bis 130 Mark kaufen, ich glaube, auch manche Eltern werden mir da recht geben. Nur, weil man ein bestimmtes System nicht besitzt, sollte man nicht verlangen, daß es in der POWER PLAY nicht mehr behandelt wird. Auf der Titelseite steht übrigens "Computer- und Videospielemagazin".

Hans Rubsam Bad Hersfeld

gänge etc. beinhaltet? Alle PC-Anwender, die ich kenne, sind vor einiger Zeit von Homecomputern wie Amiga 500, C 64 oder Atari ST umgestiegen. So ziemlich alle waren zu der Zeit mehr oder weniger regelmäßige POWER PLAY-Leser. Doch wenn man auf dem PC arbeitet, merkt man schnell: Irgendetwas fehlt. Man möchte seinen PC nicht nur als Spielekiste benutzen, dafür hätte der Amiga völlig ausgereicht. Allerdings spielt die sogenannte Unterhaltungssoftware immer noch eine große Rolle. Da man als Schüler oder Student nicht das Geld hat, sich jeden Mo-

fahren. Was bitte ist ein AtariFalcon 030, ein Amiga 1200 oder 4000. Kein Nur-Power-Play-Leser weiß über diese Neuvorstellungen Bescheid, auch hier muß ich wieder auf spezielle Literatur ausweichen. Wie wäre es, z.B. in einem der nächsten Hefte mit einem Vergleich zwischen dem A 1200, dem Falcon 030 und dem neuen Archimedes. der es anscheinend auf den Homecomputermarkt abgesehen hat? Übrigens würde es mich noch interessieren. ob Ihr schon von einem für die ferne Zukunft geplanten A 2400 oder der geplanten Workstation A 5000 gehört habt. Wißt Ihr Genaueres über die A 1200 Sounderweiterung "Clarity 16" oder das HD-Floppy für den A 1200, das angeblich wie eine PC-Soundkarte, d.h. daß sie einmai unterstützt wird und einmal wieder nicht?

Andreas Deller Walksellen

Um Euch als POWER PLAY-Leser auf diesem Sektor voll auf dem laufenden zu halten, wurde die Hardware-Corner ins Leben gerufen. Für die zahlreichen Leserbriefe mit Hardware-Problemen werden wir einen zusätzlichen Service im Grünteil einrichten.



Vorschlag

In den letzten Ausgaben tauchte zunehmend die Frage nach Hardwareberichten auf. Da sich die POWER PLAY als Computer- und Videospielemagazin versteht und als solches verstanden wird, wäre ein fester Hardwareteil ein Schritt von der bisher verfolgten Linie. Außerdem ist es nicht einfach, eine Hardwarerubrik so zu gestalten, daß für alle Systeme etwas dabei ist. Ich als PC-Besitzer möchte Sie, bzw. den M & T-Verlag zu einem größerem Schritt motivieren: Wie wäre es denn mit einer weiteren Zeitschrift für PC-Besitzer, die sowohl Software, als auch Hardware testet, die DOSund Windows-Tips gibt und anstatt des Clue-Books auch Hardwarebasteleien, Softwareeinführungen und -Lehrnat mindestens zwei verschiedene Computerzeitschriften zu kaufen, man hat ja auch noch Hobbys, muß man sich für eine entscheiden: Und das ist in meinem Bekanntenkreis immer mehr die Hardware-und Anwenderzeitschrift. Sollte M&T es tatsächlich schaffen, ein derartiges Magazin herauszugeben, können Siemit mir und vielen meiner Bekannten als Abonnenten rechnen.

Mehr Hardware

Mir ist aufgefallen, daß zu wenig über neue Hardware berichtet wird. Zwar habt Ihr erst kürzlich die Evolution des Amigas und des PC's behandelt, doch aktuelle Neuerungen waren nicht oder nur in angedeuteter Form zu er-

PC-Musikant

Ich besitze einen 386/40MHz-PC mit einer Soundblaster Pro und suche einen Composer, also ein Musikprogramm, mit dem ich Samples von z.B. einem angeschlossenen Plattenspieler aufnehmen kann, und auch damit selber Musikstücke machen kann. (Also mehrere Musikkanäle, Möglichkeiten, die Samples in verschiedenen Höhenstufen abzuspielen.)

Vielleicht kennt Ihr das 'Amigaprogramm Soundtraker/ Noisetraker, dieses Programm entspricht genau meinen Vorstellungen. Es gibt da ein Shareware-Programm, es heißt Trakblaster, damit ist aber leider nur das Abspielen von Musikstücken möglich, nicht das Editieren. Wenn Ihr keine Antwort darauf wißt, könnt Ihr mir vielleicht jemanden empfehlen, der darüber mehr weiß.

Moritz Majce Wien

Professionelle Musikprogramme bekommst Du bei Magic Music

7117 Bretzfeld/Schwabbau

Die modernen Computerspiele befinden sich im Geschwindigkeitsrausch: Daß die Unterhaltungs-Turbomanie unbedingt extrem teuer sein muß, beweisen pfiffige Computerversandhäuser.

a hilft kein Zetern und kein Jammern: Viele Programmierer moderner Computerspiele sind Geschwindigkeitsgeil wie noch nie. Ein Ende der Turbomanie ist leider noch nicht abzusehen, denn in den Softwarelabors berühmter Spielehersteller wird schon heute an den Monsterprogrammen von morgen gebastelt. Wenn es nach den Softwarefirmen geht, könnten wir uns im jährlichen Rhythmus ein neues

> **Technische** Daten

Prozessor: 80486 DX mit

Diskettenlaufwerke:

1x 31/2 Zoll 1,44 MByte; 1x 51/4 Zoll 1,2 MByte Festplatte: 210 MByte

Wechselplatte

Speicher: 8 MByte RAM Grafikkarte: VGA, 1MByte, Windows-Beschleunigerkarte

Soundkarte: -

Monitor: 14" Multisync. max. 1024 x 768 Punkté bei 70Hz, 0,28 mm Punktab-

Software: MS-DOS 5.0, PC-Tools 8.0, Windows 3.1 und Ways for Windows 2.0 Schnittstellen: 2x seriell, 1x paralell, 1x Gameport Tastatur: Cherry

sicherlich Origin. Mit Wing Commander läuteten die texanischen Designer die 386er Spieleära ein. Bei Strike Com-mander, Ultima Underworlds und Ultima 7 durfte und darf es schon eine Klasse schneller sein. Viele neue Spiele, vornehmlich Simulationen, aber auch immer mehr Rollenspiele und Adventures, zeigen erst ab einem 486er, was in ihnen steckt. Je fixer der Prozessor, desto besser. Eines der schnellsten Modelle, die Ihr heutzutage kaufen könnt, ist ein 486er mit satten 50 MHz. Daß eine solch rasante Kiste nicht gleich ein Vermögen kostet, beweisen die so oft verschmähten Computerversender. Natürlich kann man im Versandhandel nicht den ultra-coolen Service erwarten, den ein Fachdeschäft bietet, dafür kostet die Neuerwerbung auch erheblich weniger Geld. So bietet beispielsweise die Vobis-Kette einen üppig ausgestatteten 486/50 für rund 4000 Mark an

Austauschbar: Die Wechselplat-

te läßt sich bequem transpor-

tieren.

In dem Vobis-Rechner werkelt ein separat per Lüfter gekühlter 80486er DX mit 50 MHz. Auf der geräumigen Festplatte, immerhin 210 MByte groß, finden nicht nur die dem Rechner beigelegten Programme (z.B. Windows) genügend Platz, sondern auch eine Menge Spiele. Die installierten 8 MByte RAM genügen dem Speicherhunger heutiger Spiele. So gut der Computer auch ausgestattet ist, für den

> Preiswert und schnell: der Vobis-Tower 486/50 (ohne CD-ROM)

Strahlungsarm: der Highscreen-Bildschirm

reinen Spielefreak fehlt eine entscheidende Komponente. Eine Soundkarte – für Spiele heutzutage unerläßlich - muß leider extra gekauft und eingebaut werden. CD-ROM-Fetischisten müssen ebenfalls etwas tiefer in die Tasche greifen: Ein CD-ROM Laufwerk gibt's nur gegen Aufpreis. Ein wei-

unter DOS etwas langsamere Grafikkarte (langsam ist hier relativ, denn selbst mit der eingebauten Grafikkarte sind viele Spiele immer noch schnell genug). Dies ist jedoch ein Manko, mit dem die meistem Beschleunigungskarten zu kämpfen haben. Eine Ausnahme sind die recht teuren Speed-

star-Grafikkarten.

terer Nachteil - zumin-

dest für Spieler - ist die







a habt Ihr Euch endlich den ersehnten turboschnellen Super-PC gegönnt und sucht nun nach zünftigen Spielen, die das Mehr an Power auch ordentlich ausnutzen. Wir haben Euch hier einige der Megahertz-hungrigsten Spiele herausgepickt, die sich auf einem schneilen 486er besonders aut machen.

Commander 2

Wer lichtschnell auf Katzenjagd gehen möchte, sollte sich Wing Commander 2 auf einem 50-MHz-Rechner zu Gemüte führen. Asteroiden, Weltallmüll und Spaceminen brausen turboschnell an Eurem Raumer vorbei. Leider auch die Kilrathischiffe. Denn so flüssig und flott Ihr auch durchs All knattert: Die heißen Gefechte mit den miesen Aliens werden durch das Plus an Power et-was schwieriger. Wem das Weltalldrama zu schnell wird, kann auf Tastendruck die Fluggeschwindigkeit etwas nachregeln.

Ultima 7

Richard Gariotts Fangemeinde war entsetzt: Der jüngste Sproß der beliebten Ultima-Rollenspielreihe stellte exorbitante Anforderungen an die Computerhardware. Spieler, die voller Stolz einen 386er zu Hause haben, rauften sich angesichts des schlafwandlerischen Tempos, das der Avatar

auf diesem Computertyp hin-

legte, die Haarpracht. Perma-

nent greift das Programm auf

die Festplatte zu, um nötige Grafikdaten in den Speicher zu

schaufeln. Ohne Turbopower

schlurft der Spieler im Schongang durch die pompöse Landschaft. Wer genügend Speicher für ein Festplatten-

Cache und einen flotten 486er

hat, ist jedoch fein raus: Ultima 7 spielt unter solch einer Edel-

konfiguration mit den Grafik-

Comanche

solche Kontroversen hervor.

Die eine Hälfte der Nation fin-

det Comanche (Untertitel in

Deutschland: Operation White

Lightning) schlichtweg genial,

die andere Hälfte läuft ange-

sichts der simplen Minimal-

handlung schreiend aus dem

Computerzimmer. Ungeachtet

der spielerischen Mankos

scharen sich um einen Moni-

tor, über den Comanche flimmert, in Windeseile eine Men-ge Zuschauer. Allerdings nur,

wenn der Rechner ordentliche

Kraftreserven hat. Die Compu-

terlandschaft durch die der

knattert, zuckt auf lahmen

Hubschrauber

Comanche

Selten rief ein Programm

muskeln.

Ultima 7 ist für jedes Megahertz dankbar

mehr äußerst

Dungeonpower: In voller Grafikpracht macht Ultima Underworlds 2 am meisten Spaß.

auch ans fliegerische Können. Wer nicht ein paar Dutzend Tasten auswendig lernen will oder mit Begriffen wie ECM, HUD, AARM oder AGM-65 auf Kriegsfuß steht, hat hier nichts verloren. Für eine schnelle Runde in der Frühstückspause ist Falcon 3.0 das verkehrte

Spiel. Freaks, die sich von der

beinharten Komplexität nicht schrecken lassen, dürfen sich

endlich austoben.

Megahertz-Boliden knattert der gleiche Hubschrauber elegant und schnell durch die Voxel-Canyons.

Mühlen nur äußerst zäh über

den Bildschirm. Auf einem 50-

Falcon 3.0

Was auf einem Otto-Normal-PC zur flügellahmen Pixelente wird, entpuppt sich in der nötigen elektronischen Power-Umgebung als schnittiger Überflieger. Falcon 3.0 stellt jedoch nicht nur an Eure Hardware hohe Ansprüche, sondern

Ultima **Underworld 2**

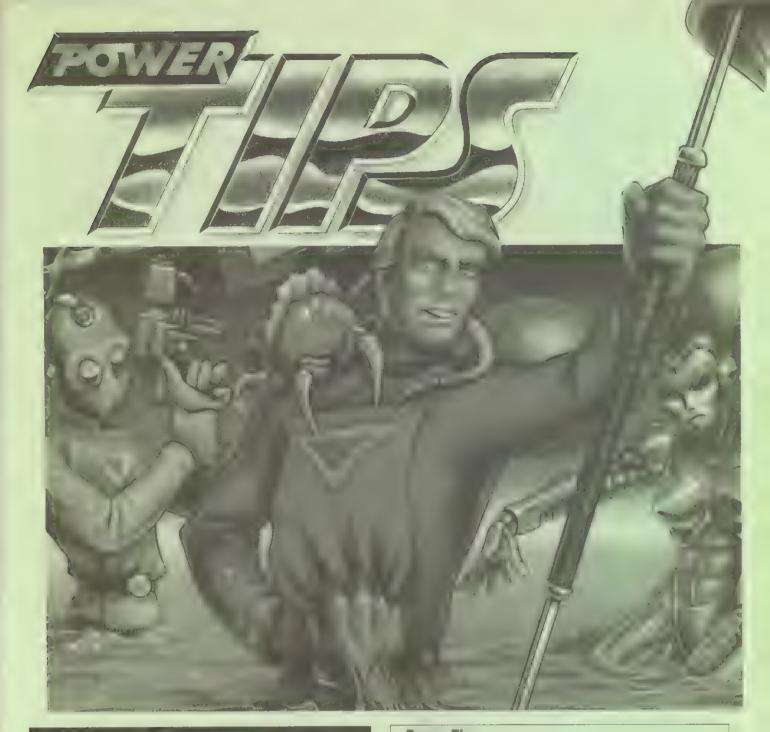
Der unter niedrigster Detailstufe recht schnöde Simpelkeller, wird mit ordentlich PC-PS unterm Towergehäuse zum edlen Musterdungeon. Mit dem fixen Rechner joggt der Labyrinth-Explorer an den grafisch pompösen Wänden nur so vorbei. Auf einem langsameren Computer geht die Unter-grundsuche leider etwas stokkender voran. Für virtuelle Virtuosen steht fest: Die Ultima Underworlds machen auf einem High-End-PC mindestens noch mal soviel Spaß.

Ohne Mathechip eine lahme Ente: Falcon 3.0

Wer bei seinen Kumpels mit dem neuen PC Eindruck schinden will, sollte mal Comanche laden

The 7th Guest

Ein klarer Sonderfall in Sachen Powerhunger ist Virgins Multimedia-Spektakel The 7th Guest. Nicht nur, daß der Computer zur oberen Leistungsklasse gehören sollte. Auch andere Hardwarekomponenten werden an die Grenze der Leistungsfähigkeit beansprucht. Neben einem zünftigen CD-ROM mit einem Datendurchsatz von mindestens 150 KByte/Sekunde gehört eine ultraschnelle Grafikkarte in den Rechner, um die hochauflösende Bilderpracht auch richtig zu genießen. Zwar reicht auch eine langsame Grafikkarte, dann rucken die Animationssequenzen allerdings im Sekundentakt über den Monitor.



ZULVI SAMMELN!

Heft 6/93

Power-Tips

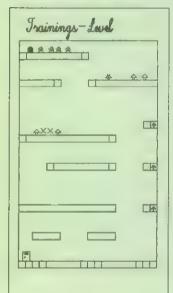
Computerspieletips		Videospieletips	
Bill's Tomato Game	62	Another World (SNES)	78
Castles 2	73	Dragons Lair (SNES)	80
Dune 2	73	Star Wars (GB)	74
Eco Quest 2	62	Street of Rage 2 (MD)	78
Legend of Valour	71	The Addams Family	
Ringworld Revenge		(GB)	81
of the Patriarch	68	Tiny Toons Adventure	
Silly Putty, Karten	54	(MD)	80
Silly Putty,		Zelda 3 (SNES)	81
Levelbeschreibung	62	**************************************	
Space Quest 5 -		Clue Book	
The next Mutation	59	Planet's Edge,	
Street Fighter 2	68	Teil 3 von 3	82
The Island of Dr. Brain	66		

Verlag Markt & Technik Redaktion Power Play Tips & Tricks Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar bei München

ONAT

Silly Putty

Siegfried Vovcak aus Erdeborn hat sich mit seinen Silly-Putty-Level-Karten die 777 Mark Prämie erstritten.



Legende

- 🔷 hüpfender Pilz
- 🙎 = kriechende Schnecke
- XX an diesen Stellen ersoheinen oft 2 Prize! Stellt man sich in die Mitte der Xs kann man die Pilze, ohne das sie weghüpfen, boxen und dann die Babies absorbieren. Das gibt jedesmal 1000 Punktel Wenn mann schnell ist kann man sich 2 Leben besorgen.

Tips

Der Pausen-Modus wird durch "Help" aktiviert.

Alle 50000 Punkte gibts I Extraleben.

Plattform eine oder mehrere Lücken sein, so kann in diese gesprungen werden ohne das man ein Leben verliert, im Gegenteil,

Die meißten Objekte (Bot, Wurst, Hamburger) erscheinen nach

werden,um noch einige Gegner zu eliminieren und so Punkte zu scheffein.

Putty

Legende

- A Nüpfender Pile
- 🙎 z kriechande Schnecke
- a heremiaufender Pudding-Mann
- A spinne
- 200 = Bomben-Wespe
- | = Delitroplatiform
- " Metaliplettform
- = Spitaen
- z Meha
- S = Bot
- (i) = Uhr (B) = Bubblegum
- w = Wurst
- B = Hamberger
- = bew. Plattform
- = Barregungsablauf
- = Bewegung des Kamikamahanchane
- Bewegung des Fastes

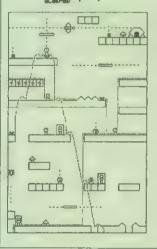
Zeit zur I.Rettung: 240 s für jede nächste Rettung 10 s Abzug

zu rettende Bots: 2

Achtung:

Manche Gegenstände erscheinen erst nach einer gewissen Zeit oder fallen vom Himmel till

Paral 1-1



Sollte in einigen Leveln (z.b. 1-1; 4-3; 5-1) in der untersten

der Energiebalken regeneriert sich.

einiger Zeit wieder.

Die Zeit, die man zu jeder Rettung hat sollte unbedingt ausgenutzt



Auf vielfachen Wunsch werden wir ab jetzt in jeder Ausgabe unsere POWER-TIPS-Spielregeln abdruk-ken. Wenn Ihr also erfolgreich den letzten Ork ausgerottet habt und wollt uns diese Großtat in Form eines Tips mitteilen, dann genügt ein Blick in den Spielregel-Kasten. Dort erfahrt Ihr genau wie es geht, wie Ihr am schnellsten an Euer Geld kommt und wie uns die Tips am liebsten sind.

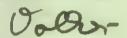
Roger-Wilco-Fans aufgepaßt. Wie nicht anders zu erwarten, überschüttet uns der Postbote inzwischen mit Space Quest 5-Komplett-

.

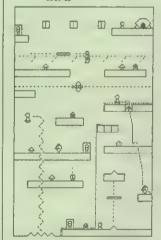
lösungen. Leider konnte wieder nur einer von Euch der Glückliche sein, seid also nicht allzu enttäuscht. wenn Euer Meisterwerk nicht dabei ist. In solchen Problemfällen richten wir uns nach dem Poststempel - wer zuerst kommt, malt zuerst.

Statistikfreaks dürfen sich auf die nächste Ausgabe freuen. Dort findet Ihr eine Aufstellung aller jemals von uns veröffentlichten Tips.

Viel Spaß und wenig Ärger wünscht wie immer







Legende

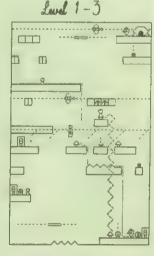
- ⊕ : hüpfender Pitz
- 2 = kriechende Schnecke
- g «herumlaufender
 - Pudding-Mann
- po=Bomber-Wespe
- Metallplattform
- Sprungplattform
- Spitzen
- R = Huhn
- Space Kid
- Terminator-Karotte
- 📤 = Glibbertropfen
- C = Uhr



- ==== abew. Plattform
- ---- Bewegungsablauf
- «Bewegung des Kamikaze-Hünchens
- ----- Bewegung des Fasses

Zeit zur L'Hettung: 180 s für jede nächste Rettung 10 s Abzug

zu rettende Bots: 3

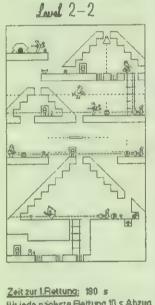


Zeit zur i.Rettung: 180 s für jede nächste Rettung 10 s Abzug

zu rettende Bots; 3







für jede nächste Rettung 10 s Abzug

zurettende Bots: 3

Spielrege

Damit Ihr in Zukunft moglichst schnell und sicher zu Eurem Geid kommt, hier unsere "Spielregeln" für die POWER-TIPS-Seiten

Goldesel

Jeder von uns veroffentlichte Tip wird mit einer Geldpramie belohnt. Für einfache Cheats gipt's 40 Mark, fur den Tip des Monats machen wir 777 DM locker Zwischen diesen beiden Marken ist fast alles drin Der Betrag hangt von Umfang, Aktualität und Gehalt Eurer Arbeit ab. Sollten mehrere gleichwertige Losungen zum gleichen Spiel eintrudeln, dann ontscheidet das Datum des

Wohin mit dem Geld?

Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure Bankverbindung (Kontonummer, Kreditinstitut Bankleitzahi, Halter des Kontos) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt Wer ganz sicher gehen will teilt uns seine Telefonnummer mit Sollten wir noch Fragen haben, dann bekommt Ihr einen Anruf von der POWER PLAY.

Abschreiben

Es gibt immer wieder Schlaumeier, die aus alteren Ausgaben, diversen Konkurrenzblattern und professioneilen Losungshilfen ab-

schreiben. Macht Euch nicht die Muhe und erspart uns und Euch damit unnotigen Arger und Arbeit - Die "Faischungen" landen sowieso ım Papierkorb

Faxomanie

Bitte keine Tips mit der Fax-Maschine schicken Unsere Assistentin steht vor fauter Papierrollenwechsein kurz vor dem Nervenzusammenbruch Außerdem sind die Tips & Tricks meist unleserlich und wandern direkt in den Abfalleimer

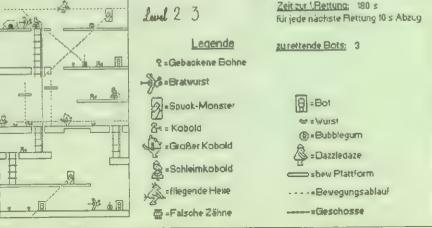
Ja, bitte!

Verschonert Ihr Eure Losunger mit Karten und Zeichnungen, dann benutzt bitte weißes Papier ohne Linien oder Karos und nehmt einen schwarzen Stift Noch lieber sind uns naturlich mit Malprogrammen angefertigte und ausgedrückte Karten und Level Übersichten.

Sollte irgendwo auf Eurer Festpiatte ein Schreibprogramm schlummern, dann schickt uns die Texte auf Diskette Ob Word, Winword Works oder Mikado ist uns egal die Konverherungs profis in der Redakt on werden das Ding schon schau-

Fure Meisterwerke schickt Ihr bitte an folgende Adresse

Markt & Technik Verlag AG Redaktion POWER PLAY Stichwort: Tips & Tricks Hans-Pinsel-Straße 2 8013 Haar bei München



→ = hupfender Pilz 2 = triechende Schnecke

g =herumlaufender Pudding-Mann

⊕o=Bomber-Wespe

☐ = Metallplattform

-Sprungplattform

=Spitzen R-Huhn

ਊ = Space Kid

🗗 » Terminator-Karotte

E = Hamburger

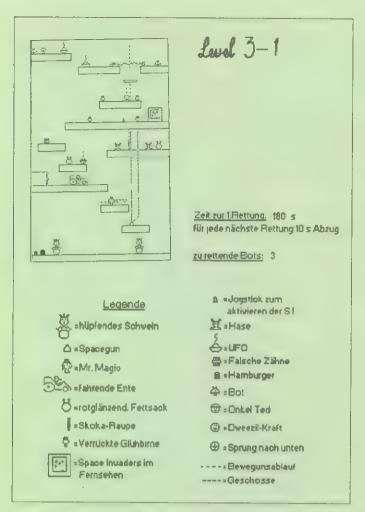
(5) = Uhr ■=Bubblegum

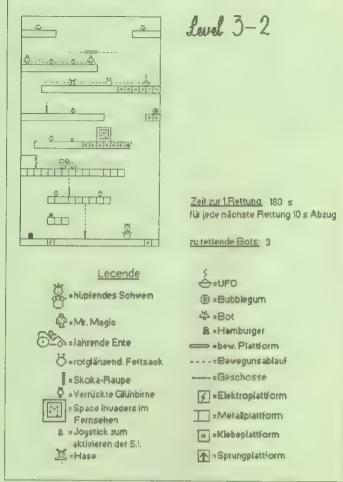
w = Wurst 8 =Bot

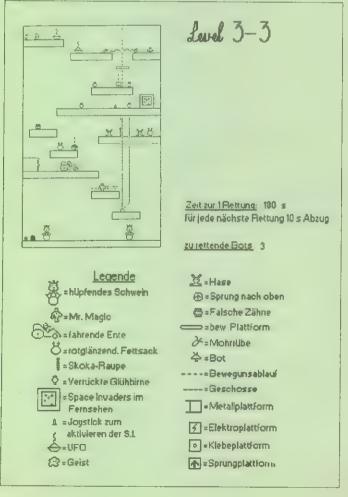
= bew. Plattform --- = Bewegungsablauf

Fasses

Bewegung des Kamikaze-Hünchens = Bewegung des









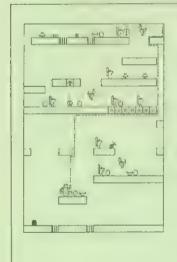
MACHT TOTAL KRANK !!!

Nottelefon: 089 / 480 29 13

Gnadenlos GmbH, Postfach, 8000 München 80



LADENVERKAUF: GAMEZONE, Orleansstr. 63, 8000 München 80



Level 4-1

Zen zur 1 Aettuno: 180 s Für jede nächste Aettung 10 s Abzug

zu rettende Bots: 3

Legende



Feuerwerk-Kobold

-Chines. Mutantenhuhn

O =Sumo-Ringer Ei

⊗ ± Wurst

2 - Hamburger

♥ = Melone ⑤ = Uhr ☐ = Bot-Teleporter

⇔ ∗Bot

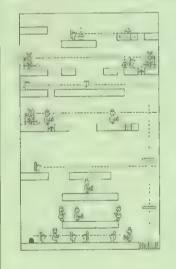
e Veintraube

=Sprungplattform

:Klebeplattform

---=Bewegungsablauf

----- : Geschosse



Level 4-2

Zeit zur 1 Rettung: 220 s für jede nächste Rettung 10 s Abzug

zu rettende Bots: 2

Legende

是=Feuerwerk-Kobold

Oynamit-Dan

Chines, Vampir

@= Onkel Ted

⇔ :Bot

☐ :Bot-Teleporter

(E) = Bubblegum

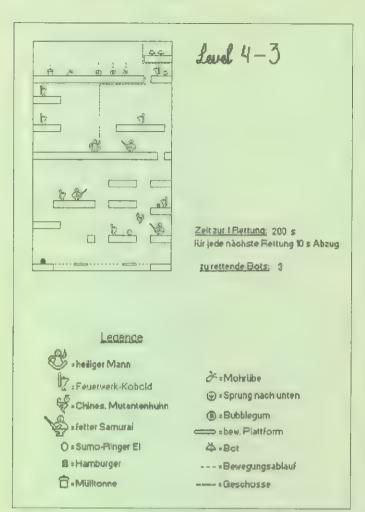
-Sprungplattform

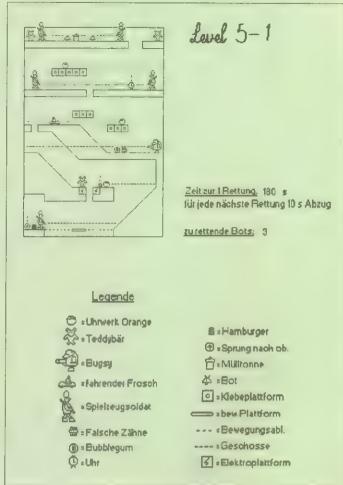
o =Klebeplattform

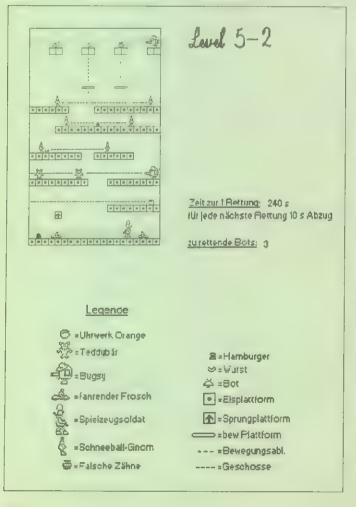
bew. Plattform

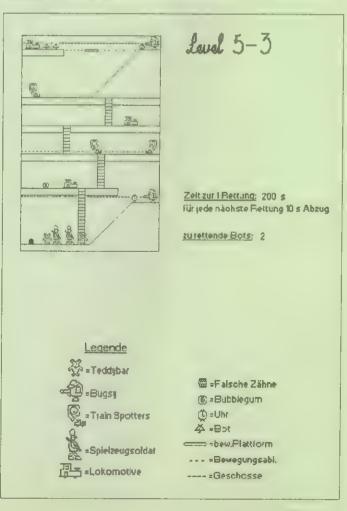
--- = Bewegungsablauf

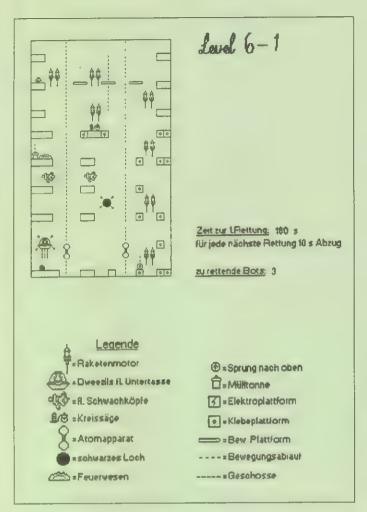
---- = Geschosse

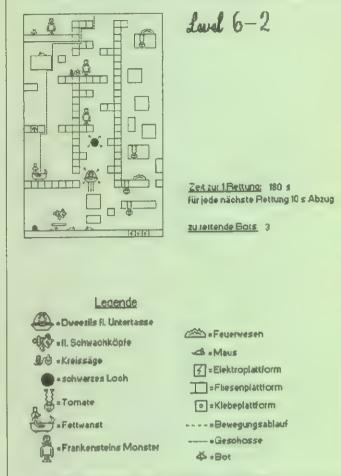


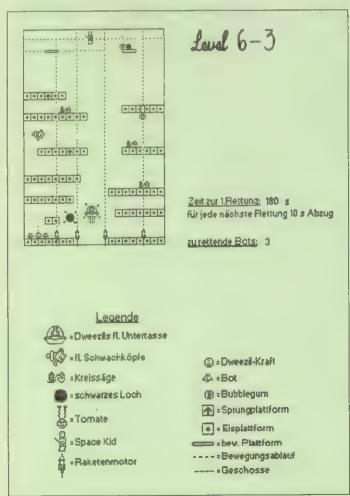












Space Quest 5 - The next Mutation

Jochen Till und sein Space-Kumpel Markus Dunz haben uns als Erste mit einer Komplettlösung von Sierras neuem Raumabenteuer beglückt. Hier ihre Aufzeichnungen:

Auf der Akademie

Als wir uns zum 5. Mal zu Roger Wilco gesellen, befindet er sich im Starcon Simulator der Weltraumakademie. Er hat die Zeit übersehen und kommt zu spät zum Unterricht. Zu allem Unglück erfährt Roger auch noch, daß der Starcon Test heute ist und hat natürlich keinen Strich gelernt. Seine einzige Chance sieht er darin, bei seinem Nachbarn links im Bild abzuschauen. (Wenn der Testbogen erscheint, nach links schauen und dann auf das Blatt des Nachbarn, wo Roger die richtige Antwort erkennen kann; einige der Antworten erweisen sich später im Spiel als nützlich.)

Nachdem er nun doch noch mehr oder weniger erfolgreich war, muß er zur Strafe für seine Verspätung das Starcon Symbol im Untergeschoß reinigen. Aus dem Wandschrank im Flur der Akademie nimmt er den aufblasbaren Staubsauger und die Absperrungshütchen mit und macht sich nach rechts auf den Weg zum Symbol, das er über den Schweblift erreicht. Die Hütchen an den Ecken des Symbols plaziert, kann Roger nun den Boden mit dem Staubsauger polieren, bis dieser blitzblank ist.

Nach der folgenden Zwischensequenz (ACHTUNG! Hier erhält Roger die Anflugsziele für seine spätere Reise) macht er sich auf den Weg zum Schwarzen Brett, wo er erfährt, daß er den Test bestanden hat. Er erhält das Kommando über ein Raumschiff. Im Cockpit läßt er sich eine Starterlaubnis erteilen (Funkspruch an Starcon) und macht sich auf den Weg zu den er-sten Zielplaneten: Gangularis und Peeyu (Koordinaten siehe Gir Draxons Horoskop im Inquirer). An beiden Planten muß Roger mit dem RRS den Müll an Bord holen. Als er den Müllschlucker öffnet, wird er von einen Face Hugger angefallen, der sich in die Gänge des Raumschiffs flüchtet. Da Roger schon mal im Gang ist, nimmt





§ Okas	i f	5,	\fr
E CIVI	<i>Y</i>	٧\	/ !!!
Am Graben 2			
od Tel. 09674		FAX	405
Z BIX = 2011	069	E741	279 #
		PC	AMIGA
1869 Aces of Pacific Mission WW2 1946	DA	81.90 74.90	67.90
Mission WW2 1946 817 Flying Fortress Battle Team	DA	47 90 86 90	65 90
Betrayal at Kondor Body Blows	DV	73 90 95 90	68 90
Chaos Engine Chuck Rock II	DA		49 90 53 90 47 90 62 90
Creopers Darkingere	DA	64 90 89 90	62 90 8 A
Das schwarze Auge Der Patrizier	DV	81 90	8 A 72 90 67 90
Dogfight Ero Quest II	DA	85 90 83 90 79 90	72 90
Eishockey Manager Freddy Pherkas Grand Prix	DA	69 90 83 90	
Goberns 2 Genship 2000	DV	90 90 86 90	73 90 71 90 69 90
indiana Jones IV	DA	56 90 86 90	81 90
Jonothan	DV DV	62 90 80 90	79 90 55 90
Kinga Quest 6 Legend of Kyrandia	DV	66 90 79 90	62 90 65 90
Lemmings II Links 186 - Course Maune Kee	DA	86 90 46 90	
Lionheart Might + Magic 4 Monkey Island 2	DA VO	80.90	67 90
	DV	79 90 72 90 69 90	79 90 57 90
Space Quest V Street ghter 2 Strike Commander Speech Pack	DA	69 90 66 90 86 90	69 90
Stunt slano	DA	45 90 95 90	:
Superfrog Tornado		68 90 53 90	61 90 a A 52 90
Transarctica Trails	DA DA	49 90	52 90 49 90
Ultima Underworld II Ultima 7/Tell II Whales Voyage	DA	76 90	63 90
Xenobots	DA	87 90 75 90	
Zool Soundblaster 16 ASP	DA	67 90	5? 90 475
GRAVIS Ultra Sound			359
Audio Blaster PRO 4 (Audio Blaster 2.5	P	All A	299
Wave Blaster Adup GOLD	K. 1	O N	399 -
GRAVIS Pro		1	85 53
	n Arre	land Di	

er aus dem Werkzeugkasten den Laser, die Sicherung und die Lochzange. Auf Rogers Kommando fliegt die Eureka zu KU, wo Roger von einer Killerandroidin wegen eines Vergehens in einem seiner früheren Space-Quest-Abenteuer abgefangen wird. Um seine Mannschaft zu retten, leistet er der Forderung der Androidin Folge und beamt sich mit Hilfe des stimmaktivierten Teleporters auf den Planten hinunter.

KЦ

Kaum eingetroffen, macht er auch schon Bekanntschaft mit seiner Peinigerin, die hartnäckig darauf aus ist, ihn zu exterminieren. Er flüchtet sich durch den Höhlengang und dann nach rechts zu einem hohlen Baumstamm. Als er auf den Baum klettern will, bricht ein Ast ab und wir finden uns zusammen mit Roger und dem Ast im Teich wieder. Sofort zurück zur gleichen Stelle, kriecht Roger durch den hohlen Stamm auf die andere Seite. Mit dem Ast gelingt es ihm, eine Banane zu ergattern. Weiter nach rechts kommt er immer weiter nach oben. Auf dem Gipfel angekommen, bleibt ihm nur noch der Sprung über den Abgrund.

Unser Weltraum-Held erinnert sich an den Test und lokkert den Felsen auf dem Gipfel, nachdem er merkt, daß ihm seine unsichtbare Verfolgerin auf den Fersen ist und sich gerade im Tunnel befindet. Er trifft im wahrsten Sinne des Wortes den Nagel auf den Kopf und macht sich, von Neugierde ge-trieben, auf den Weg nach unten zum Teich, wo er zu seinem Entsetzen feststellen muß, daß die Androidin immer noch nicht ruhiggestellt ist. Ab in den hohlen Baumstamm und warten bis die Androidin landet. Im entscheidenden Moment steckt Roger die Banane in den stahlharten Po der Androidin und erzielt endlich das gewünschte Ergebnis. Am Teich findet er die Überreste des Roboters, nimmt den Kopf und kann sich endlich mit seiner Crew auf der Eureka in Verbindung setzen (Beam me up, Cliffy).

Eureka

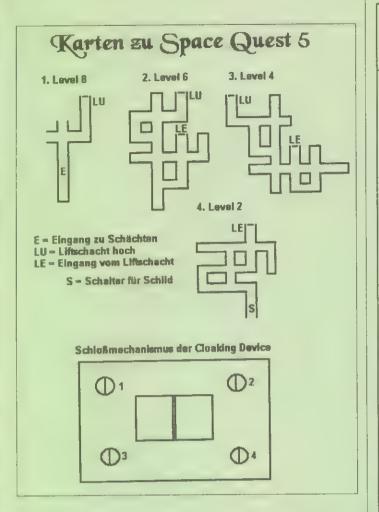
Im Transporterraum gibt er Cliffy den Kopf, der sich daran macht, die vollbusige Androidin zu reparieren. Als Dank erhält er ein übriggebliebenes Stück, mit dessen Hilfe Roger den Eingang zu dem feindlichen Raumschiff auf dem Felsen

findet. Er läßt sich zurückbeamen und kann nun endlich Spikey, sein neues, fast stubenreines Haustier, in Gewahrsam nehmen. Nun heißt es für das Tierchen ab in den Container und Bekanntschaft mit den AntiAcid-Kapseln aus dem Werkzeugkasten machen. Zur Siegesfeier geht's nun auf zur Spacebar. Links am Tisch bei seinen Kollegen bestellt Roger sich einen Drink woraufhin er von einem Handelsvertreter einige Werbegeschenke erhält, die später äußerst nützlich werden. Unglücklicherweise wird die Feier doch nicht so feuchtfröhlich, den auch Captain Quirk, Rogers Erzrivale aus der Akademie, gesellt sich hinzu.

Es liegt nun an Euch, Roger zum Sieg im Schiffeversenken auf der Weltraumbasis zu verhelfen. Zurück im Erdgeschoß ist Cliffy in elne Schlägerei verwickelt und wird festgenommen. "Was nun?", fragt sich Roger, denn ohne Chefingenieur taugt das beste Raumschiff nichts. Roger beschließt für etwas Aufruhr zu sorgen, in dem er die Probepackung der dehydrierten Space-Monkeys entgegen dem Hinweis auf der Packung, in seinen hochprozentigen Drink am Tisch kippt. Im allgemeinen Chaos eilt er nach rechts in den Zellentrakt, wo die Wärter schon nach kurzer Zeit nach einem neuen Zeitvertreib suchen. Dies ist die Chance. Schnell das Kraftfeld ausschalten (Knopf am Pult). In der zweiten Zelle links befindet sich Cliffy, doch so leicht ist die Rettung nun auch wieder nicht. Schließlich und endlich findet die Zellentür Roger's Öffnungsmethode doch recht ätzend. Der Weg zurück zur Eureka ist frei und die Spacebar wegen der Space Monkeys schichte. Als nächstes führt das Schicksal die Crew der Eureka nach Klorox II.

Klorox II

Dort angekommen, findet man jedoch nicht den erwarteten Müll, sondern total zerstörte Überreste einer Kolonie vor. Roger und sein Begleiter teilen sich auf, wobei Roger sich in das große Gebäude begibt und dort die Anweisung zum Abspeichern erteilt. Als er einen zentral gelegenen Computer untersuchen will, erlebt er eine böse Überraschung. Nachdem er sich vor der tödlichen Mutation gerettet hat, stolpert er über einen Zettel, auf dem der Zugriffscode für den Computer steht. Er erfährt jetzt alles über das grausige Ende der Kolonie und spürt innerlich,



daß sein Abenteuer jetzt erst beginnen soll.

Nachdem es hier nichts mehr zu holen gibt, geht er den fliegenden Grasballen auf dem Felsen nach und entdeckt die Ursache allen Ubels: eine Tonne mit toxischen Mutagen. Als einziges positives Erlebnis auf diesem Planeten entdeckt er auf der Tonne die Adresse von Genetix, der verantwortlichen Firma, die mit Sierra's Tochterfirma Dynamix rein gar nichts zu tun hat. Er schreibt die Koordinaten auf und kehrt in sein Raumschiff zurück, wo er sich in seinem Sessel erholt und zur Abwechslung eine sinnvolle Konversation mit seinen Crewmitaliedern hat.

Nächstes Ziel ist Thrakus. Roger betritt den Laderaum im Keller, wo er aus den Wandschränkchen eine Gasmaske und einen Sauerstoffbehälter nimmt. Er setzt die Maske auf und beamt sich dann nach unten.

Thrakus

Eine aufgeschlagene Rettungskapsel erweckt Rogers Interesse. Tatsächlich wird er in der Kapsel fündig und nimmt alle Sachen mit. Schon kurz danach blüht ihm während seiner Erkundungstour eine weitere böse Überraschung (ABSPEICHERN), die ihn in eine Situation bringt, in der nur der Mantel, der Communicator und eine Liane zur Rettung verhelfen können.

Eureka

Die einzige Rettung der Botschafterin liegt in der Kühlbox der Eureka, in der sie von Roger entsprechend der Anleitung auf dem Gerät eingefroren wird. Die Suche nach einem Gegenmittel führt unsere nun schon vom Schicksal schwer gebeutelte Crew zu Genetix.

Genetix

Der Teleporter funktioniert leider nicht richtig und Roger ist nun eine Fliege. Vorsichtig fliegt er über den Teich, so daß ein Frosch durch einen glücklichen Zufall den Communi-cator einschaltet. Roger kann Verstärkung anfordern, erkundet aber inzwischen das Labor. Er fliegt in das Keycard-Schloß, merkt sich, welche Strahlen das Schloß öffnen und gelangt so ins Innere, wo er dank eines Touch Screens Einblick in die Computerdaten von Genetix nehmen kann und auch alle Sicherungskameras durchprobiert. Er verläßt das Labor und trifft draußen auf Cliffy, der ihn schließlich zurückverwan-

KaroSoft

Jürgen Vieth

AMIGA

369 komplett dautsch	75.50	Indiana Jones IV komplett deutsch	85.0
rhus A-320, deutsch	99.00	KGB, komplett deutsch	64.0
mberstar, komplett deutsch	79.50	Knights of the Sky, Handbuch deutsch	79,5
	105.00	Lionheart, Anteitung deutsch	64,0
	129,50	MAD TV, komplett deutsch	74.5
	57,00		+ 28.0
C Kid, Anleitung deutsch		Might & Magic (il, komplett deutsch	74,5
17 Handbuch dautsch	82,50	Monkey Island I romplett deutsch	74,5
ody Blows, Anieltung deutsch	55,00	Monkey Island I komplett deutsch	85.0
attle sie Bundle (B-Isle incl. Data)	70 CO		59.0
ampl dt	76,50	Nigel Mansell Anleitung deutsch	75,5
undesliga Manager professional 2.0, kpl. dt.	78,50	Patrizier, komplett deutsch	
ampaign, komplett deutsch	69,00	Perfect General deutsch	82,5
haos Engine, Anleitung deutsch	55 00	Perfect General Datadisk, Antity deutsch	55 0
vilisation, komplett deutsch	82,50	Pinball Dreams Anledung doutson	57,0
ombat A.r Control, Anleitung deutsch	69,00	Pinball Fantasies, Anleitung deutsch	61,5
og: World deutsch	74.50	Ponce Quest II, xomplett deutsch	69 0
urse of Enchantia, komplett deutsch	89,00	Push Over, Anleitung deutsch	64,0
ytron, Anleitung deutsch	64.00	Railroad Tycoon, komplett deutsch	79,5
arkmere deutsch	82,50	Rampart Handbuch deutsch	69 0
as Schwarze Auge, kpl. dt. 1,5 o. 1 MB je		Reach for the Skies, Handbuch deutsch	67.0
une II, deutsch	64.00	Red Baron, komplett deutsch	69 0
shockey Manager komplett deutsch	76,50	Rome komplett dautsch	679
ite II, Handbuch deutsch	+ a.A.	Sensible Soccer 92/93	55 0
lyira II komplett deutsch	61.50	Silent Service II, Handbuch deutsch	79.5
	85,00	Sim Ant, komplett deutsch	88.5
ye of the Beholder II komplett dautsch	55.00	Sim Earth, komplett deutsch	88 0
re & ice, Anleitung deutsch	76,50	Streetfighter II, Anieitung deutsch	64 0
potball Manager III, Anledung deutsch	79.50	Super Cauldron, Ameriung deutsch	52 0
rand Prix (MICROPROSE) Handbuch ot.		Tornado Handbuch deutsch	74 5
unship 2000, Handbuch doutsch	82,50	Transarctica, komplett deutsch	55 0
annibal kompiett deutsch	76,50	Trolls Anieltung dautsch	52.0
exuma, komplett deutsch	89.00		+ 69.0
istory Line, komplett deutsch	79,50	Walker, Anietung deutsch	69.0
umans, deutsch	64 00	Waxworks komplett deutsch	
egend of Kyrandia, komplett deutsch	64 00	Wing Commander I, komplett deutsch	89,0
emmings 2, Ameltung deutsch	69,00	WWF 2	55,0
otus Compilation (1, 2 u. 3) Anleitung dt	64,00	Zool, Anteitung deutsch	57,0
idiana Jones ill komplett deutsch	69,00	X-Copy Tools mit Hardware, komplett dt.	79,5

MC DOC

	MS-D	OS
A-Train, komplett deutsch Aces of the Pacific, Handbildt./	95,00	W Commander II Incl. Speech v 20per CD-ROM 109 50
Aces Mission 79,50	/49 00	W. Commander II u. UUnderworld CD-ROM 109 50
	79.50 73.50	Mercenary 82 50
Battle Chess 4000 Anleitung deutsch Battle Isle Bundle (B. sie incl. Datad.) kpl. dt.	82 50	Might & Magic IV, komplett deutsch 89 00
Betrayal at Krondor, komplett deutsch	79.50	Monkey Island II komplett deutsch 89.00
Bundesliga Manager professional	74,50	Patriot Handbuch deutsch 96 00
Burning Steeel, Handbuch deutsch	89,00	Patrizier, komplett deutsch 89,00
Buzz Aldrin, Anleitung deutsch	82,50	Pinbal Dreams, Anleitung deutsch 91,50 Populous J. Handbuch deutsch 82,50
Car & Driver, komplett deutsch	88,00	Populous I, Handbuch deutsch 82,50 Quest for Glory III, komplett deutsch 79,50
Chessmaster 3000 (auch Windows-Version) Civilisation, komplett deutsch	95.00	Railroad Tycoon, Handbuch deutsch 94,50
Civilian Aircraft F1-Trainer 2.2, kpl. deutsch		Reach for the Skies Handbuch deutsch 69,00
Comanche, Max -Overkill, kpl deutsch	85,00	Red Baron komp ett deutsch 79.50
Commanche - Scenery-Disk	+ 8 A	Red Baron Mission O.sk, komplett deutsch 49,00 Renoworld, komplett deutsch 74,50
Creapers, Anleitung deutsch	99 00	Ringworld, komplett deutsch 74 50 Secret Weapons of the Luttwaffe 82 50
D-Day Handbuch deutsch Das Schwarze Auge komplett deutsch	89 00	Secr W P 38/P 80 u He162/Do335 je 33,90/39 90
Doglight, Handbuch deutsch	95,00	Sensible Soccer, Anleitung deutsch 69 00
Dune II, deutsch	69,00	Shadow of the Comet, komplett deutsch 89 00
	E.A.	Shadow President 85,00 Shenock Holmes, komplett deutsch 88,00
Epic, Handbuch deutsch	74,50	Shenock Holmes, komplett deutsch 88,00 Shent Service II, Handbuch deutsch 82,50
Eye of the Beholder I and II, kompl. deutsch jo Eye of Beholder III, komplett deutsch	95.00	Sim Earth, komplett deutsch 95,00
Empire De Luxe	82,50	Steenwalker Anjeitung deutsch 75 50
F 15 III Handbuch dautsch	89,00	Space Quest IV, komplett deutsch 79,50
F 16 Falcon 3 O, Handbuch deutsch	99.00	Space digest a volubisit designit
F 16 Falcon Missin Disk Handbuch deutsch	60.00	Spaceward Ho kpl deutsch DOS u Wind Version je 91,50
Scenery "Sound & Graph os Upgrade" (FS 4) Scenery "Deutsche Kuslen" u. "Mittelgebirge" ju	649 OD	Slartrek 25th Anniver komplett deutsch 68,00
Scenery "Ruhrgeb -Rheinland" u. "Frankfurt" je	49,00	Street Fighter 11, Anleitung deutsch 69,50
Flashback	a.A.	Strike Commander, Handbuch deutsch 95,00
Flies "Attack on Earth"	91,50	Strike Commander Speech Pck Anitg. dt. 47,50 Stunt Island, komplett deutsch 99,00
Football Manager 61 Handbuch devisch Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	91,50	Stunt Island komplett deutsch 99,00 Task Force Handbuch deutsch 89,00
Gunship 2000, Handbuch deutsch	99 00	The Legacy Handbuch deutsch + 95 00
Gunship 2000 Scenario Handbuch dt.	64 00	Tornado Handbuch deutsch /1 50
Hannibal kommett deutsch	91 50	Transarctica, komplett deutsch 54 00
Harrier Jump Jet (M CROPROSE) Handbuch dt	89.00	Uttima VII Teh II. Handbuch deutsch 95.00 Ustima Underworld Handbuch deutsch 82.50
History Line komplett deutsch Humans, komplett deutsch	64 00	Litima Lindenworld II. Handhuch deutsch 82.50
inca, kompiett deutsch	99.00	Veil of Darkness 76,50
incredible Machine komplett deutsch	74,50	Whales Voyage, komplett deutsch 76,50
incredible Machine, komplett deutsch Indiana Jones III. VGA, komplett deutsch	89,00	Wing Commander II, komplett deutsch 95.00
Indiana Jones IV komplett deutsch	97,50 82,50	Wing Commander II, Speech Pack 39,00 W. Comm. II, Special Operations I u. II je 49.00
Jordan in Flight, Anleitung deutsch Kings Quest VI. komplett deutsch	88,00	Wizardry VII Komplett deutsch 99 00
Larry V. komplett deutsch	79,50	Xenobots, Handbuch deutsch 82 50
Laura Bow II, komplett deutsch	79,50	X-Wing Handbuch deutsch 95 00
Legacy xomplett deutsch	95,00	Soundblaster 2 0 De Luxe Edition Handb dt 175,00
Legend of Kyrandia, komplett deutsch	69,00 89,00	Soundbiaster pro, De Luxe Edition, Handbidt, 299,00 Portbiaster (für Laptops) 333 00
Lemmings if, Anteitung deutsch Links pro 386er, Handbuch deutsch	96,50	Portbiaster (für Laptops) 333 00 Soundblaster pro 16 ASP (CD-Qualität) dt. 499 00
Links pro Course "Mauna Kea" Banff	47,00	Gravis Joystick, schwarz (6.5)
Battelchess CD-ROM	99,00	Gravis-Joys "Analog Pro"
Eco-Quest komplett deutsch + CD-ROM	83.75	(5 Feuerkin o Trigger) 94 St
	124,90 98 00	Gravis-Elim nator Gamecard bis 50 MHz 64,50 Thrust-Master Flight-/u
Der Patrizier, komplett deutsch CD-ROM Secret Weapons incl. 4 Mission Disks	50 00	Weapon Ctrl Stick 195,00/175,00
CD-ROM	105,00	Thrust-Master Rudder Pedals 289,00
Seventh Guest + CD-ROM	a.A.	
Space Quest IV/Willy Beamish, je CD-ROM	83,75	- bai Drucklen ung noch nicht Hafgebas
Ultima I-VI CO-ROM Wing Commander I u. Ultima VI CO-ROM	79,50 49,00	+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar Änderungen vorbehalten
tring continuities i a, ontine vi op novi	45,05	twenter Box and annual

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 13,- • POST-NACHNAHME 9,AUSLAND NUR EUROSCHECKS PLUS DM 25,-

Rufen Sie uns an:

20 0 2103-4 20 88 oder 02103/42022

ODER SCHREIBEN SIE UNS: POSTFACH 404 . 4010 HILDEN

Kein Ladenverkauf, nur Versand.

Roger stanzt sich mit der Lochzange eine Löcherkombination (wo müssen die bloß hin?) in die Visitenkarte und kann so das Labor auf normalem Weg betreten. Er holt die Gasflaschen aus dem Fach neben der Treppe, kehrt zur Eureka zurück und nimmt Kurs auf KU.

KU

Roger eilt ins Raumschiff und versucht, den Schließmechanismus der Tarneinrichtung zu knacken, löst dabei aber den Alarm aus. Jetzt heißt es handeln. Der Einfachheit halber hier die Lösung, obwohl sie ja schon fast viel zu einfach ist:

Schaut Euch das Bild zu diesem Problem an!

Betätigt zuerst den oberen, dann den unteren Schubregler und dreht dann in der Reihenfolge die Schalter:

1,3,4 schräg => Abdeckungsfeld bei 1 geht auf

2,3,4 schräg => Abdeckungsfeld bei 4 geht auf

2,3 schräg => Abdeckungsfeld bei 2 geht auf

1 gerade => Abdeckungsfeld bei 1 geht auf

Nun schnell die Cloaking Device nehmen und dann nichts wie raus.

Eureka

Roger ordnet Kurs auf Gingivitis an, wo sich der inzwischen mutierte Quirk mit seiner tickenden Mutationsbombe befindet. Dort angekommen, läßt er Cliffy das Schiff tarnen und kann so mit Hilfe der Rettungskapsel zum Schiff. Die zum Andocken günstigste Stelle erfährt er von Cliffy. Mit dem Laser durchtrennt er die Bordwand. Er wartet auf der Treppe, bis die Wache wieder weg ist, schleicht zum Steuerpult, wo er den Warp-Antrieb wieder einsetzt und sich dann durch die Tür auf den Gang begibt, wo er durch ein Bodenblech in die Schächte kommt und feststellt das er sich ziemlich weit unter der Brücke befindet.

Mit Hilfe der Karten steuert Ihr ihn in den 2. Level, wo er schließlich die Schilde deaktivieren kann. Ab dann könnt Ihr nichts mehr machen, aber sobald ihr wieder steuern könnt, abspeichern und sorgfältig die Texte lesen. Die Zwischensequenz birgt Überraschungen, die aber an dieser Stelle nicht verraten werden sollen. Mit Cliffys Hilfe gelingt ein Teil des Plans, doch Captain Quirk steuert mit seiner Rettungskapsel auf den Rest des Mutagens zu, und entwickelt sich nun ganz garstig.

			ch.	}
	Theme 1	Theme 2	Theme 3	Theme 4
Level 01 Level 02 Level 03 Level 04 Level 05 Level 06 Level 07 Level 08 Level 09 Level 10	BEGIN CLOACKON TOITTAR MOINON BIOKAL MIENNAN PLEEGGUN ZAIKET ZIOCKEN	SALLAR TAIGGEN PLOUMUG PLADDAT GEELLET TOACKIN VOODDUM BEAPET CLYVIT SIMAL	BOOKUG BIGGAT SAISSIT CLEEGOM DROUTTER SLOGGET BIELLIN PLIEMON CLOIFIT FLEPUG	BYMAN SLOONNON PIOMER GOOTTOG GLOUTTAN POLLAN WOOSSOM SONNER WYNAL SLYSSAR
	Theme 5	Theme 6	Theme 7	Theme 8
Level 01 Level 02 Level 03 Level 04 Level 05 Level 06 Level 07 Level 08 Level 09 Level 10	DROAMEL BOUVOM DREEDDUN NAIGGON WINNUN GAPIT GLOIVUG MOLLAT SLAIVAN PLEAPPIT	WOIDDAR TETTOL GOUCKAT VOUPPET CLOAVUN PASSUN MOOVAL FLIONNOG CLANUN PLUMIN	FLEASSAN NYMIT PLIOFOL DREDDIN PLIPAR GEGIT FLAIVAT FLAGGOG DRINNOL POIGOL	GLUTTAT FLUVON FLOOGGAR NOUPPEL VEAKAR SLEDDON SLOIPOL TOOLLEL MYPER BUMET
Level 01 Level 02	Theme 9 GLEEGGAN DRAIBBEN		4114	

Von Flo läßt Roger sich schnell auf die Eureka holen. wo er auf den Mutanten schießt, der dann die Eureka angreift. Schnell mit dem RRS eingesaugt, ist dieses Problem vorerst beseitigt. Roger gibt Flo den Befehl, das Schiff zu verlassen und löst dann den Selbstzerstörungsmechanismus aus. Jetzt ist Eile geboten, also besser Abspeichern. Roger will sich wegbeamen, und hätte doch fast die Botschafterin in der Kapsel vergessen, die sich nun durch wildes Klopfen an die Scheibe bemerkbar macht. Zu allem Unglück versagt auch noch der Teleporter. Also schnell zu den Sicherungen im Gang, die Sicherung für den Teleporter ausgewechselt (Siehe Plan neben Sicherungskasten) und dann nichts wie zurück zum Teleporter.

Beim zweiten Versuch klappts also nun, doch hätte sich Spikey nicht selbständig gemacht, wäre er die längste Zeit Rogers Haustier gewesen. Sobald Ihr Roger, Spikey und die Botschafterin (später die Mutter von Rogers Sohn, der

ihm in Space Quest 4 das Leben rettet und allseits bekannt aus dem Hologramm im genannten Spiel) weggebeamt habt, könnt ihr Euch nun getrost zurücklehnen, das Happy-End genießen und Rogers Pläne für die Zukunft erfahren: ...to clean up where others have gone before...

Silly Putty

Dennis Schleicher aus Frankfurt verhilft uns zu einer Besichtigungstour durch alle Silly Putty-Level.

Ihr startet das Spiel und arbeitet Euch in den zweiten Level vor. Dort sterbt Ihr so oft bis "Game Over" erscheint und die High-score-Liste eingeblendet wird. Jetzt schnell "HEAD-LIKEAHOLE" eintippen und "Return" drücken. Der Bildschirm sollte aufblinken. Über die Funktionstasten F1 – F10, Shift F1 – Shift F10 und Ctrl F1 – F10 lassen sich jetzt die einzelnen Level anwählen. Frohes Teleportieren.

Bill's Tomato Game

Wolfgang Teufel aus Markt Bibart hat den Angriff der Killertomaten heil überstanden und schickt uns seine 82 neuen Levelcodes.

Eco Quest 2 – Lost Secret of the Rainforest

Oliver Runge aus Wellmitz hat ein Herz für Fledermäuse und schickt uns seine Lösung von Sierras neuem Ökospiel.

Im Hafen

Nach Eurer Ankunft im Hafen der kleinen Dschungelstadt verlangt der Zollbeamte eine Identifikationsbescheinung von Euch. Diese Bescheinigung befindet sich in Eurem Ausweis. Nehmt sie heraus und zeigt sie dem Beamten. Daraufhin läßt dieser Euch passieren und Ihr könnt in Ruhe das kleine Städtchen erkunden. Zuvor jedoch sprecht Ihr mit Adams Vater und dem Touristenführer. Dann geht's ab nach rechts unten zum Bootssteg. Es folgt ein kleines Schwätzchen mit dem Fischer. Danach geht Ihr weiter nach rechts und klettert dort auf die Kisten. Auf diese Art und Weise werdet Ihr Zeugen eines Gespräches zwischen zwei unheimlichen Typen, Daraufhin stattet Ihr dem Schiff einen kleinen Besuch ab. Hier sprecht Ihr mit der etwas rundlichen Person und untersucht das Öl und das Netz. Nun verlaßt Ihr das Schiff wieder und trefft auf einen Typen, der Euch einen Papagei andrehen will. Ihr könnt das Angebot einfach nicht abschlagen und kauft Euch das arme Tierchen. Dann geht Ihr weiter nach links und rechts bis Ihr einen Touristen dabei beobachten könnt, wie er sich gerade seines Hausmülls entledigt. Umweltbewußt wie Ihr seid, hebt Ihr den Unrat wieder auf. Nach dieser guten Tat geht Ihr zurück zum Vater des kleinen Adams, Der Vater erzählt Euch etwas von einer Lieferung, woraufhin Ihr die braune Kiste öffnet. Zum Vorschein kommt ein nigelnagelneuer Ecorder, der Euch später noch einmal sehr nützlich sein wird. Um das Gerät auf seine Funktionsfähigkeit zu testen, werft Ihr einen kleinen Blick in die Gebrauchsanleitung und begebt Euch auf das Schiff. Hier stellt Ihr den Ecorder auf die Generalprobe und scannt das ausgelaufene Öl ab. Nun wieder zurück nach links und thr bekommt noch flüchtig mit, wie Euer Gepäck gestohlen wird. Während sich Adams Vater auf den Weg zur nächsten Polizeistation macht, setzt Ihr Euch in das kleine Boot und gönnt Euch ein kleines Nickerchen. Derweilen betätigen sich zwei gutgelaunte Otter als Außenborder und entführen Euch in den tiefsten Dschungel.

im Dschungel

Wieder aus dem Reich der Träume zurückgekehrt, sprecht Ihr mit dem Otter, der sich hinter dem Gebüsch versteckt hält. Verläßt er dann sein Versteck, könnt Ihr Euch das Amulett nehmen und um seinen Hals hängen. Dann sammelt Ihr den herumliegenden Müllein und nehmt die klebrige Substanz, die sich an dem Baum mit den Ameisen befindet. Nun geht's weiter nach rechts. Ihr stoßt auf eine scheinbar verlassene Feuerstelle, die Ihr etwas genauer unter die Lupe nehmen solltet. Bevor thr Euch nun auf den Baum begebt, solltet Ihr Euer Bildschirmego noch mit dem klebrigen Zeug einschmieren. Auf dem Baum werdet Ihr dann von einigen Vögeln aufgefordert, das Nest des Tucan-Pärchens zu retten. Dazu begebt The Euch nach links bis zum Nest der Kolibris, in dem sich ein paar stark riechende lila Blümchen befinden, die Ihr mitgehen laßt. Nun gehts wieder zurück und nach ganz oben. Um den Gestank des übelriechenden Vogels ertragen zu können, haltet Ihr Euch die lila Blume vor die Nase. Dann begebt Ihr Euch auf den äußersten Rand des Astes und berührt die Pflanze, worauf sich deren Inhalt über dem Tucan-Nest entleert. Somit hättet Ihr den Nachwuchs der Tucan-Familie vor dem sicheren Ende bewahrt. Frohen Mutes begebt Ihr Euch nun hinunter zum Nest und redet sowohl mit den überglücklichen Vogeleitern als auch mit dem Küken. Danach geht Ihr den oberen, linken Ast entlang bis Ihr am Baumlabyrinth angelangt seid. Um den richtigen Weg zu finden, folgt Ihr einfach nur der Eidechse. Auf diese Weise gelangt Ihr zu einem großen Ast mit einer Trommel. Ihr nehmt die Trommel und landet anschließend in einem Sumpf.

Im Eingeborenendorf

Da Ihr sicher nicht den Rest Eures Lebens in diesem Morast verbringen wollt, nehmt Ihr Euch die Früchte und die Liane, die sich neben dem Sumpf befinden. Nun lockt Ihr das Schweinchen mittels Früchte an und werft ihm die Liane um den Hals. Als kleine Gegenleistung wird es Euch aus dem Schlamm herausziehen. Wieder auf freien Fuß, begebt Ihr Euch sofort nach rechts zu den Trommelständern. Logischerweise setzt Ihr nun die Trommel in den Trommelständer ein und spielt anschließend die Melodie, die oben in die Wand eingeritzt ist. Habt Ihr dies getan, nehmt Ihr die Trommel wieder auf und geht nach links

Die Promis bei Problemen mittschweren Hollenspielen. Lösungsservice Berry & Strothe DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN inkl. PLANE Amberslar Bane of the Coarnic Forge Bards Tale 3 Bluck Rogers Capitive -1 Miss on Chaos strikes bach Curse of Enchante Dark Queen of Krynn Death Knights of Krynn Death Rogers Might & Magic 2 Might & Magic 2 Might & Magic 2 Might & Magic 2 Might & Magic 3 Might & Magic 4 Monkey Island 1 - 2 Felrenam Eye of the Beholder 2 Falo Gates of Dawn (DM 39.) Preise für Kpl Lösungen inkl deteil Plâne DM 27. zuzögl Versandkosten, NN DM 10 -, Vork VS DM 4 ab 3 Kpl Lösungen inkl Plâne keine Versandkosten/I Druckfehler und Preisänderungen vorbeh ten Tel.: 0911/7905102







und dann nach oben. Ihr gelangt zu einem Baum mit drei Eingängen. Dort wählt Ihr den ersten Eingang und gelangt so zu einem weiteren Trommelständer. Auch hier spielt Ihr die Melodie, die Ihr im Dorf hoffentlich erlernt habt. Daraufhin öffnet sich ein bisher verborgener Durchgang und der Forest Heart kommt zum Vorschein. Sprecht ihn an und ein grüner Zweig fällt hinunter. Diesen Zweig hebt Ihr auf und verlaßt daraufhin die Höhle, wobei Ihr nicht vergeßt, die Trommel wieder einzustecken. Nun begebt Ihr Euch in den zweiten Eingang und findet ein paar Spicy Pods. Zu guter Letzt geht's dann noch in den letzten Eingang, wo Ihr einen Bark Cup findet. Diesen füllt Ihr nun mit dem Wasser aus dem Teich auf.

Danach geht's wieder zurück ins Dorf, das plötzlich gar nicht mehr so verlassen ist, wie es einst geschienen hat. Um nicht den Überblick zu verlieren, unterhaltet Ihr Euch mit allen Personen. Dann stellt Ihr dem Jungen, der an der Liane herumhängt, die Trommel zur Verfügung. Tarzanmäßig schwingt Ihr Euch nun mit der Liane auf die andere Seite und erntet die roten Beeren ab. Auf diese

Weise gelangt Ihr an ein geheimnisvolles Halsband, das Ihr einstecken solltet. Nun düst Ihr wieder zurück zur Hütte und sprecht den Typen an. Anschließend stellt Ihr den mit Wasser gefüllten Bark Cup und die Spicy Fruits auf den Stuhl, der neben der Hütte steht. Jetzt geht's nochmal zum gro-Ben Baum und wieder zurück. Und siehe da, aus dem Wasser im Bark Cup wurde eine grüne Flüssigkeit! Diese grüne Flüssigkeit verabreicht Ihr der Frau mit dem Baby, woraufhin diese Euch einen Clay schenken wird. Dann begebt Ihr Euch in die Hütte und sprecht mit der alten Frau, die darin sitzt. Zeigt Ihr das gefundene Halsband und sie wird Euch zur Schwester verweisen.

Also zurück zur Frau mit dem Baby und ebenfalls das Halsband zeigen. Die Frau zeigt sich dankbar und vermacht Euch das gute Stück. Ihr wiederum verschenkt es weiter an die alte Frau in der Hütte. Dadurch versöhnt sie sich wieder mit ihrem Mann und Ihr könnt als Nutznießer die Machete einstecken. Die Machete gebt Ihr nun der Frau, die sich mit Holz zu schaffen macht. Aus Dankbarkeit schenkt sie Euch ein paar

Wurzeln, die Ihr sofort zusammen mit dem Clay an die Frauen am großen Kochtopf weiterreicht. Die drei Frauen mixen Euch einen Trank zusammen und füllen ihn in den Clay. Dann geht's wieder zurück zur Frau mit dem Baby. Hier wartet Ihr ab, bis sich der Schmetterling im Gebüsch niedergelassen hat und benutzt dann den Clay mit dem Falter. Daraufhin nimmt dieser einen kleinen Schluck und Ihr könnt ihn aufnehmen.

Nun bringt Ihr ihn zu dem Mann an der Hütte und tretet ein. In der Hütte setzt Ihr Euch auf den Boden und der Schamane fordert Euch auf, Mitglied seines Stammes zu werden. Zu diesem Zwecke müßt Ihr Euer Gesicht bemalen, doch leider nimmt eine Spinne den Farbtopf zur Zeit in Anspruch. Also klettert Ihr die Stange hinauf und stopft das Loch in der Decke mit dem klebrigen Zeug. Daraufhin verläßt die Spinne Ihr trautes Heim und Ihr könnt Euch endlich dem Farbtopf zuwenden. Nur noch die roten Beeren in den Topf und die Kriegsbemalung wäre perfekt. Danach geht's wieder in die Höhle beim großen Baum. Dem Shamanen gebt Ihr den grünen Zweig und eine gelbe

Blüte fällt hinunter. Auch diese steckt Ihr natürlich ein. Um die Fledermaus als neuen Freund zu gewinnen, müßt Ihr das Amulett vorzeigen und das Netz anklicken. Doch leider werdet Ihr gefangengenommen.

Im Camp

Ihr handelt sofort und hüpft mit dem Stuhl zum Käfig, Nun bittet Ihr Paquita, den Knebel zu zertrennen. Damit hättet Ihr Euch aus der Gefangenschaft vorläufig befreit. Vorsichtig begebt Ihr Euch in den nächsten Raum und öffnet die linke Truhe. Zum Vorschein kommt ein Tennisschläger, den Ihr einstecken solltet. Des weiteren laßt Ihr den Organizer und die zwei Bettlaken mitgehen, Dann zieht Ihr am Schwanz des Tigerpelzes und ein Zettel fällt Euch in die Hände. Diesen Zettel benutzt Ihr mit dem Organizer und erhaltet das Paßwort für den Safe, in dem sich einige interessante Dinge befinden, die Ihr Euch natürlich einkrallt. Danach schiebt Ihr das Tigerfell zur Seite und ein gro-Bes Loch erscheint. Jetzt verknotet Ihr die zwei Laken miteinander und erhaltet ein festes Seil mit dem Ihr Euch hinunter wagen könnt. Nun ist Vorsicht

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 3500 KASSEL

THOMAS PFISTER

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

Amberstar Amberstar Amberstar Amberstar Amberstar Band Cosmic Band Major Might and Major Cosmic Budk Rogers	
Th Guest CD ROM) Abandoned Pileces 2 Another in The Dark Amazon Archemoch Archaemoch Arc	
Death King o Kryrin King's Que Sherlock Holmes L = Lösungshefte für 20,- DM vo ACTION / ARCADE	60 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Double Deacon 3 64 44 Manax 24 3 2 60 60	H 54, H 48, H 48, H
## AD Sports Boxing ## Amax Deck with ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	10 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1 (1
Sentunon Del Rome	H

* bei Anzeigenschluß noch nicht lielerba. E. zinglische Version: D. a. Spiel gazz. n Deutsch. H. a. Handbuch in Daubsch. R. a. Respositien: Prekänderung, Infrum und Liefenung verbehabten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag Versandkosten - Lielerung gert zu 250. dene Versandkosten - Ausfahrt (nor Vorkasse) 12. Ab 400. dene Versandkosten - Lielerung gert zu 250. dene Versandkosten - Ausfahrt (nor Vorkasse) 12. Ab 400. dene Versandkosten - Lielerung gert zu 250. dene Versandkosten - Ausfahrt (nor Vorkasse) 12. Ab 400. dene Versandkosten - Lielerung gert zu 250. dene Versandkosten - Ausfahrt (nor Vorkasse) 12. Ab 400. dene Versandkosten - Lielerung gert zu 250. dene Versandkosten - Ausfahrt (nor Vorkasse) 12. Ab 400. dene Versandkosten - Abholium ginzel versandkosten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag versandkosten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag versandkosten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag versandkosten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag versandkosten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag versandkosten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag versandkosten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag versandkosten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag versandkosten - Prisistate (für Amigit. PC und C84, gegen frankleiten Rückumschlag versandkosten Rückum

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

geboten, denn Ihr wollt sicher nicht in die Hände des Wachters geraten. Also düst Ihr schnell nach rechts und versteckt Euch hinter dem Bagger.

Erscheint der Wächter, geht's sofort nach links auf den Wachturm. Hier schaltet Ihr schleunigst den Alarm ab und steckt das Bügeleisen ein. Dann versteckt Ihr Euch ein weiteres Mal hinter dem Bagger und wartet bis der rundliche Wächter wieder arbeitet. Nun schnell wieder nach links und hinter der vordersten Tonne versteckt. Mittels Staubsauger saugt Ihr das Futter auf und rennt dann wieder nach rechts. Sobald der Wächter verschwunden ist, benutzt Ihr das Futter mit dem rechten Käfig. Mit dem Schlüssel, den Ihr im Safe gefunden habt. könnt Ihr nun den Käfig öffnen. Dann nehmt Ihr die große Axt und bearbeitet mit ihr den großen Holzstamm. Auf diese Weise bastelt Ihr Euch ein Floß zusammen, mit dem Ihr endlich diesen schauderhaften Ort verlassen könnt.

Doch bevor Ihr Euch damit in die Fluten stürzt, müßt Ihr noch einmal zurück ins Haus, um nach Paquita zu schauen. Habt Ihr dies getan, schiebt Ihr das Floß ins Wasser und paddelt mit Hilfe des Tennisschlägers davon.

In der Fledermaushöhle

Ihr landet in der Fledermaushöhle, die ihr ohne gültiges Visa nicht wieder verlassen dürft. Um das Wesen der Fledermäuse näher zu erkunden, redet Ihr mit allen Tieren. Dann geht Ihr zum Fledermausbeamten und zeigt ihm das Amulett. Nun nehmt Ihr Euch die Pässe vom Tisch und ordnet jeder Fledermaus das passende Visa zu: Nautilus an die gelbe Maus, Ectophylla an die unten hängende Fledermaus, Noctilio an die herumschwirrende, Tadarida an den Punker, Tadarida brasilia an die oben hängende und Macrotus an den Fledermausbeamten. Danach könnt Ihr die Höhle endlich verlassen. Als nächstes zeigt Ihr der alten Fledermaus das Amulett und hängt Euch an die Stange. In einem kleinem Gespräch mit dem Fledermausgreis erfahrt Ihr einige sehr interessante Dinge, Nach der Unterhaltung nehmt Ihr den Stein aus der Nische und verfrachtet ihn in die vordere, mittlere Nische bei der Jaguarstatue. Plötzlich erwacht der Jaguar und stellt Euch ein paar simple Fragen, die keine Schwierigkeit darstellen. Habt Ihr alle zehn Fragen richtig beantwortet, ist der Jaguar von seinem Fluch gebannt und überreicht Euch eine goldene Feder.

Dankend nehmt Ihr das Geschenk an und geht in die obere Höhle. Ihr trefft auf den scheinbar schwer erkrankten Paquita. Um Euren Freund wieder zu heilen, begebt Ihr Euch noch einmal zur alten Fledermaus und bittet sie um Rat. Die weise Fledermaus gibt Euch eine Pfeife und schickt Euch auf die Suche nach den Zutaten für ein Heilmittel. Um die Höhle verlassen zu können. müßt Ihr einmal kräftig in die Pfeife blasen. Danach könnt Ihr ungehindert mit dem Floß die Höhle verlassen.

Im Mangroven-Dschungel

Auf dem Wasser klettert Ihr auf einen Baum und schnappt Euch eine Banane. Weiter nach rechts entdeckt Ihr auf einer Insel einen Affen, der ganz wild auf die Banane ist. Gebt sie ihm und nehmt Euch als Gegenleistung das gefährlich ausschauende Piranhagebiß. Dann schwimmt Ihr noch einmal zurück zu den Bananenbäumen und schneidet mit Hilfe des Gebisses die Schwimmpflanzen ab. Nun wieder zum Affen und ihm die Schwimmpflanze überlassen. Während der Affe das Weite sucht, werdet Ihr von einem mächtigen Adler entführt.

In der alten Stadt

In seinem Nest angelangt. zeigt Ihr ihm die goldene Feder. Danach ist wieder Mull einsammeln angesagt. Dabei stoßt Ihr auf eine Lupe, mit der Ihr die goldene Maske etwas genauer in Anbetracht ziehen solltet. Ihr entdeckt eine goldene Scheibe und legt die Maske zurück in die Vertiefung zu den anderen Goldgegenständen. Dadurch öffnet sich eine Nische mit Goldstücken, die Ihr einsteckt. Nun packt Ihr die goldene Scheibe und die Goldstücke auf die rechte Seite des Felsbrocken. Ans Tageslicht kommt ein Geheimgang, der in ein Labyrinth führt. Um nicht die Orientierung zu verlieren, werft Ihr mittels Lupe einen Blick auf die Halskette von der alten Frau. Daraus ergibt sich, daß Ihr ins mittlere hohe Gebäude müßt. In dem Gebäude müßt Ihr die neun Steinblöcke zweimal so drehen, daß sich jeweils eine Figur ergibt. Ist dies erledigt, öffnen sich zwei Nischen in denen sich eine Flöte, eine Krone und etwas Goldstaub befindet.

Nun klettert Ihr die Nischen rechts neben dem Schlangenbildnis hinauf und berührt die Schlange. Dadurch öffnet sich eine Tür und Ihr könnt den Raum verlassen. Um auf die Insel zu gelangen, springt Ihr von Stein zu Stein. Sobald Ihr dabei das Wasser berührt, erscheint eine Seeschlange, die sich jedoch von den Klängen der Flöte leicht beschwichtigen läßt.

Auf der Insel

Auf der Insel ist es Eure Aufgabe, die Brünnlein wieder zum Fließen zu bringen. Dazu dreht Ihr am Steinkopf auf dem Brunnen, Doch leider hindert Euch eine Schlingpflanze am Weiterkommen. Zeigt Ihr der Pflanze jedoch Euer Amulett, wird sie kein weiteres Hindernis darstellen. Nun dreht Ihr noch einmal am Knopf und holt Euch von der kleinen Statue den Steinpot, Diesen setzt Ihr zusammen mit der gelben Blume rechts in den Brunnen ein. Damit hättet Ihr den Brunnen zum Leben wiedererweckt und Ihr könnt in Ruhe den gewünschten Samen herausgreifen.

Doch die Freude über das neu gewonnene Glück hält nicht lange an, denn Bösewicht Slaughter erscheint und fordert den Schatz von Euch. Da Ihr ihm nicht damit dienen könnt. packt er selber an und fängt an zu schaufein. Jetzt benutzt Ihr den Goldstaub, um ihn abzulenken. Folgt Euch der Bösewicht, blast Ihr ihm den Staub ins Gesicht. Dann ist es höchste Zeit nach Paquita zu schauen. Dazu benutzt Ihr die Pfeife und die hilfsbereite Fledermaus erscheint. Verabreicht nun Paquita das Wasser aus dem Brunnen und Euer treuer Freund ist wieder quicklebendig.

Nun geht es nochmal zurück ins Dorf, um den Samen in die Aushöhlung einzupflanzen. Ein letztes Mal blast Ihr in die Pfeife und klickt Paquitas Flügel an. Damit ist es dank Eurer Hilfe gelungen, den Regenwald zu retten. Schade, daß es in der Wirklichkeit nicht auch so einfach ist.

The Island of Dr. Brain

Christian Adam aus München und seine Freunde Astrid und Peter haben wieder zugeschlagen und liefem uns und Euch einige nützliche Tips für Sierras Lernspielchen *Island of* Dr. Brain.

Kurz noch ein paar Tips und

- Nach jedem erfolgreichen Puzzle EXIT anklicken, um weiter zu kommen.
- Nach jedem Puzzle erhält man ein Zertifikat.
- Wir haben alle Rätsel im einfachsten Schwierigkeitsgrad gelöst, um Euch nicht den Spaß an den beiden schwierigeren Levels zu nehmen, die sehr empfehlenswert sind.
- Kommt Ihr in einem Rätsel nicht weiter, geht einfach ein Rätsel zurück und geht es neu an, da sich die Puzzles von Mal zu Mal unterscheiden.
- Man kann nur vor oder nach einem Puzzle speichern, nicht aber im Rätsel selbst!

Doch nun zum eigentlichen Spiel. Nach dem Intro erblickt das wißbegierige Auge eine ...

Landkarte

Hier gibt man die Koordinaten des erscheinenden Zeichens ein und auf dem Schnittpunkt der beiden schwarzen Linien positioniert man den Fadenkreuz-Cursor und klickt. Nun erhält man seine erste Plakette und steht vor dem...

Polyminopuzzle

Hier berührt man einen der herumliegenden Steinblöcke. Nun gilt es mit den vorgegebenen Steinen die graue Fläche komplett zuzudecken. Die Form der Steine ändert sich von Spielstart zu Spielstart. deshalb können wir hier keinen exakten Lösungsaufbau geben. Hat man jedoch die Wand errichtet, fährt diese herunter und gibt den Weg in eine Höhle frei. Man betritt diese und klickt auf den roten Knopf des Mikroskops. Es geht an und man klickt auf das Sehteil.

Microorganism sorter puzzle

Verschiebt die blaue und rote Kurve so, daß die Mikroorganismen farblich voneinander abgegrenzt sind. Aus dem Mikroskop kommt dann eine Lochkarte, die man in den Schlitz des Sarges steckt (links im Bild).

Sarcophagus lock puzzle

Man muß die 3 waagrechten Zahlenreihen logisch ergänzen. Hierzu betätigt man die roten Knöpfe, um die 3stellige Zahl einzugeben und drückt die Enter-Taste. Ist es geschafft, geht der Sarg auf und ein Skelett gibt Euch ein paar Steinscheiben, die Ihr wiederum auf dem linken der 3 Stäbe (rechte Bildhälfte) plaziert.



Tower of Hanoi puzzle

Ziel ist es, die Steine von links nach rechts zu bringen, wobei wieder der größte unten, der kleinste oben sein muß.

Regel: Es können keine größeren auf kleineren liegen und man kann nur immer einen bewegen. Tip: Den kleinsten in die Mitte setzen.

Nach einer weiteren Plakette geht die hintere Türe auf, welche den Zugang zum Strand freigibt.

Animated jigsaw puzzle

Immer einen Puzzlestein aus der Truhe nehmen und richtig plazieren, so daß am Schluß der gesamte Bildschirm ein Poster ist. Man kann die Puzzleteile jederzeit wieder verschieben oder zurück in die Truhe legen, Fährt man mit den Cursor vorne links auf die Kiste, erscheint ein kleines blaues EXIT, welches man anklickt. Berührt man nun einen Flamingo.

Neon flamingo puzzle

Ziel ist es, den anfangs weiß blinkenden Flamingo weiß zu machen, während alle anderen rot bleiben müssen. Vom Flamingo erhält man dann eine Flasche und links hinten im Bild erscheint ein Schild, welches man anklickt.

Coconut tree word search puzzle

Man sucht sich eine Sprache (Spanisch, Französisch, Deutsch) aus. Nun muß man zehn der rechts stehenden Begriffe im Buchstabenraster wiederfinden. Egal ob von unten nach oben, rechts nach links oder diagonal etc. Man klickt den Anfangsbuchstaben an und zieht die Maus bis zum Endbuchstaben um dort loszulassen. Daraufhin gehen die Palmen auf und man kann

hindurchgehen (klicken). Man kommt an eine wackelige Brücke und klickt das Holzschild an.

Cipher bridge puzzle

Man muß durch Buchstabentauschen, Worttauschen, Leerzeichen löschen und Leerzeichen einfügen, ganze Sätzebilden. Insgesamt 3.

Tip: Großgeschriebene Worte an den Anfang. Falls nötig kann man ein Leerzeichen zwischen Wort und Punkt setzen, um so das Wort zu verschieben.

Dadurch wird die Brücke ganz und man kann auf den großen weißen Torbogen klikken. Zur Belustigung solltet Ihr ruhig einmal auf das Schwein klicken.

Botanical garden puzzle

Hier muß man nun im Dschungel 8 versteckte Tiere finden, z.B. einen Papagei. Dazu zieht man mit der Maus einen Rahmen wo man ein Tier vermutet. Hat man eines, erscheint die Erklärung, um welches Tier es sich handet. Trifft man es nicht ganz, bekommt man den Hinweis, daß man schon sehr nahe dran ist. Liegt man ganz falsch, wird der Rahmen rot und verschwindet. Fertig? Man erhält eine Tasche und kann zur Türe gehen.

Volcano item analyser puzzle

Zieł ist es, die chemische Zusammensetzung der 3 Gegenstände herauszufinden. Hierzu legt man einen Gegenstand unter die Analyselampe. Es erscheint die Zusammensetzung des Gegenstandes in Prozent in den schwarzen Kästchen. Klickt man auf einen der gelben Knöpfe, so wird einem eine Erklärung, z.B. die Elementenummer angezeigt und man kann das Element identifizieren (z.B. 50 = Sn = Zinn). Eine Periodentafel ist im Handbuch.

Tip: niedrige Prozent-Angaben sind meistens nichtbestimmbare Restelemente für die man TR ELMNT wählt.

Dann geht die Türe auf und man kann auf einen der 4 roten Knöpfe unten links im Bild klicken.

Voicano pit access computer puzzle

Hier muß man diagonal, waagrecht und senkrecht die Zahlen so plazieren, daß die angezeigten Summen erreicht werden.

Tip: Man sollte auf das GOAL-Zeichen klicken, um sich die Restwerte anzeigen zu lassen

Der Vulkan schließt sich und man kann die Türe berühren.

Spectrum analyser puzzle

Es gilt die Elemente, die das Lichtspektrum ergeben, welches im oberen weißen Balken vorgegeben ist herauszufinden. Zuerst sollte man jedes Element einzeln testen. Hat man die richtigen gefunden, wählt man alle gleichzeitig aus und hält sie über die Flamme. In unserem Fall: V, N, Br.

Die Türe öffnet sich und man durchschreitet sie, um ins Dorf zu gelangen. Hier klickt man auf den kleinen Eimer unter den Apfelbäumen rechts im Bild.

Synonym apple puzzle

Hier muß man Wörter gleicher Bedeutung finden. Die oberen 6 Worte muß man so in den Text einbauen, daß sich je zwei Zeilen reimen. Stimmen zwei Worte so färben sie sich lila.

Nun fallen die Äpfel in den Eimer und man kann sich dem Ameisenhaufen widmen.

Anthill antonym puzzle

Dieses Puzzle funktioniert wie das vorherige. Nur daß man hier Wörter mit gegenteiliger Bedeutung finden muß und dann eine Wassermelone erhält. Jetzt geht man zu den Maiskolben, welche auf dem Tisch liegen.

Hominy homonym puzzle

Hier muß man gleichklingende Worte finden. Richtige Worte werden hier blau und man erhält einen Eimer mit Maiskörnern.

Nun legt man die 3 neu erworbenen Gegenstände (2 Eimer und Melone) auf die Wippe und die Brücke wird heruntergelassen. Nun ab durch die Türe und im Zimmer auf den Monitor geklickt.

Match three puzzle

Ihr müßt immer die 3 gleichen Symbole anklicken. Insgesamt 5 Paare. Nun gibt Euch der Totem den Schlüssel für den Bücherschrank.

Bookshelf puzzle

Auf den 3 Regalebenen müßt ihr die Bücher mit den Buchstaben den jeweifigen Gruppen zuordnen. Bei Schwierigkeiten könnt ihr die Gruppen im Handbuch ab Seite 65 finden.

Dahlnter verbirgt sich ein Raum. Hindurch und auf das Schränkchen mit den drei Behältern geklickt.

Counterweight puzzle

Hier muß man die unter den Behältern angegebene Menge von je Wasser, Quecksilber und Alkohol in den Schacht rechts hineingießen, so daß die Gewichtsanzeigen auf 0 gehen. Erst dann kann man den Lift nach unten öffnen. Im Handbuch findet Ihr Hilfen bei der Umrechnung der Behältergrößen in die entsprechende Flüssigkeitsmenge.

Jetzt kann man auf den roten Knopf des Lifts drücken.

Robot-rat-driven elevator puzzle

Es wird die rechte rote Zahl durch die linke rote Zahl geteilt und dieser Faktor muß nun multipliziert mit einer der oberen Zahlen eine untere Zahl ergeben. Hat man die untere und obere Zahl, klickt man auf die Rädchen neben den beiden Zahlen (die Felder werden illa) und man drückt den großen Pfeil nach unten.

Die Lifttüre durchschreitend findet man sich im Labor von Dr. Brain wieder. Hier wählt man eine der drei farbigen Kassetten im Schränkchen neben dem Fischglas aus und steckt diese in den vorgesehenen Schlitz im Kopf des Roboters.

Programmable robot puzzle

Hier müßt Ihr den Roboter (mit den Befehlen vor, zurück, links, rechts, aufheben, abstellen) so programmieren, daß er Euch die 3 Top-Secret-Kisten aus dem Labor holt.

Ist dies geschafft, erhaltet Ihr einen Behälter mit Genen, den Ihr rechts neben dem Roboter auf den blauen Monitor legt.

Cyborg genetics puzzle

Ihr müßt nun Cyborgs erschaffen. Wählt also je einen von oben links und oben rechts aus. Diese sollen den Idealtyp unten links ergeben, wobei darauf zu achten ist, daß sich der Typus unten links dominant auf die Geburt auswirkt. Habt Ihr 2 ausgewählt, drückt Ihr auf BREED, um zu sehen, ob der Ideal-Cyborg herauskommt. Mit dem nun erhaltenen

Schlüssel läßt sich die Türe in der hinteren Wand öffnen und Ihr gelangt in die Galerie. In dieser öffnet Ihr die Schaltfläche unten links.

Art concentration puzzle

Ziel ist es, die umgedrehten Bilder an der Wand den 6 Künstlerbüsten zuzuordnen. Klickt man auf die bereits umgedrehten Bilder, sagt einem der Schöpfer des Bildes, wie es heißt. Ferner kann man die Büsten und die kleinen roten Knöpfe berühren, um mehr über die Maler und ihre Stilrichtungen zu erfahren.

Danach kann man sich der Orgel widmen.

Music puzzle

Hier gibt es drei Lektionen: Man muß die angezeigten Noten nachspielen.

2. Schaut Euch die auf der Orgel gedrückte Taste an und schreibt die entsprechende No-

3. Es werden Noten gespielt und Ihr müßt sie anschließend aus dem Gedächtnis nachschreiben. Habt Ihr die Notenfolge müßt Ihr auf DONE drük-

Darauf öffnet sich die Türe und man betritt zum letzten Mal einen Raum: den Kontrollraum. In diesem drückt man auf den Knopf an der Wand und eine Klappe fällt heraus. Den nun sichtbaren Gegenstand berührt

Repair the navigation computer puzzle

Hier müßt Ihr die logisch passenden Teile jeder Reihe ergänzen. Dann müßt Ihr den Instruktionen folgen (Hebel betätigen) und warten, bis der grüne Chip bei der roten Lampe sichtbar wird. Nun könnt Ihr den defekten Chip herausneh-

Transistor logic puzzle

Den Anweisungen folgend, steckt man den Chip in den linken Sockel und drückt den darüberliegenden TEST-Knopf. Jetzt gilt es den richtigen Schaltalgorythmus zu finden (die blauen Steckverbindungen). Ist der Chip erstellt und getestet, wird der Hebel erneut gezogen und man kann endlich in der Schlußsequenz sehen, für was oder wen man all die Mühen auf sich genommen

Seid jedoch nicht traurig, wenn Ihr nicht die volle Punktzahl erreicht habt. Die könnt Ihr nur im Experten-Level erreichen.

Street Fighter 2

Blaue Flecken auf beiden Seiten verspricht der Tip von Michael Debus aus Heede/-Ems. Mit seinem Cheat ist ein völlig ausgeglichenes 2-Player-Spiel möglich.

1. 2-Player-Modus anwählen. 2. Zwei beliebige Kämpfer auswählen

3. Nachdem der Kampf begonnen hat, auf "P" (für Pause)

4. Im Pausenmodus "7kids" eingeben.

5. Jetzt den Kampf beenden und wieder zum Auswahlbildschirm zurückkehren.

Dem Duell zweier gleicher Charaktere (z.B. Blanka vs. Blanka) steht nun nichts mehr im Weg!

Ringworld – Revenge of the Patriarch

Tsunamis Computer-Abenteuer gehört zwar nicht zu den Schwergewichten im Grübelgenre, trotzdem haben die Programmierer einige Fallen versteckt. Dank Gunter Sander aus Buchloe und seiner Lösung dürftet Ihr keine Schwierigkeiten mehr haben.

Wie alles beginnt

Das Intro erzählt uns, daß die Katzenmenschen, die mit den Menschen seit Jahren in Frieden leben, ein Kriegsschiff gebaut haben, um mai wieder mächtig Ärger vom Zaun zu brechen. Nur zwei Leute sind ihnen dabei im Wege: Der Katzenmensch Chmeee und der Erdling Louis Wu, die beiden Entdecker der Ringwelt! Deshalb sollen die Herren gekillt werden, doch Louis Wu schickt seinen Freund Quinn los, um Chmeee zu warnen, genau hier beginnt das Abenteuer. Quinn steht also vor dem Hause Chmeees, und unterbricht den roten Strahl. Der Katze, die jetzt angerannt kommt und recht barsch fragt, was man hier wolle, hält man den Siegelring von Louis Wu unter die Nase und schon bekommt man Einlaß.

im Gespräch mit unserem Gastgeber, der übrigens lacch heißt, erfahren wir, daß Louis Wu und Chmeee den Braten schon längst gerochen haben und sich auf der der Ringwelt versteckt halten. Auf die Frage. warum wir Chmeee warnen wollten, antworten wir, dies sei ein Freundschaftsdienst. In einer Zwischensequenz sehen wir nun, wie das Killerkommando landet, Sekunden später fallen Schüsse, wobei lacchs Bruder getötet wird. Kurz darauf kommt der Attentäter ins Bild und untersucht die Leiche. Wir nutzen die Zeit, um ihn mit unserer Laserpistole zu betäuben, beim Fallen verliert der Killer eine Diskette, die wir sofort an uns nehmen. Jetzt ist Flucht angesagt, draußen stehen die Flugwagen der Killer. Der obere Wagen wird mit einem Knopfdruck als "Slave" gekennzeichnet, in den unteren setzen wir uns selbst hinein. Jetzt noch die Diskette ins Laufwerk der Flugmaschine. den Knopf "Master" pressen, auf den Anlasser drücken und die Flucht ist geglückt.

Am Raumhafen läßt man lacch mit der Wache plaudern, so kommt man ohne Probleme durch das Kraftfeld in den Hangar, Im Raumschiff bekommt man sehr schnell Besuch von einer weiteren Wache, die wir mit einem Schuß aus der Laserpistole ins Reich der Träume schicken, Leider befindet sich auch noch die Mechanikerin Miranda an Bord. die sich sofort wieder verdrückt und den Hyperantrieb des Schiff sabotieren will, doch den größten Schaden kann man verhindern, wenn man sie ebenfalls betäubt. Sie erwacht später wieder in der Krankenstation und ist so wütend, daß sie iede Mitarbeit verweigert. Wieder liefert die gefundene Diskette, ins Laufwerk des Auto-Docs geschoben kann sich Miranda von der Wahrheit überzeugen und die Gute ist auf unserer Seite. Auf der Brücke des Schiffes erscheint kurz darauf ein Hologramm der "Puppetiers", einer sehr intelligenten und gerissenen Rasse, die anbietet, den drei Flüchtenden bei ihrer Reise zur Ringwelt behilflich zu sein, indem sie die Feinde auf eine falsche Fährte lockt. Als Gegenleistung verlangen sie einige Artefakte von der Ringwelt. sogenannte Stasis-Boxen. Innerhalb dieser Boxen verlangsamt sich der Zeitfluß um die so eingeschlossenen Gegenstände zu konservieren. Da man sowieso keinen andere Wahl hat, erklärt man sich bereit und landet etwas später auf der Ringwelt.

Das Eingeborenendorf

Den Eingeborenen gibt man sich als Gott zu erkennen und lacch geht daraufhin mit den Männern auf die Jagd, während Quinn noch ein wenig mit dem Medizinmann und dem Häuptling plaudert und erfährt, daß dem Stammesvater gerade der Alkohol ausgegangen ist. Glücklicherweise lagert im zweiten Stock der Landefähre noch eine Flasche Bier im Automaten auf der linken Seite. die wir sofort aushändigen. Zum Dank für diesen edlen Tropfen schenkt uns der Häuptling seine Tochter, die den überraschten Quinn sogleich verführt. Als wir wieder erwachen, lassen wir das Seil mitgehen und schleichen uns leise davon, draußen hat Miranda inzwischen mit dem Häuptling eine Party steigen lassen und ihn eingeschläfert, jetzt können wir uns auch noch die Leiter schnappen.

Vor dem Haus lehnen wir die Leiter an die Wand, klettern auf das Dach, binden das Seil an den vorstehenden Felsen und klettern durch die linke Feueröffnung hinein. Das Fell im hinteren Teil des Raumes trägt eine seltsame Zeichnung, die wir uns gut einprägen. Jetzt gehn wir nach unten und mopsen dem schlafenden Medizinmann das Amulett, danach stehlen wir uns auf dem selben Wege hinaus, auf dem wir reingekommen sind. Gerade jetzt kommt lacch mit reicher Beute vom Jagen zurück, als Gegenleistung bietet der Häuptling an, unsere Helden zum ersten Artefakt zu führen. Dazu müßt Ihr die Symbole auf dem Tisch so verteilen, wie auf dem Fell beschrieben, das Amulett des Medizinmannes kommt in die Mitte. Nachdem wir das Kraftfeld passiert haben, benutzen wir den Scanner an der Box und stellen fest, daß es zwar eine Art Raumschiff ist, aber leider etwas zu groß zum Bewegen ist, also ziehen wir wie-

Die Höhle

Allen Überredungskünsten zum Trotz will lacch allein in der Höhle nach der zweiten Stasis-Box suchen, dabei wird er auch prompt gefangengenommen. Als Quinn die Katze

NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÂNE (je 15,-) - IN DEUTSCH A Roowe . II Conquest of the Longbow L P 1 New Filehild story Die Fingsimulator 4 Fountain Of Dieams Future Wars Abundaned Places Operation Marketgarden Punzar Battles Dagger of Amon Ro Kingdoms Of England Knights Of Legend ... ti D1 -Foods of the state Dark Half IL PIurure wars aktregen s Domain lateway Ta The Savage + zorne THE RESTRICTED e a se oundkare Death Knights Of Aryan LPA £ (F Gato Germany 1985 Gertysburg Gold Rush Schwarze Auge Dus wa, in Monerysten ce the cott North Asia, viva William Soft Con S. Defander Of The Crown s. Dept Va January SD. Sentanel Worlds 1 Sex Visions 1 Gold Rush Guild Of Thieves Gunship Heart Of Chino Logani Ol Kyrandle Peures Police Quest 1 Sax Ylagas From Spoce Shedow De The Boost Police Ouncil 3 aton spire aton at the Men text Ultima 7 incl., Forge of Virtue Ultima Underworld 1 Hero's Quest hagons call. Anierlung für PC) Pools Of Durkness Lost Files of Sherlock Holmes Lure Of The Comptress Hillston Holiday Maker Heek Impanum Galactum Indiana Ingos 3 (hs. . . . ale ope of the state of ngeon Moster akla Dunension Die a ci Indiana James 4 - se at America Prophery of the Shadew and Bust Fyritt . Willy Bounish Hight & Mogk 1 (L P) A BL P) -Quest For Glary 3 Eyo Of The Beholder 2 Zaik 1 Star Trak 25th Anniversary Star Trak 5 s und P in Klommern (c. P.) bedautet: Plane sind in de DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATURLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (da) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV) die weiteren Plätze ANDES Das CPS-Kundenmagazin mit 100.30 Komplett-Preisliste informiert Sie auch 4. I-Wing di 94.95 uber unser reichhaltiges Angebot an Lommings 2 - Tribes dA 79.95 20.05 Videospielen. Wing Communder 2 dV 94.95 94.95 Commiche dit Fordern Sie es noch heute an Frank Heidak 89.95 Space Quest 5 dV -natürlich kostenlos-oderwollen Sie Schwarze Auge Des (AM 1 MH) dV 89.95 \$9.95 ful Werbung auch noch bezahlen? 10. Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA) 89.95 59.95 INDIANA JONES 4 King's Quest 6 Monkey Island 2 89,95 PC dV 99,95 PC dV 89,95





suchen geht, wird er ebenfalls von den Bewohnern geschnappt und zu lacch in die Vorratshöhle gesperrt. Dort liegt unser Kumpel besinnungsios am Boden, zum Glück haben wir den Verbandskasten aus der Luftschleuse an uns genommen und können so schon mal Erste Hilfe leisten. Unglücklicherweise hat man Eurem Gefährten ein Gift injiziert und er schläft wie ein Stein. Der spitze Knochensplitter weiter oben im Raum findet unser Gefallen, danach muß sich Quinn durch das Loch in der Decke nach draußen hangeln. Jetzt nähert man sich vorsichtig dem Seil, das am Boden befestigt ist und schneidet es mit dem Knochen durch, schon ist die Fledermaus befreit.

Anschließend läßt man sich erneut durch die Falltüre gleiten und landet wieder bei lacch. Kurze Zeit später kommt die Fledermaus mit einem Gegengift für unseren betäubten Freund, außerdem verspricht sie, uns auch weiterhin hilfreich zu Seite zu stehen. Erneut klettert Quinn durch das Loch und folgt der Fledermaus nach links. Die auftauchenden Wachen werden mit der Laserpistole bedient, jetzt kann man den Felsen zu lacchs Gefängnis beiseite rollen, aber dieser will erst rauskommen, wenn man die Stasis-Box gefunden hat. Als wir die Fledermaus fragen, bekommen wir den entscheidenden Hinweis: Der Eingang zur geheimen Höhle befindet sich auf der rechten Seite der linken Steinsäule, dort greift man sich schnell die Box und flüchtet mit lacch zurück zur Landefähre.

Das Sonnenblumenfeld

Zuerst sollte sich Quinn das Kapitel "Stasis Field" aus dem Bordcomputer zu Gemüte führen, alsdann kann er in den Hangar gehen und mit lacch und Miranda die erste Box öffnen. Heraus kommt ein Kontroll-Modul, das im Moment noch ohne Wert für das Trio ist. deshalb fliegen sie gleich zur nächsten Box. Die liegt in einem Feld, das von recht gefährlichen Sonnenblumen umgeben ist, da diese mit tödlichen Laserstrahlen um sich schießen. Auf lacchs Frage, ob man sofort eine Sonde aussenden will, antwortet man, es sei besser, die Nacht abzuwarten. Jetzt beschwert sich unser pelziger Freund darüber, daß den Menschen wie üblich der Mut zum Risiko fehlt und lacch die Sonde zur Not selber

steuern würde, was uns zu der Äußerung treibt, Vorsicht sei der bessere Teil der Tapferkeit. Jetzt startet lacch die Sonde und bringt die Stasis-Box direkt in den Hangar. Zurück auf der Brücke müssen sich die drei erneut mit den "Puppetiers" rumschlagen, die endlich Ergebnisse sehen wollen, deshalb geht die Reise direkt zur nächsten Zeit-Dose.

Unter Wasser

Leider ist die vierte Box unter Wasser und kann nicht ohne Hilfe geborgen werden, deshalb wird Quinn losgeschickt. um einen Kontakt zu den Wasserbewohnern herzustellen. Nach einem kurzen Gespräch mit dem Fischwesen am Strand, weist dieser darauf hin, daß solche Enscheidungen nur der Chef der Fische treffen könne. Wir ziehen uns den Taucheranzug aus der Schleuse über und tauchen ins kühle Naß, Unser Gewährsmann verschafft uns auch tatsächlich eine Audienz, der König erklärt sich sogar zur Hilfe bereit, doch leider muß Quinn den Meeresbewohnern vorher ein Übersetzungsgerät wiederbeschaffen, das ihnen vom "Explorer" gestohlen wurde. Zurück im Schiff, legen wir den Anzug wieder ab und gehen in den Hangar, Mit den Kontrollen auf der linken Seite ordern wir einen kleinen Gleiter, mit dem Quinn sofort in eine zerstörte Wolkenstadt abhebt, Zur Sicherheit braten wir dem alten Mann im Labor erstmal mit der Laserpistole eins über, dann peilen wir kurz in die Rohrpost,

wo wir einen Schlüssel kassieren können. Nachdem unser Held auch die Bücher durchsucht hat, findet er einen Zettel mit einer Zahlenkombination.

Jetzt tippt man auf den Hocker und kann diesen nach links oder rechts drehen, die Zahlenreihe gibt an, wieviele Umdrehungen jeweils in eine Richtung gemacht werden müssen, bis der Sitz hochklappt und einen Tresor freigibt, den wir schließlich mit dem Schlüssel öffnen können. Im Safe liegt brav der elektronische Dolmetscher, der die Sprache der Delphine übersetzen kann. Da wir schon mal beim Einsammeln sind, lassen wir das Glas auf dem Arbeitstisch in unserer Tasche verschwinden und ziehen den Korken am Faß heraus. Mit der austretenden Brühe füllen wir das Glas und können endlich zum Gleiter zurückkehren. Wieder im Hangar angekommen, bedienen wir die Konsole auf der rechten Seite und kommen so zu zwei praktischen Roboterarmen, die Quinn sofort in seiner Tasche verschwinden läßt. Am Ufer wartet bereits das Fischwesen auf uns, dem wir bereitwillig den Dolmetscher abtreten. Nach kurzer Tauchphase rückt der Wassermensch mit der Nachricht raus, daß giftige Tentakel den Meeresboden unsicher machen, aber mit dem grünem Saft, den wir überreichen, kann auch dieses Problem beseitigt werden. Jetzt fehlt den Delphinen nur noch ein Greifer, so wechseln auch noch die Roboterarme ihren Besitzer. Endlich befindet sich auch diese Box in unserem Besitz, allerdings ist sie leer.

Das Schloß

Gleich nach der Landung begegnen Quinn und lacch einem Sklaven, der allerdings nicht sehr redselig ist, deshalb machen sie sich auf den Weg zum Schloß. Auf der Straße treffen sie auf einen weiteren Katzenmenschen, der ihnen verklikkert, daß sie zum alljährlichen Festival zu spät gekommen sind. Während lacch zum Schiff zurückkehrt, bleibt Quinn und redet mit dem Sklaven. Neben einigen Infos rückt der Wäscher auch ein paar alte Klamotten heraus. Als Sklave verkleidet gelangt Quinn zwar ins Schloß, wird sofort von den Wachen angehalten und zum Oberaufseher gebracht, Dort liegt etwas Stroh, das wir sofort an uns nehmen.

Jetzt gehen wir nach oben und nach rechts, schon stehen wir im Speisesaal und müssen miterleben, wie der dort sitzender König einen Sklaven niedermetzelt. Allerdings ist der Herrscher etwas ungestüm und beschmutzt dabei sein Hemd, das wir mit der Behauptung. wir würden sofort Ersatz ranschaffen, mitnehmen, Zurück auf dem Flur gehen wir wieder nach rechts und kommen in den Hof, der Wache halten wir das erbeutete Hemd unter die mißtrauische Nase und dringen somit in den Schlafsaal und die Kleiderkammer vor. Die Säule in der Kleiderkammer verbirgt ein Geheimfach, dazu muß



man nur an der rechten Strebe ziehen und zwei Schwerter blitzen uns an. Aber nur das untere nehmen wir mit und stecken es im Schlafgemach in die ganz rechte Säule. Wieder öffnet sich ein Geheimfach. Sekunden später befindet sich die nächste Stasis-Box in unserem Besitz, nach dem Öffnen findet sich darin ein Gedanken-Steuerungs-Helm Das Stroh legen wir auf das Bett, mit der Kerze aus dem Ständer entzünden wir ein nettes Feuerchen, so wird die Wache vor der Türe abgelenkt und wir können in den Hof hinaus flüchten. Kaum ist die Wache weg, laufen wir nach oben auf den Balkon und benutzen den Scanner, schon eilt lacch mit den Gleitern herbei und sammelt uns ein.

Im Canvon

Die fleißige Miranda hat in der Zwischenzeit herausgefunden, daß man mit dem Kontrollgerät aus Box vier, das Stasis-Feld bei den Eingeborenen abschalten kann, deshalb fliegen sie sofort zurück zum Dorf, um das Schiff näher zu untersuchen. Nachdem Quinn den Stasis-Feld-Neutralisator benutzt hat, ist das Schiff vom Zeit-Feld befreit. Nach dem Öffnen der Klappe an der linken Seite kommt eine Art Öffnungscode zum Vorschein, die richtige Kombination von links nach rechts lautet 3 4 1 5 2 6. Ist alles richtig eingetippt, klappt die Luke auf und ein halbtoter Alien fällt heraus.

Quinn muß ihm schnell den Helm aus dem Schloß aufsetzen, dann erklärt uns der Ausserirdische, daß man den Antimaterie-Antrieb deaktivieren muß, sonst explodiert das Schiff, Er gibt uns einen elektronischen Schlüssel, mit dem öffnen wir die kleine Klappe an der Oberseite und benutzt den alten Stasis-Safe um die Antimaterie aufzusammeln, bei der Gelegenheit lassen wir auch noch die Steuermodule, die etwas weiter unten stecken, mitgehen. Derweil hat der Außerirdische unsere beiden Freunde mit dem Gedankenhelm in seine Gewalt gebracht, aber nachdem ihm Quinn auch noch eine Ladung mit dem Neutralisator gegeben hat, können wir den Helm wieder an uns nehmen. Da dem Trio im Augenblick die medizinischen Mittel zur Behandlung des verwundeten Fremden fehlen, befördern wir ihn einfach wieder ins Wrack zurück und aktivieren erneut das Stasis-Feld.

Der Endkampf

Quinn faßt den Plan, mit der Landefähre einen Angriff zu fliegen und das Schlachtschiff zu vernichten. Jetzt sieht man die Fähre auf die "Destroyer" zufliegen, genau jetzt wählen wir die Steuermodule aus dem Inventory und benutzen sie am Schiff der Angreifer. Die Fähre wird zwar beschossen und restlos zerstört, aber Quinn kann sich per Teleportation aus dem Wrack befreien. Nachdem die Gefahr gebannt ist, kann man sich in Ruhe das magere Ende der Story ansehen.

Legend of Valour

Für alle, denen Legend of Valour zu viel Kopfzerbrechen bereitet, hier ein paar Tips von Karsten Kutowski aus Herne.

Bugs und Unzulänglichkelten

Allen mit einer Genius-3-Tastenmaus sei empfohlen ihren Nager auf 2-Tasten-Betrieb umzustellen, da sonst der Mauspfeil tut, was er will. Es wird absolute Microsoft-Maus-Kompatibilität gefordert. Bei Fehlfunktionen sei jedem ein Blick in das Handbuch seiner Maus empfohlen. Außerdem ist den Programmierern in der Eile des Weihnachtsgeschäfts ein Fehler beim Bildformat unterlaufen, der dazu führt, daß die Karte des Architektenhauses nicht angezeigt wird, sondern stattdessen der ganze Rechner sang- und klanglos verröchelt. Da die Bilder im LBM-Format vorliegen, auch wenn sie sich FCB nennen, kann man dem ARCHMAP.FCB nach ARCHMAP.LBM umbenennen, mit einem Bildbetrachter (z.B. VPIC) anzeigen und nach LBM oder DPaint2 (nicht DPaint2-Enhanced!) Format konvertieren. Das Format von DPaint2-Enhanced, in dem dieses Bild versehentlich gespeichert wurde, benutzt eine andere Art der Farbverteilung. Danach natürlich wieder in ARCHMAP.FCB umbenennen. Das Abspeichern ist zwar generell überall möglich, sollte jedoch nur oberirdisch genutzt werden. Unterirdisch geht's zwar auch, aber nach dem Einladen sind die Monster nicht mehr das, was sie mal waren. Dieser Effekt bleibt alücklicherweise nur so lange, bis man die Unterwelt wieder verläßt.

Ein möglicher Lösungsweg

Sofort nachdem man die Stadt betreten hat, besorgt man sich im Gebäude östlich vom Zollhaus die Siebenmeilenstiefel; das erhöhte Tempo schont die Nerven. Dann mietet man sich, so noch Geld da ist, im Reisegasthaus ein – Das Essen kostet dann nur noch die Hälfte. Nun in die Kriegergilde eintreten.

Aufgabe 1

Den Bronzehelm aus der Rüstkammer besorgen.

Dort bekommt man zwar nur den Hinweis, in der Frachtmeisterei zu suchen, kann dafür gleich die kraftverstärkenden Handschuhe mitnehmen, die im Obergeschoß liegen. Nachdem man den Helm aus der Frachtmeisterei zur Gilde gebracht hat (Helm in die Hand nehmen, in den Schalter laufen und Geschäft wählen), ist man bereits Mitglied.

Der 2. Auftrag ist dann schon kniffliger: man trifft sich mit Krieger Orlak im Casino und erfährt, daß in Haus Nixenruh der salzige Kapitän zu treffen und Schmuggelware zur Gilde zu bringen sei. Den salzigen Kapitän im Nixenruh findet man eh nicht. Deshalb lassen wir Nixenruh aus und gehen gleich zum Bootshafen in die äußerste südöstliche Ecke. Dort steht das Schmuggelgut auf einem Tisch. Zurück zur Gilde und aufsteigen. Der nächste Auftrag führt uns zum zoolatrischen Institut - universal Bißwunden-Gegengift holen. Dort liegt natürlich nur ein Stein, der Fledermausbetäuber und eine Spruchrolle auf der steht, wie man ihn benutzt.

Also auf zum Glockenturm, in den Untergrund und eine rote Vampirfledermaus töten. Die sammeln wir ein und bringen sie ins Institut zurück. Dort ist man darüber so glücklich, daß man uns das Gegengift gibt, mit dem wir in der Hierarchie der Gilde aufsteigen können.

Bei der nächsten Aufgabe zeigt sich die Konkurrenz der Gilden: Wir sollen die Herausforderung in der Söldnergilde annehmen und Champion der Todesgrube werden. Also ein Blick aufs nächste schwarze Brett geworfen, wann die Kämpfe stattfinden und jeweils Nachts über das Söldnergefängnis in den Untergrund zur Todesgrube. Dort wartet der angekündigte Gegner auf seine Abreibung, die wir ihm prompt zukommen lassen. Nach den drei Kämpfen liegt auf einem der Stalagmiten der Siegeslorbeer, den wir nun stolz zur Gilde tragen.

Das Medusenhaupt

Die letzte große Tat in der Kriegergilde. Dazu betritt man die Unterwelt im sudöstlichen Haus der Asegir-Gilde und haut in der Höhle der Medusa den Kopf ab. Die dazu benötigte Axt findet man ebenfalls dort. Also vorsichtig um die Medusa herumlaufen, bis man die Axt hat. Den Kopf nehmen wir natürlich nicht sofort mit, sondern holen uns erst einmal den Sack aus der Kammer im Norden, den wir dann, wenn wir über dem Medusenhaupt stehen, benutzen. Den vollen Sack liefern wir in der Gilde ab und sind ab dann der Chef. Nun öffnen sich uns dort alle Türen und wir zahlen fortan keine Miete mehr. Dafür bekommen wir aber auch keinen

Die Rolle der Wahrheit

In dem uns nun zustehenden Chefraum liegt ein Totenschädel, den wir für spätere Zwecke in unserer Herberge bunkern. Nun treten wir den Asegirs bei und besorgen zunächst den Trank der Beurteilung. Dieser befindet sich in der letzten Zuflucht, die im gleichen Gebäude wie Hermods Palast residiert. Wir betreten das Haus in der Mitte der Südfront und finden den Trank in einer der Einzelzellen.

Zurück in der Gilde, stellen wir uns der nächsten Prüfung: Die Rolle der Wahrheit von Schutzgott Forseti zu holen. Die liegt in der Unterwelt, die wir diesmal durch das Gerichtsgebäude betreten. Nachdem wir sie abgeliefert haben, möchte man von uns beim nächsten Job die mystische Tafel aus dem Grab der Mumie. Also wieder in den Unterorund, diesmal im Gebäude westlich des Steinkreises, und zum Grab der Mumie vorarbeiten. Dahinter kommen wir an eine Tür, die von zwei Stalagmiten flankiert wird. Auf einer der beiden liegt eine goldene Pyramide, die wir flugs einstecken. Um die Tür zu öffnen brauchen wir aber noch eine zweite davon, die auf den anderen Sockel gesetzt werden muß.

Wir können also entweder warten bis die Auftragszeit verstrichen ist, uns den Auftrag nochmal geben lassen und die verwahrte Pyramide zu der nun wieder dort stehenden stellen oder wir bringen die eine Pyramide zum Fälscher in der Diebesgilde (Pyramide in der

Hand und Service wählen) und lassen uns ein Replikat machen. Hinter der Tür findet sich dann auch die Tafel, die wir zum Aufstieg brauchen. Zurück in der Gilde erfahren wir, daß auch die auten Aseairs ihren Logenzwist hegen, denn als nächstes sollen wir das Allerheiligste der Loki-Bruderschaft mit Pech beschmieren.

Im Allerheiligsten

Den bekommt man natürlich Schiffszubehörladen, sprich Krämer, und den leeren Eimer liefern wir als Beweis wieder ab. Die letzte Aufgabe besteht darin, von drei in einer der Gildenzimmer stehenden Kelchen den richtigen zu wählen und anzufassen, alle anderen sind tödlich. Wenn Ihr Euch den Spaß gönnen wollt, den Riesenkraken zu sehen. dann folgt den Anweisungen des Djinns, der Euch erscheint, wenn Ihr die Lampe benutzt, und erlegt zunächst eine Fledermaus (richtig, im Glockenturm waren welche). Dann legt ihr den Fledermausimbiß auf den Tisch vor der Tür nach Süden im Nidavellir und öffnet die Tür. Die Augen des Riesenkraken sollten nun eigentlich die Farbe des richtigen Kelches haben, tatsächlich abersind sie schwarz. Weil sie aber so schön blaßgelb umrahmt sind, entscheiden wir uns also für den gelben Trank, bringen die Lampe zurück und werden Gildenchef. Von nun an haben wir auch hier freien Zutritt zu allen Räumen, so daß wir in unserem Chefzimmer nun den uns zustehenden zweiten Schädel an uns nehmen und im Hotelzimmer aufbewahren.

Die Diebesgilde

Um in der Diebesgilde aufgenommen zu werden, müssen wir erst unsere Mitgliedschaft in der Kriegergilde kündigen und den Eingang zur Diebesgilde finden. Dieser liegt im Schlangenkopf, von wo wir über den Umweg durch die Unterwelt in die Gilde kommen. Einfacher ist es, die Gilde durch das Fenster im Norden zu betreten. Die erste Aufgabe ist schnell erledigt: Wir gehen zum Tempel des Set, reißen uns den Öpferstock unter den Nagel und liefern ihn brav ab. Als zweites klauen wir den Behörden im Finanzamt die Steuern eines Tages und bringen diese ebenfalls zurück. Die Baupläne der Gilde besorgen wir uns als nächstes vom Architekten. Sie liegen im Obergeschoß des Architektenhauses, das wir durch ein Fenster im Innenhof betreten. Aber Vorsicht: Die Stadtwache ist hier sehr wachsam!

Nach dieser Prüfung sollen wir eine Woche lang mit Graufell, dem Anarchisten, zusammenarbeiten, den wir um Mitternacht im Gehänkten treffen. Dieser teilt uns mit, daß wir eine steinerne Urne aus dem Gefängnishof im Schloß holen und auf den Tisch in der Arena der Söldnergilde stellen sollen. Auf dem Weg dahin statten wir Baum durchs Fenster gehen und das Haus durch die Tür in der Westseite verlassen.

Zurück in der Gilde bekommen wir wieder freien Eintritt in alle Zimmer und besorgen uns den dritten Schädel aus unserem Gildezimmer. Um nun der Set-Gemeinde beitreten zu können, verlassen wir die Asegirs. Danach besorgen wir als erste Aufgabe die heilige Kugel, die beim Juwelier rumliegt. Auch der zweite Job ist nicht benraum, die wir dazu benutzen können, uns Bärenkräfte anzuhexen. Übrigens nicht wundern, wenn auf der Rolle "Sturmesrätsel 1. Teil" steht. Dies ist ein Programmierfehler. der bei manchen Gegenständen die Inschriften vertauscht (auf dem Fledermausbetäuber steht z.B. auch: Pläne der Die-

Funktionieren tut trotzdem alles so wie es soll. Zuletzt müssen wir den Setianern nur noch die Schwanzrassel einer Jotunheim Lamia, das sind die hautfarbenen, anschleppen. Also warum in die Ferne schweifen: Im Set-Tempel nach unten, die Lamia aufsuchen und blitzen, was allerdings nur nachts zum Erfolg führt. Die Schwanzrassel bleibt übrig und wird zurückgetragen, was uns zum Gildenmeister macht und uns den letzten Schädel einbringt, der in unserem Zimmer auf uns wartet. Nun gehen wir zum zoolatrischen Institut und besorgen uns dort in der Unterwelt das Schutzamulett. Dazu brechen wir in den Käfig des Humanus Reptilu (Echsenmenschen) ein und folgen dem dahinterliegenden Gang bis zur Höhle, in der wir das Amulett auf einem Stalagmit

Die Sichtsphäre liegt ebenfalls im Untergrund. Betreten beim Juwelier und Sichtsphäre, die zwischen zwei Gittertüren liegt, abholen. Zusammen mit dem Buch der Beschwörung. den Schädeln und dem Zeiteisen sind wir nun gerüstet für die Dämonenbeschwörung. Also treppab im Gebäude westlich des Steinkreises, durch die Gruft und die königliche Krypta in die innere Gruft. Dort plaziert man die Schädel gemäß ihren Bezeichnungen, den des Nordens im Norden, den des Südens im Süden usw. und nicht nach dem Bild in der Sichtsphäre! Dann wartet man bis nachts und benutzt das Buch der Beschwörung.

finden.

König Wilf

Es erscheint der Damon und sagt uns, daß wir lediglich noch dem alten König Wilf Bescheid sagen müssen, um wieder Gerechtigkeit in Mitteldorf einkehren zu lassen. Dieser sitzt in der Unterwelt in einer Kammer im Zentrum von Mitteldorf. Um dorthin zu kommen entert man die Katakomben im Südwestturm des Schlosses und schlägt sich bis dorthin durch. Der König ist ein echter Langeweiler und hat uns nicht mehr zu sagen, als daß er hofft, von uns aus seinem Exil befreit zu



der Schreibstube einen Besuch ab, und nehmen das Buch der Beschwörung mit. Nach dieser Aktion gibt Graufell uns sein Gütesiegel, das wir stolz zur Gilde tragen.

Die verbotene Stadt

Der letzte Job führt uns in die verbotene Stadt (richtig, das "Witches Meadow" auf der Karte, in das kein Weg führt). Rein soll man durch den Untergrund und raus auf dem unbekannten zweiten Weg. Also wieder zum Gehänkten, Würger Blutaxt treffen und ansprechen. Der faselt sich irgendwas Unverständliches in den Bart und rückt die Karte nicht raus. Also beklauen oder hauen wir ihn bis wir die Karte haben und folgen ihr dann. Den Edelsteinfelsen, den wir von dort mitzubringen haben, findet man natürlich in der Halle der Steine im Nordosten. Nun benutzen wir den zweiten Ausgang, indem wir im Westen, etwas südlich des Casinos, hinter einem besonders aufregend: Bloß eine Flasche mit Götterblut vom Einbalsamierer holen; schnell gemacht. Hernach sollen wir den Test des Schlangeneis bestehen. Eine repräsentative Umfrage in der Bevölkerung führt uns zum Schrein (nicht verwechseln mit Njord's Schrein!) und von dort in die Unterwelt.

In der Brutkammer liegen gleich mehrere Eier rum, von denen wir eins mit einem Blitz bearbeiten. Den entstandenen königlichen Edelstein tragen wir zur Gilde zurück, die als nächstes den Amboß der Macht haben will. Dazu nehmen wir den Schlüssel, der nun in der Tempelhalle auf dem Tisch liegt, betreten den Untergrund im Walkürenweg und dringen mit dem Schlüssel in der Hand ins Walhalla ein. Der Amboß, den wir im Osten finden, ist natürlich viel zu schwer zum Tragen. Praktischerweise liegt aber eine Rolle der Kraft im nördlichen Ne-

werden. Keine weiteren Aufgaben, keine Hinweise, keine Gegenstände. Tja! Außer, daß wir nun ieden nach dem Verbleib von Sven fragen können und von jedem die Antwort: "Hat die Stadt verlassen" bekommen, tut sich nun nichts mehr. Da wir die Stadt nicht verlassen können, um nach Sven zu suchen, hat sich unser Part wohl mit diesem unrühmlichen Ende erschöpft, Kein Finale, keine Endanimation und keine Lobeshymne, höchstens die Hoffnung auf den zweiten Teil, wo diese Versäumnisse dringend nachgeholt werden sollten.

Tips und Tricks

Nehmt euch unbedingt eine Rüstung von zu Hause mitl In der Stadt gibt's nämlich keine. Dafür liegen überall Waffen rum, es schadet also nicht, wenn euch mal eine verloren geht. Verschlossene Türen gehen häufig mit einem Fußtritt (Spacetaste) auf, wenn man Mitglied der Kriegergilde ist. Wenn es den Eintritt in andere Gilden nicht behindert, kann man in einer Gilde drei bis vier Stufen aufsteigen und von dort regelmäßig Lohn kassieren; erst als Gildenchef arbeitet man ehrenamtlich. Solltet Ihr in einem der Geschäfte eine Sanduhr angeboten bekommen, gibt's nur eins: mitnehmen. Bei einigen Aufgaben ist es wichtig, im Untergrund die Zeit bestimmen zu müssen und natürlich ist dann weit und breit niemand, den man fragen

Castles 2

Raubritter Stephan Oswald aus Aschaffenburg hat für uns näch langen Spielnächten einige Tips für Castles 2 zusammengestellt.

- 1. Einstellungen: Für den Anfang ist es am leichtesten, wenn man die Plots (Handlungen) abstellt, da diese oftmals viel Geld kosten können und sogar Kriege auslösen. Des weiteren sollte man die Ressourcen auf "Balanced" stellen und als Herr von Albion beginnen.
- 2. Am Anfang: Zu allererst die "Stocks" aktivieren und das vorhandene Material fördern (z.B. Gold, Holz). Danach erkundschaftet und erobert Ihr in einem Zuge alle numerierten Lander der Reihe nach. Dabei kommt es auf Schnelligkeit an. Sollten die mit P gekenn-

zeichneten Länder nicht dem Papst gehören, sofort erobern und ihm schenken.

- 3. Befestigung und Vorbereitung: Zu diesem Zeitpunkt dürfte es zu Eurem Reich nur noch einen Zugang geben, der folglich auch leichter zu verteidigen ist. Als nächstes, müßt Ihr Burgen bauen. Genau in der Reihenfolge wie eingezeichnet (B1-B5). Die jeweilige Burg muß mindestens 100 Punkte stark sein, ansonsten gibt es Revolten.
- 4. Kampf um den Thron: Vermehrt Euren Reichtum auf 15 Einheiten pro Ressource und erweitert Eure Armee auf die höchtsmögliche Zahl. Währenddessen solltet Ihr einige Spione entsendet haben, die Euch die Stärke des Gegners mittellen. Ihr sucht Euch natürlich den Schwächsten aus und überrennt ihn. Jetzt schließt Ihr Friedensverträge mit den anderen und erholt Euch wieder. Nach einiger Zeit dürfte dann nur noch einer existieren.
- 5. Der Papst: Ihr solltet mindestens immer eine Beziehung von 4 Punkten zu ihm haben. Beim Angriff auf andere Länder achtet bitte immer darauf, daß der Papst nicht allzu ärgerlich wird. Sonst droht Eure Exkornmunizierung. Bewirbt sich während des Spiels ein Gegner für den Thron, dann tut sofort das selbe (claim). Dazu benötigt Ihr 7 Beziehungspunkte zum Papst. Habt Ihr bei ihm nicht Steine im Brett, dann schenkt ihm doch einfach ein Land, das nicht an eines von seinen grenzt. Falls das immer noch nicht reicht, dann schenkt ruhig noch eins.

Dune 2

Volker (VW?) Wegner aus Rödental hält ein paar nützliche Gewürztips für alle Hobby-Fremen bereit.

Am Anfang sollte man nur die Harkonnen wählen, da sie das stärkste Herrschaftshaus repräsentieren. Wenn man etwas geübter ist, kann man es einmal mit dem Haus Ordos versuchen. Nur eingefleischte Dune-Spieler sollten einmal mit dem Haus Atreides ihr Glück versuchen.

Tips für den Anfang

Immer darauf achten, daß die Gefüge auf Betonplatten gebaut werden, sonst ist man später nur noch am reparieren. Als erstes baut man eine Wind-

falle, anschließend eine Raffinerie. Inzwischen schickt man einige Einheiten zur Landschaftserkundung aus. Es sollten aber unbedingt mindestens zwei Einheiten zur Verteidigung der Basis zurückbleiben. Ist die Raffinerie gebaut, sendet man die Erntemaschine zum naheliegenden Erntegebiet. Jetzt ist es an der Zeit eine Radarstation zu bauen. Dies hat den Vorteil, daß man herannahende Feinde früher sieht. Von Level zu Level hat man die Möglichkeit, bessere Gefüge zu bauen. Dies gelingt oft erst. wenn das alte Gefüge repariert und anschließend verbessert wurde. Grundsätzlich sollte man die Gefüge sofort verbessem, wenn die Möglichkeit ge-

Folgende Reihenfolge für den Bau von Gefügen hat sich bewährt:

- Windfalle
- Raffinerie
- Radar-Vorposten
- Spice-Silo
- kleine Fabrik
- Reparaturanlage
- große Fabrik
- High-Tech-Fabrik
- Raumflughafen
- IX Forschungszentrum
- Palast

Bau von Fahrzeugen

- So schnell wie möglich, mit Hilfe der großen Fabrik, eine weitere Erntemaschine bauen. Im Laufe des Spiels sollte man nicht mehr als drei Erntemaschinen im Einsatz haben.
- Besitzt man schon eine High-Tech-Fabrik, so produziert man 1 bis 2 Transportflugzeuge. Mit Hilfe dieser Transporter geht die Ernte viel schneller voran.
- Jetzt kann man einige Quad-Fahrzeuge produzieren.
 Es lohnt sich nicht, einen Truppenstützpunkt zu errichten, da diese Einheiten zu schwach und zu langsam sind.

– Hat man eine große Fabrik, so sollte man nur noch Kettenfahrzeuge herstellen. Bei der Produktion sollte man darauf achten, immer die größten und stärksten Panzer zu bauen.

- Sind alle wichtigen Gefüge produziert, so kann man sich daranmachen, ein MBF-Fahrzeug zu bauen. Damit ist die Möglichkeit gegeben, eine zweite Bauanlage zu errichten.

Tips zur Verteidigung

 Um seine Gefüge zu schützen, sollte man frühzeitig an allen wichtigen Stellen Raketentürme errichten. Ganz wichtige oder umkämpfte Gefüge kann man noch zusätzlich mit Hilfe einer Mauer schützen.

- In höheren Levels greifen die Gegner oft mit einer Übermacht oder gar mit ferngelenkten Raketen an. Oftmals erleidet man bei solchen Angriffen riesige Verluste. Deshalb unbedingt angewöhnen öfter abzuspeichern.

Tips für den Kampf

Eigene Angriffe muß man sehr gut vorbereiten:

- Mit den Raketenpanzern nimmt man als erstes gegnerische Raketentürme unter Beschuß. Da die Raketenpanzer für den Nahkampf völlig ungeeignet sind, sollte man mindestens je einen Panzer zum Schutz abstellen.
- Wird man angegriffen, versucht man die gefährlichsten Gegner als erstes zu eliminieren

Rangfolge der gefährlichsten Gegner:

- Sonic Tank
- Raketenpanzer
- Saboteure
- Raketen im Palast (Totenhand)
- Deviator
- Devastator
- Belagerungspanzer
- Kampfpanzer
- Sardaukar
- Quad
- TrikeRaider
- Ornithopter
- Troopers
- Fußtruppen
- Fremen

Sandwürmer sind hier nicht aufgeführt, da es unsinnig ist, sie zu bekämpfen. Das sicherste ist es, vor ihnen zu flüchten.

- "Einheiten zu Fuß" kann man auch einfach mit Kettenfahrzeugen überfahren. Das Fahrzeug wird hierbei nicht beschädigt, wie es bei einem Schußwechsel der Fall wäre.

 Gegnerische Raketenpanzer greift man am effektivsten mit mindestens zwei Panzern an (auf Grund der oben genannten Schwäche).

 Bei einer groß angelegten Offensive sollte man mindestens 4 Transporter im Einsatz haben, damit ein reibungsloser Abtransport der beschädigten Fahrzeuge gewährleistet ist.

 Greift man feindliche Gefüge an, so konzentriert man sich auf die Fabriken, Raffinerien, Werkstätten und Kasernen.

 Gegnerische Erntemaschinen greift man gleich an, um den Kredit-Nachschub zu unterbinden.

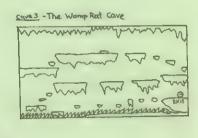


Nachdem der Sommer endlich wieder seine Fühler ausstreckt und sich die frisch umgezogene POWER-PLAY-Redaktion an neuen Räumen und dem dazugehörigen Wintergarten erfreut, schleppt die gute Bundespost täglich kistenweise Tips in unser neues Hauptquartier. Wenn Ihr weiter so fleißig schreibt und vor allem große und schöne Karten zeichnet, kommen ein paar Seiten Videospieltips dazu. Hier möchte ich jedoch Eure Meinung hören: Wollt Ihr mehr Videospieltips oder wird die Versuchung, alles gleich auszuprobieren zu gewaltig? Schreibt einfach an die altbekannte Adresse, die sich durch unseren Umzug glücklicherweise nicht geändert hat.

In dieser Ausgabe ist vor allem etwas für Star-Wars-Fans und Out-of-this-World-Freunde dabei. Da beide Spiele nicht eben zu den einfachsten der Videospielgeschichte zählen, dürften sich vor allem Neulinge freuen.

Bis zum nächsten mal und immer eine Handvoll Sprites auf dem Bildschirm wünscht Euer









* Weine Energiewogel - grosse Energiekugel

e Laserplatole a Schutaschild

X = 1Up & = Obi-Wan Kenabi

A=R2D2

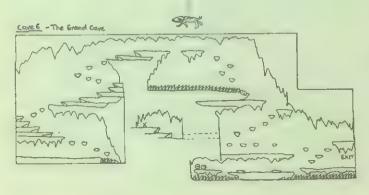
n = Roctur # a Imperiale Kanone # • Mobiles Imperialisches Beschütz

m = Shelett ! = Versicht Besthau

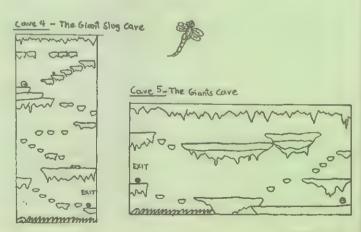


Star Wars (Game Boy)

René Stäheli aus Zürich zockte das nicht eben einfache Game-Boy-Star-Wars durch und zeichnete wunderschöne Karten der riesigen und teilweise sehr unübersichtlichen Levels. Eine bessere Hilfe könnten sich Einsteiger kaum vorstellen und somit hat sich René die 777 Märker für den TIP DES MONATS redlich verdient. Möge die Macht mit ihm sein.



Cave 1 - The Little Cave my my a MATTER STATE OF THE PARTY OF TH



030.694 48 62 030 694 60 43 D40 490 83 94 069 7?? ?? PC Ami CD PC Ami CD PC Ami CD PC Ami CD Brim 2 ++ Empire Deluxe SVGA ++ Eric the Unready Eye of the Beholder 1 ++ Eye of the Beholder 2 ++ Eye of the Beholder 3 F-15 Strike Bagle 3 + Enlarge 3 0 + 89.95° 89.95° 89.95° 89.95° 89.95° 84.95° 99.95° 84.95° 89.95° 84.95° 89.95° 84.95° 89.95° 84.95° 89.95° 69.95° 69.95° 84.95° 99.95° 84.95° 69.95° 84.95° 69.95° 84.95° 69.95° 84.95° 69.95° 84.95° 69.95° 84.95° 69.95° 84.95° 69.95° 84.95° 69 1869 ++ 7th Guest Abandoned Places 2 Aces of the Pacific ++ Aces of the Pacific ++ Aces of the Pacific ++ Aces over Europe Aurbur 320 + Alian 3 + Alian 3 + Amboritar 1 ++ Amboritar 2 ++ Amboritar 2 ++ Amboritar 4 + Amboritar 5 ++ Amboritar 7 ++ Amboritar 7 ++ Amboritar 7 ++ Amboritar 8 ++ Amboritar 8 ++ Amboritar 8 ++ Amboritar 1 ++ Amboritar 1 ++ Amboritar 1 ++ Amboritar 1 ++ Amboritar 2 ++ Amboritar 1 ++ Amboritar 2 ++ Amboritar 3 ++ Amboritar 4 ++ Amboritar 4 ++ Amboritar 5 ++ Amboritar 5 ++ Amboritar 5 ++ Amboritar 7 ++ Amboritar 7 ++ Amboritar 7 ++ Amboritar 7 ++ Amboritar 8 ++ Amboritar 9 ++ Amboritar 9 ++ Amboritar 9 ++ Amboritar 1 ++ Amboritar 2 ++ Amboritar 1 ++ A Jonathan ++ John Madden Football + Kinge Quest 1 VGA Kinge Quest 5 ++ Kinge Quest 6 ++ Larry 1 VGA + Larry 1 VGA + Larry 5 ++ Larra Bow 2 ++ Legend of Kyrandia 1 ++ Legend of Kyrandia 1 ++ Legend of Kyrandia 2 Lenminge 2 + Lunk + 89,95 74,95 99,95 89,95° 84,95° LV. 89,95 74,95 Black Sect ++ Bluck Sect ++ Bluck Pierre Blody Blown + Bluck Rugers 2 ++ Bluck Rugers 2 ++ Blurang Sect +Blurang Sect +Blurang Sect +Blurang Sect +Blurang Sect +Castles 1 +++++ Castles 2 + Chi Products Flightstick +Challenge of the 5 Realms Chans legans +Chessmanter 1000 69,95 89,95° 74,95 84,95° 1,17 74,95° 74,95° 74,95° 89,95° 74,95 99,95° 94,95 69,95° 99,95 84,95° 89,95° 89,95° 89,95° i.V 99,95 i.V 94,95° 99,95 i.V,94,95° 99,95 89,95° F-15 Strike Engle 3 + Falcon 3 0 + Falcon 3 0 Operation F Tiger Fallon Promite ++ Falcon 3 0 Operation F Tiger Fallon Empire ++ Fire & ke + Floathack & ke + Formula 1 Grand Prix ++ Formula 1 Grand Prix ++ Formula 2 Grand Prix ++ Gody Phartas Frust Page Sports Football Gateway to Savage Frontier ++ Gody Conquest + Gody Gody Gody Gody Grany Lovetck tanks + Links 386 Pro SVGA + Links Kurse Lambourt ++ 109,95 LV. Strike Commander Ultima 7-2 Serpent Isle 1V, 69,55 104,95 89,95 99,95 49,95 99,95 99,95 84,95 89,95 74,95 79,95 74,95 79,95 74,95 79,95 74,95 79,95 74,95 79,95 74,95 79,95 74,95 79,95 74,95 79,95 74,95 79,95 74,95 74,95 74,95 74,95 74,95 76,95 77,95 76,95 77,95 77,95 77,95 ormanche Data Diek 'ornmand HQ oraquest of ag Bows R. Hood++ are of Pachantia ++ bare Mere + Goodina 2 ++ Goods + Goods + Goods + Gravu Joystak Gravus PC Gamespad Gunathp 2000 + Gunathp 2000 + Harnibal ++ Hardhall 3 + Harpon Eatthewts + Harpon Batthewts + Harpon Batthewts + Harpon Fidtor + Harpon Harlor + Huturay Line 1914-18 ++ Hited Yama Hited Yama Hited Xama H 74,95° 69,95° 79,95° 74,95° 129,9° 129,9° 129,9° 129,95° 1955 129,95° 195 69,95° 195 69,95° 195 69,95° 195 69,95° 195 129,95° 195 129,95° 195 129,95° 195 129,95° 195 129,95° 195 129,95° 195 129,95° 195 129,95° 195 129,95° Dark Mere + Dark Queen of Krynn ++ Dark Sun I Shattered Lands Death Knights of Krynn ++ Dos Sindler ++ Latd Divil + Latil Divil + Loom ++++++ Lord of the Rings 1 ++ Lord of the Rings 2 + Lord of the Rings 2 + Lord films are so finite or 1 Lost Insurance of influence 2 Lore of the Demptress ++ Mad TV ++ Mague Puckets + Manta Hague Puckets + Manta Hague Puckets + Mushale Jordan in Piligit + Might & Magic 3 ++ Might & Magic 4 ++ Might & Magic 5 Train Construction-Set 79.95 94.95 84.95 99.95 49.95 49.95 89.95 89.95 84.95 69.95 79.95 89.95 19.95 99.95 99.95 99.95 |7 + Aldrim Ruce into Space 89,95° 89,95° 99,95° 99,95° 79,95° 74,95° 89,95° 49,95° 49,95° 49,95° 14,95° 89,95° 19,95° Degright + Demins + Demins + Dune 1 + +/++/+ Dune 2 + + Dungeon Master ++ Dungeon M + Chaos S. Back++ Eco Quest 2 Eisthuckey Manager ++ Elite 2 + 74,95° 84,95 74,95 129,95 74,95° LV

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung ++ Programm komplett in deutsch Über 5000 lieferbare Spiele Berlins allergrößtes Lager Software zum Anfassen Super Nintendo Game Gear Game Boy Apple Macintosh

Inka ++ Iron Helix

69,95 LV 89,95° iV 89,95° 89,95° 89,95° 74,95°

IV

1000 Berlin 61 2000 Hamburg 20 Mittenwalder Str. 47 Osterstr. 50

100m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße Versandzentrale und Softwaretempel

Heute bestellt Gestern geliefert ?!

LV

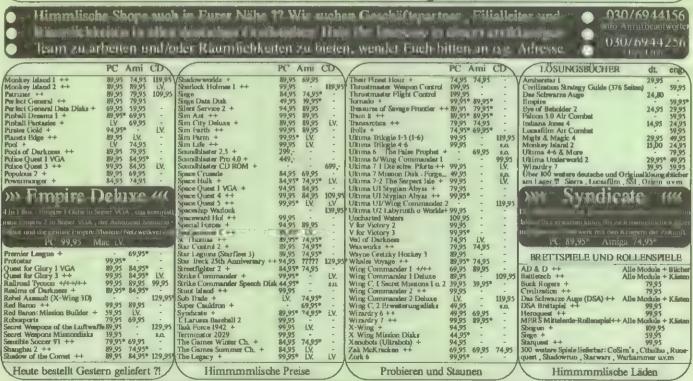
300m vom U-Bahnhof Osterstraße Softwaretempel

6000 Frankfurt

Adresse bitte telefonisch in der Berliner Zentrale oder Hamburger Filiale erfragen Softwaretempel

Himmmmlische Läden

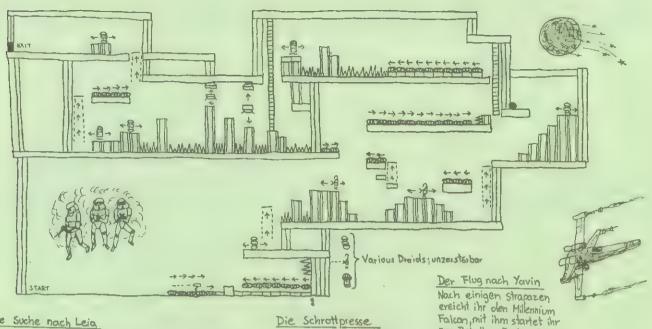
Deutschlands größter Shop für Video- und Computergames Mit wirklich himmlischen Preisen und göttlichem Service



Alle Presse verstehen sich als Versandpresse! Ladenpreise varmeren, Ladenverkmuf ist bider mit hoheren Kosten verbunden. Wir hoffen muf Euer Verständnis. Brittimer und Preisänderungen mind vorbehaken Die Preise sind gültig, solange unser Verrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wur 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM. 6,50 DM, bis 300 DM. 4,50 DM, bis 400 DM. 2,50 DM, darüber ist der gauze Spaß umsonst. Express kostet 8,00 DM mehr, Sicherheitskarten + 3 DM, Diskettentest + 3 DM. Bei Verkause 50% Versandkosten, ab 200 DM Versandkosten frei Wir gewahren auf SOFTWARE en HALBES MHR GARANTIE. Auf SEGA, NINTENDO, SOUNDBLASTER, 1X'NX und NEO GEO Produkte I JAHR GARANTIE. Unser Anrufbeantworter ist trouter, wenn wir mal nicht da aund, The Euch geschaßtet Quäß Buch der Wissensdurst besonders, versucht 3 auch außerhalb der Zeiten oder am Wochenende Mit Sternehen gekennzeichnete Computer Games waren bei Anzeigenschluß (13.04) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingebruffen (wenn die Herstellter z. Abwechslung pünktlich liefern). Seid ihr in Berfän, Hamburg o. Frankfurt, besucht liete unsere Ladengeschäfe. Es gesten die AGB der Traumfabrik.

Probieren und Staunen

Himmmmlische Preise



Die Suche nach Leia

Nachdem ihr den Traktorstrahl projektor zerstört habt, nehmt ihr den ersten Lift nach unten, dann rechts den 1. Lift nach unten, dann rechts den 1. Lift nach unten, mach links und über den Graben springen, dann den Lift nach oben benutzen nach rechts und springen. Jetzt nehmt ihr den 2 Lift nach unten. Nun öffnet ihr de zweite Tür (Steverkreuz nach oben!). Ihr seid jetzt Leia Organa. Rauf und dann den Fahrstuhl nach unten, den dinten Lift nach unten. Nach rechts den 1 Lift nach oben, nach recht erster Lift nach unten, jetzt geht ihr nach rechts und springt auf die gegen beiliegende Plattform. Nach unten fahren und nach rechts. Hier ist der Ausgang. Von hier aus hilft euch die Zeichnung.

Die Schrottpresse Hier lebt eln Monster das man als Obermote bezeichnen

könnte. Ein Schlog mit dem Lichtschwert und das Monster segnet clas Zeitliche (Actung Das Wasser steigt)

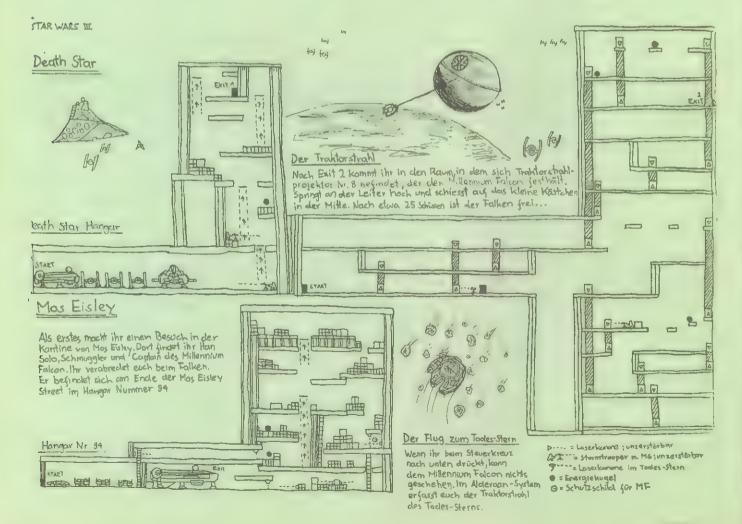


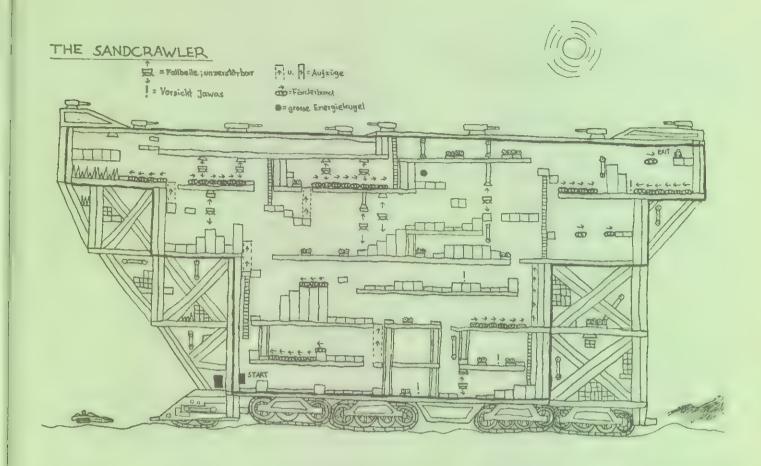
zur Rebellen-Basis auf Yavin Einige Tie-Fighter werdern euch belästigen. Des Zielhreuz setzt ihr ein wenig oberhalb der Tie-Fighter ab und feuert. Das selbe gitt im X-Wing-Fighter.

Der Schlusskampf Schiest immer nuch hinten und verpasst den Schacht nicht.

END

Bes Dir die Macht ist ..











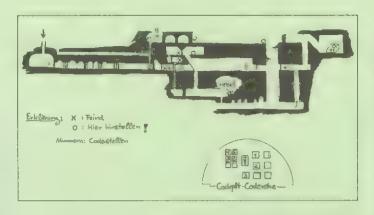
Streets of Rage 2 (Mega Drive)

Eine Levelanwahl und zwei neue Schwierigkeitsgrade zu Segas Beat'em-Up-Hammer Streets of Rage 2 erknobelte Frank Harter aus Gengenbach. Während Ihr mit START die "Options" anwählt haltet Ihr A und B gedrückt und dürft Euch nun neue Schwierigkeitsgrade und bis zu neun Leben einstellen. Als Zugabe darf sich noch das Startlevel ausgesucht werden.

Another World (Super NES)

Christian Staab aus Aschaffenburg spielte Delphines umstrittenes Action-Adventure auf dem Super NES durch uns präsentiert Euch neben einer Komplettlösung noch ein paar hilfreiche Karten.

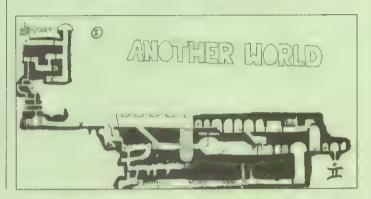
Zu Beginn aus dem Becken klettern und sofort nach rechts



gehen. Die Würmer erledigt man am Besten indem man sich duckt und nach ihnen tritt. Sobald die Bestie erscheint sofort nach links rennen (Y), bis man auf die Klippe gelangt, dort springt man zur Liane, die kurz danach reißt und man schwingt zurück. Jetzt sofort nach rechts zurückrennen bis die Wächter die Bestie töten und man gefangengenommen wird.

Im Käfig fängt man an zu schwingen, bis die Kette reißt und der Wächter erschlagen wird. Nun hebt man die Waffe auf und folgt seinem Freund. Die entgegenkommenden Fein-

de sofort erschießen und während der Mitgefangene die Tür öffnet sollte man zur linken Seite einen Schutzschild errichten (und erneuern falls nötig). Sobald der Weg frei ist rennt man in den Aufzug. In der Kuppel kann man den Ausblick auf die Stadt genießen. Jetzt sollten sich die zwei Helden lieber in den Keller begeben und nachdem sie den Feind ausgeschaltet haben wird auch noch die Stromversorgung unterbrochen (1 Schuß genügt). Danach sofort einen Stock höher und die Wand sprengen. Weiter nach links, wo man sich in einem Flur zwischen zwei Wänden wiederfindet. Nicht um die Wächter kümmern, denn unser Freund öffnet einen geheimen Tunnell Sobald man das Mini-



A3 GmbH	109	Esser Soft	33	Key Trading	33	Pfister	65
Aztech	24	F		Konami	2 US	Philip Morris	4. US
		Fandango	77			Power Soft	100
Bachler		Funtastic	A 4	Magic Line	81		
Softwareversand	39	Computerware	41	Mann		Quarterdeck	119
Berry Losungsservice	63	Galaxy	11	Softwarediscount	107		
Зотісо	23	Game Zone	35	Markt & Technik		Royal Soft	10
		Games	63	Vertrieb 42, 120, 1	122-123		
Commodore	17	Gamestore	81	Media Point	111	Schafft Fleischw	erke 3
CPS	105	Gnadenlos	57	Micrografx	101	Soft & Sound	4
CPS Heidak	69	Gravis	3. US	Microprose	97	Softdreams	12
Cybersoft	95	Gross Electronic	60	MK Elektronik MK's	81	Softsale	19
DBP Telekom	121	Hamo	77	Games World	77		
Decos	63	Hard & Soft	35			Traumfabrik	74, 11!
Disk 1	21	HF Flieger	21	Nintendo	6/7		
Dynamic Soft	11	HUK Coburg	99			VDS	2
Electronic Arts 18,	131	Joysoft	79	Okay Soft	60	Versand 99	11
Error 2001	35	Karosoft	61	Peroka Soft	60	Wial	46/47



labyrinth verlassen hat, erstmal den Laser nachladen, danach die drei Wände sprengen und

weiter geht's!

Auf der Brücke angekommen geht es mit einem beherzten Sprung in den Abgrund. Auf dem Plateau bahnt man sich mit einem Powerschuß den Weg durch die Felswand. In der Höhle sofort ins erste Loch springen, dann gleich ins Nächste und man sollte sich auf einem T-förmigen Felsen wiederfinden. Weiter nach rechts, über die Stalagmiten springen und jetzt wird es knifflig: Wenn man in den Raum gelangt wo es Felsen hagelt sollte man sofort weiterrennen, bis etwa kurz hinter die Stelle wo der letzte der 3 oder 4 Felsbrocken aufschlägt (kurz vor dem Stalagtiten). Etwa eine Sekunde warten und dann weiterrennen. Sobald jetzt der erste Felsen kommt, kurz dahinter etwas



langsamer gehen, sonst wird man von dem dicken Brocken erschlagen. Sobald der dicke Fels etwa auf Bauchhöhe ist weiterrennen! Im nächsten Raum sollte man warten bis die ersten zwei Felsen gleichzeitig runterfallen.

Hat man diese Hürde überwunden geht es weiter nach rechts und man sollte nicht zu langsam unter der Tentakelpflanze vorbei gehen! Wenn man zu der 3er Tentakelgruppe kommt erledigt man diese am Besten mit einem Powerschuß. Weiter über den Abgrund und rechts entlang bis zur Tür. Es ist wichtig die Tür

aufzusprengen!

Jetzt geht es wieder den selben Weg zurück bis man zu den fallenden Felsen gelangt. Diesmal nimmt man den Weg der nach Oben führt, die Steine treffen einen nicht. Den Miniflugsaurier scheucht man mit einem Schuß auf (wichtig!). Bei den Stalagtiten angelangt wartet man bis der Saurier von der Pflanze verspeist wird und mankann sich jetzt ungestört an den Stalagtiten entlanghangeln. Man muß jedenfalls vom letzten Stalagtiten ins linke Bild springen, sodaß man wieder auf dem T-förmigen Felsen landet. Auf der linken Seite springt man runter und sprengt den Felssockel.

Jetzt klettert man nach oben und geht den rechten Gang entlang bis man zu der Wasserhöhle kommt. Durch eine gezielte Sprengung bricht die Decke ein und das Wasser flutet die Höhle. Jetzt heißt es RENNEN!

Man muß über alle Löcher springen und wird dann nach oben katapultiert.

Jetzt geht es wieder nach rechts, die Tür wird gesprengt und man folgt dem Gang bis man in den Raum mit dem Leuchter kommt. Den Leuch-

Jaysoft S

FEIERT MIT UMS UNSEREN GEBURTSTAG

10 JAHRE

54 J. 8.93 IN BONN, D'DORF, KÖLN, FFURT
HINGEHEN UND STAUNEN!
SUPER PREISE UND VIELE ÜBERRASCHUNGEN.

STRIKE CHUCK COMMANDER ROCK 2

99.90

69.90

79.90

69.90

99.90

69.90

49.90

AO ON

54.90

79.90

64.90

40 On

99.90

74.90

99 90

70 On

74.90

79 90

84.90

79 90

79.90

89.90

79.90

69 90

84.90

79 90

79 90

74.90

69 90

79 90

69 90

74.90

69 90

94.90

64.90

79 90

89 90

69 90

GOTTESWEG 159 ABAND PLACES II" 5000 KÖLN 41 94 90 BATMAN RET 74 90 0221 425566 BATTLE I.DATA 2 49 90 BETRAYAL CROND." 99 90 MATTHIASSTR.24 BUZZ ALDRIN **/* 99 90 COLUMBUS ⁴ 74 90 5000 KÖLN 1 D-DAY 104 90 DAY OF TENTACLE 94 90 0221 239526 DOGFIGHT " 99 90 MÜNSTERSTR. 18 40 on EISHOCKEY MAN.dl 89 90 5300 BONN 1 EMPIRE DELUXE " 64 90 0228 659726 ENTITY ' 79 90 PEMPELFORTER 47 FLASHBACK * 89 90 FLIES dt. 94 90 4000 D'DORF 1 HANNIBAL dt. IONATHAN dt 94 90 0211 364445 JORDAN IN FLIGHT 89 90 LEMMINGS 2 89 90 FAHRGASSE 87 LITTIL DEVIL 89 90 MAELSTROM ""/" 94 90 6000 F'FURT 1 MAGIC CAND.3 dt 79 90 069 280170 PATRIOT 84 90 PRIVATEER * 99 90 AB SOMMER IN RAGNAROK "*/" 94 90 RINGWORLD ""/" 79 90 AACHEN SHAD OF COMET de 89 90 SHADOWWORLD ' 99 90 SLEEPWALKER " 79 90 SPACE QUEST 5dt." 89 90 AB SOMMER IN STRIKE COM. 99 90 STREETFIGHTER 2 " 74.90 essen STUNT ISLAND dt. 99 90 TORNADO 1 94 90 TRANSARCTICA ** AB SOMMER IN 64 90 ULTIMA UNDERW.II " 84 90 KOBLENZ WHALES VOY.""/" 79 90 X-WING " XENOBOTS " 84 90

ABAN.PLACES II ""/" ALIEN III AMBERMOON dt. ARABIEN NIGHT ""/" BATTLE L DATA 2 cf. BATTLETOADS S BODY BLOWS CAPTIVE II ""/ CHAOS ENGINE " CREATURES # **/ D-DAY ' DARKMERE **/* DARKSEED ""/" DAY OF TENTACLE DESERT STRIKE DUNE 2 "1/ ELITE 2 ° ENTITY "/ FLASHBACK ""/" FOOTB. MAN.HI""/" GUNSHIP 2000 **/* **HUMAN ST.ALONE "** JONATHAN IEMMINGS 2 " LIONHEART " TITL DEVIL RAGNAROK " SLEEPWALKER ** SOCCER KID **/ ST THOMAS THE CARTOONS ""/ TORNADO " TRANSARCTICA VALHALLA WALKER "/"

ROG TEIL 2

AMIGA

9.90 89.90

PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WAS...DU WILLST DEIN PROGRAMM
WOHNST IN KÖLIN, BONN,
D'DORF ODER FFURT?
RUF SOFORT DIE FILLALE IN DEINER STADT AN

KOSTENLOS

WENN DEIN PROGRAMM
VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR
EIN KURIERDIENST, SO
SCHNELL WIE MÖGLICH,
BRINGEN. ZUSÄTZLICHE
KOSTEN ERFRAGST DU BEI
DEINEM VEPKÄIJEFP

VERSANDANSCHRIFT:

PC

Dürener Str. 394 5000 Köln 41 Tel: 0221/4301047-49 FAX: 0221/4302157 bis 140 DM 8 DM-db 140 DM kostenios UPS + 4 DM-EILPOST + 7 DM bei VORKASSE 4 DM VX AUSLAND 15 DM postbo

Z- 5/93

ter abschießen und zurück nach links bis zur Treppe. Oben angelangt geht es weiter nach rechts bis man zur nächsten Treppe kommt. Mit einem Sprung nach unten und gleich in Deckung gehen. Nachdem der Wächter erledigt ist geht es immer weiter nach rechts bis man zur Tür kommt. Kurz vor der Tür einen Schutzschild aktivieren, dann so nah an die Tür, daß sie aufgeht und stehenbleiben bis der Wächter eine Bombe wirft. Jetzt sofort zurück, sodaß sich die Tür schließt. Nachdem der Feind ausgeschaltet ist sprengt man die Tür und folgt dem Gang bis man zur Kuppel kommt. Jetzt wartet man bis die Spiegelung des Wächters in der Mitte der Deckenöffnung. Kurz luftholen und runter geht's. Man taucht nach unten und dann nach rechts bis man an Land kommt. Man springt über die gefräßigen Tierchen und legt erneut die Stromversorgung lahm. Auf dem Rückweg nicht vergessen luftzuholen !

Nachdem man nun das Bekken rechts verläßt geht es an dem bereits ausgeschalteten Wächter vorbei und man läßt sich einfach fallen. Sofort nach rechts und mit einem Powerschuß den Weg ebnen. Jetzt heißt es wieder einmal rennen was das Zeug hält! Am Ende des Tunnels umdrehen und sich unter die Deckenöffnung stellen. Am besten gleich auf die Feinde schießen, da man

deren Seite muß man es aber doch. Es warten wieder mal zwei Wächter.

Im Raum angelangt geht man solange weiter bis man auf die Gruppe der Wächter gelangt NICHT Schießen!!! Man geht so nah ran, daß die Tür aufgeht und bedroht den Feind nur mit der Waffe bis dieser den Geheimmechanismus betätigt. Jetzt geht man nach rechts, die Treppe hoch, stellt sich auf den rechten Absatz und errichtet einen Schild, sprengt die Tür und wartet bis der Gegner 5 Bomben geworfen hat bevor man ihn erledigt. Man geht im Teleporter nach unten und lädt sofort seinen Powerbeam auf und erledigt somit den Wächter der dort auf pel landet, kriecht man bis zu den Hebeln vor und betätigt beide sobald der Wächter in die Mitte gelangt. Jetzt muß man sofort in den Lichtstrahl kriechen bevor einen der Laser erwischt und genießt anschließend den Abspann.

Dragons Lair (Super NES)

Die vier Paßwörter zu *Dragons Lair* erspielte Michael Nau aus Frankfurt/Main.

1.	2A	4B	6D	7C
2.	3B	5C	7D	8A
3.	2C	3D	6A	8B
4.	10	2D	3B	8A



Kugel ist und schießt! (Vorher nicht schießen, da sonst der Wächter alarmiert wird.)

Jetzt den Weg zurück und die Treppe runter und zuerst den Wächter im linken Raum töten. Jetzt geht man nach rechts und wird von einem Wächter gefaßt. Mit einem gezielten Tritt ans Schlenbein löst man sich aus seiner Umarmung und rennt sofort zur Waffe (ducken und schleßen!).

Im nächsten Raum wird es noch mal schwierig, da von rechts und links ein Feind kommt. Man geht bis kurz hinter die erste Saule errichtet nach rechts einen Schild und läuft etwas weiter, bis sie kommen, dreht sich um errichtet einen Schild nach links, lädt sofort zu einem Powerbeam auf und zerstört somit den Schild des Gegners und man kann ihn erschießen. Jetzt dreht man sich wieder um errichtet sofort wieder einen Schild und macht das Gleiche wie beim ersten Mal.

Nachdem diese Hürde genommen ist nimmt man einen Tauchkurs im frisch gefüllten Becken. Man schwimmt den Gang entlang und in die zweite sie meist erwischt bevor sie einen Schild haben. Ansonsten in der Defensive bleiben und auf den Freund warten, der wird einen schon rausholen.

Auf dem Dach geht man besser seinen eigenen Weg



(erst links, dann kommt man auf die Mauer die am Haus vorbeiführt). Man betritt das Haus vom Hintereingang errichtet sofort einen Schild und eliminiert dann den Wächter. Gemeinsam geht es weiter bis zum nächsten Abgrund. Versucht gar nicht erst selbst zu springen! Ist man auf der aneinen wartet. Im zweiten Teleporter geht es auch runter und wiedereinmal ersetzen wir den Herrn vom Elektrizitätswerk.

Jetzt geht's den ganzen Weg zurück, die Treppe runter und sie-he da, es geht doch weiter! Im Gang angekommen rennt man solange bis man an den Lasern vorbei ist. Um etwas besser zu sehen kann man einen Schild benutzen. Vorsicht im nächsten Raum geht es gleich abwärts, man muß jedoch erst den rechten Hebel betätigen!!!

SOFORT nach rechts rennen, bis man zu dem Teleporter kommt der einen nach oben transportiert. Oben angelangt kurz nach links um seinen Freund aus seiner mißlichen Lage zu befreien und dann geht es weiter aufwärts.

In der Arena drückt man dann die auf der Karte abgedruckte Kombination und die Beiden werden rauskatapultiert.

Sofort nach rechts rennen. Die 4 Gegner erledigt man in altbewährter Manier und rennt dann gleich weiter. Nachdem man dann schließlich mit gebrochenen Beinen in der Kup-

Tiny Toon Adventures (Mega Drive)

Dieter Buchmüller aus Weisweil hüpfte durch Konamis Mega-Drive-Fassung der gleichnamigen Comic-Saga und erspielte für Euch sämtliche Paßwörter.

Level 1			
NBKL	DLLL	LDGL	DDLE
LDVD			
	LLDD	LDKD	DLLD
LDND			
	FLDD	DLBD	LDLL
DLTG			
Level 2			
	DLLL	DLBG	LELD
DDTV			
GYBB	DDDD	DDBK	DLLL
LDTN			
JYBB	PLDD	LDBB	LDLE
DLDQ			
YMBB	MLLD	DLBB	PDDL
DLMQ	TLLD	LLBB	MIDI
DDPD	ILLU	LLDD	IVILDE
Level 3			

LEVEL 3			
ZMBB	TGLD	LDBB	TLDD
LDNG			
NMBB	TKLD	DDBB	TGLL
DDNV			
YRBB	TZLD	LDBB	TKLD
LDNT			
QRBB	TZGL	DDBB	TZDL
DL ZM			

Level 4			
TRBB	TZKL	DLBB	TZGD
DDTM			
ннвв	TZZL	DDBB	TZKD
DDRB			
KJBB T	ZZG DL	BB TZZ	LLLDH

Level 5
PZBB TZZK LDBB TZZG
DDDJ

XZBB TZZB LLBB TZZK LDDP

Level 6
HZBB TZZW DDBB TZZB
DLDT
KXBB TZZQ GLBB TZZW
LDGM
NJBB TZZW KDBB TZZQ
GDVM
YTBB TZZW ZDBB TZZQ
KLTM
BQBB TZZW ZGBB TZZQ
ZLMR
MQBB TZZQ ZKBB TZZW
ZGM7

Zelda 3 (Super NES)

Ole Begemann aus Detmold sandte uns für alle verzweifelten Link-Fans noch einmal sämtliche Teleporterstandorte. Die Nummerierung hängt von der Position auf der Karte ab (von NW nach SO).

1.Den ersten Teleporter erreicht man, wenn man durch den westlichsten Eingang in die Verlorenen Wälder geht und sich dann sofort nach rechts orientiert, bis man den Wald wieder verlassen kann. Nun kann man am rechten Bildrand mit dem Hammer einen Pflock in den Boden schlagen; man findet den Teleporter unter einem Stein vor.

Die nächsten drei Teleporter sind allesamt in der Nähe des Schildkötenfelsens versteckt:

 Östlich des Brillenfelsens ist ein Teleporter unter einem Stein versteckt.

3. Man erreicht einen weiteren Teleporter, wenn man sich in der Nähe der Berghöhle mit dem Enterhaken über die kaputte Brücke schwingt und sich dann in südlicher Richtung hält. Er ist unter einem schweren Stein versteckt, den man nur mit dem Titanenhandschuh heben kann.

4. Um das Verlies, in dem Zelda eingeschlossen ist, zu erreichen, muß man die drei auf dem Todesberg befindlichen Holzpflöcke gegen den Uhrzeigersinn in den Boden schlagen (rechts-unten anfangen); dann wird der Teleporter sichtbar

5. Den fünften Teleporter findet man südlich vom Ostpalast; er ist von acht Holzpflöcken umgeben.

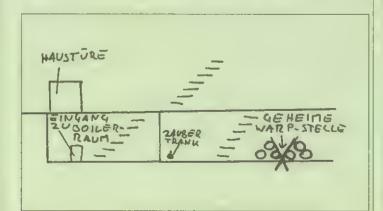
6. Man braucht diesen Teleporter vor allem, um das Wüstenverlies in der Schattenwelt zu erreichen. Man findet ihn ganz im Südwesten des Landes unter einem Stein. Das Plateau, auf dem er sich befindet kann man nur erreichen, wenn man auf der Flöte spielt und sich zu Position 6 fliegen läßt.

7. Dieser Teleporter ist im nördlichen Teil des Sumpfes, der östlich der großen Wüste liegt, versteckt; man erreicht ihn, indem man einen Holzpflock in den Boden schlägt und den dahinter befindlichen Stein hochhebt. Dieser ist sehr leicht zu finden, da er einzeln liegt und fast vollständig von Statuen umgeben ist.

8. Der letzte Teleporter wird benötigt, um den Eispalast in der Schattenwelt zu erreichen. Er ist auf der Insel in der Mitte des Hylia-Sees unter einem Stein versteckt.

The Addams Family (Game Boy)

Manfred Sorschag aus Klagenfurt fand in Oceans Game-Boy-Version der Addams Family einen geheimen Warp, der Euch direkt ins letzte Level beamt. Ihr benutz im mErdgeschoß einfach die rechte nach unten führende Treppe und gelangt zur Warp-Stelle (siehe Karte). An der markierten Stelle haltet Ihr A und B gedrückt und bewgt das Steuerkreuz nach oben und nach unten. Kurz darauf findet Ihr Euch im letzten Level wieder.







M.K. Elektronik

TITEL		AMIGA	IBM/PC
1869	KD	69,00	B2,00
BETRAYAL CRONDOR	DV	62,00	82,00
BODY BLOWS	DA	46.00	*****
B17 FLYING FORTRESS	DA	69,00	89,00
CHESSMASTER 5BIL.	DA	me ₂ en	75,00
CAR & DRIVER CHAOS ENGINE	KD DA	49.00	104,00
CIVILIZATION	KD	74 00	88.00
DESERT STRIKE	DA	54,00	
DER PATRIZIER DOGFIGHT	KD DA	69,00	83,00 96.00
EISHOCKEY MANAGER	DV	76.00	83.00
ELITE 2	DA	83,00	83,00
ERIC THE UNREADY	DA	an pan	62,00
FREDDY PHARKAS GUNSHIP 2000	DV DA	69.00	69,00 89,00
HANNIBAL .	ĎΫ	68,00	82,00
INDIANA JONES 4	KD	82,00	89,00
JORDAN IN FLIGHT KGB	DA KD	52.00	76,00 59.00
LEGEND OF KYRANDIA	KD	64.00	64.00
LEMMINGS 2	DA	64,00	83,00
MONKEY ISLAND 2	KD	82,00	82.00
PINBALL DREAMS SIM LIFE	DA DV	54,00	55,00 89,00
SLEEPWALKER	D.	52,00	58.00
STRIKE COMMANDER	DA		89.00
STRIKE C SPEECH PACK STREET FIGHTER 2	DA DA	***	34,00 62,00
SUPER HERO	DA	62,00	-,
SPACE QUEST 5	DV		69,00
SPACE HULK THE GAMES - WINTER CHALLEN	GE DA	76,00 62,00	89,00 62,00
TRANSARCTICA	DA	55.00	55.00
ULTIMA UNDERWORLD 7, TEIL 2	DA	are to	82,00
WALKER	DA	62,00	en 00
WORLDTRIS XENOBOTS	DV DA	**,***	69,00 76,00
X-WING	DA	ne inc	89,00

LADENVERKAUF VON MO-FR 10 00 UHR BIS 18 30 UHR TELEFONISCHE BESTELLUNG RUND UM DIË UHR UNTER 021 33/4 11 36 VERSANDKOSTEN PER NN POST 9 DM/UPS 15 DM

SCHRIFTLICHE BESTELLUNG.

M.K. Elektronik

KREFELDERSTR. 11-13 · POSTFACH 1027 · 4047 DORMAGEN 1 WIR SUCHEN FRENCHISE PARTNER! · HANDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!



Alrai II

Die Utrece, die Einwohner dieses Planeten, legen manchmal ein merkwürdiges Verhalten an den Tag. Sie erheben keinerlei Gebietsansprüche. Dadurch besitzen sie oft eine nicht ganz klare Vorstellung von persönlichem Eigentum. Control-Spheren, begehrte Waren auf Alrai, werden des öfteren gestohlen.

Hier benötigt Ihr einen Beutel Diamanten und den Utrecian-Schlüssel, Einen Beutel bekommt Ihr im Loki's Sun. Der Utrecian-Schlüssel liegt am Vordereingang auf Ankaq Prime, Die Spheren of Awa und Rhyth und die Fake-Spheren befinden sich auf Alrai. Ihr benötigt sie, um Ankaq Prime zu vollenden und den Harmonic-Resonator zu erlangen.

Ihr werdet einigen Podesten mit roten Spheren begegnen. Tretet näher und untersucht sie, eine Sphere fällt genau neben sie. Drei dieser Podien sind mit goldenen Spheren bestückt, Ihr braucht sie, um Cu's Safe öffnen zu können. Eine weitere goldene Sphere findet Ihr bei (A).

Die Sphere of Rhyth liegt auf dem Podest (B). Vergeßt nicht, sie mitzunehmen.

Clue Book, Teil 3 von 3

Im dritten und letzten Teil des Clue Books werden Euch die schwersten Aufgaben auf den diversen Planeten nähergebracht. Aber Kopf hoch, Ihr habt's bald geschafft.

Nachdem Ihr alle goldenen Spheren gefunden habt, geht zu Cu's Büro (D). Sucht die Geheimtür. Schließt die vordere Tür zum Büro, sonst werdet Ihr angegriffen, sobald Ihr die Geheimtür öffnet. Sind alle Gegner ausgeschaltet, untersucht Cu's hinteres Büro. Ihr findet eine goldene Sphere und

Seid Ihr endlich im Tresor, müßt Ihr an den Orten 1 bis 4 die goldenen Spheren benutzen. Sorgt Euch nicht, daß Ihr festsitzt, sind alle vier Spheren plaziert, seid Ihr wieder frei. Eine Treppe erscheint in den Mitte des Raumes. Folgt der Treppe in Cu's Zentralgruft und nehmt die Sphere of Awa (G) an Euch.

Hinweise: Ein Bennuna tauscht für eine Sphere eine Tac-Nuke-Rifle ein. Gebt ihm eine Bronze-Sphere und nehmt die Waffe, die eine der besten

Seid Ihr in Cu's Safe, benutzt nur die goldenen Spheren. Die silbernen transportieren Euch aus dem Tresor heraus, die bronzenen fügen Euch Scha-

SEKTOR IZAR Arcturas III

Omega, ein Supercomputer mit künstlicher Intelligenz, kidnapot die Bewohner von Arcturas III. Die Eingeborenen sind primitiv und technisch auf dem Stand des Mittelalters der Erde. In ihrer Angst vor Fremden, schießen sie auf alles, was technisch gerüstet aussieht. OMEGA hat alle mit Plasmapfeilen ausgestattet, die Assault-Anzüge durchdringen können. Ihr könnt hier einen

Starstone finden, der auf Izar II benötigt wird. Ebenfalls liegt eine Maint-Karte für die Mission auf Vindemiatrix Prime irgendwo versteckt.

Holt das silberne Medaillon (A). Geht einfach auf die Leute zu und es erscheint. Ein Gespräch mit der Lady (B) ist danach angesagt. Beantwortet ihre Frage mit "Ja" und sie wird Euch Briefe zum Ausliefern übergeben. Tragt die Briefe zum Boten (C), der Euch offizielle Papiere aushändigt. Nehmt die Maint-Karte (hinter ihm) für einen späteren Gebrauch ebenfalls an Euch.

Die offiziellen Papiere sind bei (D) eine Art Passierschein ins Schloß, die Zugbrücke fällt herunter, nachdem Ihr die Papiere gezeigt habt. Benutzt das Medaillon beim König (E) und er schließt Euch den Tresorraum über dem Thronzimmer auf. Das Zimmer erscheint Euch leer. Öffnet Ihr nur die eingekreisten Truhen, findet Ihr den Starstone. Nehmt den Stein und beamt Euch hoch.

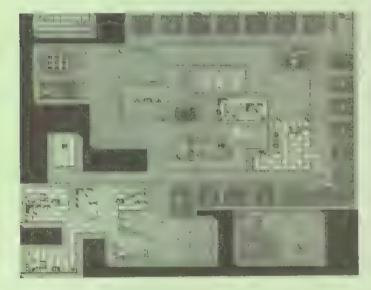
Hinweise: Geratet Ihr in einen Kampf mit den Arcturans, schießt nur auf Distanz. Die Plasmapfeile, die sie benutzen, besitzen eine kurze, aber tödliche Reichweite. Nehmt einige der Pfeile mit. Sie erweisen sich beim Zurückweichen als ausgezeichnete Waffe. Tötet die Wölfe beim Boten sofort, sie sind bissig und reißen Euch sonst in Stücke.

Alkaid Prime

Hier ist OMEGA, der Superrechner, zu Hause. Eigentlich ist dieser Planet ein Ort zur friedlichen Wiedereingliederung verstreuter Einwohner, muß jedoch ständig unter den Angrif-fen der Mizaranen leiden. OMEGA würde einen Hataphas-Edelstein für die Rettung

Wenn Ihr auf Mizar V erfolgreich seid, ist es unnötig, diese Prüfung zu bestehen.

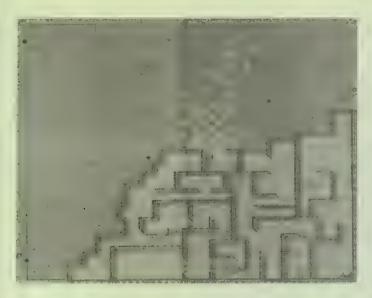
OMEGA erreicht Ihr über die Tür (A). "Er" erzählt Euch, daß "er" die Mizaranen loswerden und einige der defekten Terminals (B) wieder instandsetzen möchte. Geht nach erfolgrei-



ANKAQ, Airai II

Die Fake-Sphere hat Fandelbroth (C). Gebt ihm den Beutel Diamanten, Ihr bekommt die Sphere. Sie ist auf Nashira III notwendig.

einen Geheimcode. Benutzt Ihr den Code beim Wächter (E), geht dieser aus dem Weg. Der Safe steht bei (F), der Utrecian-Schlüssel öffnet ihn.



IZAR, Izar 2, Karte 1

cher Mission dorthin zurück, wo OMEGA zuerst zu Euch gesprochen hat, und nehmt Eure Belohnung in Empfang.

Hinweise: Ihr begegnet weiterer subatomarer Bewaffnung. Tragt auf jeden Fall Modu-Rüstung oder Mayfield. Alles, was nach einer Falle aussieht glühende grüne Laser, pulsierende weiße Kacheln, usw. ist meistens auch eine. Sucht vorher alles genau ab und Euch passiert nichts.

Izar II

Der Concierge ist der letzte Überlebende der technologisch weit entwickelten Ipremi-Rasse. Er hält sich in einem großen, schwarzen Turm versteckt. Hier zieht er an den Strängen, die einen interstellaren Krieg beginnen bzw. beenden oder eine Regierung stürzen können.

Diesen Planeten müßt Ihr zweimal besuchen, um die Aufgabe zu lösen. Beim ersten Besuch ist der Hataphas-Edelstein ein Teil Eurer Eintrittskarte. Ein merkwürdiger Hut ist nötig, um die Last Stanza zu bekommen. Habt Ihr keinen bei Euch, findet Ihr einen auf Vindemiatrix Prime. Beim zweiten Mal müßt Ihr die Cygnus-Kanone dabei haben, damit der Concierge Euch das N.I.C.T.U. aushändigt.

Beamt Euch an den Eingang des Mud-Moores. An den meisten Stellen ist es zum Überqueren zu tief. Der Pfad führt Euch sicher durch den Moor zum Eingang des Turmes. Ihr werdet jedoch weitere Hataphas-Edelsteine suchen müssen, die im Moor zusammen mit einer technischen Karte verstreut sind. Insgesamt werden sechs benötigt, um in den Turm zu gelangen. Nehmt auf jeden Fall den Pickor mit, der zu Euren Füßen liegt, wenn Ihr heruntergebeamt werdet. Am Turmeingang stehen Statuen.

Legt auf jede einen Edelstein. die Köpfe verschwinden mit den Edelsteinen. Sind alle Köpfe fort, öffnet sich die linke Wand. Dahinter haben Phlemrucks auf Euch gewartet. Sie sind mit subatomaren Blasters ausgerüstet.

Nach erfolgreichem Kampf geht zum Teletransraum (A). Ihr werdet öfter auf explosiven Schutt treffen. Die Explosion verläuft immer tödlich. Benutzt den Pickor und Ihr seid relativ sicher. Begebt Euch nun zu (B), danach zum Lift (C). Der Lift bringt Euch in den Untergrund. In ein Gebäude könnt Ihr nicht hinein. Davor steht eine Computerkonsole, untersucht sie. Mehrere Lichtmasten der selben Farbe umgeben das Gebäude, untersucht auch sie. Die Farbe des Mastes verändert sich jedesmal. Sind alle Masten unterschiedlicher Farbe, verschwinden sie zusammen mit den Statuen, die den Eingang des Gebäudes versperrt haben.

Im Gebäude stehen zweimal zwei Köpfe, die Euch Fragen stellen. Ein paar Killer-Roboter greifen an, zerstört sie und antwortet auf die Fragen. (Der Roceve ist nicht verrückt, der Concierge hat OMEGA gebaut, Vindemiatrix ist eine neue Ko-Ionie und die Leute begehren nicht auf gegen Erfindungen des Concierge). Beantwortet Ihr die Fragen, die der Concierge aufgestellt hat, falsch, erwartet Euch eine harte Strafe. Untersucht die Statuen, sie sprechen zu Euch.

Nach den Köpfen folgt ein weiteres Hindernis: die Pockmarked Wall. Benutzt den Starstone an der Wand und Ihr könnt passieren. Kurz nach der Wand liegt ein Kraftfeld, an dem Ihr nur mit der CygnusKanone vorbeikommt. Im Moment habt Ihr keine Kanone, also nehmt den Teleporter zu Eurer rechten

ALNASL SECTOR Alnasl Prime

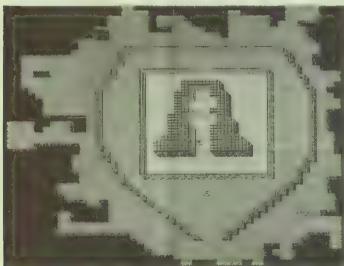
Die Ominar sind eine sehr weit entwickelte Rasse. Sie benutzen künstlich hergestelltes genetisches Material, um jung zu bleiben. Das Material wird neben zahlreichen Drogen und Wissens-Stabilisatoren Strandware aufgehoben; und eben diese ist sabotiert worden. Das Chaos ist perfekt. Der Proconsul hat sich in der Halle der Station eingeschlossen und will nicht herauskommen. Sein Wissen wird benötigt, um den Strandware zu reparieren und das größte Desaster zu verhindern.

Gute Waffen und subatomar widerstandsfähige Rüstung sind hier von größter Bedeutung. Der Control-Hebel befindet sich beim Proconsul.

Ihr müßt als erstes durch die verschlossene Tür (B) gelangen und dem Proconsul eine Spritze mit nicht verseuchter Strandware verpassen.

Ein verrückter Ominar steht vor der Tür zur großen Halle. Er fragt Euch etwas und wird sich das Leben nehmen, wenn Ihr ihn für verrückt haltet. Speichert bevor Ihr mit ihm sprecht. Seine letzte Frage "Bin ich verrückt?" antwortet mit ja. Beantwortet Ihr alles zu seiner Zufriedenheit, geht er fort und Ihr könnt passieren. Ihr könnt ihn auch einfach erschießen. Die Anti-Matter-Granate, die er Euch gibt, hat für das Spiel keinerlei Bedeutung.

Sprecht mit dem Ominar bei (A), der versucht den Türmechanismus zu reparieren. Er



IZAR, Izar 2, Karte 2



ALNASL. Alnasi Prime



benötigt sechs Control-Crystals, die sich an den eingekreisten Orten auf der Karte befinden. Sucht Ihr in einem der anderen Spindeals als den eingekreisten, löst Ihr eine Anti-Matter-Granate aus. Gebt die Crystals dem Ominar (A). Es sagt zwar das gleiche, wie beim letzten Mal, sobald er aber den sechsten Crystal hat, öffnet er Euch die Tür (B).

Holt jetzt den Microtic-Injector und einige Proconsul-Strandware. Sie befinden sich auf dem Schutt eines der Schiffe, die der verrückte Ominar zerstört hat. Es gibt drei Transporterstationen, die dritte ist defekt. Ihr könnt die zweite dazu veranlassen, Euch dorthin zu bringen, wo der dritte Lift ankommen würde. Benutzt dazu das Mindnet. Der Ominar (C) ist Euch behilflich. Er injiziert Euch die Strandware, die notwendig ist, um das Mindnet zu benutzen.

Nach der Injektion werdet Ihr den Mindnet-Schlüssel (D) finden müssen. Der Lift gegenüber (D) auf der Karte führt dorthin. Nun geht zum nächsten Teletrans und holt den Microtic-Injector, der wie eine Neutronenwaffe aussieht. Seid Ihr schon im Besitz eines Microtic-Injectors, könnt Ihr Euch diesen Schritt sparen. Habt Ihr sowohl den Injector als auch den Schlüssel, geht zum Mindnet-Pad (E). Das Mindnet schaltet sich an und fragt Euch, ob der Lift zwei Euch zum Ankunftsort von Lift drei führen soll. Antwortet mit "Ja" und geht zum zweiten Lift, der Euch ins dritte Debris fährt. Die PC-Strandware sieht wie jede andere Strandware aus. Sucht genau, bis Ihr etwas findet, das wie schwere Magazine aussieht.

Geht dann mit der Strandware und dem Injector zurück zur großen Halle. Benutzt die PC-Strandware am Proconsul, während der Injector sich im gleichen "Inventory" befindet. Es "fesselt" den Proconsul und er händigt Euch einen Control-Hebel aus.

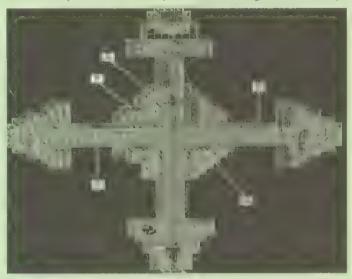
Hinweise: Tragt auf jeden Fall subatomar widerstandsfähige Rüstung. Es ist ein sehr schweres Level. Speichert so oft wie möglich zwischendurch ab.

Vega IX

Ein mörderisches Experiment hat im Weltraum einen Riß verursacht. Waypoint 9 ist starker Strahlung ausgesetzt worden. Durch sabotierte Strandware und Strahlenverseuchung wurden mehrere

Stationen außer Gefecht gesetzt. Der Proconsul der Station hat eine tödliche Dosis verseuchter Strandware abbekommen und hat sich im Shuttle-Control-Raum eingeschlossen.

Um hier erfolgreich sein zu können, müßt Ihr einen Control-Hebel (auf Alnasi Prime) ihren dunklen Geschäften nachgehen zu können. Unter extremen Sicherheitsvorkehrungen wird ein Algo-Cam auf der Basis gehalten. Die Secundus sehen nicht so aus, als wären sie zu einem Tauschgeschäft bereit, daher müßt ihr Euch das Algo-Cam erkämp-



ALNASL, Vega IX

besitzen. Den Fluchtcode erhaltet ihr nach Abschluß dieser Prüfung.

Die zwei Türen lassen sich nur mit der korrekten Kombination öffnen. Wenn Ihr auf die Tür (A) zugeht, erscheint "NaCl" am Monitor. Er ist die chemische Verbindung für Natriumclorid (Salz, engl.: Sodium Chloride). Sucht nach einem Monitor Sodium und einen Chloride auf Eurer Karte, dann öffnet sich die Tür. Die nächste Tür ist H2SO4, zwei Teile Wasserstoff (Hydrogen), eines Sulfat (Sulfur) und vier Teile Sauerstoff (Oxygen). Sucht den Hydrogen-Monitor zweimal, Sulfur einmal und Oxygen viermal, und die zweite Tür springt auf.

Eine weitere Tür (B) ist versperrt. Benutzt hier den Control-Hebel und Ihr seid drin. Ominfajadin, der Totschläger, wartet auf Euch. Schießt Ihn nieder und nehmt seinen Fluchtcode an Euch. Das wars.

Hinweise: Wieder sind die Waffen subatomar. Schützt Euch mit Anti-Neutron-Rüstung. An einigen Stellen könntet 1hr auf Strahlung treffen. Gebt acht und geht nicht unnötig umher.

Sector Alnasi Ascella II

Die tückischen Ipremi Secundus haben diese Ominar-Basis erobert und benutzen sie als Außenposten, um weiter fen. Der Fluchtcode (von Vega IX) ermöglicht Euch später von hier fortzukommen.

Die Bewohner sind alle unfreundlich und überhaupt nicht hilfsbereit. Die Death-Roboter sind überall, werden jedoch erst feindlich, wenn Ihr angreift. Die Ipremi Secundus sind Immer feindselig. Die Vordertür (A) läßt sich mit dem Computer (B) öffnen, die Kachel, um sie zu schließen, liegt bei (C). Mit Hilfe des Fluchtcodes wird der Computer aktiv. Erschießt den Roboter, der die Tür bewacht. Lauft schnell ins Innere, da nun alle Roboter

feindlich gesinnt sind. Tretet auf (C), die Tür schließt sich und beschützt Euch vor den aggressiven Blechmännern. Um durch die geschlossene Tür (G) zu gelangen, müßt Ihr die Computer (D) und (E) in die Luft jagen. Einer der Computer kann erst erreicht werden, wenn die Wand (F) mehrfach angebufft wird. Beide Rechner müssen außerdem mit dem Hammer bearbeitet werden, bevor sie den Geist aufgeben. Geht durch die Tür (G) und holt das Algo-Cam am Ende der vielen Gänge.

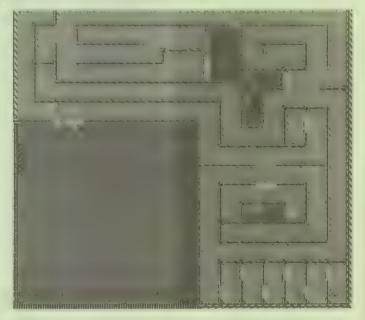
Hinweise: Es ist die TÖD-LICHSTE Szene im ganzen Spiel. Folgt diesen Hinweise, bevor Ihr die Tür (G) angeht, es erhöht Eure Lebenschancen gewaltig. Speichert öfter ab.

Vier Shrouds of Kriq und ein böser Death-Roboter befinden sich in einem der Räume. Hebt sie auf jeden Fall auf, bevor Ihr die Zerstörung der Computer beginnt oder die Tür (G) passiert.

Eine der verschlossenen Türen läßt sich nicht öffnen. Der ISC-Pin sperrt sie auf. Im Innenraum liegen vier Cygnus-Kanonen und vier Dreadnought-Suits. Es sind die besten Waffen bzw. Rüstungen von ganz Planet's Edge. Sie werden ebenfalls benötigt.

Die Secundus sind mit Blue-Quark-Waffen ausgestattet. Es sind subatomare Waffen mit geringer Reichweite. Es wäre geschickt, eine Tac-Nuke-Rifle (auf Alrai II) mit weitreichender Wirkung einzusetzen.

Beim Eintreffen auf dem Planeten tragt Assault-Suits. Sie sind der beste Schutz gegen die Super-Laser der Death-Roboter



ALNASL, Vega IX

offentlich haben wir Euch mit unserer "Modem"-Ecke Appetit auf ein paar vergnügliche Stunden mit Computer, Modem und Telefonleitung gemacht. Wer noch kein Modem hat, sollte einen Blick auf das ZyXEL-Modem werfen, das wir hier vorstellen. Ein weiteres Problem vor dem der Neuling steht, bevor er die ersten Daten durch die Leitung schieben kann, ist die Wahl eines sogenannten Terminal-Programms. Dieses Programm ist notwenig, um dem Modem zu "erklären", was es machen soll. Eines der gebräuchlichsten und beliebtesten Programme dieser Art, ist Telix. Normalerweise könnt Ihr Euch Telix ein paar Tage in Ruhe anschauen, bevor Ihr Euch für den Kauf entscheidet. Gefällt Euch Telix (oder ein anderes Shareware-Programm), solltet Ihr es registrieren lassen und bezahlen. Meistens befindet sich ein entsprechendes Registrierungs-Formular auf der Programmdiskette. Wer gleich kaufen möchte, kann sich Telix bei der Firma CDV Software in Karlsruhe bestellen.

Solltet Ihr noch Fragen haben, einen wichtigen Spieletip benötigen oder selbst einen Tip abgeben oder auch nur mai "Hallo" sagen möchtet, könnt Ihr Euch (sofern Ihr CompuServe-Benutzer seid) an Michael wenden. Hier nochmal seine E-Mail-Adresse; 71333.665.

Ein Modem muß her!

Da lest 1hr ieden Monat in der POWER PLAY über schnuckelige Spielchen, die man mit einem Modem anstellen kann. Le der habt Ihr noch keines. Aber dank ausgiebiger POWER PLAY-Lektüre liebäugelt Ihr mit einem solchen Gerät und habt rund 800 Mark auf dem Sparbuch Der Datendoktor empfiehlt dann ein ZyXEL-Modem Die Standartausführung mit der Bezeichnung 1496 E plus bietet nicht nur Übertragungsgeschwindigkeiten von bis zu 19200 Baud sondern dient auch als Faxgerät Das 1496 E plus ist eine externe ZyXEL-Variante, bei der die verschiedenen Betriebsfunktionen an einer LED-Leiste abzulesen sind. Wer lieber ein Modem im Rechner einbauen möchte, kann sich auch die passende Steckkarte besorgen Modemfreaks, die Wert auf Luxus legen und mehr Geld anlegen wollen, kaufen sich kurzerhand die Edelausführung mit LCD-Display Leider haben die *ZyXEL*-Geräte einen entscheidenden Nachteil Keines ist von der Post zugelassen. Und ohne die ZZF-Freigabe der Telekom, ist der



Der heiße Draht



Preiswert und zuverlässig, aber nicht postzugelassen: Das ZyXEL-Modem (hier ein ätteres Modell, ohne "Plus")

Betrieb am hiesigen Telefonnetz strafbar. Interessierte wenden sich am besten an die Firma **Point**-Computer in München, die neben den *ZyXEL*-Geräten auch postzugelassene Modems der High-End-Marke *US Robotics* im Programm haben

Verbindung gewünscht

Da steht es nun das frisch gekaufte Modem. Mit akribischer Feinfühligkeit habt ihr alle Kabel sorgsam verlegt, für Strom gesorgt und das Modemhandbuch gewälzt. Damit ist es meistens nicht getan. Denn irgendwie muß dem Modem beigebracht werden wie es ein

anderes Modem anruft, mit welcher Geschindigkeit die Verbindung zustande kommen soll, was passiert, wenn die Leitung unterbrochen ist oder der Partner gerade auflegt Um dem Modem all diese "Kleinigkeiten" verständ-Irch zu machen, Johnt sich die Anschaffung eines Terminalprogramms, Ein sehr beliebtes Programm dieser Art ist die Sharewaresoftware Telix Der Komfort von Telix hält sich im Angesicht der mausgeilen Softwarewelt - eine Maussteverung gibt's nicht - in Grenzen Aber mit simplen und auch für Laien schnell verständlichen Tastenkombinationen fäßt sich das Programm nach kurzer Eingewöhnungszeit und der passenden Konfiguration ganz fabelhaft bedienen. Ungemein nützlich ist dabei eine eingebaute Hilfsfunktion, die die verschiedenen Tastenkombinationen erklärt. Mit enthalten, wie in anderen Terminalprogrammen auch, ist ein komfortables Telefonbuch in dem Ihr alle Anschlußnummern dauerhaft speichern könnt. Per Tastendruck wählt dann das Modem den gewünschten Anschluß Für Einsteiger interessant. die mit den Modembefehlen auf Kriegsfuß stehen, ist eine fertige Liste mit gebräuchlichen Modems, die bei der Installation für die richtigen Einstellungen sorgt. Für eine Vollversion von Telix, inklusive umfangreichem Handbuch und Up-Date-Service mußt Ihr bei einem Sharewarespez alisten wie dem CDV-Versand in Karlsruhe rund 200 Mark anlegen



Mit dem Terminalprogramm Telix erklärt Ihr Eurem Modem was es machen soll

Lesefutter

Auch wer sich intensiv mit dem Thema Datenfernübertragung beschäftigt, stößt auf einige härtere Problemnüsse. Wenn gerade kein versierter Kumpel zur Hand ist, der einem weiterhilft, rettet uns nur noch der Griff ins Buchregal vor dem Problemfrust. Eines von zahlreichen Büchern, die sich mit dem Thema DFÜ auseinandersetzen ist der 384 Seiten starke Wälzer Modem und Kommunikation aus dem Tewi-Verlag. Für die stolzen 59 Mark, die das Buch kostet, bekommt Ihr reichlich Lesefutter und eine Diskette mit einer Demo-Version des Kommunikationsprogramms Crosstalk sowie nützliche Test- und Diagnosesoftware.



Mehr Wissen macht nix: Eines der vielen Bücher zum Thema Modem

Wollen Sie einen gebrauchten

Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für 5,- DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der August-Ausgabe (erscheint am 14. Juli '93). Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 10. Mai '93 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der September-Ausgabe '93 (erscheint am 11. August '93) veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.

Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben



C64/C128

Verk C64 + Floppy + Cartridge + Farbmon. + 50 Disks + drv, Bücher, VB 350 - DM, Tel 089 4480732 (Florian)

Verk C64 II, Floppy, 100 Leerdisk, Zubehör ohne Joystick für 250 DM, Tel 02242/81486 Hans Hanke, Hennef 1, nach 16 h

Kaufe ältere Rollenspiele, Adventures Alternate Reality 2, Galdregon's Domain, Real ms of Darkness, Gemstone Warrior, Fire King, Standing Stones, Tel 05832/305 Carsten

Guild of Thieves 30,-, Tel. 07762/1426 Andreas

Verk 128 D + Farbmonitor 1901, Drucker Star LC-10C, Datasette, 2 Joysticks, 200 Disks, Mouse, div Bücher, Preis VB, Tel 02183/6366 ab 14 h, Staphan

Verk C128 + Mon. + Floppy + Drucker + Maus Pagefox + Bilder + ZS dazu Software + div Literatur etc , Preis VB Tel 05571/4213 ab 18 Uhr Maik verlangen

Verk C64 orig. Preise zw. 5 DM und 40 DM Liste gg RP be. Mario Mata Hauptstr 45,6751 Mackenbach

Verkaufe die Spiele Neuromancer deutsch 30 DM, Chuck Yeagers 40 DM, Dragon Wers 25 DM, B-Type 25 DM Echelon 20 DM Die Jeise z M. d. E. 20 DM Tel. 02674/325841

Verk C64 II, 1541 Floopy Faromonite, Druk-ker, 1 Joystick 1 Maus - Pad, Busher, Pro-gramme and Spiele mit d. Artellung 800. DM Tel 06298/7806

Amiga

Verk, Larry 2 + 3 je 40 DM, Awesome 15 DM Blue Max 30 DM, 3D-Constructionkit 40 DM Zany Golf 20 DM, E-Motton 20 DM, Wetten daily 10 DM, ong verpackt mit Anleitung 10 % o k ITel 05131/54999

Amiga Ruckkehrer sucht wieder Tauschpartner zur Auffrischung seiner Softwarebestände. Bli-te Schreibt an Alois Schmalzl. Probstberg 62 8411 Wenzenbach

Suche orig Bucky O'Hare, Snow Brothers Asterix & Obelix 20 DM Be ohnung + Verkaufs preis Schreibt an Alois Schmatzl, Probstberg 62 8411 Wenzenbach, Tel 09407/2912

Verschenken tue ich nichts! Aber ich verkaufe weg Geldm meinen Amiga 500 + 1048S Mon. + 1 MB + 2 ext. Laufwerke für ca. 1000 DM, Holger, Tel. 04922 1266

Die Kathedrale 40 DM, Elvira 1 40 DM Civilization 50 DM, Apidy 40 DM, afles Original, Tel 07041/83447 zu verkaufen

Suche externes Laufwerk 5 25 Zoll (nicht zu teuer), für Amiga 500, mit Büchern, wer dazu noch Spiele hat, bin interessiert! Tel. 02191/ 663755 (fragt nach Markus)

Tauschpartner für Amiga gesucht. Suche und habe Immer die neuesten Spiele und Anwenderprogs Mike Blank, Borgfelder Str. 16. 2000 Hamburg 26. Germany.

Verk Amiga 500 + TV Modulator, 1 MB, 2 Joysticks, Leerdisketten and 3 orig Spiele (Fire and Ice usw.) für 550 DM. Tel. 09082 1588

Verk Amiga 500 mit 512 KB Erw. + 2 Joy. + Mouse + 1084S + 80 Disks + Box + Epson LX 400, 9-Nadel-Drucker für 1500 DM, Valentin, Tel 05241/79660

Verkaufe Battle Isle 45 DM und Bundesliga Manager Prof + Editor 55 DM, Tel. 07042/4457 (ab 15 Uhr)

Verkaufe orig. Lemmings, Bl.-Manager, Populous 2. PGA Tour Golf je 45 DM Suche orig Tetris, Supertetris, H.-J Kubsch, Wunne 26, 5750 Menden 1, Tel. 02373/62695

Verk wegen Systemwechsel 2. Laufw., Civilization, Formula one Grand Prix, 2 Joystick, Grabner Andreas, Tumbach 1, A-4210 Galineukirchen Tel 07235/3208, Austria

Verk ong. Castles, Powermonger, Trans World Wings, M1 Tank Platoon, Dungeon Master for je 35 DM, 3D Construction Kit fur 90 DM, Tel 02985/416 (Matthias)

10 From Disks ink. Sex Teirrs of DM. Siche Tauschpartner C. Wo illarin: Am Tor 12, 3659 Hatzleid 2. .

Verk Originale Lotus a Bund Liga Mana Prol 24, 64 hDM —minings Sens hin Soccer zu je 35 DM Juper Cars —speedbal 2 Lotus 1 zu e 20 DM. Teil 02359/6329 Rail

Arriga 2000 m t 4 t W a C Card, 1084S. Druk ker und vie en F - grammen sowie ede Menge neuer - Sprete, irreis VB 1500 auch eine Montor Te 05541/32874

Verkaufe Stent Service II und Titus The Fox, fel 08137 8978

Biete alle Bards Tale Chack Yeagers Ullima V / VI Genghis Kham (essite Soft arry In und II), termings and Sim Earth Tet 06151 55267 Helmut

Verk A500 1 MB 2 LW, 1 Joystick Spiele Amberstar indy 3 Adv. Ban: of C, M + M3 Dungeon Master Chaos Eye et B 1, nur kom plett 4r 420 OM Tel 0631/68305

Verk. KQ 1, 2, 3, SQ 1, Larry 3, 5, PQ3, 1, Test Dr. It. Fer. F1. Car. Com., Easyamos, Amos, suche Ports of Call. & Teerrage Queen. B. Swagers, Gooloord 75, NL 1103 CE Amsterdam

Verk orig. Indy 4 70 DM, Indy 3, Monkey 1, Mega o Mania, EOB1 je 60 DM, Cadaver, Pirates, Paradro-d 90 je 50 DM, Bard's Tale 3 40 DM, Tel. 0381 4590628 (Stefan) zw. 15 - 18 Uhr

Verk, orig, Figh, O. Intr F15, X-Copy, Sp. Forces je 35 DM Populous, T. prom Land, Slm City, Demorm, Erw. I + II je 25 DM Powermonger, Battles Isses + Data je 35 DM, wettere Sp. a Antr Tel. 07731/53253 ab 17 h

Verkaufe Amiga 500-Set, 5,25 Zoli Floppy, 1 MB RAM, HF-Modulator, Maus und komplette Spie-esammlung, Preis 1000 DM, Christian Schneider Wilhelm-K Str 50, O-7812 Lauch-hammer-3

Verkaufe Turbokarte 68030 CPU 4 MB 32 Bit MMu Co-Prozessor 68882 40 MHz + 1/2 Jahr Garantre, Tel 06033/65064, 1050 DM

Amiga 500. 1 MB, 2. LW, TV-Modulator Bootselector, 2 Mäuse, 120 D sketten, über 30 original Spiele sowie notwendige Lekture, 120 DM oder ohne Spiele 700 DM, Teil 08261 4356

Verkaufe Original-Spiete für Amiga. Liste be mir anfordern gegen 1 DM oder Briefmarke, Andreas Kratt, Abt-Ernst-Str. 6, 7930 Ehingen

Verk Amiga 2000 B, 1084S neu, MK III, 2 3.5 Solf intern, 2 Joysticks, Trackbell 400 Disketten, 50 orto Programme, viel Literatur 900,- Tel 02227/82444 oder 04638/8584

Billige Onginaie Champions Krynn, Dark Queen Death Knight, Amberstar, Great Courts 2, (35 DM Beam, Kick off 2 Data (15), Tel 02103, 62767 Franz

Amiga-Software ab 10 DM zu verkaufen (z B Sensible Soccer alt, Their Finest Hour, Power-monger). Liste von Cord Pukall, Munaur, 7, 3101 Höfer

Lose meine Sollwarewammlung auf! Bei Interese Sven Lebt etz Suizbacher Str. 52 7150 Backnarg Liste geger 1 DM Ruckporto PS alles Originale!

Lose muine 3oftwaresammlung au!! Bei interesse Sven, abhirir Salzbacher Str. 52, 7150 Back-ring liste gegen 1 DM Ruckporto P S ales Origin ae

Verk orig Bundesliga M Prof + Tor Ed 90 DM Plutc , 20 DM o beides zusammen 105 DM Tet 9202 1215 Heiko ab 18 15

Verk, 5.; 5 Floppy. Sim. Ant. Space-Criest V Formula One Grill d Prix Suche Feil, pattel 20 86 MB) 1.5 MB Frive terung für Alinga 500 Tel 0.131/166762 (Boris)

√erk 7 Amiga Klassiker zum Pr⇔s ven 120 DM-bilte meidet Euch bei Hans Georg Suimidt, Tel 02/1/353875

Verkaute Band t Kings 30 DM Buck Rogers 120 DM Kings Boanty 20 DM Eye of the Beholder 20 DM, To 06175/62511, Michael. verhand i.r gsbereit

V ark Indy 4 Elvira II, Populous II, + Zusatz Mad TV, Bla. x Crypt, Larry 5, Eye of the Beholder, Splirit of Adventure, Dynblaster, Pools O. D für je 45,-, Chris, Tel. 0221/639838

Suche Tauschpartner für Arniga Habe und su-che immer die allerneuesten Spiele Liste an Mike Blank, Borgfelder Str 16, 2000 Hamburg 26, Germany

Verk, History Line, BMP+, Speedball 2, Flighto t, Interuder, Rodiand, Atomino, B Isle 2, Powermonger, Imperium, Gods, u a. ab 10 DM Tel 09367/3670, ab 17 h

Suche neueste Software für Amıga, Zahle bis 5 DM, noch dazu suche ich Space Crusade Rei-ter von Rohan Tei 089/6792866 nur nachmit-tags, nach Alex fragen

Verk. A500, 1 MB, Mon. 1084S, 2. LW, 23 Origina.e, 80 Leerdisks, dlv Zubehör, NP 3500 DM, VP 1111 DM, Tel 02132/8488, ab 19 h, Ilja

Suche möglichst günstig Spiele für Amlga und PC Bin auch an günstigen Modulen für MD, Snes und GB interess ert Markus Krämer, In den Linden 87, 7121 Ingersheim 2

VK. Originale zu Dumping-Preisen, z.B. Lemmings 2, Mad. TV-Data, Maniac-M2, Eitle 2, Desert-Strike, X-Wind., Edic u.v m., alle ge-braucht, Tel 07321 48578

Verk 200 Leerdisks mit Diskettenboxen 3,5 Zoll für 200 DM, verk außerdem orig Indy 4 für 70 DM, X-Copy Pro V 5 2 für 50 DM, alles 100 % o k., Tel 04922.1427

Verk A500 1 MB + 2 Joyst + Maus + TV-Mod + 2. LW + Softw. + Bucher für DM 600 + 29 Spiele für DM 5 bis DM 30, alles zusammen für DM 800 Tel 199722/1774, Bernd

Verk Amiga-Orig, Preis zw 10 und 55 DM, Gratisliste anf bei, Wolfgang Biersack, Leo-poldstr. 17, 8590 Marktredwitz, TI 09231/4204

Verk, Indiana Jones 4 für Amiga 45 DM, Tel

Verk. A1000 (ohne Mont, u. Drucker), Preis VB Angebote an S. Hinske Ginsterweg 8, 6442 Rotenburg/F . Tel 06623 5266

Verkaufe A500, 1 MB, 2. Laufwerk, Joystick, mehrere Spiele + Textverabeitung PWrite, insg 45 Disks für 650 DM, Annufe unter Tel 04171/5692 Di Do ab 18 Uhr. Selbstabhofer

Vers, 1 Amige n/OI | 10 DM Dr Wa , Uninv Pol G 15 DM, Camelot, 8 Rogers 20 DM Neurom, F-18, H of Sh. 10 DM, oder kompl 100 DM, Tel. 04741/8710

Verkaute BC K.d 30 DM Chaos Engine 35 DM History E c. 45 DM Legendert Kyrand a 45 DM MMJ 45 DM FFst Samura 25 DM diverse a tere Spiele je 1.) 20 DM T 06782/7840 Jörg

Battle Isle, Wing Commander, Bundesliga-Manager 1 + 2. Dyn stech, History Line Sim Earth Kings Quesit V. Black Gold Invest, Megalomania u.v.a., alia 1/2 Preis Tel 08261/4356

Verk. A2000, 1 LW + Monitor, 1/2 Jahr att, 1 MB, Inkl. or'g nal Spiele, z B Sens Soccer '93, Powermonger, Special, Force usw. für 1400 DM VB, Konstanz, Tel 07531/27192

Verk. A500, 1 MB LW neu, Fachmag, viele ong Spiere-Prg, 2 Joy, Mouse, TV-Modulator, NP 1300 DM, alles nur 500 DM, Tet 0751/ 553478, ab 19.00 Uhr erreichbar

Verk orig Indy 4 dt. 60 DM, M. Kolditz, O-6841 Knau, Rosenweg Nr. 9, Tel 036484/276 (+ Porto)

Verk. A500, 1 MB, A. R. 3. 1 Maus, Joystick, 30 Leerdisks, 2 Games für 800 DM (VB), Tel 05109/7172, Samstag + Sonntag ab 18.30 Uhrl (Call me fasti)

Verkaufe Their Finest Hour, Flight of the Intruder Team Yankee, Conflict Europe, Second Front, Unnivited, Bandit Knights of China (Preise VB) Tel 02222/63280 (Tom)

Verk Amiga 500+ mit Monitor, 20 MD-HD, 2 MB Speicher, 2. Laufwerk, 10 Top-Spiele + Gratispaker mit Hard + Software für 1800 DM, Tel 0721/679066 Alex

Verk, Amiga 500+ mit Monitor, 20 MB-HD, 2 MB-Speicher, 2. Laufwerk, 10 Top-Spiele + Gratispaket mit Hard- + Software für 1800 DM Tel 0721/679066 Atex

Verk History Line 1914-18 Der absolute Mega-Hitfür nur 70 DM (NP 120), Tel 07402/7247 (ab 14 h) Stefan verlangen — Call now or never

Verk, Larry III + V, Power Monger + Data, Birds of Prey, 688 Attack SuS, M1 Tank Platoon Loom, Red Storm R, Zak McKracken, Imperium, Englisch + Europa +; 10-20 DM Tel 04161/ 52187

A500, 1 MB RAM, Farbmondor, Festplatte, 100 Disketten + Box, Maus + Pad, Bremse, Zwed-laufwerk, Joystick, für nur 1500 DM, Rat Tuchscherer, Str d, Jugend 1, 0-4101 Langen-



KLEINANZEIGEN

Achtung Verk M&M3 Railr T, Amberstar, Fateje39., Battle O B, Imperium je25., Eobe 15.-, Alles orig u 100 % o k M Honscha Mellener Str 16 B 1000 Ber in 49

Verkaute 1869 à 35,-, Shadowland à 30,-, Dynatech à 35,-, Turrican 2 à 15,-, ST Dragon à 15,-, Swift à 15,-, Hillsfar à 10,- + Verp. u Porto, Bauer Lothar, Mondorferstr 49, 6640

Verk A500, 2 LW, 2,5 MB TV-Modulator, 250 Disks, viel Zubehör für 750.- DM (auf Wunsch auch mit Monitor + 350.- DM), Thomas Müller, Hohe Str 29, O-8122 Radebeul

Arriga 2000 B Hard- + Software meistbietend zu verkaufen (Onginale) Selbstabholer bevor-zugit Liste anfordern unter Tel. 09342/37997, ab 17.00 Uhr

Verk. Amiga 500 mit 1 MByte RAM, Monitor 1084 u, diverses Zubehör u Sp.ele, Preise VB Te. Mo-Fr ab 17.00 (02168) 82129

Verk, wg. Systemwechsel 30 orig, Amiga. Spie le, z.B. History, L., Formula. 1. GP, X-Copy. m Hardwarez , Epic, Populous 2, F15 II usw., Tel 07731/53253, ab 17.00 Uhr

Verk. Bucher f Amiga, z.B. Becker Text f Einst, Amiga Spiele, DL Paint III, Lucas Games +30 ong Spiele, z.B. Pop 2, H Line, F One GP, vg Systemwechsel, Tel. 07731/53253, ab 17.00

Verk, orig. Wing Commander, Schocksalsklinge Lemmings 2, First Ice, Railroad Tyconn, Amos-Basic usw., Rail, Tel. 06421-47526, ab 18 Uhr

Verk. A500, 1 MB, 2, LW, Monitor, 5 ong, Spiele (Indy 4, Powerm.) für 800 DM, Tet. 02236/ 68589 Martin

Verk A500 mit 1 MB RAM, Monitor 1084S externes Zweitlaufwerk, 4 orig Spielen (EOB 2), 2 Joysticks, Workbench 1 3, 50 Disks, Literatur, 1100 DM VHB Tel 0611/5990242

Verk Originale Die Kathedrale 30 DM Exterminator 15 DM, Big Business 30 DM, Reflections Animator 40 DM, Larry V 35 DM, Monkey II 40 DM, Kngs Quest V 35 DM, Epic 35 DM, Thomas Bergen, Schillerstr. 39, O-5082 Erfurt, Tel 0361/28532

Stop – Amiga – Stop Verkaufe Originale. Shadow of the Beast 2 20 DM Team Suzuki 20 DM Stun Runner 10 DM Bitte nach 17 Uhr anrufen unter Tel 08581 1217

Amiga + S-NES - Suche Tauschpartner Habe das Neueste und suche es (auch SeMas Demos etc.) evtl. auch Anfänger, call. 0424/422043 Klaus

Amiga + S-NES – Suche Tauschpartner, Habe das Neueste und suche es (auch SeMas Dem)s etc.), evtt. auch Anf., calt. 0424/422043 (vaus

Suche LW 3,5 Monitor 1084 S Service 2 Return of Medusa Rings o. M., Thomas Wawnin Moorweg 10, O-3607 Wegeleben 1g, 039423 6070 oder 8940

A1200 of MB Pestitutie VB 1300 Monitor Philips 8833 Steroc VB 100 Zeemmen + 2 Floppy Joystick, ca 200 Disks, z B Fina Copy DPaint 4.5 etc. VB 1750 Tel. 0511 415409

Verk A500 Pus 2 MB 2. Laufwark, 2 Joystos 16 org Gaines vz B Lotus 3, Elvira 2, John Madder), Mat. - Mauspad Computer 1 Jah-all 100% o k VB 1200 DM, Tel 08638.84708

Verk, für 40 DM Larry 2 & 3/PO 1 & 2/SO 1 & 3 (ceman/CB 1/KO 4/Gold Rush/L Ninja DD 3 Chambers of Sh/It Came/fur 50 DM Larry 5 Loom/Willy B /Operation/Tel 0711/8892688

Kathedrale + Lösung/Beholder 2 + Lösung (60,-, Bundesliga Manager Prof/Castles 1 Regent à 40,-, Tel. 06022/71164, Anrufbeantw

Verk orig. Spiele Battle of Britain, Alrbus A320, MPs Formula One Grand Prix je 60 DM, 4 Super Hang on, Pun the Gauntlet je 5 DM, Tel 06332 14318

Verk Amiga 500 + Festp 52 MB + 1 MB RAM + hochwert Farbd + Commodore Farbm. + 10 neuwert.ge Spiele (Indy 4, BAT 2) für 3000 DM, neuw. 550 DM — G Fendler, 8094 Edling, Erienstr. 11

Verkaufe Amiga 2000 mit 2. Laufwerk, Profex CM 14 s Plus, Star 24-10, Florian Kröger Dorfstr. 77, 3101 Eicklingen, Tel 05149/343

Verk wegen Systemwechsel A500 + Monitor + Drucker + Software + Literatur u v.m II Anfra-gen an N Frischmuth Straße 73, Nummer 4, O-1123 Berlin

Suche Amiga - orig Spiele, Monkey 1, WWF Wrestlemania 1 + 2, Tel 0561/311018 ab 15 h, Ctemens

Verk, 3 Mon. alten Amiga 600 mit Garantie, Maus, Mauspad, Joystick und ein paar Spielen und Demosfür 498 -, T ab 17 00 (0521) 152518

Zwei Amiga-500-Besitzer suchen Leute die Zwei Allinga 350-besitzer stidieri Letite die Spaß am Spielen und Spieletausch haben Großraum Hückeswagen, Tel. 02192 4991 (Christof)

Verk ong. Spiele Railroad Tycoon, Civil zation Populous 1 + 2, versch Lucas-Games, Gods Neburus 2, Simant etc., für 20-50 DM, Tel

Verk Amiga 500 + 2 LW + Speichererw Farbmon., orlg. Spiele, FP 1300 DM Tel. 0203/ 789287

Verk orig Übersetzg -Programm engl disch VB80DM franz, Vokabel + Gramm -Programm 9 + 10. Kl. Gymn, je 50 DM, Barbarian Psygn 25 DM, indy III 30 DM, u.v.m, alle Preise VB, Tet 06202/75329 (Dirk Sommer)

Verk. oder tausche Monkey Island 2, Battle Isle, Eye of Beholder Elvira und Populous 2 zu je 40 DM, Locomotion 30 DM, Tel. 0203/709220, ab

A 2000 C (1 MB Chip), 2 x 3,5" LW 790,- DM, Jochheim RAM Karte 4/8 MB 390,- DM, NEC 3,5"-HD intern 66 MB, 19 ms, Autoboot 590,-DM, Kick-um Platine inkl KS 2.0 (ROM), WB 2.0 (4 Disks) + WB 2.0 Handbücher 140 DM Tel 09131/56949 (Ralph), ab 18 Uhr

Kick Off II + Winning Tactics 39. DM, Lotus Turbo Challenge 2 35.- DM, Sensible Soccer 39.- Imperium 29.- Speedrunner 19.- Birds of Prey 59.- DM Falcon F16 59.- DM, Mission Disk 1 19.- DM O.M.A 2.0 139.- Reflections 59.- Fonted 14.- DM, Tel 09131/56949 (Ralph), ab 18 Uhr

Verk Airbus A320, Microprose Formula One Grand Pfix und F-16 Falcon für 100,- DM, R Gunther, An d. Schwimmhalle 11, O-2900 Wittenberge (alles Originate)

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor 1084 S, 1 1/2 Jahr att, 1 MB, externes Laufwerk, Maus, dlv Orlg -Programme, neu DM 1900,-, jetzt nur DM 600 Tel 04101/691435

Verkaufe A600, 40 MB 2 MB RAM, 3 Mon alt 2. Laufwerk, Farbmonitor, 15 Originale u. Zu-behör vorhanden, VB 1600,- Bitte melden be Stephan Lutz, Tel 06462/2445, ab 17 00 Uhr

Suche Amiga 500, Farbmonitor, Zubehör, Sple-le Angebote an Markus Hopfenauer, Ludwig-Thoma-Str. 18, 8221 St. Georgen

Orig.: 1869, Special Forces, Monkey Island, Johnu Football Greet Courts 2. Realus Islando Campaign, Hexuma Kathedral I. Lotus Kings Quest 4 + 5. Polica Quest 3, 781 06542/2. 160

Org Patrizier DSA, Zoo BC Kd Sim Ant M1 Tank Intrider F15 F16 K ck Off 2 F19 Wolfpack, Johnston of the Crown Perfec Gartier, E1e Black Gold BMP Te 06542 22160

Orginal Amiga-Programme mit orginal Ver på kung zu verktuten (10 30 DM Joher 100 Programme bei Frank Roth, Am Sudhang 15, 6274 Hunstetten 2 Tei 06126/8989

Verkaute Amga 600 HD 40-MB-Festplate, unbenutzt, weineu 4 Monstelait, VB 850 DM, Teil 08742/8661 Gerdiverlangen

verkaufe RAM Part Castles, B. J. Datadisk je 30 DM. Populous 2 far 40 DM. M. Mar a und Defender of the Crown Jur 20 LIM. Malk Kratzschmar Hebbelstr 35 b, 1-8029 Dresden

Suche Startight 1 + 11 Empire (ong.) Chnosengine Sim Earth, Eite Mad TV vata, Pewermonger u. Data Angebriu an Malk Krotzschriar, Hebbelstr. 35 b. v. 8029 Dresden

Org Starbyte Super Soccer Sens ble S. Le ge. a et Kvrandia, Lume d'Temptness, Zork 1-3 kling Cloud, Microprose F1, RR Tycoon, Robin Hood, Zool, Tel 06542/22160

Orig Cavilization, Covert Action, Deja Vuit Came from the Dessert Elvira 1 + 2, Dune, Elite, Beholder, Death Knights Stadt der Lö-wen, Lemmings, Jaguar, Tel 06542/22160

Verk Worlchild, Titus & Gremlins 2 je 50., Untouchables, Hydra & Munsters je 15,- od. zus für 170,-, Tel. 06101/41695, frage nach

Verk. KQ1, 2, 4, 5, SQ 1-4, PQ 1 - 3, LSL 2 & 3, Carnelot, Monkey Island, MW2 u, Zak für je 50.-o zus. für 750,-, Tel. 08101/41895, frage nach Frank!

Tausche Orig: Pools of Darkness, Abandoned Places, Biack Crypt, Might & Magic 3, Antares, Spirit of Adventure, Shadowlands, u.a., Tel. 06431/25231 (Jürgen Braun)

Am-ga 2000 Philips Stereofarbmon. 3 MB, 30 MB HDD 2 LW, XT-Board + 5 25" LW Midi-Anschluß, Deluxe Sound, XCopy, Maus, 2 Joysticks, viele Bücher + Software, VB 2200,-, Tel 07329/6223

SOS!!!Suche dringend "Vermeer" für den Amiga 500! Nur Original! Biete hohen Preis!!! Mario Albiez, Tel: 07744/1095 Mario

Verkaufe weg. Geldmangel A500 + 1084 S Mon. + 3,5 u 5 25" ext. Laufwerk + 1 M8 + etc vieles ist sehr neu). Der Preis ca 1000 DMIII, Tel. 04922/1266 Holger, schnell melden!!!

Verk. A500, 1 MB Monitor 1084 S, LW, neu, Fachmag ong Spiele, Prg. 4 Joysticks viel Zub., NP 2000 DM, Preis 1000 DM, Tel 0751/ 47105, ab 18 Uhr erreichbar (Computer des Jahres 1987)

Verk Monkey, Civilization, F1-Grand Prix je 40 DM, Double Bill Comp. 30 DM, Masterblazer, Spherical, Powerdrome je 15 DM, Tel. 07731/ 25775 (Stephan)

Verk Lionheart, Patrizier, Silent Service 2, 1869, Populous 2 + Challenge Disk, Mad TV, Wizardy 6 dt., Civil zation dt und andere Suche EOB 2 Tel 06145/4622, ab 17 00 Uhr

Verk orig 1869 dt. Amberstar dt. je 45 DM, Dragon Flight dt. Aband Places dt. EOB 1. Might A. Magic 2 je 40 DM, BT 1 Anl. dt. Heroes of the Lance je 15 DM, Tel 04465/1203

Originate zu verkaufen i Vorrangig Adv., Rollen-spiele, Strategle, Flupsim. u. and. für DM 10.– 30.-, insg. 50 Games, also anrufen & nachtra-gen, Tel. 030/9766241 — Marc

Verk. A2000, 2 x 3,5", Mon 1084S, 2 Mouses 2 Joys, 125 Leerdisks, Drucker Citizen 1200 VB 1150,-, Turbokarte 68020, 15 MHz, 4 MB VB 550,- (3 Mon Garantie), Tel. 0711/3412755

Verk orig Drakkhen, Pirates, Champ of Krynn Dragon Wars. Dungeon Master alles dt. je 35 DM, Starff. 1, Ult. 5, T. World, Invest, Face off, teilw. dt., je 25 DM. Tel. 04465/1203

Verk, gute Orig wie z.B Battle Chess, Projekt Style, Kult, Chaos Strikes Back, Stephan Bednarek, Tel. 06233/63384 ab 17 Uhr

Tausche Mad TV + Mig 29 gegen B.C. Kid oder Wing Commander (alles Orig) oder verk Sie (ür 45 DM, J. Syckor, Fritz-Reuter-Str. 59, O-8060 Dresden

Verklorigina Heimda 15. DM Elvira 130 DM Eagles Pider 10 DM Tyriot the Beholder 30 DM Die Kathridise 40 DM Cyriot Lott 60 DM Might Li Magis 3 40 DM Tet 6 041 834 75

Verk A500 1 LW 1 M8 Farbdrucker Stereomont's 1 Anma onspr. 1 Q Astrag, 20 Orgina peie für Fr. 2000 Tel. CH 061 650275:40 7 Base, Ramon Higspiel

Suche Taischpartner Habe neueste Soft Schright i A. Schlien Hehistr 53 CH 8135 Langnau, Schwerz

Maus 20 Devoir Assembler 60 diverse A500 Buther Liste gagen 1 DM Hars Rubsam, D. denstr 23, 6430 Bad Hirsteld Te 06521: 8649

Tausche F1 Grand Prix Popillous I Brack crypt M1 Tank geger Red Faren, Larry v Wing om Legist of Kyran ita nur Original O-Te 03/20/2/24837 at 19 Libr

Suche Amberstar nur orginal für cu. 40 DM zu mieden ab 18 Uhr bei Tel. 030 4872055 nach Daniel fingen!

Suche Software für Amiga 600, Preis nach vereinb, Tel 0043/062/26416 von Mo-So 0 bis 24 Uhr Markus Nußbaumer, A-5330 Fuschl Am See 16, Austria PSI Danke im voraus!

Verk A500, 1 MB + Mon 1084S + 2. Laufwerk + Freezer X-Power pro + Maus + Joystick + Data, Textomat + Disks kompl. 1100,-, Tel 02364/13144

Verk A500, 1 MB, 2. Floppy, Maus, Lightpen, 2 Joysticks, dv. Software, div Bücher, ca 60 Disks, Heureka Englisch 3, Mauspad, A1084S Farbmon, gunstigl Tel 02174/38416 – Dennis

Verkaufe neue und ältere Amiga-Games, z B Waxworks, Uttlma 6, Rise of Dragon, F16 Combat Pilot, Thunderhawk, Larry 2, F18 Interceptor, immer günstig, Markus Popp, Tel 09264/1467

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB, Joystick, Abdeckhaube, 1 Jahr alt und 11 Spiele, z B S Quest 4, Rise of Dregon, Hexuma, Wing Comm , Epic, Mig 29, S. Fulcram, für 900 DM, T 09264/1467

Ihr sucht åltere Spiele u Klassiker gebraucht günstig zukaufen? Z.B. Invest, Zak McKracken H. Poker, Gunship, R-Type 2, X-Out, B Squadron, Markus Popp, Tel. 09264/1467

Verk. A600 mit HD 40 MB + 2 MB RAM, Monkey II, Civi, EOB II, u.v.a., VK 1300 DM Tel 08053/ 2701, Ron, ab 19 bis 21 h

Verkaufe 3DDG 3D-Spiel Elowan dt. Anl., Poster, Soundtrack auf MC, für nur 20 DM (VK), 28 DM (NN), Demo 5 DM (VK) bei Marcel Smuz, Dringsheide 29, 2000 Hamburg 74

Verk A500, 52 MB SCSI Festplatte, 3 MB, 2 LW, 1084S Monitor, Joystick u 43 orig Spiele Ultima 6 Eye of the Beholder t + II, Sim Ant Usw fur 1600 DM Tel 02921/80889

Verk, Pools of Darkn., Dark Queen, Bandil Kings, Civilization, Wonderland Startt 2, Fire + Icc, suche Lemmings Tribes Sensible Soccer, Tel 0521-160718

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB + Joystick + Mouse + Mousepad, Diskettenbox mit Spielen + Leerdisketten für VB 570,- DM, Tel. 02296, 41695

F1 Grand Prix, Monkey I, Premiere, 45,-, Turtles Batman, H. Hawk. Tim + Struppi 15 -, No More Lemmings. Pinball Dreams 35,-, Turboprint Pro 65. Tei 05147/472

Verk A2000 Monitor, 2 Laufw, 3 MB RAM Maus, 30 orig Spiele, Assembler, Bücher; 1700 DM, Tel 089/4480732 (Florian)

Verk. Video-Digitizer + RGB Splitter, Preis VS, Tel: 05971/53287

Verkaufe/tausche Software Gratisliste anfor-dern bei M. Meister, Hohgantweg 6. CH-3138 Uetendorf. Bitte nur Interessenten aus der Schweiz!

A2000B 2 LW = 500,-, RAM-Card 8-4 MB = 350,-, 52 MB Festplatte = 450,-; Monitor Multisync-NEC = 500,- 9 Bücher = 100,-, 19 Spiele org = 100,-, 300 Disketten = 100,-, Tel 069/418500

Zu verkaufen. Amiga 500, 1 MB, Monitor 1081, 4 Joysticks nur 580, Fr., Power Play Jah. 91 (12 Ausg.) 30. Fr., Daniel Nyffeler. Kappeistr 391. CH 4856 Startwich, Tel. 062 351091 CH

Verkaute Amiga-Originals The Pertect Gene ral, Empire, Oversus Poiss of Cal. Transw Railroad Tycoon Kamphy special in Press 35-40 DM - Porto Te - 3: 225 5364, ab 17 h

Verk, ite 8 or gins. An gispiere iz 8. Puzznik Castellot. Coloris. Learer robard. Gorf. Jinus Bombuzal. Pugge, Lunt de Graek für zus 85. DM. Tell 0721/36. Z18

Osterrech A200 C 1 M8 hip mit ext 3.5" LW AT Karte A2286 3 VGA 3.5" HD LW LW Jrg verp Bucher Soft blig abzugeben, le 061/15/8363

Onkel emmy verk serren Amiga 500 i 1084 S + 2 ext Letalw + 1 M8 + 3 ext toysticks + 2 Matise + Linkit + Leerd ses (14 gindlen für nur ca 1000 DM1 Te (4 #22 1,56 Onkel Lemmy)

MS-DOS

S. Liche Soundblaster-Pro, Soundkarte m. Zu-cehor, D. Ullrich, Am Sonneneck 7 d. 0-1800 Brandenburg, mit Preis, schriftl

Biete Multimedia-Karte VGA Stereo-F/X von ATI (Hicotorgraphik, Stereosound Maus, Mid-Box) für 600 DM. Anfrage mlt Tel. an Jan Emminch, E. Thälm -Str 6, O-8211 Braunsdorf

Suche Neuromancer für MS-DOS, verkaufe für Amiga F16-Falcon, Bard's Tale 2 und TV-Sport Basketbali Tel 08764/638 Winkier Michael

Verk 286/N mit Maus + Joystick, orig Disket-ten und Handbucher für VHB DM 900, Tel 05241/54404

Suche/verkaufe Neuherten Oldies, suche z B Atac, Harrier, NCA 2400 AD, biete z. B. Swott, Kyrandia, Patrizier ca. 30 Titel, auch Tausch, nur Ong., Tel. 09333.1286 Wolfgang

Verk, Heart of China 35,--/Speedball II 25,--/ TV-Sports Basketball 20,--/Xenon I 10,--, su-che preisgunstig Lemmings I, Tel 06806/44486

Verk. Olivetti M200/20 MB Festplatte, 2 x 3 5 Zoll LW 720 KB, 840 KB RAM S/W Monitor (inkl ong Spiel North & South) 500 DM, Tef 09153/8577, ab 14 Uhr

Verk. 386SX-25 MHz, 50 MD HD VGA-Karte + VGA-Monitor, 2 MB RAM, Thunderboard, 3,5 + 5,25 Zoll LW, DOS 5,0 + 5 Spiele (2 B Dune), Macs Opera u v.m, 2100 DM, Tel 0421/647826

Verk. neue PC-Software. Schreibt an: Marcel, P O Box 365, NL-6400 AJ Heerlen, Holland

Originale Aces, Mad-TV, Beholder 1 + 2, Hearl of China, Buck R 2, Unch Waters, Ultima 6, Imperium, Mac's Opera, außerdem PD/SW-Paket (12 MB) für 25,--, Tel 08331/2722

Suchel WC 1+2, Task Force, Silent S 2, Swott, Indy IV, Bundesl. Man Links, sowie versch Sport Games, z.B Footb Eish Boxenete evt Tausch Red B Fin Hour, Tel 06182/24953

Joystick-Adapter um digitalen Home-Compuer-Joystick an PC anzuschließen, inkl. Kalbrierungsprogramm 38,-- DM, Elting, Tel 089/8418235

Verk orig. Humans, Indy 4, Epic. Kyrandia 1, Alone in the dark, 8at 2, 1869 Sim Earth, Black Gold Space Max, Winzer, Fascination, Super Space Inv , Thurow, Tel. 0851/41184

Suche Pirates, On the Road, Transworld, Kick off 2, RR Tycoon dt., Indy 3, On Imperium Kauf oder Tausch, schriftlich U Schwippl, Tschäpestr

Verkaufe RAM-Part 2 x Wingcommander I so-wie Inka Preise zwischen 20 und 50 DM, Tel 06173/62511 (Michaei) oder 06173/640255, Maximilian (verhandlungsbereit)

Verkaufe Secret Weapons of the Luftwaffe. Handuch dt. u. engi mit sämtlichen Zusatz-disketten für 90,-- (Do 335, P-38, P-80 He 162) Tel: 030/8612737

Verk Aces of the Pacific, Swotl + P38 + P80 + dt Ant., Wing Commander + So1 + Speech Special Forces, Neu Patriot Neu, Tel. 06691/ 23839

Verk. orig. Monkey 2, KQ 5, Patrizier, Epic, M&M 3, Task Force 1942 Chuck Yeager, Le-gend of Kyrandia, WC 2, Preise 40 50 DM orig Verp + Anl , Tel. 02173/31558

Verk. orig. (DM 30-50), Gods, M. Pockets, Beholder 1 + 2, M & Magic 3, P of Radiance, Ultima 7, Wonderland, Goblins, Populous, Blues Brothers, Tel 08731/72110 (Christian)

Suche orig Adventures, mögl dt , z.B. Spell C, KO 4-6, L. o. Temp., Leg. o Kyr. Loom, 1869 Patriz Rex, Larry, Gobis 1 + 2, L. Bow. Zac, PQ3-5 oder vergleichbares, Tel. 08389/586

Verk für 30 DM Battle Command, Gunboat, D-Generation; für 40 DM. Epic. für 50 DM, Task Force 1942, Commanche für 800 DM. Excel 4 Winword 2 zzg. NN 15 DM od. VK 10 DM, Tel 08321/82571

Onginale W-Commander 2 (40), Morikey 2 40), Linxs (40) Red Baron (35), Might Magic 3 35), Indy 4 (40) Beholder 2 (35), Srand Chess 35) Tel 02103/62767 Franz

Verk PC-Originale (100 % c.k.), Indy 4 Eternam, Goblins 2, Titus The Fox, Martiar Dreams, Kings Quest 5 (Je 50 DM), Lars, Tel 05321/63705

Verk /Tausche Legend of Kyrandia, Kings Quest VI, Laura Bow 2, kompl. Deutsch, je DM 60, 2 Spiele DM 110 alle DM 150, Kings Quest V DM 20, Te 0242/37006

PC-/XT/30 MB HD/1 x 360 KB 5,25 Zorl Floppy/ 1 x 720 KB 3,5 Zoll Floppy/EGA-Farbmon Gen Mousw zu verkaufen VB 1000 -- DM Tel 0911/675070

Verk, 386SX16, 2 MB, 40 MB HDD, 3,5, 5,25 Zoil Laufw., VGA 640 x 480 + Monitor Tastatur Soundbi, 286 Board gratis, orig Software und Monkey Island I für 1500 DM. Tel. 02202/7337

Verk. 286 DX, 12/16 MHz 2 MB-RAM, 40 MB Festpl Desktop, 5 25 Zoll and 3,5 Zoll LW-dt Tastatur, Preis 2000. - DM, Tel 06103/73447

Vk. Originale zu Dumping-Preisen, z.B. Strike Commander, Comanche-Data, X-Wing Privateer, Space Hulk, Pirates 2 u.v.m. alle gebr I Tei. 07321 48578 Chris

Suche billige Soundblaster 2. Karte oder billige Adlib, medet Euch be mir, Tel 06055.2663 (Benjamin)

Verk, orig PC Spie el Comarche, FI 5 III, Utilma Underw 1, Special Forces, Hockey Leag Sim 1, Tom Lendry Football, Champion Chip Man, DM 50 p. G. B., Wieloch Tel. 0211/400410

Biete MM 3, MM 4 dt., Indy 4 dt., F-15 III, Comanche, suche, Wizardry 7, EOB 2 dt., Harrier usw., ab 18 00 Uhr, Tel 0841/36816

Verk, Originale, 1320 Airbus 55 DM und the Games '92 45 DM 24 Naderdrucker Star LC 24-10 (Top-Zustand) 399 DM, Tel 02241/ 331243

Verk, Space Max, Conam The C. Battle Isle, Battle I Data, Mad-TV, History Line, Secret of the Silver Blade, Hard, Nova, Wasteland, Lotus 1-2-3 f. Win., Tel. 05661/8067

Verk od tausche Kyrandia, Curse of Enchantia, X-Wing Gunshrp 2000, WC 1, Supremacy Cadaver, u.a. Tel 040.5291635 Jens

A-10 Tank Killer 50,-- DM, M1-Tank Platoon 50,-- DM, F19-Stealth Fighter 30,-- DM und Abrams Battle Tank 40,-- DM, alles ong Soft-ware, Versand per NN Tei 0671/74221

Verkaufe original "The Summoning" (VGA 3,5 Zoll engl.), auch Tausch (gegen Xenon II, God Patrzier Elf, Magic Pockets) möglich, bei Kauf 100 DM, Tel. 072/2 5557

Verk. PC-orig. Ultima Underworld "The Stysian Abyss", dt Handbuch. 70 DM, Karsten Bukow, Zlotower Str. 14, O-2112 Eggesin

Suche uncharted Waters Genghis Kahn Civilisation, Sim Life, Sim Earth, Nuclear War, Command HQ Crisis I. T Kremlin, A-Train Mad-TV Eye o t. Behold 3, Tel 089/3154227

Verkaufe/Tausche KQ6, Kyrandia Robin Hool Vernaule/ auto- Rodo (National Indom) Vernauler (Sierra), Milennium 2 2, alle dt., von 40-60 DM, Loom engl. 35, -- DM, verkaufe 8 x 256 KB-Simms = 2 MB 100 -- DM, Tel. 09003/2044, 17 00 Uhr

Kyrandia 65,--/3D-Kit55, -/Wizadry 770,--/Rex Nebular 60,--,Darrkands 65,--/SQ5 65 -/Win 3 100 --/S Holmes 60 -----Ultima 7/2 70 DM/M Oreams 50, --- Denis, Tel 0621/577364

Verkaufe über 40 PC Spiele, nur Onginale mit Handbuch, Packung u s w. (Falcon 3 0 35 --Wing 2 25,-, Crusaders 25,-, Command HO 25,--) und viele andere Hits, Tet. 06174/61773

Verk PC-Orig Ult Und 1+2, Gods, St Trek, Pop 2, Epic Sp Forces, (dt An), Comanche (engl.), Sherlock H., schw. Auge (kpl. dt.) je 40 DM, B Mal Mohnstr. 40, 8600 Bamberg

Verk PC-Orig Wing C 2, E o B. 2 Monkey 2, Incred Masch , Ult. 7, Planets Ed , M & M 3, Indy 4, Fus M Pro, Rio Drag, (al kpl dt) je 40 DM, B Mai Mohnstr 40 8600 Bamberg

Verk Star-Trek 40 DM, KQ6, 50 DM, Quest for Glory 3 50 DM, PQ3 40 DM, Push aver 40 DM W.zkid 30 DM, WC 2 + Speech 80 DM Gobins 2 50 DM, Tel 07478/8140, ab 18 00 Uhr

Verkaufe Ultima 7. komplettin deutsdch für 70. DM, Tel. 02871.46124, inklusiv Porto und Ver packung

Wir kaufen und verkaufen PC-Games nur Ori-ginale! Per Post Ruckporto! Schreib an Markus und Marcs PC-Club, Am Rechberg 1, 7928

Verkaufe Soundblaster pro mit Sony-Aktiv-boxen, beides 1/2 Jahr alt für 350,--, Tel 08142/ 18219, ab 18 00

Verk. 386DX/40 MHz Motherboard neu + unbenutzt 600 DM, Sher ook H 50 DM BMP + Nova 9, je K. 40 DM PQ3 + Magnetic Scroll Collection je W.35 DM, Patrick Drude, Tel. 089/

Handscanner, 64 Graustulen + Bid und Text-software 130,-- DM Wolfpack 30,-- DM, Double Density 30,-- DM, Tel. 09732/3309

Verk orig, zum 1/2 Preis, Hilst, Line 14-18, HO-Command Elite Plus, Wing Comm. 2. Marskey Island 2. Fin il Col flict a. S.m. City. Te. 05563 1870.

Gebrauchte 14.4.1 Color Morito mat FGA Grifikkinte 00% ok 200 DM Selbstableger Te 08208 b²0

Verk M & M 2 + 1 Ball Blood Eye oil Be 1 + 2 U Surper Tine Ball difflyctions St. S or Liberty Chengis K. Braims. Supremacy enlige triocoms. Fe. 0.121.8 195 7

Jess ang Ulderword 2 60 DM Mught - Mught 355 DM Might - magne 460 DM Kore no 40 DM 7B, Nik - Ritsche Am Linkberg 21 4800 Brieled 1 Teil 0521 107483

Versaute Carriers, at War. Access of the Pauloc 3,5.20. Their nest Hour 5.24.20. Tet 07159 6977, ab 18 Uhr. DM 40. pm Spiet

Vk. Ong hal X Wing, Pirates 2. Dune 2. Ette 2. June 3. Inderworlds 2. Space Hulk. History 2. Sturt - 5 and F153. Comanche-Dnta-Diu-vim Feli. 07321,48578

Verkaufe original Bard's Tate III 30 DM, Anrufe zwischen 5 bis 6 Uhr (nur Mittwochs), Tel u4161/8/540, fragt nach Nico

Verkaufe 25 orig. Spiele für PC, z.B. Patrizier 1869 Ultima 6 Martain Dreams Wing Com. + 2 Zusatzdisks Star Trek u.s. w., Tel. 08165/3100 ab 17.00 Uhr

Simline, Popy, His Line, je 50 DM, Aces 60 DM Space Max. Blue Max 30 DM, Ultima 7 50 DM, Powermonger 40 DM, Suche High Seas (Garde) High Command, Action Stations Scen. Disk im Tausch, Tel. 0211/790347

Verk, Beholder 2, Elite Plus dt. Anl., Monkey Island 2 dt , DSA dt je 40 DM oder tausche Thorsten Faasch, Westendstr 26, 8221 Waging

Verk orig M & M 3 + 4, Railroad, Tycoon, Terminator Soundblaster 2 0, Kings Quest 6, Framework, CD-ROM: Wing Commander + Uttima Underw, Carmen Sandiego, WP Excutiv, Tel 089/5803168

Suche Defender of the Crown, Kauf oder Tausch gegen Cadaver, Günther Url-Dieter, Heinrich-Zille-Str. 11, 0-7900 Fulkenberg

2 · 1 Tausch, Red Baron, WC + SM, Dune Harp., BI Data, Los + Patrol, UMS 2 + Edit. u v.m. suche F16P, TF1942, Los + Admiral, A Train, CAW B17, WC 2, Indy 4, Swotl Data, Andreas, Tel 0431/371872

Suche fur PC Empire von Interstel Angebote an Kurt Becker, Gautinger Str. 43 8031 Oberpfaffenhofen

Verk /Tausche Comanche 60 PBasic 20, Dr Halo 15, Strike Command 70, alles orig geg. F O. Grand Prix, F-15 3, Atrain, MASM, etc Zahie auch, Tel. 07081/2238 (Frank)

NCR XT 20 MB HDD 5,25-Zoll-Laufwerk-Monitor und Grafiikkarte CGA-Disketten mit Drucker MPS 1500 C VB, nach 18 00 Uhr Tel 0234 34953

Verk ong Wizardry 7 inkl Lösungsbuch 70 DM, Utlima 6 mit Lösungsbuch 50 DM, Ultima 7 70 DM Might & Magic 3 + 4 für 40 bzw 50 DM Tel: 07352 8970, Frank

Verk, original The Incredible Machine für nur 55 DM Erik Stelzer, Tell 06033/66804, ab 18 Uhr

Verk Kyrandia, Indy 3 + 4 - ,e kpl. dt VGA, Chip's Challenge, Autodesk Animator, Beauty and the Beast CD-ROM, Joystick + Karte, Tel

Verk gunstig Trident S VGA Karte, 16 Bit/512 K, Auflösung von 1024 x 768, inkl. Windows-Tre beru Utilities + S-VGA Demovon Autodeskl Te. 08053/2624

Suche WCI bitte nur Angebote aus der Schweiz Preis nach Vereinbarung Schreib oder ruf an. Jan Muhlemann, Sonnenweg 4 a. CH-9400 Rorschach, Tel 071.418083

Suche preisg, ong. PC-Spiele, nur mit vollst Dokl, Tel 07/31/24170, nach 18 h, oder Liste per Fax 07731/880458

PC-Originale, z B. Aces of the Pacific 60 DM, Swott 60 DM, Wonderland 50 DM, Vette 40 DM, Wing Commander I 40 DM, Wintersports 92 40 DM, u.v a. + NN ab 19 Uhr, Tel 02822/52416

Original parte von lingund of Kyrandis bi Megatraveller II, Pres von 25 bis 50 DM Liste bei D. Bernou II, Hohentwieletr, 149, 7000 Stat-gart 1

Verk/Tausch- Comancie/JV 0 DM F11, A Gateway je '-0 DM X W. xg (0 DM suche Patrizier, F163 J.a. Te 33333 55' () 1921 Tanlow '

Verk long (817 J for Viktory Utah Beatch, Champaign Tel 05931/14983 ab 17 30 Lhr

Ong Indy IV dt. Ales et P. e JM F5. Alc. DA J. Lodery DA. Falir ad T. [1A pr. DM 55. Wizardry ett. DM 46. Talschigeg iher och H. dt. of hyrandiu dt. Mad i Tel. u6735 319.

Dt Digiralet 35 [M Powr monger Galeway Silv Fro Spa Max Po Q 3 M 8 M 3 + 4 Rampart kyrandia Cr + P orpse Rebin Hood Maxine Tel (6721 3682

Di Orginale 1 45 DM, Hume, Gobins 1 + 2, E vra 1 + 2 Epir Megi 10 Minna inetzky 2, Evra Be indiger 1 Finandines S Q 3 Juniship 2000 Alac B 1 Te 06721 36822

VPrk Gateway DM 60, F117 A DM 50, Windows 3 0 ot + 7 centor, Preis n VB, Back to the Future xenon 2 für 20 bis 30 DM, suche Prinzier Simmer Challenge, Fußballspiele u.a., Tel. 033333/557, ab 15.00 h, O-1321

Verk. PC 286, 16 MHz, 40 MB HD, 1 MB RAM, Super-VGA-Karte Coulormonitor 3,5 Zoll u. 5,25 Zoll Laufwerke, Mouse, Win 3.0, DOS 5 0 Works 2.0, Preis nach Vereinbarung, Tel. 03327/

- Tausche WC1, Epic, Indy 4, Der Patrizier Bi RR Tycoon, Comanche gg Lemmings 2, Strike Commander, F 15, A of P., Tel 09954 1256

Verk, 386 DX-40, 120 MB HD, 4 MB RAM, 128 KB C, MS-DOS 5 0, Win 3.1, SVGA Karte (1 MB), Tast, SBlaster pro, Maus, VHB 2200, Mon SVGA 14 Zoll 500 Tel 0991/9108-126, 20 bis 21 h (Peter)

Verscherble brandneue Spiele Humans 35 DM, Links 386 Pro 50 DM, Faicon 30 45 DM, DSA 40 DM, Indy 4 40 DM, Might & Magic 4 40 DM, Alone in the Dark 50 DM, Patrizier 35 DM, Tei

Verkaufe Soundblaster pro 4 (neueste, dt, Version) statt NP 450 DM fur nur 298 DM, erst 2 Mon altu 100 % o k inkl Software u. Handbucher. Tel 04187/7641 (Falk)

Verk Links 45 DM Games '92 45 DM, Face off 30 DM, Mircropr. Soccer 30 DM, Tennis Cup I 25 DM, verk. Soundkarte Adlib VHS 120 DM. Tel 08233.4660, suche Kick off II oder MD- Verk PC-Originale U7, Kyrandia, Humans, Holmels, Indy 4 Tim, Alone MM 4, M Pockets, DM, Temptres, KQ6, Glory 3, Hexuma, MI 2 axledt für je 65 DM, Tel 07223,74317, Roland ab 18 Uhr

Verk ältere PC-orig U6 BTCS, Ishar, Legend, Shadowla Spirit o. S101, Sim Earth, Unkral, KQ5, Kathedrale, Wonderland je 35 DM, Tel. 07223/74317, Roland/Alex, ab 18 Uhr

Verk orig für PC Dungeon Master 40 DM, Bad Blood 25 DM Wizardry 6 25 DM, Sim City + Populous 30 DM, TV, Basketbail 25 DM, Falcon 3 40 DM, Tel. 07305/8636 (Tobias)

Kaufe ältere Rolienspiele Adventures, Quest for Glory 1, Corporation, Bloodwych Data, Wizard Wars, Lost Treasures 1 + 2, Fire King, Y's B A T, Ultima 2 + 3 Carsten T 05832/305

Verk, PC-Orig Sim City DSA, KQ6 Ultima 6 + 7, Lemmings Atac Fa.con 3 0, Black Gold, Patrizier, Dune Battle Isle, Winzer, Dirk, ab 18 00 Uhr Tel 05753 1304

Verkaufe Top-Originalspiele, Humans, Lemmings EOB 2 1869 Sim Ant, PO 3, S m City Kas, SQ 4, Monkey 2, SS2 Hotshot, Day of the Viper, Tel. 09452/1453 (Christian)

Verk /Tausch KO5+6 SQ4 TQ Leg o Kyr Lotempt Rodrag, Patriz, Space Max GS 2000, BTCS. Conan, Gob ins 2. Lost in La, div Koe, Sp u.v.a m , suche ADV/Strat Rollen Tel 089, 64888, ab 17 h

Tausche F1-Grand Prix gegen Ultima 7, Ultima UW 2 od Wizardry 7, ver. Rampart M + M 3, Theater of war für je 35 DM, ab 19,00 Uhr Michael Tel 07141/36532 (7144 Aspecg)

Verk 386-40 Coprovessor 120 MB 4 M8 RAM, 2Lfw, 1 MBSVGA Karte St. JA Monitor n. i., Big-Tower, DR-DOS in Lir 3800 DM 1 Jahr alt, Tel 030/675609t.

Motherboard 388/25 SX, vGA Karte, 40 M8 Fee Ip - Cu from zu verk in es neuwertig fur DM 500 - Ter 081/1 890)

Velka for History Line DM 50 oder trusche gige is mill GP Testik For e oder Swot Sill, as feedem Sociatikarte blaster bis 70 DM Te 0,0052 1250

Kiulo PC Orginale variante Underworld 2 (50 DM), Wingcommandar to too (40 DM) Marce Bulkötter Khanes heenteid 19 4983 Kirchengern

Verkaufe Af Tastatur 102 Tastace, killim be nutzt, voll funktion Jachtig 7825 DM Angebo te an Frank L, chkill Weberstr 7 | 0 7114 Zwenkau

Amiga and PC Orig Monkey sand II Wirdry 7 Ulma 7 Civization Links Fternam Comanile Task Force In rdinawk 2 , Eile Dune Mad IV Tel October 1988

PC Software, schreibt an Ceelen V , PB 10, 3600 ST-Truiden 2, Belgien (Originale)

*** Knock on "HEAVENS DOOR" ***
Our leatures 14400 BPS Fido Net, Watt Net.
vet PD 24 h Online, irre nette Sysop's Call
now 04742/8334

Verk 386/20, 2 MB RAM, 42 HD, 2 LW, VGA-512 KB, SVGA Mon., Maus Sockel für Coprozessor, 64 KB Cache DOS 5.0, u W.n u viele Spiele für 1200 DM Tel 035754/90823, Prascha, O-7816 Schipkau

Verk, Indy 4 50 DM, eng., Dr. Brain 45 DM dt Falcon 3 60 DM, HB dt, Adlib, Soundkarte 66 DM, Tel 04505/813, Thorsten verlangen PS Alles VHB, nur von 14 30 bis 18 30 Uhr

Sporting Gold - Winter Edition, original Disks mit Handbuch (deutsch), Preis VHB Angebot an Christian Giner, Tel ab 18.00 Uhr, Tel 07844-1427 Fax 4622

Verk orig Formula One GP 85 DM, A-Train, Carriers at war, HL 14-18, 1869 je 60 DM Swott 55 DM, Dungeon M, 50 DM, usw Seba-stian Reichart, Irmgardstraße 42, 8000 Mün-chen 71

Verkaufe WC 1, 3D Constr Kit 2, Epic. Bundestiga Manager Professional je 45 DM, tausche auch gegen Populous 2 dt., Civilization dt., Tel. 0201/270434

Verk PC-Orig TaskForce, Legend of Kyrandra, MM3, Planer's Edge, Darkseed, Bl, Castle 2, Indy IV, je 50 DM, M Windisch, Franz-Mahring-Str 32, O-9550 Zwickau

Verk. WC Soccer, Kick off 2, TV sports Boxing, Front Page Football, Uncharled Waters u.s.w., suche alle guten Sportspiele, Tel O-0345, 642437 (verlangt Thorsten)

AT 386 25 MHz, 2 MB RAM, 2 Laufwerke, Mouse Modern, Soundblaster, 45 MB Harddisk, Diamond Grafikkarte 16,7 Mio. Farben, viele Programme für nur 1480 DM, Tel. 06192/6942

KILLINANZEIGEN

Verk., Inca, Patrizier, je 35 DM, Casties, Riders of Roman, je 25 DM, Darkseed, 75 DM. Tel 02933/2501, nach Marc fragen¹

Tausche PC Onginale Sim Ant, Wayne Gretzky Hockey 3, Bundesiga Manager Professional, Tel 07681/7814

Verkaufe massenhaft Spiele, nur Originale (mit Disketten, Verpackung, Anleitung usw.) Bitte Liste anfordern unter Tel 06172/72629

verk PC Org. Sher.ock Holmes, Falcon 3.0, Aces of the Pacitic + WW II 1946, Air-Land-Sea, Comanche dt., alle mit Anl. und Verp., Tel. 09331/1746 und S.W.O.T.L.

Kaufe, verk, tausche MS-DOS-Spiele aller Art Schickt Eure Listen an Guido Isdepsky, Buthrertstr. 64, 4440 Rheine, auch CD-ROM-Spiele

Verkaufe (nur Originale) Task Force 194265 Carriers at War 35,-, Dune 2 50,-, Tel 089 8544052

Priv. Gamesharing Club. sucht Mitglieder per Post, in unserem Pool jetzt über 300 Top-Orig., keine Mitgliedsgebührl Tel. 06721/36822 (18-19 h)

Verk, orig Eye of the Beholder 2 60 DM, Bundes ga Manager, Quest & Glory je 45 DM, Starflight 2 40 DM, und Super Soccer 35 DM, Tel. 089/474445 ab 18 Uhr

386.40 8 MB, 200 MB HD, 2 LW, Super-VGA, Multisync, LC 24-200 Tower viel Zubehör FP 2650 DM, Tel 02733/61325 Nils

Suche Civilis dt., Afrain, X-Wing, Lemm, 2 Strike Commander, Strike-Eagle 3 WC 2 dt 4D-Sports-Driving, Harrier-J-Jat, möglichst in Kreis WAF u. günstig, Tel 02520/1743

Suche Aces of the P., Populous 2. History Line Carrier at war. Burning-Steel, Grand Prix Unlimited Mage-LO-Mania, möglichst in Kreis WAF und günstig. Tel. 02520.1291

Kaufe ättere Rollenspiele Fate, Crystals of Arborea, Corporation, Bloodwych Data Disk, Realms of Darkness, Wizard Wars, Fire King, Ys B.A.T., Carsten, Tel. 05832/305

Sher ock Hormes 60 - Indy IV 55,-, Tel 05147 472_Becker

Verk /tausche PQ2 + Komplettlösung, WC 2 MM3, Wizardry 7 dt , suche History Line, Ultima 7 dt , A-Train dt., UU1 dt , Te- 07561/7796 Bitte erst ab 18 Uhr!

Verk. Wizardry 7, Uncharted Waters, Indy 4 Wing Commander 1, Red Baron, Tel 0521/ 160718

Verk orig Spiele mit Verp. + Anleit KQ 5 + € LB 2. Sherlock, QfG3, Eternam, Kyrandia Monkey 2, ca 50 DM, tausche auch, Tgl. 0234 413048 Moritz

Verk PC-Ong Underworld 2 Battle He WC 2 Speech Pack, Castles, Secret Widgins of LW, Silent Service 2, Slerg Fock, Stell of 3 Ollswell + Fitchawk 2, Toll 189-7141553

Verkauf Tausch Link 386 - Zusatzwise 00 DM Sharock Hies di 60 DM, incredible Machice di , Midwij Ter II. The Winterchallenge e no DM. Team Suzuki Trus je 40 DM. Tel 0,003 1044

Tausche F15 3 Swott, Indy 3, Chess 3000 BMP Sim City, Battle Isle (Data) Stuntisl WC 2 gg. M + M4, Task Force, Oune 2, Lagecy, X Wing, Alone In the Dark, Tel. 040/4202131 Jan

Suchedringend die Spiele Fountains of Dreams (C64 oder PC) und Earth Rise (PC). Zahle gut Tel: 0661/602896 (Sven)

Suche Tauschpartner für IBM PC Tel 07286-7631, ab 18 Uhr, oder schreibt an Wink er Dieter, Obermuhl 36 A-4131 Obermühl Osterraich

Les Manley Lost in L.A. 50 Arbus A320 for 50 nus 20,-; Tel. 07762/1426, Andreas

Tausche UW2 gegen X-Wing (möglichst mit Zusatzdisks) oder Populous 2, Ultima 712, MM 4+5. Angebote unter Tel. 03342/7395 A exander Koenitz, Schmidtstr. 48, O-1272 Neuen-

Tausche Cadaver dt , Indy 4, Speilcasting 201, KQ 5, Pools of Darkness gg Underworld, Kyrandia, Wizardry 7, Alone in the Dark J.a., Te. 09409/2377, abends

Verk PC Ong Task Force 60 DM, Campaign Populous 2/Burning Steel je 50 DM, GPU-Carrier Strike/Laser Squad/Car at War je 45 DM Tel 0271 43708, ab 19 h, Dietmar

Suche dringend PC-Kontakte in ganz Europa Neueste Soft (Spiela + Toois), alles vorhanden Fordert Liste auf Disk an. Peter Koch, A-5026 Aigen/PF 52 Austria Humans 45 - Litima Underword 1.65 - Te - 02941 24326 - ab 17 Uhr

Verk, Aces of P., GPU, DSA, Patriz, Battle Isie, Simant, Castles, Atrain je 50, Sim City, Popu, 5 Sim C. Arcmitecture I, zus 60 VB, Global Effect, RAM-Parl, Tel. 07641/2338, ab 18 Uhr

Verk orig Gobinns, DSA, Lemmings, 100 + à 40 DM, zus, 150 DM, WC 2 + SO1 u 2 + Speech P zus 150 DM T Löffer, Liebenauer Str. 19, O-8021 Dresder Tel 0351/2349449

Verkaufe Comanche dt 65, Might and Magic 3 dt 50 -, Inca CD dt 90,-, Monkey Island II dt 50,-, Ultima U1 50,- u.a. Suche Alter Ego. Tel 06772 1240

PC-Originale DM 20-50, Iron Lord, Xenomorph, Muds, Wild West World, Wiz 6, Unch Waters Spell,ammer, Incr Mach , F P, Footbalt, Jens Bullenkamp, Tel 06237/60105 (ab 19 00)

Suche Alone in Dark, Special F., Ancient Art of War in Skies, Laura Bow 2, Incred Machine Patrizier, Form 1 GP AOP, Larry 5 Lsw., verk SS2, WC + 2, Indy 4, Tel: 07520-6940

Verk Ultima-UW 1 + 2, Sim Life, Gobilins 2, Civil zation, Rex Nebular, Grandmasteri Chess, Super Tetris, Star-Trek (Screen-S-Win), VB 40 50 DM, Tel 0201/781750

Verk sehr gut erhalten Sonic 2, Alien Storm, Streets of Rage und Shining in the Darkness für je 50 DM (alle Spiele auf df.), Tel. 0711/334758, ab 18 Uhr

X-Wings, Ultima Underworld II je 70,-, Falcon 3 0 50,-, Tel 0551/24538

Verk, orig, PC-Spiele! Preis pio Spie DM 60 – auch Tausch – Aces d. P. Wind Com I Comanche, UW II L. F. O., Sher Holmes, WGH3 HLS 2, B. Wieloch, D.-dorf, Tel. 0211, 400410

Verkaufe original Spiele Harner, Jump Jet F15 Strike 3, Comanche, dt., Task Force, The Ancent, Art of War in the skiss, Jet Fighter II, Stormovik, Indy 4, billig, Tel. 0911/461424

Verk , tausche Quest of Glory 3, A-Train, Space Quest 4 & 5, Police Quest 1 & 3 Humans Links 386 pro → Mauna Kea, Push Over, X-Wing, alle dt., je 50 DM, Tel 03632/6380

Verk 386 DX, 33 MHz, 8 MB RAM VGA (ET 4000, 1 MB) SB Pro, Matsushita, CD ROM VGA-Monitor 14", 210 MB HD, Gameport __x ser, 2 x par, PO 3, Volfied 1, 44, 1, 2 fur 3500 DM, Tel 07322 23191

Verk Monkey Is and 2 Star Trex 25th Line 40 DM Stelar 7f0730 PM Juche ndy 4 Morkey Is and 1, Michael Muller Tel 0 *262 5/285 ab 17 Uhr

Verside oliginal Special medical oliginale turi 35 50 DM. Tel 040 522 1362 inversion

Verking Grand Prix Downsted 30 DM Zak Minimatken 30 DM History into 50 DM for 0551 518748

Manboard 386 5 MHz, 4 Monata at 100 % o k. Ter 0751 13145

Lingebayter 286 20 MHzt Lauft wer 386 Fester 42 Mid 2 Disk-LW 1 MB Arbsp , Cherry Tistatur 5 VOA Mon or @1 1 at org Softw 5 Spiere nur 1890 DM Tei 07195 52:48

verklong Comanche, indian Jones Fate of Atlantis indirectory. • 191 - 1918 für el60 DM indirectory verp Tel 07351 (*1679 Fir Sa 20)

verk WC Lost in LA (ct.), Cruise for a Corpse of Pophous Nord + Sud, Indy 3 (ct.), Shadow Surcerer Battl: master TV-Boxng Tel 035206 5791

Verk, Ultima 6 Epic fur je 40 DM, WC 1 35 DM, Monkey 2 kpl dt 50 DM, Indy 4 55 DM u SQ 4 35 DM, Tel 02674/347 Jens

verk.: X-Wing, Formula One GP, Mantis, WC 2, History Line je 60 ; Aces of the Pacific, Crisis in the Kremlin, Atal Plan 9, Vision First Samurai 50. - Michael Tel 040:5505162

Verk, Abandoned Places, Adv. Tennis PGA Golf, WC 1, GC 2 je 35, "GP Circuit, LomBard Rally, The Games Summer Ed tion. Masterblazer Aft2.0je 20," Michael, Tel. 040/5505162

PC. B-Tale 3 20, . Magnetic S. Co. 30,-, Time Quest 20,- für CD-ROM: Monkey J. (fünfsprachig) 65,-, Chessmaster 3000 55,-, Tel. 07663, 3644 (ab.17 Uhr. Stefan)

Verkaufe 386er, 25 MHz 4 MB RAM, 40 MB Festplatte, 2 HD Laufwerke, VGA-Grafikkarte für 1500 DM, Tel. 02671/3258, ab 19 Uhr

12 PC Original Games zum Paketpreis von 350 - DM abzugeben, u.a.: X-Wing, Wizardry 7, Starlegions. Aces o. t. P., V.f. Victory, Global Conquest. ROM Tel. 04127/8361 Lutz Verk orig dt Indy 4, Cara Driver, Incr Machine Populous 2, PC-Tools 7 1, Ways 2 0, je 50 DM Tel 08453 8879

Verkaufe X-Wing (60 DM), Tel. 05953/1295 (16 Uhr)

Verk. Black Gold, Gunboat, Space Max, NAM, Macs Opera, Invest, Winzer Football M. pro, Oil mperium Suche: Ancient Art of War in the Skies. Goldrush, Tel. 07520/6248 Andy

Tausche Dune 2, Populous 2, Might & Magic 4 F15 II, Epic. Indy 3 + 4, Mad-TV, kompl. in dt u. Wing Comander I + II mit dt. Anl. geger Burning Steel. Atac, X-Wing..., Tel. 09371 69856, ab 18 Uhr.

Verk, Aces o, t, P., Falcon 3 0, W.C., The Games 92, Winter Ch., Gunship 2000 + SC Disk, WTC, Silent Serv 2, Road + Tr., Links Formula 0, GP a 40,- DM, Tei 07321/22180 Fax: 61208

Amiga und PC-Orig Wizardry 7, History Line, Monkey Island II, X-Wing, DSA, Simant Civilization, Underworld 2, Comanche, Der Patrizier, Populous 2, Tel. 05382-4858

Verkaule 386DX, 33 MHz, 8 MB RAM S-VGA-Karte, VGA-B Idschirm, Big Tower, Maus, Soundblaster, 130 MB HD, 2 Laufwerke fur 1485 Fr., Tel für Deutschland 0041/64/63471

Für PC-Soundkartenanschluß Sony-Subwooter-System + Aktivboxen 15 W für 260,- DM zu verk Noch 6 Monate Garantie, Schluter, Mittel ring 11, 4500 Dessau

F. PC-Originale WC2 + Speech 50, - Gods 40 Falcon 3 45, -, Nova 9 45, -, Monkey 2 45, -, Indy 445, - u a. zu verkaufen Schlüter, M.ttelring 11, 4500 Dessau, Tel 0161/2506852

Verk alles ong: GS-2000, Wizardry 7, Crazy Cars III je 55 -, Powermonger 45 -, wing Commander BMP, Links je 40. -, E-Motion, Bi Data 25. -, Ways 2 0 70. -, Tel 0681/53353

Suche Ultima Underwi, Comanche 14-18, A. Train Ed. 1859, Civilization, Links 386 pro Quest Glory 1.3. Sherlock H., WC 1. hies. 49 zahle gut. Tel. 0041/1/72214J3.CH

Verk Origina ∈ Comanchetkomp dt., Fa con 3.0 + Mission (dt., Ind., nus 386 P o. dt., T.s. 0241/709985

Verkaute So indb aster 2 1 - dt. Anleitung für 230 DM. Tel. 08251 4658. Flor un

verk Filte für Sim Fait für jr 40 DM Ol's Well nyest 40 DM Geg Work 100 LM Druk wer mit Intiface St. 12 P, für Sharp fü. 100 DM Tal (245) 4 756/29

PC Software 21 ve kaulen Schreiber bitte an Christian Sobidzky Untere Schreiberweg 16 A 1 90 Wien identiff nich infender Te. (222 32 1089) in Ruckporto 1

PC Spine indy 4 WC 2 Aces of Pi A Tran 6 40 MM (Fill ref 2 Shuffle Space Max Star Teck Fight of 1 Je 3 - M11 Imp je 20 (MT = 0 341% 357 ab 17 hr

Verknute oncara. PC Program ne Nur Spiele. Julin Auch nugen entsprechende boundkartet Teil 0504z 1473 (Ivo)

Verkaufe PC Org. Task Förce 1942, Burning Steale 55 FM: Amberstar, MM3, e 45 DM, LOF 30 DM. ward 6 Tale III, Gunboat je 25 DM, Tel 095—420137

Wizardry 7 60, Strike Commander 65 (inkl Versand NN); suche Incredible Machine, Links Pro-Kurse (Mauna Kea); Tel 06361/8723, Carsten

Verkaule Wizardry 7 mit Komplettisg (70), X-Wing (70) Harrier (60), MM4 (45), EOB2 (40) Siege (40), Wing C 2 (40), Spelljammer (SSI) (40) F19 (20), F16 Falcon (15), Second Front (30) Tel 04137/7692

Verk X-Wing, Shert Holmes dt , DSA Indy 4, Wizardry 6 + 7 dt Ultima 7 + Underworld 1, 1869 etc. Ter. 02266/7894 Arne, Tel. 02207. 3193 Torsten, nach 19 h

X Wing für 50 DM zu verkaufen Deutsche Version Tel 02505/2067 (Christian)

Suche HL 14-18 Falcon 3.0, Aces of Pacific, Task 1942, Kyrandia, Monkey 2, Sherfock H, SQ5 Strike C, GP Formula 1, X-Wing, Verk, auch 7el 07520/6940

Verk./tausche Monkey 2 in deutsch + engli Suche, Task Force 42, Indy 4 komp, in deutsch Populous 2, Tel: 06556/7330

Verk Champaign, History Line, Battle Isle, Starbyte Col. 1 für je 49, -DM. Battle Isle Datadisk 1 für 39 - DM. Populous für 25, DM, Perfekt General für 59 - DM. Te. 0341/96798

Verkaufe oder tausche car and driver, Ultima 7 (komplett deutsch), Wing Commander, Delux Edit on, Tel 0721/849684, ab 18 00 Uhr Biete Battle Isle, Globa, Conquest je DM 50, suche History Line und X-Wing, Secret Missions I. + II für Wing Commander I, Tel 06321/84374, ab 17 Uhr

Verk, Soundbiaster 2 0 inki C/MS-Chipsfür nur 100 DM, T. Erdmenger, Schmiedestr 20, O-3560 Salzwedel

Verk Indy 4 e, Monkey 2 dt., Gunship 2000 dt Red Barondt Kyrandiadt WC2dt Lemmings Double Pack für je 40 DM, X-Wing dt 60 DM Erdmenger, Schmiedestr. 20, 0-3560 Salzwede

Originale 5/25" Wing Commander 2 + SO2 50, 3.5" Wizardry 7, Comanche, History Line je 50, alle inkl. Porto, Tel. 0221/6801897, ab 18 Uhr.

Civilization 30, , Fire & Ice 30. Jim Pover DM 20, , alle original, Tel 0221/6801897, ab 17 Uhr (A590 Festplatte, 2 MB RAM Pro VD nur Köln)

Suche CD-ROMs, aller Art von Spielen haupts , Ernst Seebacher Waldach 148, A-5421 Adnet, Tel. u Fax 06245/3115 "" Austria — Austria — Austria — Austria *"

Verkaufe PC-Soundman und sechs Spiele gratis dazu, 250 DM, Karte erst zwei Monate allf Tel: 02171/43458 Norbert

Verkaufe/tausche Ultima Underwords II, X-Wings, Siege, Links 386 Golf 2 x Links Kursdisketten Suche gute Simulationen + Strategieprg. Tel 02222/63280 (Tom) 19.00

Verkaufe Pools of Darkness 45 DM, Champ of Krynn 30 DM BMP Pro Plus Editordisk 45 DM, Rudolf Hammacher, Heinrich-Kalser Str. 3, 5790 Brion, Tel. 02963/26/5

Verk ong PC Prophecy o Gardow Posis o Darkness, Triasure o Swell Front Schw Auge/Schick-alsk-age a DM 4 VHB Tel 09131/56614

Verh originisk Farce 1942 nagenbur 2 Wolcher DM 75 handle weith griges Simular to 152 62/774 Am Waldwesseng aben 3 k085 Nitura m

Verk Gubar At Flard Novis Atomino je 30 DM Sim Anti 45 DM, Bud wan 30 DM. Teil 02941 8347 ibi 17 Chr

Verk Comanche of 70 DM Star Trek 60 DM Age 40 DM R Matthes Gro senha ner str 147 O 8023 - resdam

Verk Castos TV Sp. Balkett. Til Bleak Lemangs, 5 m Cty. OT inpertum - og (a. Rc. k. & roll, nutral A. Tel 181(1.192461 M. Stan pf. Meoswieser at Cil, 8050 Freising 11

Verkaufe WWF Wresting nk Vineo 40 Hyparspece 30 Das sehv. Auge 40 Mantis 35 occres set A. I. Girls 10 Covert Actor 40 Tel 0 as 1 1365

Verk Speljammer, Quest I. Glory 3, Nam, Imm. Lim. Space Quest 5 n. VB (alles Orig.) Lausche auch, Tel. 09181 15106

Velk Comanche 10 Strike Commander 80 Space Quest V 60., Dune I 40., Dune II 60 Indy IV 50.- Street Fighter II 60., X-Wing 80.- Tel. 0991/9108-126 (ab 18 h. Peter)

Verk PC386/SX25 MHz, 85 MB HD, 2 x FD, SB 2.0, anschluß! (ohne Mon.), Logimouse, MS-DOS (pur Selbstabh) 750,- A, Wende, Butz Bacherweg 5, 4000 D'dorf 1, Tel. 0211/226092

Verk, 386 SX 33 MHz + 120 MB, 3,6" LW, 5,25" LW, 5 MB RAM 24 Nadeldrucker Win 3,1, DOS 5 0 Task-Force Simant, 4 Keyb Maus, Diskbox, VGA Monitor, Autodesk-Animator, Preis 3000 DM Tel, 5677/07/24

Verk. Soundblaster 2 0 ungebraucht 200 DM Space Quest 40 DM, Budokan, Space Ace 2, Accolade in Action je 30 DM, 2 Joysticks je 20 DM, Tel 07457/5743

Verk. 486-DX 33, mit 320 MB Festplatte Jnd S-VGA-Karte, Mon-tor-Color, MS-DOS 5 0, Sp. SB2, 5, CD-ROM, 5,25" LW, 3,5" LW 0 2,88 MB (ED) + Streamer b. 250 MB u. viel Zubeh., Tel 06772/2786 VB

Tausch/Verk bis max 30 DM (Mengenrabatti) Sei-Mutant Priestess, Cisco Heat, Gunship Countdown Deja Vu II, Eye of Horus F15 II Koschnicke Tel 0032:41/627831 (ab 19 30)

Tausch/Verk bis max 30 DM (Mengenrabatt) Killing C2. Search† t. King, MUDS. Tracon, M1 Tank PI., Healms Mario A Racing Chal, Koschnicke, Ter 0032/41/627831 (ab 19 30)

Tausche/Verk, bis max. 30 DM (Mengenrabatt) Ports of C., Powermon, 3rd Courier, Vette, Spiritof Excalibur, Stormovik, Supremacy, Koschnicke, Tel. 0032/41/627831 (ab 19.30)

Tausch/Verk bis max. 30 DM (Mengenrabatt): Full Metal Pianete, Godfather, Hard Nova, Red October, Ishido, Jack N Golf, Vietnam, Koschnicke, Tel. 0032.41/627831 (ab 19 30)



Tausch/Verk bis max 30 DM (Mengenrabattl) Might & Magic 3. Mines of Titan, Paperboy 2, PC-Mensch, Pipe Mania, Pirates, Shanghai 2 Koschicke Tel 0032/41/627831 (ab 19 30)

Suche PC-Spiele, alle Arten Angebote & Listen an Max Grabmair/co Pflugbeii, A-5020 Satzburg/Goethestr 33, nur Original mit Anleitung, Verpackung, etc./Deutschi

Verkaufe orig. PC-Spiele für 50 % des derzeitigen Org. Preisses, z.B. Ultima Underw. Siege, Robin Hood, Lure of Temptres, UUW 2, Ultima 6, Tel. 07041, 41026

Verkaufe orig X-Wing, Space Combat Simultor für nur 65,- DM, Tel 0203.496718

Verk. orig. PC-Spiele. Ultima 7 (40 DM), Savage Empire. Crash Course More Lemmings (25 DM), Bad Blood, Immortal (20 DM). A-Tomino (10 DM), Tel 02941/65234 Ulrich

Verk, Kultsp.el Monkey Island II und Strategieknuller Battle Isle für je 50 DM, Tel, 06442/4043

Lemmings 2, Railroad Tycoon, Kings Quest 6. Ultima 7, Force of Virtue, Verk /Tausch gg EOB 3, Ultima 7/2, Alone in the Dark µ.a., Tel 02622/7830 (Guido)

Verk Motherboard 286/12, 1 MB, HDD-Controller, VGA-Karte 256 K/16 Bit, Dragons Breath dt Tel 08053/2882 ab 15.00 Uhr

Verk Soundblaster Pro + Midi-Kit + Aktivboxen (NP 90 DM) + Joystick (NP 40 DM) + Mikroton (NP 50 DM) + dt. Anleitung für 390 DM (alles wie neu), Tel 08251 4858 (Flor an)

Verk, orig Spiele, z.B Sherlock Holmes 50 DM, Anruf unter Tel. 09448/239 tägl

Tausch oder Verkauf: KQ6, Quest F. Glory 2, Camelot, Suche LARR1 VGA, SQ1 VGA PQ1 VGA, SQ5, Tel. Austra (0043) 732/245967

Verk orig Aces of the Pacific, Ultima 7, Indy 4, Elvira 2, Pool o. t. Dash Dungeon Master, Gunship 2000, Eye of the Beholder Jsw., Tel 06421/47526 ab 18 00 Uhr

Verkaufe CD-ROMs für MS-DOS, kaum gebr Wingcomander deLuxe (+ SM I + II) nur 60,-Loom 70 -, Sherlock H. Consulting d. nur 60,auch Tausch. Michael. Tel. 08170/7179

Suche gunstige CDs für MS-DOS, eventue I auch Tausch, Michael, Tel 08170/7179

Atari ST

Verkaufe Atari Mega 4 Komp eltanlage mit massig Zubehörfur 2500 DM. Habe außerdem noch viele Originale. Sven Buchberger, Ernst Ludwig-Str. 2, 6101 Rossdorf

Verkaule Atan 1040ST mil TV Modulator, Maus 30 Spellert Mei tollund Diskuttenbox, VB 650 DM uber 18Cu DM Tei 02004/38216 oder 33148

Suche spiele Glana Sisters Microprose Golf, Cool Croc Twins Day of Pharach, Double Dragon 3, Amberstar, an Lutz Tomzig Mozartstf 12, O-1512 Werder, Tel. 03327 44933

Hi ST-Freaks, verkaufe 10 orig. Spiele tuc fanlastische 250 DMI Ruft noch heute an 0043/5224/67122 oder schreibt an Stefan Mandl, Ulrichweg 29, A-6114 Weer

Strategiespiele, Ultima 2-5, Phantasie 2-3 who andere für Atari ST zu verkaufen Liste anfor dern bei Breuer, Hartkrögen 87 2000 Hamburg 56

Verkaufe Atari 1040 ST mit Colormonitor, zweitem LW, Diskettenbox mit zahlreichen Spielen (ca. 18 Stück), Preis VB, Tel. 09002,1290

Verkaufe Atari 1040 STFM + Monitor SM124 + Joystick + div Software gegen höchstes Gebot. Anrule unter Tel. 0511/799204 (Michael)

Verk. Sierra Adventures: Kings Quest 1-4 100 DM, Conquests of Camelot 45 DM. Cadaver 1 und 2 60 DM, alles ong verp. mit Anleitung. Friderik Oman, Holzgasse 46, 5200 Siegburg. Tel. 02241/64423

Verk. Atan 1040 ST komplett, ext. Zweitlaufwerk, 2 Monitore (col + sw), Firstword+, 19 ong, Progr (Kaiser, Pirates Imperium, UMS, etc.), Fachitteratur VB 1100 DM, Tel. 02255/2467

Verk Software für ST Pascal Plus Vers 2 00 100 DM, Signum Zwei + Literatur 100 DM, div. Spiele 20-70 DM, z B Maniac Marision, Team Yankee u.a., Tel 04171/64861 Verk Spiele für ST: Lemmings 60 DM, Oh No More Lemm. 60 DM, Railroad Tycoon 70 DM, Dungeon Master + Chaos Strikes Back 70 DM u v a , Tel. 04171/64861

Verkaufe Midwinter 1, Waterloo Austerlitz, Borodino, Microprose Soccer, Elite, Speedball, Dungson Master (Preise zwischen 10+ 25.-), Tel 02222/63280 (Tom) ab 19.00

Suche origi Games für Atari ST wie z.B. Maniac Mansion, Loom, Legend of Fairghall. Liste mit Preisen an Uwe Mattern, Kreuzhof 1, W-6791 Nainkirchen

Verk Silent S., Manchester U. je 30 DM, Lotus 1u 2 je 40 DM, Football Crazy Challenge, Race Drivin je 45 DM, alle Games wie neu Tel 07742/6255

Verk ST mit Mouse Joystick + 40 Spiele, Farbmonitor SC 1224, Mousepad, Diskbox Comp. STFM Mitomicron Spiele Magicpockets. Lemmings, Rod and u v.a., Jochen Kohlmann Tel: 06221/24595

Verk orig Th Finest Hour 35 DM, Emprie 15 DM, Rotox 25 DM, Power Pack (20 Sp.) 35 DM Schreibt an: Heige Näther, Dr. Hesse-Str. 14 O-8360 Sebnitz

Verk Atari 520 ST (1 MB Col TV-Anschl.) SM 124, SF 354, SF 314, Maus, 20 original Games (Indy, Monkey), VB 500 DM, Chr. Drumm, St. Wendelerstr. 14, 6791 Frohnhofen, Tel. 06386 6504

Verkaufe Super Atari 1040 ST Spiele Alles Originale, z B Space Quest 3, Last Ninja 2, Wonderland und viele mehr Also Liste anfordern, Tel. 07141/802895

Atari ST D/Generation 40 DM, Formula 1 Grand Prix 40 DM, zus 70,- DM + Versand, Tel 0461/674446

Verk günstige Orig -Spiele, wie z.B. F16 1943, Face Off Icehockey, Turbo out Run usw. Liste anfordern: René Saam, Marktplatz 7, 6290 Weilburg

PC Engine

Verk., kaufe, tausche alles für PC-Engine St. per-NES, MD. Neo Geo. usw. verkaufe für PC Engine über 120 Module und 50 CDs1 Fet 089 1403732

Turbo Duo Zi verkauten, not SFr 500 + 6 Games Noo Géozuwerka (6) 160 + 2 Ga 165 SFr 303 - 3 martore Carnellos 1el CH 061 302/206, Bizel

Verk für PC Engine über 30 Spieln zwischen 20 und 80 iz B. Shn Sen 2 Janus Pilis Vlotet Spidler Bomber Man, Aero Blasters i Tet 06021 48401, Holl, er

Verk, 1941 (SG) 250 DM Ghouls'n Ghosts SG, 160 DM Cyberbonk 80 DM 1943 150 DM = Momotar, 65 DM je 40 DM 2=d Bout Wresting, Break in Yaksa, Vergyas , Te 0,317 76634

Tairsche Turbo Duo 6 Spiele extra Joybourd mit Garantie geger Mega Drae und CD-ROM oder Wondern ega. Tel. 0735 - 2873 Stetan

Verkaufe kaufe fausche Mordie + Kennsten fundt Eigne – Dst Mega Dieve Silver NES Nes Gericken Boy Game Forder NES Mak MS Tel 089 1403732

Verk Tatar che und kaufe Games für PC-Engine und Turbe Duo, (haber Torima, Chacky Chan Splatterhouse lusw.), Tel. 09082 1588

Lynx

Verk Lynx II + Rampart + Checkered Flag + Gates of Zendecon + Steel Talons + Tasche + Netzteil 300, - (Porto zahle .ch) oder tausche gegen PC-Engine GT, Tel. 0621/852282

Suche Atari Lynx Spiele bis 20 DM, evtl. mit Gerät oder komplette Sammlung, ab 15 Uhr, suche auch leere Verpackungen, suche Atari 2600 + 7800 Spiele b. 2,-, Tel. 06132/87977

Tausch Club ATARI - LYNX
Endlich: Hier xönnt Ihr Eure Games loswerden,
tauschen oder Kaufen Hotline Preise Games
(40;, 35,) PT (+10;), tägl. 17.00-21.00, Tel
0431/564572

Verk . Atan "Lynx" mit 14 Spielen + Netzteil + 1asche + Sonrenschutz für 380 DM Suche Mega Drive Spiele oder Tausch, Tel. 0941/ 82082

Game Boy

Verk, GB-Spiele Tiny Toons, Mario, Twin-Bee, Ninja Adv., F1 Race + Adapt , Chase HQ, Tetris, Tennis Tausche 3 1 gegen SNES Spiele, z B Parodius, Tim, München, Tel 089/2715443

Verkaufe die neueste Version des Game Boy-Spieles Terminator 2 für nur 50 DM, Verpakkung + Beschreibung im Preis enthalten ruft an unter Tel 07429 786

Verkaufe GB Module Day's o t Nemesis 50 DM, Castlevania Shadow Warriors 45 DM, Dynabiaster Gargoyle's Quest 40 DM, Mo-Fr Tel 0821/662494, fragt nach Alex

Verk. GB u. 7 Spiele + Caseboy + Batterieset mit Netzteil, orig verp. von GB usw. Spiele Gremlins 2, Blades of steel usw. NP 610 DM VHB 300 DM Sebatan Kroeker, Tel. 030. 3136757, ab 16 00 Uhr

Super Angebot! Verk Game Boy mit 10 heißen Games (Super Mario 2, Tiny Toon, Hook, u.v.a.) fur nur unglaubliche 300 DM. Also sofor anrufen! Tel. 0551/61158, ab 14 Uhr Kay verlangen

Verk. G8 + 5 Spiele, Bubble Bobble, Dynabiast usw , tausche aber auch gegen PC-Spiele, Tel 07558/1286, Marc, kostet nur 200 Mark

Verk f GB Burarighter, Alleway, Paperboy (je 35 DM) oder tausche gg Choplifter u. suche f. S-NES Double Dragon, Tel 08342/6143

Verk Nemesis, Ninja Gaiden, Parodius, Saga a, Faceball Final Fantasy Adventure, Preis VHB Tel: CH-056/215281 (ab 19 Uhr)

Verkaufe 1 Jahr aften Game Boy mit 3 Spielen (Tetris, Tennis, Fortres o F.) für 130 DM, Tel. 05242.42752, verlangt nach Peter!

Suche GB-Spiele aller Art mit Anieitung und Verpackung Zahle pro Spiei bis zu 25 DM, evtl auch mehr) Markus Krämer, In den Ligden 87 7121 Ingersheim 2

Verk 7 Sp. R Type, Gremins 2, a 50 DM Ninja-Boy, Metood II a 30 DM, Balloon Rdd, Allayway a 20 DM, Ligh boy 30 DM, alles z vs 250 DM, Thi 089/753968, ab 11 h Crristian

Verk GB Spi Chop Lilter 2 Contra je 40 DM Tennis Pinh i Motoress Man at 3 c 25 DM Kavy Soals Garghyes Zucht Chase HO Spiderman 1 je 30 DM, Te 040:6036955

Verkaufe G 3 mil 13 Ganes und Zubehör z B Mano 2 8 iman B t 8 Ted, Gami ught 4 Spieler Adiptor NeilLiet usw. NP 980 DM, VB 650 DM, T al 021/1 8610 z

Verk Garrie Boy + 5 Spiele Super Mail o Land Chop I Castle Parod as Pat III / IIP - 510 DM VB | 310 DM (2 T | Pack + Ar) Te 0228/678808, as 19 30 Uhr

verkaute oder tausche Dragen's Jair und Gudzillu Preis VR Schreibran Berchioldikristof Johannerstr 10 A 9400 Worlsberg Orber reich

Vr.k G B mtGame Light + Gurteltasche, Tiny Toon Tupt : Maro Land + 9 anderen Games, Preis 700 DM, Tel 08106 4713 Carsten Gilmeister

Ver. "ute NES (auch amerikanische Spiele spielbari wie Superset 199 DM, 25 Spiele auf Anfrage, z B Prototector I, II, North + South, Tel 08452 8432

Verk. GB mit 9 Spielen (z.B. Probotector Parodius Skate or die), Light Max, Netzteil, 3 Bucher, Tasche für 420 DM, 100 % c.k., Tel 05543/4731 (Thomas) (nur 14-15 Uhrl)

Verkaufe Game Boy gut erhalten mit 3 Spielen, z B Super Mario Land 2 und als Zubehör einen Light Boy (Licht und Lupe) und ein Aufladegerät, Preis VB 250 DM, Tel. 089/3162567

Verk kaufe und tausche GB NES und S NES Famcom-Games, Tel 05161/1225 Suche auch Tauschpartner!

Verk. GB mit 13 Spielen für 500 DM, NP 1000 DM, odertausche Spiele (z.B. Maria 2, Simpsons 1, 2, 3, Tiny Toon u.m.), auch NES, Tel. 05234/ 2105 Cricky

Verk Balloon Kid, Mickey's D. C., Bart S. Escape F. C. D., Castlevania 2 (alle 40,-), Motorcross M. (35,-), Metroid 2, Batman (25,-), Tel. 08561/ 2498 Michae

Verk, GB + Light Max + 7 Games 322 DM GB Game: Tiny Toons 45 DM, Metroid II 40 DM, Pinball 30; usw Verk, MD Games: Mickey + Donald 88 DM, Quak Shot 55 DM, C64-Spiele a A., Tel 05653.1373

Verk, Game Boy mit 11 Spielen (u.a. Final Fantasy Legend 1, Super Mario L. 2 u F-1 Race) + Licht u. Lupe; alles original verpackt, Tel. 09131/15353 Peter Verk, GB inkl. 4 Spielen, Skate or die. Pocket, Tetris, Super Mario Land; VB 250 DM, Sascha Hahn, Tel. 040/6417377

Verk, GB mit 6 Sp elen World Cup, Spiderman, Golf, Tennis usw Lupe und Schutzhülle, VB DM 350 Matthias Hahn, Tel 040/6417377

Verkaufe Game Boy mit 7 Spielen: Tetris, Tennis Spiderman, Pinball Alleyway, Solar Striker, VB 250-, Tel. 09971/31342 Tobi verlangen, ab 18 h

Verk gutern GBm Dialogk Kopfn., Tetris, F1 Spint Akki-Netzt , Nubytasche alles 100 % o.k. u. ong Verp , Neup 300, VB 150 DM, J Widuch, FlieBhornstr. 42 c, 7750 Konstanz 18, Tel 07533/6964

Wahnsinn, Module für Game Boy 30/64/105 in 1 bzw. Game Gear 23 in 1, Ter 0531/610782

Verkaufe Game Boy mit 6 Spielen (Jagd auf R Oktober Mario Land usw.), Tel. 08761/61121 Benjamin

Suche GB-Spiele (nur dt. + US) bis 15 DM evtl mit Gerät o. komplette Sammlung, ab 15 Uhr, suche auch leere Verpackungen + Anleitungen + Zubehör, Tel. 06132/87977

Mega Drive

Verkaufe Gynoug, Hellfire, Shadow Dancer und Ghouls'n Ghosts (alles jp.) für 50 u. Shikin Jon (jp. Denkspiel) für 30 DM. Tel. 08638/1385, ab 19 h.

Verk, Mega Drive, Arcade Power Stork, Sonic, Monaco GP 2, Super Linaque ip, Adapter, für 400 DM, Tel. 089-5349, 8

Mega Drive in Joypad ind Toystok und 16 Spele wie Mickel Moule Ouzershot James Beild Basman Chulik Rock Road Rash Spideman 1100 Tel 06021 95344

Suche MD Sciele aller Artimit Amerikang und Verpramkling Birn beschlie is im günstigen Import pieus intelessirt! Murkus Krämer, In den Lingers 82 (712) Ingersheim

Tausche F 22 dt. Street of Rage jp. gegen Wor, of Illusio, Road Rast, der T2. Game Gear Mike, Johnald gegoù Soriic, Schweitzer, Wacho derweig 10. 1475 Maßsletten 8

Verk fur MD Monaco GP II p. 700M Forgotten Worlds, p. 30, 55, 40, 5M, n. Able fung), und Sonic dt. 50 DM, fell 0nt is 8,88,8 fragt nach Semin ol Dongmin, ab 22. Ulir anrufer

Tausche Sonic Levi Crash Trundert 3 Aien 3 J M 192 F A NHLPA nockey Musha geg Wond of II. Thusur mide 4 (d.) on er S of R 2 nur 8 bis 19 30 Jhr Teil 05952 3929

Tausche, verk. MD+SNES-Games, habe Mario Kart, F-Zero S Soccer, Lemm., Sonic 2, W of Illusion, Chuck R, Taz M, J, vs Bird, Ph. Star 3, J*Master, Tel. 09378/501 (Raimund)

Verkaufe + kaufe ständig MD Spiele große Auswahl ab DM 35, -, kaufe auch Spiele sammlungen mit Grundgerät, Tel. 04774/374 Ramer/Simone

Verk Mega Drive (dt.) + 1 Pad + Sonic, Starflight Desert Strike, F22 Interceptor, Tel 06669, 1381 ab 19 Uhr (Richard), VB 300,- DM

Verk. MD mit Sonic, MMouse, Quack Shot, Wani Wani, Hellfire, EA Hockey, Golden Axe II, Tiger Heii Magica Hat, 2 Joypads für VB 600 DM, Tel 05331/33289

Verk EA Hockey 55, Crude Buster 55 Toki 50 Fire Wrestling 40, je 45 DM Moonwalker, Hard Drivin, Turrican, Arron Flash, Curse Suche Gley Lancer, Tel. 0731/76634

Tausche MD + 2 Joypads + 8 Spiele (Sonic, EA Hockey, Quackshot, S. Shinobi, Shadow D. etc.) geg. Neo-Geo + 2 Joyboards + 1 Spiel, Tel. 0841/32201 (ab 19 Uhr)

Verk , kaufe, tausche Spiele für MD, SF, US, GB Habe Ghostbusters, WB5, F One Shining, J Madden 1, J Pond 2, Gr A Warrior (US) Suche Neo-Geo-Spiele, Tel. 07151/32132

!!! Tausch-Börse !!! Videospiele für alle gängi gen Konsolen! Wollt Ihr tauschen? Ruft an und fragt wie's funktionien! Tel. 02207/81486 o. 81868

Verk neuen Aiwa X-P7 Port CD-Player, 1 BT Akku, Netzt., IR-FB, 8 Mon Garantie, NP 500 für 390, DM, evtl Tausch gg jap, Mega CD-ROM oder dt S-NES + Sp , ab 16-19 Uhr, Tel

Suche MD-Spiele (nur dt. + US) bis 35.- DM, evtl mit Geräto, komplette Sammlung, S. auch leere Verpackungen + Anleitung + Zubehör, ab 15 h, Tel 06132/87977

The state of the s

KLEINANZEIGEN

Verk. Mega Drive RGB u. Thunderforce 4, War Song Sonic, Sonic 2, Olympic Gold, Allen 3 sowie Quarkshot u 4 ältere Spiela für 900 DM VHB, Markus Popp, Tel 09264/1467

Verkaute 18 Sega Mega Drive + 10 Master System Spielel Einzeln oderkomplett, Tel 0431/ 641670, Tel 0431/641670, Tel 0431/641670

Verk MD-Spiele After Burner 2, 688 Aftack. Kings Bounty je 69 DM, Might and Mag.c 79 DM Super Thunderblade, Revenge of Shinobi je 39 DM, Altered Beas+ 29 DM Tel 09973/ 9985 ab 16 Uhr

Ich verkaufe jap. Sega Mega Drive mrt 2 Joypads und 12 Spielen für 800 DM, Tel. 07821/52322

Verk MD mit 5 Spielen (Startlight, F22, Sword o Vermillon, Sonic Faerytale) 400,- DM, Tet. n 18 Uhr 08033/7394

Verk , kaufe, tausche alles für PC-Engine MD, Super NES, Game Gear, Neo-Geo, Turbo-Duo Gameboy, Lynx, Mak Kaufe auch ganze Bestände. Tel 089.1403732

Verkaufe, kaufe, tausche Module + Konsolen für PC-Engine (CDs), Mega Drive, Super-NES Nec-Geo, Gameboy, Game Gear, NES Mak, MS, Tel. 089/1403/322

Verkaufe meine Kopierstation für div Konsolen, tausche Importmodule, schreibt an Marco Wolfram, An der Lohe 11 b, 2000 Hamburg 61

Verkaufe Neo-Geo, S-NES, Spiele Hilfe suche Viewpoint Spielstände Level Sund 6 auf Memory Card, zahle 50, + Unkosten für Memory Cards 1 rel 07151/58072

Verkaufe Mega Drive neuwertig, 2 Joypads, Mega Games I. Sonic, F22-Interceptor, 400 DM, Tel 0511/1682923 oder 587493

Verk., kaufe, tausche S-NES (nur US/Jap), MD PC-E, Mas Sys, NES, GB + GG-Spiele Habe Mickey Mouse, Wing Com etc Suche Shinobi 2 + Sorage 2. Tel 04627/1618, mögl. Sonntags

Tausche Sonic 2, Chuck Rock oder Quack Shot jp gegen Streets of Rage 2 oder Global Gladiators, Mick und Mack Tel 04203/788335 (36rn) nach 20 00 Uhr

Verk. Mega Drive, 2 Joypads und 34 Spielen: z B Sonic 1, 2, Streetsofrage I, II 9 Monate alt Geäl mit 50/60 Hz. I, US, d, Schalter, VB 1500 DM Tel 07161/37511 (Markus) 14-19 Uhr

Tausche o. verkaufe Immortal 55.-. Buck Rogers 45.-. tausche auch Sega CDs, habe Night Trap, Road Avenger, Wonderdog u.a., Tel. 07641/ 55475 Volker, ab 18 00 Uhr

Tausche o verkaufe US Sega-CDs habe Night Trap Road Avenger, Wonderdog, suche Sewer Shark, Chuck Rock u.a. US Sega CDs, Tel 07641/56475, Volker, ab 18.00 Uhr

Suche Advenced Military Commander mit deutscher Anleitung, zah e bis 150 DM Tel, CH 056:454935, ab 17 00 Schwe z

Tausche Sonic 2 Chrick Rock od ir Quack Shot p Such streets of Rage 2 oder Globa Glad ators Muskind Musik, Tel J4208/78835 John nach 20 00 Uhr

Verkaute ta uche kaufe Sonic 2 DT Ter minator 2 D1 Olympir Gold D1 Magnini Se D1 3 Gamesi Suche Rambo 3 J. Madden 93 Alen 3 Finy Toons, alles nur D1, Tel. 02272 \$1428, Dietmar

Game Gear

Verkaufe GG-Spiele Shinobi, Sonic, JM Football, Mickey Mouse, Columns Suppr Monaco GP für je 30 sFr Tel 075/2329047 in GH inkl. Porto, Tausch möglich.

Verk GG m. 2 Modulen (Columns & Super Monaco GP) für 150 DM (NP 350 DM) Te 07805/99199 B. Laurs, Haupstr. 168 c, W-7604 Appenweier 3

Verkaufe Game Gear mit TV-Tuner, Sonic 2 und Netzteil für 450 DM, Tel 08231/6442

Verkaufe Sega MD mit Spielen, 15 Stuck und Game Gear mit 8 Spielen, Lupa und Batterie Pack, Verk, auch SN-Spiele, Tel 07821/43240, Christian Schneider, Preis nach VHB

Verkaufe Sega Game Gear mit 4 Spielen (Shinobi, G-Loc, Joe Montana Football, Wonderboy II) u Gear to Gear Kabel f DM 250, Tel 069/617203, Tucholskystr 5 6000 FFM

Verk. GG + Netzteil + Sonic + Olympic Go'd + Columnus + Mickey Mouse, alles original-verpackt, VB 350 DM. Ingo Milow, Luthardstr. 6, 3354 Dassel, Tel. 05562/6765

Verk, Game Gear + Masteradapter + Netzteil + Masterspiel + 10 Game-Gear · Spiele (z B Shinobi, Sonic, Donald Mickey, Wonderboy 1 + 2 + Axbattler, Olympic G.), VB, Tel 0551/ 45649

Wahnsinn Module für Gameboy 30/64/105 in 1 bzw. Game Gear 23 in 1, Tel. 0531/610782

Master System

Verk div Spiele für Sega M System (Enduro Racer 25 DM, Alex Kidd 4 AD M, Tennis Ace 45 DM. Dynamite Dux 45 DM), alles 100 %ig o k . Tei 08633/7536 Alex

Verk Sega M System II, mit 2 Joypads und div Spielen (Donald Duck 45 DM, Bomber Raid 40 DM, Hang on 25 DM, World Cup Italia '90 45 DM, World Soccer 35 DM) Yel 08633/7536

NES

Nintendo Super-Set inkl. 3er-Modul und 3 weiteren Spielen (Wrestl. M., Kung Fu, Double Drag. 3) für DM 300 zu verk., Tel. 05771/4713

Suche SNES und Spiele, PC-Engine GT, defekte Konsolen aller Systeme, Mega Drive Umbau 50/60 Hz, engl /jap Text mit Schattern, biligi Tel 0821, 487608, ab 18 00 Uhr

Biete dt S Soccer Zelda 3, S. F 2, suche Probotector, J. C Tennis, Tiny Toons Parodius, Aleste Mickey Mouse, Axelay dt., Lemming 5, Jan Löwenau, Amtsfreiheit 4, 2833 Harpstedt

Verkaufe NES-Superset komplett DM 130, Tel. 08131/20405

Verk Super NES-Spiele Rivel Turf 60 DM Barts Nightmare 70 DM Actraiser 80 DM, Fatal Fury 90 DM, Axelay 85 DM, ab 18 Uhr, Tel 0761/891038, Rai Totzke

Suche S-NES-Games DT, S Tiny Toons, Parodius, J Connors Tennis, Super Star Wars, u.v.m., Tel. 02272/81428 Dietmar

Verkaufe NES mit 7 Spielen (u.a. SMB 3, RG Pro AM, Link, Maniac Mansion) für 570 DM, Tel 02941/8347, ab 17 Uhr

Verk, NES + 8 Spiele WWF Stee Cage Chal, WWF Chal, Joe 8 Mac Mino 1, 3, Battle of 2, Dorble Dragon 2, Castlevan a 3 fur 440 DM, NP 960 DM, Tel. 95174, 1865

Verk, ite NES+6 Spele i NES Adventage, Pre-550 DM Te 02/204-55165 koln Anrule von 20-22 Uier

Verix NES mit 2 Joysticks + 1 NES Max and 13 Super Games, 2 B. To, Gun II. Mega Man d + II. Man 1. Mansior Turtles II, Shert Service Faxanad J. VB P. , DM, Tel 02174 40625 Kai

Verk , tausche D. Dr., gon 2, Turtles 2 Blades of Stee Rayou Bifly 150 DM o Tausch gegen Creek out Marco - Josh Golf Dynab aster Firistones Tet 035266 538

Verkaufe NES + 14 Spiere iz B. Super Mano 3 Zeida f. Megam in 2 + 3 Super Mano 2 Digger Rock für 65 10M NES rist i ahria tul 100 % ok. Teri 08134/6266 ab 15 n.

Verkaute NE's-Spiele, Sturk 40 JM für Supernes Arcana 80 DM oder Tulsich gegen Act Raiser o T., Tell 07930-1790 oder 09343, 58302

Super Famicom

Verk Games, Konsolen, Neo Geo, Famicon Mega-Drive, ankaufe Spiele und ganze Bestände Tel 02154-40096

Kaufe, verk , tausche, habe z.B. Wing Commander, Super Aleste, würde geme haben Prince of Persia, John Madden 93. Telefon 0711 876083

Verk. S-NES Spiele Mario Kart 75 DM, Adams Family 60 DM, Ghoulsn Ghosts 60 DM, Krusty s Super Fun House 60 DM, jades dt. Tel. 08581/ 8684

Kaufe, tausche und verk, S-NES Games Habe z.B. Star, Wars, F-Zero, Super Wrestfernania, kaufe Spiele bis 80 DM. Tel. 0211/216327 Axec

US-Module zu verk , S. Mario Kart 90 DM, Mickey Mouse 100 DM, S. Ghouls and Ghosts 80 DM, Legend of the Mystical Ninja 70 DM Tel 06021/89845 Suche Tauschpartner für SNES dt. und GB, biete z.B. Lemmings, Sim City, Zelda, Mario Land II, suche Turties, M.-Kart & andere Stefan 03681/60026

Kaufe tausche S-NES GB-Spiele, habe Star Wars Zelda III, Soccer, Probotector, 14 GB-Spiele sucheu a. F Fantasy, Aleste Fullmetal, Actraiser Tel 02131/601220

Tausche, verk., kaufe SNES Module, habe Mario Kart, F. Fight, F. Fantasy III, Zelda III, u S., Ghoule'n Ghosts: Fin F II, NHLPA Hockey, M & Magic II u. Mickey M Tel 02564/1720

Verk und kaufe SNES-Spiele, große Auswahl ab 50 DM kaufe auch Spielesammlungen mit Grundgerät. Tel. 04774/374 Rainer/Simone

Verk., kaufe oder tausche Super NES Spiele, habe z.B. Contra III, Axelay u.s.w. zafke US u dt bis 50 DM u. jp bis 40 DM Tel. 05541/32874 ab 18 h

Kaute S-Farri, NES-Module, Konsolen aus Beständen, sowie Mega-Drive Tel. 0212/ 208689

SNES Star Wars. Wing C , 115 DM, Zelda III, Axeay 90 DM, F Zero, Ghouls'n Ghosts 80 DM GB Kwirk SML, R-Type 20 DM auch Atari ST Soft zu verk Tel 08055/1307 ab 15 h

S-NES Kopierstation? Und es gibt sie doch! Infos bei Jürgen Berger, Beichenstr. 10, 7047 Jettingen Tel 07452/78633

Tauche, verk , Super NES Spielet Tausche evtl auch gg. Turbo Duo Games Verk Universaladapter fürs Super NES, NP 59 DM für 35 DM Tei 07354/2873

Kaufe, tausche SNES, Famicon-Spiele, suche z B Star Wars, Tiny Toons, Chuck Rock, Harleys H Adventure, Marlo Karl dt usw. Tel 089. 8502928

Kaufe, verk., tausche Module für Super NES und M.D. habe ca. 40 St. Axelay. A ion Terminator PGA, Golf, Aleste, Contra Tel 0441/682442 Marco

Biete folgende SNES-Games ab 70 DM Dunkshot, M. Mouse, Pro Person J C Tennis Probotector, F. Fight — I husche auch Habe auch MD Tar 02156.7942 Raff ab 19 h

Tausche kaufe und verk Super NES Spiele Tel 02268.1f.37 Thorsten

Tausche Axii ay og Super Aleste verk laußer dem NGAA Basicoba – Super Dunkshot) Tel 0/151 348.3 Christian

Tausche fir SNES Habe Zeida und Stoer Probibeid di suche Sister Wars und NBA Basketbal ega obid us o.jp. P. Holzkamp Krasulgarveg 1,3 Hannover 91

Verk GL Jis n Ghost's und Castleve na 4 für 80 DM pro St. Prince of Prince für 10 DM at Spiele Ingo Ehert. Angerwag 8. a223 Trost berg Tail 08:21-4246

Suche Super NES and Mega Drive G 2 8 Chuck Rock Southlazer Streits of Rar u 2 Warsong A Multary Commander Dringuis Lair ECO T 2 Spidermani sw 7 c ub473.1430

Verk Super Castlevan a 90 DM F Zero 75 DM Profixings 10 DM york auch GB suche Parod us furs SNES dt. T. 02238/52176 ab 18 h

Verk Super Nintendo, 5 Spiele, J.B. King 700 DM VB, Ter 02941/78730

Tausche Castlevania 4, Zelda 3, suche Drunkshot Pilotwings, J.C. Tennis dt., Star Wars, Turtles 4, Dinosaurs nur mit Anleitung + Verp. Tel 089/9034307

Verk Super Nintendo Gerät mit 2 Joypats und den Spielen S. Mario World u. Paper Boy21 300 DM, Guido Korbus, O-3501 Baben, Dorfstr. 13

Verk, für das Super Nintendo Turtles 4, Super Prop Mario Paint, King of Monsters, Super Ghouls Ghost Tel. 07151/606425

Tausche Super Nintendo Spiele, z B. Mario Kart, Axelay Magical Quest, Mystic Quest, Rampart, Wrestlemania, Uncharted Waters Tel 04131/47491

Verk., tausche GB, S. Nintendo, NES und Amiga Spiele, Amiga nur Orig , Tel. Mich (Rona d) für alle außer S. NES Ralf für S. NES, beide unter 06372/6554

Verk. Kopierstation S. Wild Card für Super Nintendo, kopieri alle Games auf 3,5° Disk, eingeb Trainer Maker usw Info. A. Di Medio, Dahllenweg 5, CH-3604 Thun

Verk Super Soccer dt und Zelda dt fur je 65 DM, beide nur 2 Mon alt, suche Dunk Shot, Desert Strike, Lemmings oder Super Off Road Tel 03695/86465 Jan

Kaufe S FAM/S NES-Module, Konsolen, auch Bestände, sowie Mega Drive, Telefon 0212/ 208689 Tausche S - NES Games, biete. S Contra, S Fighter 2, S. Soccer, F-Zero, suche S Star Wars, Parodius, Turtles 4, Axiay nur dt. oder am Tel 02171/80102

Verk SNES-Spiel Super Ghouls'n Ghost dt VB 80 DM o tausche gg Mario Kart dt , Axelay dt , 8 Probotector dt., Magical Quest dt., S. Star Wars dt. u.a. Tel 03391/502987

Tausche Master System mit 2 Spielen gg 3 SNES Spielen z B Parodius usw verk 7 NES Spiele Tel 06046/7680

Suche gute günstige Spiele aber speziell Joe and Mac. Super Mario Kart oder Lemmings, bitte melden unter Tel. 06041/5196 Parkstr. 18 6479 Ranstadt 2

Kaufe Games, Konsolen und Zub für MD, Super NES und Neo Geo, auch ganze Spielesammlungen mit Grundgerät Tel 05037/2854

Tausche Pilotwings (PAL) gg Street Fighter II, Mario Kart, Top Gear, Castlevania 4 oder Addams Family Tel. 02272/83192 Georg

F. DT S.-NES. Mario Kart + S.-World Castlevama, Streetfighter, Gouls' Goust, M Quest, Probotector Zelda ZW 45 + 65, DM z. verk, Schlüter, Mittelring 11, 4500 Dessau

Verk das US Super-NES (1 Joypad, Scarlst Uni Adapt) 240,- Super Mario Karl (dt.) 70, Super R-Type (dt.) 45,-, Super Soccer (dt.) 50, Streett 2 (am.) Tel 07683/3644, ab.17 h

Verkaufe, kaufe und tausche ständig Super Nintendo Spiele, ältere und neue Games Ruf einfach mal an, Tet. 07622/1066 oder 07627/

Super-Nintendo An und Verkauf von Modulen und Konsoren Arika if bis zu 50 % vom Neu preis, Tel 02131 101869

Verk tauschiefur S-NES Signoor Avillay Fi Zero Parocass aller di 2 ws. nen 75 DM and 2 Taiss heiligt Super Mario Karl di 1 Super Prob Net PA Tel 07121-485417 Maro

Verk tauschofur >-NES dl __enimings Ma Lo Kat Zelda 3 Sacht Perbolector I ny Tooles Migt >- Megic __ Verses WWF Jens Wagnes OT Spermauer 6 0-6551 Gratienwarth

Verk Super NES Spiele Lemmings Turtles IV Act Raiser, Silper Socret Star Wires JP ; Tell Un689 1381 (Richard Lab 19 00 Uhr

Suche S-FAMINES Module Bestände auch Mega Drive Tel 0212 208689

Verk Jaxi Crust 75, Alexte 75, Turlles 65, Big Ruu 55, Camellin, 60, Smash Tv 60, F. Zero 60 B. Type 60, Aera 88, 60, Magic Sword 60, Top Hacer 60, Tel. 0, 31, 766,34

CHI Verk NHLPA Flockey 23, Soul Blazer, Dinesal S. Prince of Persia, Wrestlemania/ Minga Drive World of Illusion, Wonderboy 5 (Press Fr. 50–60,-), Tel 061/7112381

Tausche verk, kaufe Spiele für SF UD, US, GB Habe Uystic Quest, Turfles, Axelay, Suche Bomberman, S. Turrican, Bubsy, Battletoads, Goofy, Tel 07151/32132 Sebastian, 14–22 h

III Tausch-Börse III Videospiele für alle gänggen Konsoleni Wollt ihr tauschen? Ruft an und fragt wie s funktioniert! Tel D2207/81466 o 81868

Tausche/verkaufe SNES (jp. us, dt.) Gamesl Habe neueste und ältere Topgames Tausche 1 Spiel gegen J B King Tausche auch evtl gegen Turbo Duo Games, Tel 07354/2873

Tausche Actraiser, Mystic Quest, Probotector gg Toons, T Racer, W Commander, Off Road, F. Heat 2, Parodius u.a. Jens Scheufler Geußntzer Str 46, O-4900 Zeitz

Verkaufe + kaufe S NES-Spiele + Mega Drive, große Auswahl an Spielen ab DM 50,- Kaufe auch Spielesammlungen mit Grundgerät, Tel 04774/1789 Painer/Simone

Verk , kaufe, tausche alles für PC-Engine, MD, Super-NES, Gamegear, Neo-Geo, Turbo-Duo, Gameboy, Lynx, Mak Kaufe auch ganze Bestände, Tel 089/1403/732

Verkaufe und kaufe S-NES-Spiele, große Auswahl ab DM 50.-, kaufe auch Spielesammlungen mit Grundgerät, Tel 04774/374, Rainer/Simone

Achtung! Verkaufe Pilotwings für 60,- DM 100 % o.k., Tel 08821/52425, ab 19 00 Uhr

Verk S-NES Spiele Turtles in Time, Super Probotector je 79 DM, Super Mano World 60 DM, verk außerdem noch Sonic 1 für MD 49 DM alle df., Te. 099/73/9985 ab 16 Uhr

Suche Tauschpartner für S-NES-Spiele, Tel. 07286/7631, ab 18 Uhr oder schreibt an Winkler Dieter, Obermühl 36, 4131 Obermühl, Österrech





Einmalig! Verk NES + S. Mario 1, 2, 3, Kong Classics, Probot 2, Tips nur 255 DM, suche S-NES Turlles US, Lemmings usw., verk, Desert Strike 89 DM, Holger, abends Tel. 0241/520710

Verkaufe Super NES (amerikanisch) + 2Joypad > Multiadapter für 190 DM Verkaufe Parodius 39 DM Duck Taies 30 DM, Operation C 39 DM, Tennis 30 DM Castlevania II für den G B, tausche auch Tel 05922.4095

verk kaufe tausche Spiele für SNES FAM Habe Tiny Toons Super Swiv Suche FF2 (nicht Myslicquest) Starfox, Exhaust H. 2, u.a., Tel. 02461/52122, Ingo.

Verk, für S-NES/SF Super Star Wars, Zelda 3 dt Axelay Castlevania 4 Contra 3, Mystical Nigla, Super Ghoois n Ghosts, Final Fight, Ys 3, Tel 089 7144553

Suche Tauschpartnert Famicon, Amiga, Mega Drive Immer neue Spiele da, Amiga — keine Raubkopien, nur Originale Markus Popp, Tel 09264.1467, ab 19 Uhr

Verkaufe, tausche S-NES-Module, Habe u a Star Fox Desert Strike, Mickey Mouse Suche Strike Eagle, Tiny Toons, Tel 0781/38677 (19–21 Uhr)

Tausche Sim City, Ghouls'n G. Suche Star Wars, Tiny Toons Mystical Q., Act Raiser, u.v.a., Tel 0931/92661, 17-18 Uhr, rufe auch zuruck

Verkaufe Super-NES u. 2 Adapter 6 Sprele, 2 B Streetlighter 2, Contra Jsw., VB 500,- DM, 1 Mega Drive u Arcade Power Stick u. 8 Sprele, VB 450 - DM, Tet 02191/665750 ab 16 00 Uhr

Super-NES. Tausche neuen Adapter AD 29 gegen 1 gutes gebrauchtes Modul; eventuel auch Verkauf, Tel 02131/101869

Verkaufe Super Nintendo-NES-Famicom-Spie e ab 14 h, Tei: 0911/557191

Biete S-NES-Spiele (Mario-Paint, Krusty's Fun House), suche Tiny Toon Adventure, Roadronnero à. Karsten Fink, Falkenhorst 30, O-1585 Potsdam — nur Tausch'

Kaufe S-NES MD, GB, GG and Computer spiele (IBM) Kaufe ganze Beständet Verk, Links, Falk off, Games '92, Tennis Cup I, Microprose Soccer für PC, VHB, T. 08233/4660

Tausche F-Zero + 30 DM oder Final Fight + 30 DM (jp) gegen Super Star Wars oder Wing Commander, Tel. 04931/12329 ab 18 Uhr

Tausche, F-Zero, Lemmings, Soccer, Sim City, Gods, Soulblazer, Pushover, Mystichinja, Ghouls'n Ghost geg, Starfox, Harley H. Adv., FF2 Rushb. 2 und andere, ab 18 h, Tel. 07940/ 51759

Tausche/verkaufe/kaufe Super-NES-Moou e Habe Starfox (US), Desert Strike (US),... Torsten Schindler, Gustav Henemann-Ring 61, 8000 Munchen 83, Tel 089/6703455

Verkaute NES nitt 9 Speem 10 Speebox (guter Zustand) für ca. 500 DM (NP 1100 t M) Kein Tauschel Tel 05844/688, nach 175 Nach Carsten fragen!

Suche Vikings, Pocky Rocky, Shinobi 2 (GG+MD), Super Tiny Toon, Herley Hum. Adv.. Cybernator. Streets G. R 2 Chuck Rock Habe alle Sys.; Tel. 0,4827,1618, mögl. Sonntag

Verk S-NES, US-Version, Normalpreis DM 470. (II) 100 % intakt, 20 % schneller . + 2 Spitzenspie e - Multiadapter für dt. und jap Module afles für nur 450 DM(III), Tel. 02(29)

Verk., tausche und kaufe Spiele für PC, Engine Turbo Duo GG, GB MD und S-NESI^{II} Tel 09082,1588 (Oliver)

Verk, o. tausche King of Monsters dt. u. Out o. this World US , Andreas Hempling, Seelacher Berg 56, 8640 Kronach, Tel 09261/91356

verk Castlevania IV, Paperbox 2, Krusty's Super Fun House, Streetfighter II oder tausche gegen Sim City, Super Mar o Kart oder PC Games, Tel. 07485 401

Verk., kaufe, tausche alles f.PC-Engine Super-NES, MD, Neo-Geo, usw. Verk, für PC-Engine über 120 Module und 50 CDs (Teil 089, 1403732

Suche NHLPA-Hockey '93, John Madd Football '93 Biete Streetfighter II, Tel 02 4973876

Tausche GB + Netzteil Akku und 12 Spiele (FFantasy 1 & 2, Adv , Parod) gg uS-S-NES-Adventures (we FFantasy 2, Mystic Quest usw) Eric, Tel. 040/6010258 Mittw 14–16 Uhr

Tausche Super-NES-Spiele, habe z B. Parodius (dt.), Mar o Kart (dt.), Uncharted Waters (US.), Mickey Mouse (dt.) u. v. mehr. T. 04131/47491

Tausche S-NES-Spiele; suche Sim City; F. F. Mystic Quest, Another World, Monopoiy, S Aleste, Jimmy Connors, Full Metal Planet, John Madden '93 Sim Earth' Tell 0821 481712

Diverses

Suche funktionstüchtiges ZX Spectrum Mat-thias Gutzmer, Werstener Feld 96, 4 Dussel-dorf 13 Tel 0211/764444

Verk MS-Konsole mit 9 Spieten (Golden Axe Afterburner, Out Run, Wonderboy II) NP 280 DM gg Höchstgebot 1. Müller, Soonwaldblick 14, 6551 Hargeshein

Verl. im Auftrag Spielkonsolen m. Zub. verk nur wenn alles 100 % i.O. ist. Tel. 08020/633

Verk, History Line, H. of China für je 55 DM inkl Porto, t.DG-Basis-System, Dragons Lair CD Infrarot-Empfanger für 150 DM. Tel. 05506. 7932 Stefan

Verk Neo Geo mit 4 Spielen z B Nam 1975 Magican Lord usw Pr. VB. verk auch PC Engine, CD Rom, 23 Spiele, viel Zub , Preis VB, verk, Spiele für alle Systeme. Tel. 08431/41991

Verk PP JG 90, 92, tür 3 DM/St, aile in Top-Zustand Verk, auch VGA-Karte ET4000, 1024 * 768 * 256, 72 Hz, 100 % o k., f, 100 DM Tel 09721/27015 Claus

Verk., kaufe, tausche SNES Spiele. Suche Konsole für Automatenplatinen-MAK, suche Neo-Geo, alle Spiele, habe auch PC-Engine-Spiele. Tel. 03677/82884 Sebastian

Tausche, verk kaufe für alle Systeme Klude auch ganze Sammlungen derk GB n. 9 Spe-fen Ganze Light 380 JM Lymxin 3 Speter 360 DM SINES und MD Spiele Tel 089 4701827 suche F22 La ML

Polispiel Transcoot: Marage and Transcoot: Resolvent Full and Transcoot Marage and Transcoot DM HP be Lane Keepkes Bomkesweg 56, 4230 Buchait Fe 02871 12244

Verk NFS Super Set m L/Spielen z B. Prot.) L, Sei Wars Lift Mega tan III. Casilevania II. Ver3 400 DM. To: 7720/31491

verk Neo Geo RGB Joyboard 2 Modi en, Mein Card Prof. Netzgerat Top 7-sta d Pres VB habenoch Automa i eip stinen. SNic S Modute. Atar Lynx. 2 Mediae. MD. Engine. Moduse ab 19 h. Tat. 0565,5-150

Verk Neo Geo Memo 2 Joyateks 5 Topspiele ast Resort Fatai Fury Robbarniy C berd p. Baseba I Stars, kol. fürnur 1599 DM, sehrig ifer Zustand Tell 089/152822 Alex

Verk tausche und kaufe Spiele für PC, S NES M.) GB GG, Lynx, Engine, Turbo Duo und NES Te 09082 1588 (Öliver)

Verk NES Super Set + 6 Spiele, SMB 1, A-Boy⇒! Bob, Tetris, Worldcup, Megaman 2, P. A Y-Ohare, 400 DM, R Pütsch, Gr.-Scharm-str 22 O-1200 Frankfurt/Oder

Verk M52 mit 11 Spielen (z.B. Sonic, L. Dime Caper usw), VHB 450 DM, für GB VHB: Light Max 30 DM Greml. 2 30 DM, R-Type 40 DM Rev of the G 25 DM, Tel 09727/1899

Verk Neo-Geo-Spiele, wie z B. World Heroes, kaufe aber auch, außerdem verk. Super-NES-Spiele_Tel. 09372/3246, ab 14–22 Uhr

Verk S-NES dt., 2 Pads, Zelda 3, Actraiser, F Zero, Super R-Type, Act.on Replay Pro, Wing Commander, alles mit orig Aniettungen und Verpackungen für 680, DM, Wennert Rene Sophienblatt 75, 2300 Kiel 1, Tel. 0431/665794

Tausche, Sonic 1 und 2, World of Illusion, Chuck Rock, Thunderforce 4 (alle Mega Drive) Magical Quest, Super Mario Kart (Super-NES) gegen Art of Flighting, Fatal Fury 2, Tel 07161/ 37511

Verkaufe NES mit 9 Spie en zu 650 DM (inklusiv Spieleberater) und 2 US-Games zu je 50 DM (auf Verhandlungsbasis) Chanhin Christophe, Am Weißen Stein 47, 6070 Langen, Tel. 08103.

Verkaufe günstig meine Platinensammlung wie z B Parodius, Čabal etc., Tel 0821/601766 ab 18 00 Uhr

Verkaufe 4 NES-Spiele, 1 Game-Gear-Trage-tasche Ruft an unter Tel 030/3047237

Verk. Lynx + 5 RAM-Part GG + 9 Spiele Suche Überraschungseierliguren. Ruft an und bestellt Listen. Tausche Super-NES-Spiele, bei Tobi-as, Tel 0511/557627

Verkaute 9-Nadel-Farbdrucker (MPS 1500) von Commodore, für alle Systeme geeignet, 100 % o.k. für VB 200 DM, Tel 0221/448413

Suche Überraschungserfiguren im Tausch ge-gen Briefmarken, Telefonkarten und anderes gen Briefmarken, Tel 030-8174350

Tau, 2 NES ohne alles gegen 1 LY GG S-NES, SMS-Spiel. Tau. Mystical Quest, auch GG Spiele Verk. Lyrx + 4 Spiele RAM-Part, Sime World, blue Lightning, Eleccop, Tel. 0511/ 557627

ASM von 1/88-12/92 für 100 DM zzgl. Porto und Versand. Suche orig. Perfect General Data Disk (Amiga). Tel. 0211/751905. Suche orig. Lost Admiral für Amiga.

Verk komplette Power-Play-Sammlung von Ausgabe 1 bis 4/93 nkt. der damaligen Happy Computer Einlagen für 50,- DM, Tei 02352/ 31197

Cork Inferno 1 8 demgestelleder Verbrenner Buggy + La legeral + Amasser + 12 V Akku + Fernst EX ** + 2 x Prof - 8B Servo (mit und ohne Motor | x gelannen Preis VB Tel 0551

Suche OL JETTIPO 286 oder 386 Tel 08/09.

Verk NE > Super Set and Mario 3 ard Mariac Munsion prignal verpackt für Preis VHS Tei 05861 1261

Verk, dt und engl, Brettsprele z R. Spaccertuk Mighty Empires, Space Marine Preis VB. 8e Abnahme der gesamten Lammung (7 Spiritum), 250 DM. Tie 055 21 359 Lab 18 h

Tausche (verikaule Spieleifur Super Nintendo u Turbe Grafx Christian Friedrict Stefan Zweig Str. 26, 5450 Neuwied 12, Tei, 02631 71146

Wahrising Module für Gameboy 30/64/105 in 1 bzw. Gamegear 23 in 1, Tel: 0531/610782

An Komplettlösungen und Pläne Interessiert? Wir haben noch Lösungen für viele Spreis Fordern Sie eine Liste an. M. Moersch, Mün-chener Str. 138 5000 Köln 91.

Suche Super-Nintendo und Spiele für Sega Master + Mega Drive, PC-Engine + Nintendol Roger Kerber, Rdsbg Ldstr 58. 2300 Kiei 1, Tel 0431/641670 — Tel 0431/641670

Verk. Neo-Geo RGB + 2 Joyboard's + Last Resort. Eightman, Sengo Ku, Magician Lord, Robo Army, nur 1650,- VB. Verk. PC-Engine RGB + 5 Spiele. Alles neuwertig erh., Tel 08431, 41991 od 2564

Amiga Basic; Wie kann man Grafiken abspeichern und wieder laden? (Nicht mit "GET" und "PUT") Daniel Wikart, Bahnhofstr. 6b, CH-8864 Reichenburg

Berlin 69.- Zelda 3, S-NES, deutsch, neu (I); 198.- ASMJg 87 89-92 komplett, 198,- Power P.ay komplett bis 12/92 Nur Se'bstabholer! Tet 030/8345104 Michael verl

Suche Infocom-Adventures, nur neuwertige Originale mit allen Beilagen und großem Kar-ton, System ega», Tel. 0208/654174

Suche: M. Island 1 + 2, Indy 4, Startreck 5, M Mans on 1 + 2, Zak Mc, Streetfighter 2, Battletech. Schickl Eure Angebote an H. Näther, Dr.-Hesse Str 14, O-8360 Sebnitz

Animations-Freaks aufgepaßt! Suche Animationenfur Musik V deo-Projekt! Es lohnt sich! Einfach mal anrufen Chris, Telefon 0251

Verk, NES mit US-Umbau and 14 Spiele, z.B. Mission Impossible, Low Gman Blades of Steel, Double Dragon 2, Sec. Z., S Mario 3, Markus Popp, Tel 09264 1467

Power Play 8/90–12/90, 1991 und 1992 kpl möglichst kp. Jahrgänge, ab 5,:/Stck. Tei 040/8319796

Suche NES-Sp.el Mega Man 1 Zahle bis zu 50 OM Verkaufe die Rantaten Ice Climber, Mario 1, Pro Wrestling und Excite Bixe, Tel. 02431/

Verk Sega Master System mt 11 Spielen, Light Phaser (Wonderboy 2, Y's, California Games) für 300 DM, Tel, 02236/68589 Martin

Verkaufe Zeitschriften: Power Play 7/90–4/93 50 DM, ASM 7/90–1/93 40 DM, Video Games alle Ausgaben 40 DM, Tel. 02272/81428 Diet-

Verkaute fassche kaufe Bomberman JP F Muich Tennis JP, Lord o. I. Rising Sun US Adams Family u.v.m., Preis VB. Suche US Cards u. CD, z.B. J. Chan, Neutopia 2 + 3. New Adv. sland S. St. fter. Dr. Slayer utt.m., Tel. 02272

Verk 386-25 MHz, 2 MB RAM, 85 MB HD, 3,5" +5 25"HDI W VGA Mon strahig arm Mouse MS-DOS 5.0, Windows 3 1, 6 Monate alt, VB 2300 DM Tel 0331/870498, nach 18 00 Uhr

Verk Atari Lynx if mit 10 Spielen 450.-, Atari Portfolio 2511, au serde in Mountain Bike Canno ida e ju 2001 1 ST, Hinterradlederung, Extras 3000 - Tell 06725 3734

Verkaufe meine gesamten Power Play Zeitschifter von Au gabe 06/90-03/93, nur kompetitur DM+, Stok alle sehrguterhalten, Tel. 040/2295/50

Verk, STE, SM 124 Multiscan (Farbe + s/w), 2 Mäuse, Joysticks 190 Disks, ca 19 Orig (Spie-lel), Zub, alfes in Top Zustand, NP 3000 DM, VB 1500 DM, Tel. 08321/89773

C64 II, Floppy, F. Cartr III, TV-Slecker, 100 Disk., 15 Bücher, 1 Joy., 50 C64-Mag (1984– 87) (viele Tips), 1 ong Sp., 5 Module, 100 % o.k., FP 250 DM Tel 02174 4421

Kontakte

*** Sky Tower Mailbox Essen *** Eine anspruchsvolle Mailbox für Amiga und PC-User jede Menge Public-Domain, Tel 0201/ 324211 * 2400-16 900 Baud *

II Tausch-Börse III Videospiele für alle gäng ger Konsolen! Wolt Ihr tauscher? Ruft an und fragt wie's funktionert! Tel 02207/81466 o 81868

Achtung:

Wir machen unsere inserenten darauf aufmerksam, daß das Angebot der Verkauf oder die Verbreitung von urheberrechtlich geschützter Software nur für Originalprogramme erlaubt ist.

Das Herstellen, Anbieten. Verkaufen und verbreiten von » Raubkopien « verstoßt gegen das Urheberrechtsgesetz und kannistraf und ziv Irechtlich verfolgt werden

Bei Verstößen muß mit Anwalts- und Gerichtskosten von über DM 1000,- gerechnet werden.
Originalprogramme sind am Copyright Hinweis und am Originalaufkleber des Datenträgers (Diskette oder Kassette) zu erkennen und normalerweise ong nalver packt. Mit dem Kauf von Raubkopien erwirbt der Käufer auch kein Nutzungsrecht und geht das Risiko einer jederzeitigen Beschlagnahmung ein.
Wir bilten unsere Leser in deren eigenem Interesse, Raubkop en von Original-Software weder anzub eten, zu verkaufen noch zu verbreiten. Erziehungsberechtigte haften für Ihre Kinder.

Der Verlag wird in Zukunft keine Anzeigen mehr veröffentlichen, die darauf schließen lassen, daß Raubkopien angeboten werden,

.⊆ Kleinanzeige Private





Kieinanzeiger

O Lynx

☐ Mega Drive



Mark abei

folgenden den 1 PLAY von POWER Ausgabe erreichbaren in der nächst Se text unter der Rubnk B.tte veroffentlichen

☐ Diverses Gear 7 Game Briefmarken Kontakte S Bitte keine 7 Atari J Super Famicom MS-DOS-PCs Scheck bei. als! PC-Engine 64/128 00 GameBoy Amiga - 9 MO

Postlageradressen nicht möglich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze Absender. Ę. Buchstaben je 40 £ Zeilen mit Ch daß max mal 4 bestat ge Private Kleinanzeige 5 Bei Angeboten:

r EDF r Conflict

Wing

r Battle Up

r Buster Bros

r Off Road r R-Type ir Soccer y Socoar Champ

to NRA Reskethell inator 1 inator 2

BS IV

us/cit 109.-/125.- Ecco the Dolphin Toona dt/us ?/109.- Fantasia & Jerry

dt 115 - G-Loc us 129.- Gadget Twin us/dt 109 -/119 - Green Dog

the sa Allen 3 dt auf Antrage American Gladietor dt 95 - Aquatic Games

us 119.- Battletoads

us 115.- Betman Returns

dt 99.- Castle of Illussion

us 99.- Chiki Chiki Boys

dt 99.- Cyborg Justice

dt 125 - Batman

dt 125.- Block Out

99.- Chakan

us 129.- Crūe Ball

dt 139 - Darius II

Atomic Runner

ua 109 -

ďť

ersan Fax -62

8000 München 90 Bestellannahme

erwünscht gebrauchten Spielen

p 149.ys World Speed ua 139 ua 109 er of Fortune us 109 Commander us/dt 119.-/129

dt d League Baskethall 99 stemana

naday Warrior Strike Eagle

pooly All-Star Challenge PA Hockey '93

Pad S NES rsal Adaptor on Replay e Gene ES o Spiel

uskunft über Neuheiten per Telefon.

möglich !!!

us 89 - Goun's n Ghosts

dt 89.- James Bond 007

us 99 - James Pond 2

dt 89.- Jewe Master

dt 89.- John Madder II

us 79.- Muhammed Al

dt 105.- NHLPA Hockey

dt 105.- NBA Allstar

Lemmings

jo 59 - NBA II Jordan vs Bird

Outrun 2019

Predator 2

Pigskin Football

Pro-Quarterback

us 99.- Simpsons Krustys Fun H.

Road Rash II

Side Pocket

Slime World

Spiderman Spietter House Iti

Steel Empire

Tazmania

Terminator 1

Terminator 2

Tony La Russa

Toxic Crusader

wisted Flipper

Two Crude Dudes

Winter Challenge

Wonder Boy 3

Wonder Boy 5

Action Replay

Pro 2 (Joystick)

Converter MD jp->dt

Starfighter 3 (Joypad)

Maverick 3 (Joystick)

Mega Stick (Joystick)

Mega Drive o Spiel MD Magnum Set

World of musion X-Man

Turtlea Hyperatone Heiat

T ny Toan

Streets of Rage II

Super League Baseball

Some 1

us 109 - Herdball 3

us 49.- Humans

jp 29 -

us 95

jp 29

dt 99.

o 39

us 69

dt/us 99 -/79

dt 89

dt 115

Us 109.-

us 89.

us 39

Jp 23

us 49.-

dt 105.us 99.-

us 85.

us 49

us 89.

us 95.

us 95 -

us 79.

ца 89.

dt 99

rlt 89

dt 109

us 79

ip 49

dt 89

JP 99

us 79

d) 89

dt 109

dt 99 -

dt 99 -

dt 99 -

us 69

us 119.-

Js 69

d 99

us 69

dt 89

ip 39

di 129

us 95

109

19

29

36.

35.

69 219

359

dtus 99 - 179

dt a 95 183

p '9 us dt 33

Mega Sports EV 75. Nicky Boom DA 55 -Pinbell Fantasies DV 79. Populous 2 DA 59 Railroad Tycoon DA 59. Red Zone DV 79.-Shadow of Beast 3 DA 65 Sim Earth Special Forces Sports Collection DA 59.-DA 69. DV 76.-Strip Poker 2 Delux DV 85. Super Frog Terminator 2

DA 59. nfrei. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse. Liste des m angeben. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Jack Nicholson Spiel zu farbenreich, Dickkopfig, genußsüchtig 'Ist ein Spiel zu farbei werd ich ganz bleich" Janet Jackson. tolerant Königin Elisabeth Sinnliche Zuverlassig, eit Venus Cher. Widder-Spruch: ieblingsfarbe: Eigenschaften: Eigenschaften: Spielertyp: Typischer Berühmte lement: Negative Positive Widder: anet: e Stärken, Schwächen, unen, Vorlieben und agründe der Stiere ken-en – Egal, ob ihr selbst

us 99 - 1869 DA 65 EV 55 Abandoned Places II DA 59.-DA 75.dt/jp 129 -/79.-Assasin us 99.-B-17 DV 85.-B,C Kd đ DA 65. us 109.- Body Blows us 119.- Bundestiga M. prof 2.0 DV 69 us 99 - Carl Lewis Challenge EV 69 DA 89 us 119 -Chuck Rock 2 DV 59.us 109 -DA 55 Cytron DA 49 Darkseed Das schwarze Auge DA 59.-EV 25. DA 69 -39 - Dragons Lair 3 DV 65. 109 -Euro Soccer Transarctica DA 59. DA 55 119 -Fire and Ice Trotla DV 69 EV 69 Whales Voyage Goblina 2 199 -DV 85. History Line DV Wing Commander euheitenservice !!! EV 59 -DV 45.-Humans Wizardry 6 Indiana Jones 4 DV/EV 85 -/69 DA 49 Jimmy White's Snooker DA 69 DV 89 Johnstan Legend of Valour DV 89.-Maus/Joy Switch 39 59 512k m 1 Uhr 1 jr A500 imings 2 DV 55 Lun Hear DA 55 69. Trackball orbestellungen **DV 69** Internes Laufwerk A500 109 Loom DA 45.-Externes Laufwerk 3,5 129 Lotus 2 DA 55 -Kick-Hom Selector 49 Lotus 3 Mc Donalds



Einmalig! Verk. NES + S. Mario 1, 2, 3, Kong Classics, Probot 2, T.ps. nur 255 DM, suche S-NES Turtles US, Lemmings usw. verk. Desert Strike 89 DM, Holger, abends Tel. 0241/520710

Verkaufe Super-NES (amerikanisch) + 2 Joypad + Multiadapter für 190 DM Verkaufe Parodius 39 DM, Duck Tales 30 DM, Operation C 39 DM Tennis 30 DM, Castievania III für den G B tausche auch¹ Te 05922 4095

Verk xaufe, tausche Spiele für SNES/FAM Habe Tiny Toons, Super Swiv Suche FF2 (nicht Mysticquest) Starfox, Exhaust H 2, u.a. Tel 02461/52122. Ingo

Verk für S-NES/SF, Super Star Wars, Zelda 3 dt Axelay Castlevania 4 Contra 3, Mystical Ninja, Super Ghouls'in Ghosts, Final Fight, Ys 3, Tel 089/7144553

Suche Tauschpartner f Famicon, Amiga, Mega Drive Immer neue Spiele da Amiga — кеine Raubkopien nur Originale Markus Popp Tel 09264.1467, ab 19 Uhr

Verkaute tausche S-NES Modute Habe u a Star Fox, Desert Strike, Mickey Mouse Suche Strike Eagle, Tiny Toons Tet 0781/38677 (19–21 Uhr)

Tausche Sim City, Ghoulsin G. Suche Star Wars, Tiny Toons, Mystical Q., Act Raiser, u v a . Tel 0931/92661, 17-18 Uhr, rufe auch zuruck

Verkaute Super-NES u. 2 Adapter, 6 Spiere z B. Streettighter 2. Contra usw. VB 500, - DM 1 Mega Drive u. Arcade Power Stick u. 8 Spiere VB 450 - DM Tei. 02191/665750 ab 16 00 Uhr

Super-NES, Tausche neuen Adapter AD 29 gegen 1 gutes gebrauchtes Modul eventueil auch Verkauf Tel 02131 101869

Verkaufe Super Nintendo-NES-Famicom-Spiele ab 14 h. Tel. 0911/557191

Blete S-NES-Spiele (Mario-Paint Krusty's Fun House), suche Tiny Toon Adventure Roadrunnero å "Karsten Fink Falkenhorst 30 O-1585 Potsdam — nur Tausch!

Kaufe S-NES, MD GB, GG und Computer speie (IBM) Kaufe ganze Beständel Verk Links, Falk off, Games 92, Tennis Cup I, Microprose Soccerfur PC, VHB, T 08233-4550

Tausche F-Zero + 30 DM oder Final Fight + 30 DM (jp) gegen Super Star Wars oder Wing Commander Tei 04931/12329, ab 18 Uhr

Tausche F-Zero, Lemmings, Soccer, Sim City, Gods Soulblazer, Pushover, Mysticninja, Ghouls'n Ghost geg Starfox, Harrey H Adv., FF2, Rushb. 2 und andere, ab 18 h, Tel. 07940/ 51759

Tausche/verkaufe/kaufe Super-NES-Module. Habe Starfox (US), Desert Strike (US),... Torsten Schindler, Gustav-Heinemann Aing 61, 8000 München B3, Tal 089/6703455

Verkaufe NES mit 9 Spielen + 10 Spielebox (guter Zustand) für ca. 500 DM (NP 1100 DM) Kein Tauschel Tel 05844/688, nach 17hl Nach Carsten fragen!

Suche Vikings, Pocky Rocky, Shinobi 2 (GG+MD), Super Tiny Toon, Harley Hum Adv. Cybernator, Streets o. R 2, Chuck Rock Habe alle Sys.: Tel 04627 1618, mögl Sonntag

Verk S-NES US-Version, Normalpreis DM 470 - (II), 100 % intakt 20 % schneller + 2 Spitzenspiele + Mulliadapter für dt. und jap Module alles für nur 450 DM(II), Tel 02129

Verk , tausche und kaufe Spiele für PC, Engline Turbo Duo GG, GB MD und S-NES II Te 09082, 1588 (Oliver)

Verk a tausche King of Monsters dt. u Out o this World US , Andreas Hempfing, Seelacher Berg 56, 8640 Kronach, Tei 09261/91356

Verk Castlevania IV, Paperbox 2, Krustys Super Fun House, Streettighter II oder tausche gegen Sim City, Super Mario Kart oder PC-Games, Tel 07485 401

Verk , kaufe, tausche alles f PC-Engine, S NES, MD, Neo-Geo, usw. Verk. für PC-E über 120 Module und 50 CDsl Tel. 089/14(

Tausche S-NES-Spiele, suche Sim City; Mystic Quest, Another World, Monopo Aleste Jirrimy Connors, Full Metal Planet Madden '93, Sim Earth, Te. 0821 48171

Diverses

Suche funktionstuchtiges ZX Spectrum thias Gutzmer, Werstener Feld 96 4 Di thias Gutzmer, Werstener dorf 13 Tel 0211/764444

Verk MS-Konsole mit 9 Spielen (Go der Afterburner, Out Run, Wonderboy II) NI DM gg. Höchstgebot 1 Müller, Soonwal 14 6551 Hargeshe m

Verl. im Auftrag Spielkonsolen im Zub nur wenn alles 100 % . O ist Tel 08020

Verk History Line H of China lier je 55 DA Porto LDG Basis-System, Dragons Lai Infrarot-Empfänger für 150 DM Tel 0 7932 Stefan

Verk Neo Geo mit 4 Spielen z.B Nam Magican Lord usw Pr. VB, verk. auc Engine, CD Hom, 23 Spiele, viel Zub., Pre verk Spiele für alle Systeme Te 08431/4 oder 2564

Verk PP JG 90, 92, für 3 DM/St alle in Zustand Verk, auch VGA-Karte ET4000 *768 * 256 72 Hz, 100 % o.k., f, 100 DM 09721 27015 Claus

Verk., kaufe, tausche SNES Spiele. Konsole für Automatenplatinen-MAK, Neo-Geo, alle Spiele, habe auch PC-Spiele Tel. 03677/82884 Sebastian

Tausche verk kaufe für alle Systemel auch ganze Sammlungen Verk GBm Sten, Game Light 380 DM, Lynxmit 8 Spiele DM, 8-NES und MD-Spiele Tel. 089/470 suche F22 für MD

Postspiel Teamcoach! Manage und T eine Fußba nationalmannschaft Katalog DM RP be Laniel Kempkes Bemissisch 4290 Bocholt, Tel. 02871/12214

Verk NES Super-Set mit 7 Spielen z B II, Star Wars I-II Megaman III, Castleva VHB 400 DM. Tel. 7720/31491

Verk. Neo Geo RGB, Joyboard, 2 Mo Mem , Card Profi, Netzgerät, Top ZJ Press vB habenoch Automaterphatie i Module, Atan Lynx, 2 Module, MD, f Module ab 19 h. Tel. 05650 450

Verk Neo-Geo-Memo, 2 Joysticks, 5 Too-Last Resort, Fatal Fury Roboarmy, C I-Basebati Stars, kpf fur nu 1599 DM seh Zustand Tel. 089 152822 Alex

Verk Tausche und kaufe Spie e für PC, S MD, GB, GG, Lynx, Englie, Turbo Du NES, Tel. 09082/1588 (Öllver)

Verk NES, Super-Set + 6 Spiele SMB Boy a h Blob, Tetris, Worldcup, Megant B_J x Y Ohare 400 DM R Pulsch Gr Sct str 22 O-1200 Frankfurt/Oder

Verk. M52 mit 11 Spielen (z.B. Sonic, L. Caper usw.), VHB 450 DM; für GB. VHB Max 30 DM, Greml 2 30 DM, R-Type 4/ Rev. of the G. 25 DM, Tel. 09727/1899

Suche NHLPA-Hockey '93, John Mai Football '93, Biete Streetfighter II, Tel 4973876

Tausche GB + Netzteil/Arku und 12 5 (FFantasy 1 & 2, - Adv., Parod.) gg. US-S-Adventures (wie FFantasy 2, Mystic Quest Eric, Tel. 040/6010258, Mittw. 14–16 Uh

Tausche Super-NES-Spiele, habe z.B. Par (dt.), Mario Kart (dt.), Uncharted Waters (Mickey Mouse (dt.) u. v. mehr, T. 04131/4

Hans-Pinsel-Str. Kleinanzeigen Markt&Technik Verlag AG Play

Power

Name/Vorname

Antwortkane

Wenn welchen Wenn nein: Für

a: Welchen wollen

Computer

welchen interess

emen

Computer

Ç.

Neir

Bitte sagen S welchen, für

Sie uns welchen

8 Sie Sie einen

interessieren

pun

Computer

haben und

Fur die hachsten Heite wursche

5

mir fogmindes Thema

er Stier-Spieler ist gutmütig und genießt problemlos sein Leben. Er
plem met dem best einer seines Computer- und Videoernst und hat keine Sylem best eine Sygel Hind der best ein
nen Fassade des Stiers
verbirgt sich ein engstiniger und genutsuchtiger
Spiecker Lernt man einen
Stier besser kennen, entgehaftvolle. Spiele oder gehaftvolle. Spiele oder Programme, die nie lang-weilig werden und ewig gespielt werden können - Zum Beispiel das legend re Sofffår für Microsoft Windows. Zwal Sachel Super Nintendo: Mega Amiga: Game MS-DOS Drive: Boy: Shanghai Solitar für Windows Buck Zelda etris k Rogers t so fried S round Sound ist kein passendes Geburtstagsgesbenk. Besser sind Klasker was der Genisstrach
spanghal bas dem Anfiggibt's die schönste version) oder ein gutes Infoschnel

Achtung:

Wir machen unsere Inserenten darauf aufmerksam, daß das Angebot, Originalprogramme erlaubt ist.

Das Herstellen, Anbieten, Verkaufen und verbreiten von »Raubkopien« ve Bei Verstößen muß mit Anwalts- und Gerichtskosten von über DM 1000,-Originalprogramme sind am Copyright-Hinweis und am Originalaufkleber packt. Mit dem Kauf von Raubkopien erwirbt der Käufer auch kein Nutzun Wir bitten unsere Leser in deren eigenem Interesse, Raubkopien von Origin haften für Ihre Kinder

Der Verlag wird in Zukunft keine Anzeigen mehr veröffentlichen, die dara.

Super NES dt 89 rth/us 139 - Alien 3 us 89 - Gouhla'n Ghosh 1869 dt auf Anfrage American Gladiator dt 95 - Aquatic Games us 109 - Hardbail 3 DA 65 - Spaceward Ho (Win) DV 109 - Addams Family dt 129 - Star Wing Alcetraz us 109 us 49.- Humans dt 125.- Street Fighter II Alone in the Dark EV 89. Stoke Commi DA 89 - Adventure Island us 109 - Atomic Runner dt 89 - James Bond 007 us 89 Super Battle Up Amberstar EV 69 - Strip Poker 2 Delux DA 65 - Alen 3 FV 95 - Another World dt 129 - Super Buster Bros us 119.- Battletoads us 99 - James F and 2 JS 13 ATAC DA 89 - Stunt Island dt 89.- Jewe Manter DA 85.- Axelay dt 119.-Super EDF dt 125.- Betman R-17 DA 99. Task Force EV 109.- Batman Returns jp 129 Super Conflict Batman Returns dt 89.- John Medder II ua 49. DV 75.- Terminator 2029 us 115.-Rottle Isla Super Off Road jp 29 -Lemmings dt 105 Battle of Destiny EV 95.- Tony Larrussa Basebali II 75.- Blazeon us 119. dt 125.-Block Out EV dt 99 - Castle of Ilussian us 79 - Muhammed Ali dt 115 - Super R-Type us 99 DA 75 - Transarctica DV 65 - Castlevania IV Battlechess 4000 dt 105.- NBA Allstar jo 59 - NBA 🔳 rdz Black Jack (Win) DV 55.- Tristan Pinball 69. Chessmaster dt 115.- Super Soccer dt 99. Chaken **US 85** rdan yn Rird ua 99 - Chilo Chilo Bova DA 59.- Chuck Rock us 109.- Super Soccer Champ Trools dt 105 - NHLPA Hockey ua 89 us 129 - Crite Ball **Burning Steel** DV 89.- Ultime 7 (Part One) DV 85 - Combatribes us 119 - Tecmo NBA Basketbell us 95.- Outrun 2019 ua 95 dt 99.- Cyborg Justice DA 85.- Ultima 7 Forge of Virtue DV 45.- Darius Twin dt 115.- Tennis Campaign us 95 df 109 Terminator 1 dt 139 - Danus It jp 29 Pigskin Football DV 89 DΑ 75 - Ulbma 7 (Part Two) Captive US 79. Predator 2 DA 79.- Double Dragon ua/dt 119.-/129.- Terminator 2 Car and Driver DV 79 - Ultima Underworld dt 99 -Pro-Quarterback us 89 -DA 79 - Dragon's Laur dt 109 - Tiny Toons us/dt 109 -/125 - Ecco the Dolphin Carl Lewis Challenge DA 75 - Lilhma Linderworld 2 Road Rash II dt 99 ĎΑ 69.- Euro Football Champ. dt 129 - Tom & Jerry dt/us ?/109.-Corriers of Wor. ΕV 75 - Valhalia dt/us 99 -/79 79.- Video Poker (Win) DV 56.- F-Zero dt 95 -Top Gear dt 115 .- G-Loc Side Pocket dt 89 Castle of Dr. Brain OV DV 75 - F Exhaist Heat 2 us 129 - Gedget Twin us 99 Simpsons Krustys Fun H dt 109 Challenge o.t 5 Realms EV 99 - Wax Works Toys us 79 EV 75 Ghost n Ghouls 3 69 -Sume World Ween dt 95 Turtles V us/dt 109 -/119 Green Dog in 49 Sonic 1 Comanche DV 95 Comanche Datadisk 1 EV 75. bersoft-Versand Spiderman at 89 Complete Chess EV 85 Cover Girl Poker Splatter House III ID 99 DA 65 us 79 Stee Empire DA 89 Creepers Streets of Rage II dt B9 Curse of Enchantia EV 89 -Tel 089/6645-30 Fax -62 Super League Baseball df 109 DV 79 Degger of Amon Re ip 29 DV 79. Darkseed dt 99 Das schwarze Auge DV Termania dt 99 Term nator 1 Versand: Schönstr 91, 8000 München 90 dt 99 Term nator 2 DV 75 Dune 1 Tiny Toon us 69 Tony La Russa us 119 Dynatech DV 75 kein Ladenverkauf, 24h Bestellannahme Toxic Crusader us 69 Eco Quest 1 DV 79 dt 99 Turties Hyperstone Heist DV 85 Eco Quest 2 Twisted Flipper us 69 DV 75 Elvaium Händleranfragen erwünscht dt/us 99 -/79 Empire Delux EV 95 Two Crude Dudes Winter Challenge dt 89. DA 69.-Epic Jp 39 EV 75 Wonder Boy 3 Enc the Unready Auch An- und Verkauf von gebrauchten Spielen Wander Boy 5 dt 129 F-15 III DA 99 Nord of Huston dtus 95 89 Falcon 3.0 DV 95 us 95 X-Man DV 89 -Ladenverkauf: Theresienstr. Files attack on Earth Action Replay 109 Game of Life DA 79 Converter MD ,p->dt 19 Gateway EV 75 8000 München 2 Tel. Starfighter 3 (Joypad) 29 DA 35 Pro 2 (Joystick) DA 89 -Gunship 2000 Maverick 3 (Joystick) 35 DV 89 Hanniball DV 65 Mega Stick (Joystick) 69 Hexuma Mega Drive o. Spiel 219. 359 MD Magnum Set Hockey League Sim II EV p 149 55 Willy Beamish DA/DV 75.-/85 - Georg Forman s Boxing dt 115 - Twin Bees dt 129 - Waneys World dt 119 - Warp Speed DV 69 Wing Commander 2 DV 89 - Gods us 139 Hook Humana EV 65 -Wing Comm 2 Sp. Op DA 49 - Home Alone us 109 dt auf Anfrece Wheel of Fortune DA 89 Wizardry 7 DV 95 - Home Alone 2 us 109 Inca EV 59 - Hunt for red October Wing Commander us.dt 119 occedible Machine DV EV 85 Wreatlemania 2 dt 119 dt 99.- Wordtris us 99.- 1869 DA 65. DV 89 DV 95 Indiana Jones 4 X-Wing Hyper Zone EV 75 -Nicky Boom EV 55 DA 89.- James Bond Jr. dt 119. World League Basketball dt 99.-Abandoned Places II Xeon Bots Island of Dr. Brain. EV 75. Jimmy Conners Tennis dt/jp 129 -/79 -Assasın DA 55 - Pinball Fantasies DA 59 DA 89 Zooi DA 75 -Wrestlemania Jordan in Flight DA 75 DV 79.- Populous 2 Kick off dt 125 us 99.-16th-Zulsehör DV 85 King Arthur's World Kings Quest VI EV/DV 79 -/89 dt 129 dt B.C. Kid DA 59. Railroad Tycoon DA 65. Mouse MS-Komp. incl. Mousepad und Software Red Zone Legend of Kyrandia DV KO Boxing dt 115. Doomaday Warrior us 109.-**Body Blows** DA 69 .-75. 35 Krusty a Super Fun H us 109 Bundesliss M prof 2 0 DV 79 -Shedow oit Beast 3 DV 69 Legend of Valour DV 79 -F-15 Strike Engle us 119 -DA 65 -Sim Earth EV 69 Lemminas Carl Lewis Chapenge Monopoly ив 99. Lemmings 1 (Double) DV 89 -PC Connection 20 出 135 NBA All-Star Challenge DA Special Forces 89 us 119 dt 115 Lemmings 2 DA 85 -Warnor 5 Joystick (analog) 25 - Magical Quest DV 59. QS-113 Joystick (analog) NHLPA Hockey '93 us 109 -Chuck Book 2 DA 59. Sports Collection Mario Kart dt Links 386 DA 99 -25 -Cytron DA Mario Paint m. Maus dt 99 DA 69.-PC Fighter D/A 35. 5.NES-Zubehor DA 49 Mantis DV 95 -FX 2000 Joystick (analog) 49 Mario World dt 115 Darkseed DV 75 - Strip Poker 2 Delux Pro Pad S NES DV 85.-Super Frog DA 59 Mario Teaches Typing 65.-Competition Pro Stick 59 Outlander dt 135. Das schwarze Auge DV Competition Pro Stick Mini EV 25 dt 115 - Universal Adaptor 30 Dragons Lair 3 DA 69 -Terminator 2 EV 79 59 Paperboy 2 Mercenaries DV 65.-DA 49.-59. dt 129.- Action Replay 109 Euro Soccer Transarctica Might & Magic 4 76. Intruder 5 Joystick (enalog) Parodius DA 59.-DV 85.- Gravis Gam DA 55.-40 **Phalanx** dt 129.-Game Genie 119.-Fire and Ica Trolla Monkey Island 1 Whales Voyage DV 69 Goblins 2 EV 69.-Monkey Island 2 DV 89 - Gravis Joystick aw 79. Pilot Wings dt 95 S.NES o. Spiel 199 -DV 85 DV 89 Wing Commande Pit Fighter dt 129 History Line Patriziel DV 89 -Neuheitenservice !!! Prince of Persia DV 45 Thrust Master Flight C dt 119 Humans EV 59 Wizardry 6 DV 45 189 Penthouse dt 115 Auskunft über Indiana Jones 4 DV/EV 85 -/69 DA 49 Thrust Master Weapon C Probotector Perfect General DV 89 -Jimmy White's Snooker us/dt 99.-/125. DA 69 Push Over Achtung Biitzservice !!! amiga-Road Riot 4WD Neuheiten DV 89 Powermonger DA 75 us 99 Johnsten dt/us 135 -/109 Legend of Valour DV 89 Mausilloy Switch 39 Push Over DA 65 Bestellungen vor Road Runner 512km t Jhr tu A500 Quest for Glory III DV 79 Roger Clem Baseball us 109 per Telefon. Jemmings 2 DV 65 16 Uhr werden DA 55 69 head no. Trackball Rome AD 92 DV 65 dt Shadow President us auf Anfrage DV 69 -Internes Laufwerk A500 109 EV 99 Space Megaforce Vorbestellungen Loom noch am selben 129 DA 45 -Externes Laufwerk 3 5 Sherlock Holmes DV 89.-Solderman X-Man df 119 Lotus 2 Tag versandt !!! möglich !!! DA 55 - Kick Rom Selector 49 dt 129 Lotus 3 Steepwalker FV 85 Spindizzy World Mc Donalds DA 59 Space Quest IV DV 85 Versandkosten DM 7.- zzgl. Nachnahme, ab 250.- Versandkostenfrei. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse. Liste des

gesamten Angebots gegen frankierten Rückumschlag. Bitte System angeben. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Keule bringt Beule



Dieses Kind macht viel Wind - Chuck Junior schlägt zu

Chuck Rock 2

Son of Chuck

icht nur Steinzelthistorikern ist Chuck Rock ein Begriff, Der bierbauchige Vollblutneandertaler fegte vor geraumer Zeit über die Bildschirme diverser Computerund Videospielsysteme und befreite die liebliche Ophelia aus den Klauen des eifersüchtigen Dinosauriers Gary Gritter. In den folgenden Tagen, Wochen und Monaten holten Chuck und Ophelia die bittere Zeit der Entsagung nach und verschanzten sich in ihrer gemütlichen Höhle.- Neun Monate später erblickte das plärrende Resultat der lustvollen Zwangspause das Licht der Welt: Chuck Junior. Doch das holde Familienglück währt nur kurze Zeit, Vater Chuck wird von dem Widerling Brick Jagger entführt. Chuck Junior zö-

seine Rassel kurzerhand gegen eine überdimensionale Keule, verläßt das heimische Laufgitter und macht sich auf die Suche nach seinem Vater. Junior marschiert und springt durch sechs scrollende Vorzeitspielstufen, die in drei bis vier Abschnitte unterteilt sind und voller positiver und negati-Sensationen stecken: Unsichtbare Plattformen, versteckte Bonuspunkte und hier und da eine kleine Falle machen für Junior die Entdeckungstour interessant. Des weiteren trifft der Dreikasehoch auf allerhand vorzeitliche Geschöpfe, die seine Nuckelflaschen-Energieanzeige vorzeitig versiegen lassen. Die verkleideten Urzeitmenschen, die

flotten Stechmücken und bissigen Haifische sind verglichen gert keine Sekunde, tauscht mit den Endgegner-Dinosau-

Kleiner Fratz mit polierter Glatz': Junior auf den Spuren von Tarzan

Ganz der Chucks Sohn läßt sich ebenso unbeschwert durch die bekannte prähistorische Flora und Fauna lenken wie einst sein alter Herr. Nur manchmal gibt's Orientierungsschwierigkeiten: Ein Bombardement an kuriosen Gags läßt den Spieler des öfte-

ren vor Lachen vom Stuhl kippen. Leider mangelt es Chuck Rock 2: Son of Chuck an originellen spielerischen Ideen.- So schwungvoll und witzig das Debüt des begabten Sprößlings auch ist. Die Jump'n'Run-Profis

von Core Design ha-

ben auf neue Spielelemente verzichtet und bieten ein buntes Potpourri aus erfolgreichen Spielen: Chuck Junior gleicht Bonk wie ein Dinosaurierei dem anderen, reitet wie Master Higgins aus Adventure Island 2 auf prähistorischen Tierchen und trifft auf

Caveman Ninja-Riesendinosaurier. Was soll's - Humorvolle Besitzer eines Commdore Amiga mit einen Faible für Hüpfabenteuer sollten dieses rundum solide Steinzeitabenteuer mit auf die

Einkaufsliste setzen.



Weia: Da hält der dickste Schädel nicht stand



Gärtner: Im Bonuslevel pflückt Ihr mit Eurer Keule Apfel



Der Vogel aus **Chuck Rock ist** gewachsen und trägt jetzt den Sohn

riern, deren Fleischmasse sich über mehrere Bildschirme verteilt, aber eher harmlos und werden mit einem konsequenten Keulenhieb ruhiggestellt. - Einige besonders hartnäckige Exemplare verlangen mehr Zuwendung und verabschieden sich erst nach vier

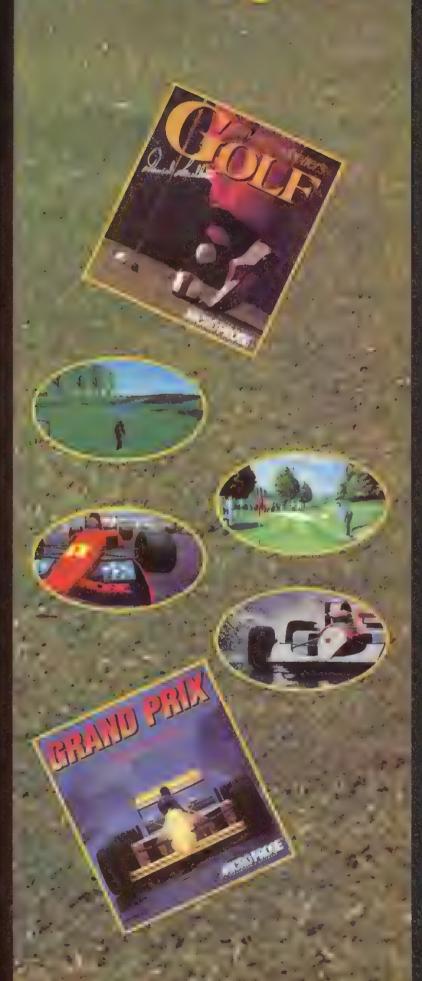
Von Zeit zu Zeit darf Junior auch hilfsbereite Tiere einreiten.- Auf dem Rücken eines Straußenvogels springt sich's nochmal so gut und Feindkontakte können dem Winzling mit dem exorbitanten Kopfumfang nichts anhaben.- Nur die Lebenskraft seines Reittierchens schwindet dahin.

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Core Design Zirka-Preis: 90 Mark Testmuster: Core Design AMIGA Grafik: 74% Sound: 61% Schwierigkeit: mittel

Minimal: 1 MByte Unterstützt: Zweitlaufwerk

Geplant für: -

Völlig losgelöst...



lander (1861) Halek erski erski erski i reservit i seste kominister National Land

(F:0)::05:

Committee of the Commit

Ab zum Laichen



Wegweiser sei dank: Superfrog findet den Ausgang

Superfrog

s war mal wieder einer dieser berüchtigt schönen Tage im Märchenland, bei denen man an nichts Böses

denken konnte und sich einen Himbeersaft nach dem anderen hinter die klebrige Binde kippte. An ebensolchem

Tage begab sich der Prinz mit seiner Herzallerlieb-

sten auf den Pfad der Untugend – kurz: Er ging mit ihr spazieren. Die grimmige Hexe von nebenan nutzte den klaren Himmel, um ihren neuen Turbo-Prop-Besen auszufliegen und überraschte das Liebespaar bei einem Schäferstündchen unter einer Eiche. Verdrießlich wie die alten Hexen so sind, entführte sie aus reiner Boshaftigkeit die hübsche Maid und verwandelte den guten Prinzen auf tradi-

tionelle Art und Weise in einen Frosch. Soweit kann selbst der Märchenerzähler folgen, doch was nun passierte, sprengt die

Grenzen menschlicher Vorstellungskraft: Der Frosch fand im Fluß doch glatt eine Flasche besten Doping-Bieres und verwandelte sich nach ihrem Genuß in

Superfrog. Ihr schlüpft nun in die Rolle der ultimativen Lurchkampfmaschine und hüpft durch satte sechs Märchenwelten, um Euch von der Herzallerliebsten den Antifluchkuß abzuholen.

Pro Welt kämpft Ihr Euch dabei durch mehrere in alle Richtungen scrollende Levels und hüpft eventuelle Feinde in bester Mario-Manier zu Tode. In jedem Level hat der Frosch eine bestimmte Anzahl an In Sachen Präsentation und technischer Kompetenz läßt Superfrog so manches Amiga-Jump'n'Run im Regen stehen. Die niedliche Amphibiengrafik scrollt sauber in 50 Hz und würde in jedem Kindergarten zum Dauerrenner avancieren. Sämtliche Gegner und seibst die

Hintergründe starren nur so vor Gnubbelnasen und aufgeregten Comic-Augen. Die Animationen hätten ebenfalls einen kleinen Oscar verdient. Spielerisch bie-

gut

tet der Springfrosch trotz massig Extras jedoch eher flache Unterhaltungskost. Die teilweise recht verwirrend gestalteten Levels und die gewöhnungsbedürftige Steuerung machen die Freude über so manch gute Idee schnell vergessen. Dank der zahlreich versteckten Räu-

me und der fetzigen Bonuszockerrunde reiht sich die Hopshatz noch in die Oberliga ein. Amiga-Hüpfer dürfen ohne Skrupel die Schenkel zucken lassen.

Spiel mit mir: Der einarmige Bandit lockt mit Paßwörtern und Extraleben.



In der Zirkuswelt hat *Superfrog* nichts zu lachen

Goldmünzen einzusacken, die ihm das Tor zum nächsten Level öffnen. Natürlich sprudelt

die Hüpfhatz nur so vor versteckten Räumen, Überraschungen und Extras: Ihr findet Unverwundbarkeitsfläschchen, Energiepillen, Speed-Tabletten, Sprung-

elixiere und Extraleben. Habt Ihr ein Level geschafft, dürften sparsame Naturen die gesammelten Punkte aufs Konto einzahlen -risikofreudige Spieler

verzocken die Münzen in einer Spielhalle an einem einarmigen Banditen. An diesem Automaten können mit etwas Glück massenhaft Punkte, Extra-

leben oder Levelcodes erspielt werden. kn



Geisterstunde: Im verzauberten Schloß warten untote Untote.





Zoff im Märchenland





Erkenne die HUK!



Leben
Kranken
Unfall
Kraftfahrzeug
Rechtsschutz
Schutzbrief
Hausrat
Haftpflicht
Wohngebäude

(V,E,U,r)

BAUSPAREN HUK-VISA-Card Auf den ersten Blick sind alle Versicherungen gleich. Aber es gibt eine besonders günstige: die HUK. Wenn Du in der ultrabunten Vielfalt genau hinsiehst, erkennst Du die Vorteile einer HUKgünstigen Versicherung. Schau genau hin.

Kommt zu uns. Wo wir sind, steht in jedem örtlichen Telefonbuch.

HUK-Coburg

Versicherungen · Bausparen

Telefon (09561) 96-0 · Bahnhofsplatz · 8630 Coburg

Hundemüde



Notbremse: Lee bemerkt keine roten Ampeln und kein rotes Auto

Die Programmierer haben mit Ralph und Lee zwei sympathische Burschen ins Computerspielleben gerufen. Anfangs unterhalten die nächtlichen Ausflüge von Hund und Herrchen zumindest durch einige lustige Animationen. - Hat man allerdings dreimal gesehen, wie Ralph vor einem Sturz

kurze Zeit geschockt in der Luft hängen bleibt, wird's langweilig; ebenso langweilig wie das ein-schläfemde Spiel. – Warum werden die Ocean-Erzeugnisse nicht längere Zeit getestet und auf gute Spielbarkeit abgeklopft? Vom Grundprinzip ist Sleepwalker nett, aber es gibt ein Riesenmanko: Es macht keinen Spaß. Die größte Motivationsbremse ist die Handhabung von Ralph durch die nervige Beschleunigung ist man zu langsam oder schießt ungewollt über das Ziel hinaus. Zudem klappt beizeiten die Kollisionsabfrage nicht: Man gibt Lee einen Tritt, aber er reagiert nicht. Ansonsten wurden im techni-

schen Bereich keine Fehler gemacht, auch auf dem PC ist das Scrolling wunderbar weich. Allerdings unterscheidet sich die "spezielle" Version für den neuen Amiga 1200 kaum vom normalen Amiga-Sleepwalker, Alles in allem ist Sleepwalker zwar besser als die Ocean-Vorgänger Lethal Weapon und Cool World, für ein befriedigendes "geht so" reicht's trotzdem nicht.

eepwalker

Sieepwalker in der Redaktion eintrudelte, wurden prompt alle Redakteure befragt, diverse Filmlexika durchforstet und bei der Cinema-Redaktion angerufen -Fehlanzeige! Keiner kannte Sleepwalker. Sollte es sich bei dem neuesten Produkt aus dem Hause Ocean etwa um keine Filmumsetzung handeln? Die intensiven Recherchen brachten die unglaubliche Wahrheit ans Licht: Sleepwalker ist eine eigenständige Ocean-Entwicklung.

Ihr seid Ralph und führt tagsüber ein geruhsames Leben. Ihr knabbert an Knochen, jagt Katzen und bewässert ab und an die Vegetation - was normale Hunde eben so treiben. Dieses lockere Hundeleben findet gegen Mitternacht ein jähes Ende: Euer junges Herrchen Lee ist ein Schlafwandler und verbringt die Nächte bei Vollmond nicht im sicheren Bettchen, sondern schlafwandelt durch Straßen Eurer Heimatstadt Kipsville. Leider ist das Nachtleben in Kipsville alles andere als verschlafen: rowdyhafte Türsteher, rasante Autofahrer, offene Kanaldeckel wackelige Hochspannungskabel sind potentielle Gefahrenquellen für unaufmerksame Tiefschläfer. Euch liegt einiges an Leos Wohlergehen - wer sonst versorgt Euch mit Fertigfutter und zahlt die Hundesteuer? Diese Sorge hat Superkräfte freigesetzt: Ihr lauft blitzschnell auf zwei Beinen Eurem Herrchen hinterher und versucht, ihn sicher durch Kipsville zu führen. Ihr könnt zum Beispiel die Laufrichtung von Leo ändern, eine lebende Brücke über Abgründe bilden



In den Flüssen wird radioaktiver Müll zwischengelagert (Amiga)

stand von Lee.

oder ihn mit einem kräftigen Tritt auf höhere Plattformen katapultieren. Wenn Lee zu oft in verfängliche Situationen gerät, wacht er auf, und das Spiel ist beendet. Nebenbei solltet Ihr noch Hindernisse aus dem Weg räumen und fünf Luftballons einsacken - ein skuriller Bonuslevel mit einem englischen Wortspiel wartet. Andere Extrasymbole machen Euch unter anderem unverwundbar oder vertiefen den Schlafzu-

Der Urvater

Altgediente Spieler erinnern sich noch an den Broderbund-Klassiker Whistler's Brother auf dem Commodore 64 oder Atari 400/800. Der Spieler mußte seinen Bruder, einen zerstreuten Archäologieprofessor, sicher über etliche Plattformen führen. Sobald man Pfiff, machte der Bruder kehrt und marschierte in die entgegengesetzte Richtung. - Das erste Computerspiel mit indirekter Steuerung

Genre: Geschicklichkeit

Hersteller: Ocean Zirka-Preis: 90 Mark

Testmuster: Bomico

amiga Grafik: 45%

Sound: 29%

Schwierigkeit: schwer

Minimal: 1 M8yte

Unterstützt: Zweitlaufwerk

MS-DOS

Sound: 33%

Schwierigkeit: schwer

Minimal: 286er mit 12 MHz,

640KByte, VGA

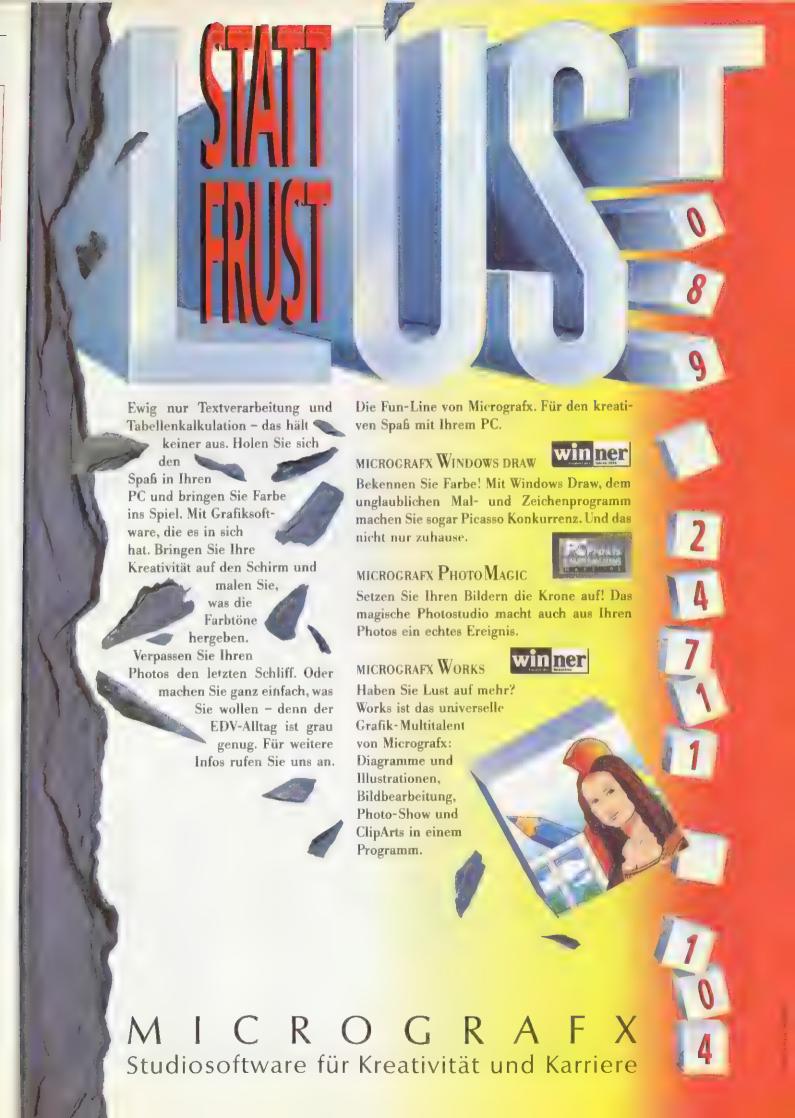
Grafik: 43%

Unterstützt: Adlib, Sound-

blaster, Joystick Ebenfalls erschienen:

Amiga 1200 Geplant für: Atari STE





Turbanträger & Gartenpfleger



Kleiner Junge mit großer Lunge: Sindbad Junior als Tiefseetaucher

Arabian Nights

Als Assistent des Hilfsgärtners zweiter Klasse findet man Sindbad Junior nur im Südteil des prächtigen Palastgartens. Nicht, weil die Blumen dort besonders viel Pflege benötigen. – Nein, hier hat die schöne Toch-

ter des Kalifen
Ihre Gemächer.
Tagein, tagaus
schaut Sindbad
Junior auf den
Balkon hinauf, beobachtet heimlich
Prinzessin Leila bei

Prinzessin Leila beim
Fönen ihrer güldenen
Locken und träumt von einem
gemeinsamen Leben mit diesem göttlichen Geschöpf. Aber
in diesem Land sind schöne
Mädels selten und begehrt: An
einem herrlichen Sommertag
fliegt ein finsterer Dämon auf
Brautschau in die Räume der
Prinzessin. Heldenhaft spurtet
der kleine Turbanträger in den
Palast. – Doch zu spät, Sind-

bad kann die Entführung der Prinzessin nicht verhindern. Und es kommt noch besser: Die Palastwachen schmeißen Sindbad in den allertiefsten Kerker, denn sie glauben kein

Wort und machen ihn für das Verschwinden der lieblichen Leila verantwortlich. Es war eben einer jener Tage, an denen man das Bett nicht verlassen sollte.

Obwohl es im ungemütlichen Kerker von angriffslustigen Palastwachen, degeneriertem Kleingetier und heimtückischen Schikanen nur so wimmelt, gibt sich Sindbad Junior nicht seinem Schicksal hin: Er will sich und die Prinzessin retten.

Sollte Sindbad aus dem Kerker fliehen können, erwarten ihn noch acht weitere SpielstuDie Junioren beherrschen den Amiga: Neben Keulenschwinger Chuck Junior in Son of Chuck spielte sich auch Sindbad Junior in diesem brandneuen Krisalis-Jump'n'Run in mein Herz. – Die Liebe meines Lebens ist Arabian Nights aber nicht, denn zwei der

Insgesamt neun Spielstufen trüben das junge Glück: Die fitzelige Schlußsequenz auf dem fliegenden Teppich ist auf Dauer eher nervig und Sindbads unfaire Tauchexpedition wird leicht zur

Reise ohne Wiederkehr. Die konventionellen Hüpflevel versöhnen allerdings
dank exakter Steuerung, kleiner Kombinationsaufgaben, liebevoller Grafik und
Morgenlandatmosphäre. Da stört es kaum,
daß die Programmierer Super Mario
schamlos plünderten
und den Spieler mit keiner fri-

und den Spieler mit keiner frischen Idee oder grundlegend neuen Elementen überraschen. Arabian Nights macht Spaß, auf ein klärendes Probespiel solltet Ihr aber nicht verzichten.

Doppelbelastung:
Ein Endgegner
kommt
selten allein

Der Bär war mal
ein Mensch

Dann doch lieber
Lufthansa:
Der Level mit
dem fliegenden
Teppich

fen: Die Durchquerung eines Waldes, einer Diamantenmine und einer Galeere stehen ebenso auf dem Programm wie ein ballerlastiger Ausflug auf dem fliegenden Teppich und ein Bad in den wilden Fluten des Meeres. Im Normalfall kann Sindbad mit seinem kleinen Säbel zustechen oder nach dem Auflesen einiger Extras mit brutzelnden Feuerkügelchen schmeißen. Der Säbel ist allerdings nicht rostfrei. - Unter Wasser ist der kleine Sindbad deshalb völlig wehrlos. Beizeiten findet unser Seemann auch Gold, Schlüssel, Power-Ups und weitere nützliche Utensilien. An manchen Stellen kommt Sindbad nur weiter, wenn er den richtigen Gegenstand einsetzt: Ein raffgieriger Maulwurf im fünften Level verlangt zum Beispiel 50 Goldmünzen für das Graben

eines Tunnels. Hat Sindbad nicht genügend Münzen gesammelt, bedeutet dies das vorzeitige Ende seines Abenteuers. js



Macht mobil: Das Bergwerk wird unter Zeitdruck durchrollt

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Krisalis
Zirka-Preis: 90 Mark
Testmuster: Krisalis

AMIGA 64%

Gralik: 65% Sound: 74%
Schwierigkeit: schwer
Minimal: 1 MByte
Unterstützt: Zweitlaufwerk,
mehr Speicher
Geplant für: –

Wir in Berlin!

AMIGA GAMES / PC GAMES / AMIGA GAMES / PC GAMES

IBM PC

ZIPITE Z	
Airbus USA	DM 99***
Buzz Aldrin's Race into Space	DM 99***
Civilization	DM 69
Comanche	DM 99
Comanche Datadisk	DM 75,-
Dogfight	DM 119
Dune If	DM 99
Eishockey Manager	DM 99***
It came from the Desert	DM 19
Lemmings II	DM 89
Midwinter II	DM 29
Monopoly de Luxe	DM 89
Railroad Tycoon	DM 39
Speceward Ho	DM 69
Strike Commander	DM 99***
Tornado	DM 99***
Ultima VII Teil II	DM 99
Waxworks	DM 39
Wizardry VI	DM 35

CD ROM

CD ROM		
7th Guest	DM	145***
Castle Master / 3 D Const. Kit	DM	49
Loom	DM	59
Monkey Island I	DM	59
Secret Weapons of the Luftwaffe	DM	59
Wing Commander / Ultima VI	DM	59

Thrust

Thrustmaster 179,-Weapons Control 199,-Rudder Control 299,-

CD ROM

5 Top Games DM 59,-World Atlas DM 29,-Library DM 19,-

PC GAMES
ab DM 6.95

X - COPY
+ Hardware
+ Tools DM 69.-

Amiga

Sensible Soccer

Streetfighter II

Whales Voyage

Wing Commander

Transarctica

Anniga		
Airbus USA	DM	95 -***
A - Train	DM	89
B - 17 Flying Fortress	DM	79
Bundesliga Manager Pro 2.0	DM	89
Burning Steel	DM	95,-***
Chaos Engine	DM	65
Civilization	DM	69
Desert Strike	DM	89,-***
Dune II	DM	89***
Eishockey Manager	DM	89
Flashback	DM	79***
Gunship 2000	DM	79 -***
History Line	DM	89
Humans	DM	39
Jonathan	DM	89
Lemmings / No more	DM	39
Lemmings II	DM	79
Lionheart	DM	75
Midwinter II	DM	29
Perfect General	DM	79
Pinball Dreams	DM	69 -
Railroad Tycoon	DM	40.

AMIGA GAMES / PC GAMES / AMIGA GAMES / PC GAMES

Wir haben ständig mehr nis 8000 Computerspiele für Sie Referber !!! Wir bieten ihnen ein Jahr Garanie auf jedes bei uns gekaufte Spiel !!!.

Versand nur Vorkasse V - Scheck + DM 2.- Versandkosten.

Die Preise sind jeweils bis zur nächsten Ausgabe der Power Play in allen Fillialen gültig.

Laut Herstellerauskunft sind alle mit *** gekennzeichneten Neuheiten jetzt auch lieferbar.

BERLIN

SPECIAL SHOP!

Wir führen Sonderposten und Zubehör! Direkt neben SOFTPOWER

> Schwedenstraße 18c 1000 Berlin 65 030 / 492 89 82



ORANIENBURG

COMPUTER SHOP!

Wir führen Amiga und PC Computer mit einer riesengroßen Softwareauswahl

Straße des Friedens 71 1400 Oranienburg 03301 / 80 25 00



BERLIN

DM 39.-

DM 69.-

DM 75 -

DM 75.

DM 39.-

MULTIMEDIA SHOP!

Wir führen Mengen an Software, Büchern, CD's, Comics und Telespielen

Scharnweber Straße 25 1000 Berlin 51 030 / 412 10 60



Blasorchester



Sie stehen sich gegenüber und könnten Freunde sein

Body Blows

Seit der Streetfighter-2-Automat in der örtlichen Spielhalle für helle Aufregung sorgte, hagelt es Beat'em Up's ohne Ende. Team 17 steht dem Trend in nichts nach und will U.S. Gold, dem Streetfighter-Lizenznehmer, mit Body Blows die Zähne zeigen.

Um dem hochgelobten Konkurrenten auch nur ansatzweise das Wasser reichen zu können, übernahm Team 17 das einfache und erfolgreiche Spielprinzip. Wieder stehen sich zwei exotische Profiprügler mit dem leidigen Ziel gegenüber, dem Andersdenkenden ordentlich auf die Nase zu boxen. Dabei darf entweder gegen neun computergesteuerte Muskeln oder gegen eingeladene Freunde gefightet werden. In einem Turnier dürfen so bis zu acht Spieler losprügeln natürlich im K.O.-System. Der Kampf geht wahlweise über nur eine oder drei Runden. Jede Figur hat dabei ihre Vorund Nachteile sowie diverse

Extrabegabungen und -schläge. Bis zu 21 Angriffs- und Verteidigungsbewegungen wollen während des Techtelmechtels aus dem Joystick gezaubert werden. Per Treffer wird Eurem Gegenüber Energie abgezogen. Strebt diese gen Null, droht das Knock Out.



Team 17 hat sich offensichtlich übernommen: Body Blows sägt nur recht unmotiviert am Streetfighter-2-Thron. Musikalisch eintönig und grafisch eher dilettantisch als professionell, lockt die Beulenhatz keinen eingefleischten Faustfan hinter dem Ofen hervor. Die Steuerung ist

zwar exakt – der normale Joystick fühlt sich bei der Fülle an Bewegungen jedoch merklich überfordert. Im Gewusel der Tritt-, und Hiebauswahl verhaspelt sich der Spieler leider häufig und sieht so dem vorzeitigen Aus entgegen. Letztendlich fehlt Body Blows die nötige Feinarbeit und eine passende Präsentation, um Capcoms State-of-the-Art-Prügelorgie die Zähne

zu zeigen. Harte Faustfans dürfen probeklopfen – alle anderen halten sich an Streetfighter 2.

Silicon Valley



Sex mit Rex: In Silicon Valley ist alles möglich.

Entity

nd es begab sich zu einer Zeit, da wurde der große Weise Milgram in einen Monolithen verwandelt, um die garstige Entity an ihr steinernes Gefängnis zu fesseln. Monster Entity entschwand und Milgram ward im Stein gefangen.

Ihr schlüpft in die Haut seiner Tochter Anthemis, die fleißig Quark gegessen hat und somit groß, stark und wohlgerundet durch fünf Levels wackelt. Ziel ist es, pro horizontal scrollendem Level einen magischen Kristall einzusammeln, der Papa wieder befreit und Entity das Handwerk legt. Der Zugang zum ieweiligen Kristallhüter wird jedoch erst freigegeben, wenn Anthemis auf dem Weg durch das Level drei Teile des Zepters von Bismuth einsackt. Das Salz in der Suppe sind dabei die zahlreichen Monster, die via Feuerball, Laser oder Elektroschock aus Anthemis Mittelfinger atomisiert werden können. Über Plattformen und

Abgründe führt der mit allerlei Extras gepflasterte Weg geradewegs zum Obermotz. Zwischendurch harren kleine Schriftrollen ihres Lesers, die Milgram bei seinem letzten Besuch zurückgelassen hat und Tips zu noch nicht gefundenen Zepterteilen verbergen. kn

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Loriciel
Zirka-Preis: 80 Mark
Testmuster: Loriciel

Amiga 56%

Grafik: 68% Sound: 63%
Schwierigkeit: schwer
Minimal: —
Unterstützt: Zweitlaufwerk

Geplant für: MS-DOS

So ergreifend die Idee auch sein mag, eine Frau als Heldin für ein Action-Spiel zu gewinnen, so wenig kann sich die rundherum runde Anthemis gegen die männliche Genrepräsenz behaupten. Daß solch schone Frauen kaum kontrollierbar sind, hat sich bereits rumge

sprochen, doch wenn Anthemis schon Schwierigkeiten bei ganz normalen Luftsprüngen macht,



dann stimmt etwas mit der Steuerung nicht. Zudern plagt sich der Spieler mit vielerlei um fairen Stellen und einem ruckeligen Scrolling. Dank der extravaganten Gegner, den fetzigen Obermotzen und der wahrlich schrägen Hintergrundmusik, drängelt sich die unverbrauchte Fan-

tasy-Heldin noch in das hart umkämpfte Mittelfeld, der von Chun-Li geführten Frauenfront... Achtung!

Echter CPS-Sound

hat einen

neuen Namen:





Digitales Aufzeichnen und Abspielen von Naturklängen, Musik, Sprache in mono. Sampling Rate bis 44.1 kHz beim Abspielen oder 23 kHz beim Aufzeichnen. FM-Musiksynthesizer mit 11 Stimmen. Bass- und Höhen-Filter. MIDI Interface, Joystick-Port, Panasonic und Mitsumi CD ROM Interface, Ausgangsverstärker. Konfiguration per Software. Mitgelieferte Software: VOC 386 Pro Sample-Editor, Allegro Kompositionsprogramm (eingeschränkte Version), Talking Blaster junior, CD ROM Disc mit HSC Interactive Präsentationsprogramm (No Save Version), Sounds, Demos, Bilder. Software und Handbuch in deutsch.

Riders On The Storm

Mit der AUDIO BLASTER 2.5 fliegen Ihnen Töne um die Ohren, die Sie von Ihrem PC bisher nicht gehört haben. Endlich klangvolle "Hörspiele" für die Spiele-Freaks, denen das "Gekrächze" und "Gepiepse" auf die Nerven geht! Durch das CD-ROM Interface ermöglicht die AUDIO BLASTER 2.5 den Anschluß eines CD-ROM Laufwerkes. Das macht Ihren Computer zum wohltemperierten PC, auf dem die "Doors" genauso gut klingen wie Beethoven, Miles Davis, Whitney Houston oder die "Red Hot Chily Peppers". Selbstverständlich mit umfangreicher Software und Handbuch in wohlklingender deutscher Sprache.

Wenn das nicht Musik in Ihren Ohren ist!

SUPERBILLIG Software Discount Mann

empfohlener Verkaufspreis

bei uns 79,90

44,90 64,90 / 74,90 119,90

79,90

35,77 % 40,95 % / 37,53 % 33.36 % 46,70 %

Unterschied in %

38.50 %

Bezahlung auf Rechnung innerhalb von 14 Tagen oder Vorkasse oder Nachnahme.

Händleranfragen erwünscht!

X-Wing **Chaos Engine** Eishockey Man. (Amiga / PC) Strike Commander + Speeach Civilization (PC)

129.90 69,90 109.90 / 119.90 179.80 149,90

Inhaber: Christian Mann, Inselstraße 9, 6500 Mainz 1, Tel.: 06131/23 80 85 (weitere folgen noch), Fax: 06131/23 80 62

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa. und So.) von 10-22 Uhr (So. ab 12 Uhr) Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele die nicht in dieser Liste stehen für Amiga, PC Atari CD Rom C 64 Schne der "ynx, Gameboy usw Fur 4,00 DM in Briefmarken schicken wir Ihnen unsere komp ette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung be.) Loderoffmangszeiten auf Anfrage. Wir nehmen gerne Vorbesteilungen für Spiele die es nach nicht gibt entgegen. Lieferung be. Vorkasse. 7,90 DM, bar. EC Scheck b.s. 400 oder V. Scheck. NN. + 4 DM. zzgl. NN. Gebühr, auf Rechnung. 7,90 DM (III), zahlbar innerhalb von 14 Tagen III); Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es geften unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC
1869	DV	64 90	74 90	Harrier Jump Jet	DA		84 90	Shadow of the Beast 3	DA	59,90	
3 D Construction Kit 2		89 90	89 90	History Line 14/18	DV	74,90	74 90	Shadow of the Comet	DV		79,90
A-Train	DV	a A	89 90	Hook	DA	49,90	59 90	Sherlock Holmes	DV		74,90
A Macleans Pool Birlard	DA	49 90	59 90	Humans		49,90	49 90	Shuttle	DA	49,90	59,90
A T A C	DA	64 90	79 90	Humans Race	DV	64,90	74 90	Siege			59,90
Abandones Places 2	DV	59 90	74 90	Inca	DV	0.17.0	84,90	Siege Data			34,90
Aces of the Pacifik		0,,0	64 90	Indiana Jones 4	DV	74,90	79,90	Silent Serviese II	DA	69,90	69,90
Aces Miss Disk	DA		44 90	Island Dr. Brain	DV	1 -1,1 -0	69 90	Sim Life	DV	o. A.	74,90
Armour Geddon 2	DA	59.90	a A	Jonathan	DV	74,90	74 90	Sleep Walker	5.5	49,90	o. A.
Astar	DA	a A	0 ^	Jordan in Flight	DA	7 19,7 12	69,90	Space Hulk	DA	69,90	79,90
	DA	64 90	84,90		DV	54,90	59 90	5pace Quest 5	DV	a A.	64,90
B-17 Flying Fortress			84,70	KGB			49 90	Sport Gold	DA	49.90	0-1,10
B. C. Kid	DA	54 90	24.00	Kings Quest 5	DV	64,90	74 90	Sports Best	Un	49.90	
Balance	DV		34 90	Kings Quest 6	SS DA			Sports Colf	DV	64,90	
Bard's Tale Cons Set	DA	54 90	54,90	Leapheal Weapon 3		αА	a A	St Thomas	DV	64,90	74,90
Bat 2	DA	69 90	74 90	Leother Goddesses 2	DA	50.00	94 90		5.5	04,70	q A
Batman Returns	DA		84 90	Legend of Kyrandia	DV	59,90	64 90	Strategie	DA	54,90	59,90
Battle Chees 4000	DA		64 90	Lemmings 2	DA	59,90	74 90	Street Fighter 2	DA	34,70	79.90
Battle Isle Data 2	DA	49 90	49 90	Lemmings Doppelpack				Strike Commander	_		
Battle Team (B.Isle + Data)	DA	54 90	59 90	Lemmings + Oh no more	DA	59,90		Strike Commander Spe.	DA		39,90
Bill's Tomato Game	DA	59 90		Line in the Sand	\$3		αА	Strike Commander + Spe	DA		119,90
Birds of Prey	DA	64 90	69 90	Links 386 Pro	DA		84 90	Stunt Islands	DA	o A.	84,90
Bitmap Br. 1	DA		44 90	Links Banff			a A	Super Tetris	DA	64,90	69,90
Bitmop Br 2	DA		44 90	Links Barton Creek			34 90	Task Force 1942	DA		84,90
Bundesliga Man Prof	DV	64 90	64 90	Links Boy Hill			34 90	Tentacle	\$5	a A.	a. A
Burning Steel	DV		74 90	Links Bountiful		34,90	34 90	Terminator 2029			84,90
Caesar Pal	\$5		a A	Links Firestone		34,90	34 90	The Greatest	DV	54,90	59,90
Campaign	DV	74 90	69 90	Links Harbour Town			44 90	Tracon 2		74,90	84,90
Car and Driver	DA	, 4 , 0	69 90	Links Hyatt Dorado			39 90	Train it	5.5	o A	
Carmen USA Deluxe	UM		a A	Links Mauna Kea			39 90	Transarctica	DV	49.90	49,90
Corrier Strike			69 90	Links Pinehurst			34 90	Trolls	DA	44,90	44,90
Carriers at War			64 90	Links Tran North			34 90	Ultima 6	DA	54,90	,
	C) A	50.00	04 70		DA	54,90	34 70	Ultima 7	DV	0-7,1-0	39,90
Castles	DA	59,90		Lion Heart	DA		49 90	Ultima 7 Data	,		44,90
Castles Data Disk	DA	29 90	4.4.00	Liverpool	D.4	49,90	69 90	Ulhma 7 II	DA		79.90
Castles 2	DA		64 90	Two Tower	DA	0.4.00		Ultima Underworld 1	DA		69,90
Chaos Engine	DA	44 90		Lost Treas 1		84,90	89 90		DA		69,90
Civilization	DV	69 90	79 90	Lost Treas. 2			64 90	Ultima Underworld 2	DA		
Columbus	5.5		d A	Lotus Comp (1,2,3)	DA	49,90		V for Victory 1			64,90
Comanche	DV		79,90	Mad TV	DV	64,90	74 90	V for Victory 2			64,90
Combat Air Patro	DA	59 90		Maelstorm	5.5		a A	Veil of Darkness	a n		54,90
Combat Classics	DA	54 90	59,90	Me Donald Land	DA	49,90	49 90	Vision	ßS	a A.	o A
Creepers	DA	59 90	64,90	Maniac Mansion 2	DV	a A	a A	WWF European Rampage		49,90	54,90
Dagger of A RA	DV		69 90	Microleag, Football	\$\$		a A	Walker	DA	59,90	a. A
Daily Girl Poker	DA	49 90	59 90	Might & Magic 3	DV	64,90		Whale's Voyage	DV	59,90	69,90
Dark Queen of Krynn	DV	a A	74 90	Might & Magic 4	DV		74,90	Wing Commander 1	DV	74,90	
Dark Sun	5.5		o A	Monkey Island 1	DV	64,90	74 90	Wind Gommander 1 Del. E.	DA		79,90
Dark World	5.5		αА	Monkey Island 2	DV	74,90	74 90	Wing Commander 2	DV		74,90
Das schwarze Auge	DV	69 90	74 90	Nick Faldo Golf	DA	64,90		Wing Commander 2 Op. 1	DA		39,90
Daughter of Serpents	DV	69 90	69 90	Nicky Boom	ŚŚ	a A	a A	Wing Commander 2 Op. 2	DA		39,90
Der Patrizier	DV	64 90	74,90	Nigel M. World Champ	DA	54,90	59 90	Wing Commander Speech			39,90
Desert Strike	DA	59 90		No 2 Collection	DV	64,90	74 90	Winter Chall	DA	59,90	59,90
Die Kathedrale	DV	74 90		Nova 9	55	a A.		Wizardry 7	DV	79,90	79,90
Dogfight	DA	, 4 , 0	89.90	Origin Screen Saver	55		59 90	Wordtris	DV		64,90
Dream Team	DA	49 90	54 90	Outlander	58	a A	3, , ,	X-Wing	DA		79,90
	DA	54 90	59 90	Patriot	DA	o. A	69 90	X-Wing			74,90
Drogans Latr 3	DV	54 90	59 90	Penthouse Hot Numbers	DA	34,90	34,90	Xenobats	DA		69,90
Dune 2	DV	64 90	74 90	Perfect Gerneral	DA	69,90	74 90	Zool	DA	44,90	54,90
Eishokey Manager	DA	04 70	a A	Perfect Gerneral Data	DA	39,90	39,90			,	- 1,
Elite 2 Elvira 2	DV	49.90	49 90	Pinball Dreams	DA	44,90	49 90	CD-Rom			
	55	,				49,90	a A	360 Compalation		59,90	
Eye of Storm		D A	a A	Pinball Fantasiea	DA	49,90		7th Guest		o A	
Eye of Beholder 2	DV	74 90	74 90	Populous 2	DA		69 90	Der Patrizier		89,90	
Eye of Beholder 3	DV	o A	a A	Populaus 2 Plus	DA	64,90				104,90	
F-15 Strike Eagle 3	DA		84 90	Premier Manager		49,90		nca SNACOTI		99,90	
Falcon 3 0	DA		79 90	Prem ere	DA	54,90		SWOOTL			
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59 90	Privateer	ŚŚ	a. A	a A	Wincomannder + Ultima 6		59,90	
Fatcan 3 0 Mission 2	DA		59 90	Quest of Glory 3	DV		64 90	Super NES			
Fantastic Worlds	DA	69,90	74 90	Railroad Tycoon	DA	49,90	79 90			11400	
Fire & Ice	DA	49 90	54 90	Reach for the Skies	DA	49,90	59,90	Jimmy Connors Tennis		114,90	
Flashback	ss	o A	a A	Red Baron	DV		64 90	Mario Cart		89,90	
Flies - Attack on Earth	DA	64 90	74 90	Red Baron Data	DV		44,90	Micky Mouse		109 90	
Fly Harder	DA	59,90		Ringworlds	DA		69,90	NHLPA Icehockey		114,90	
Football Manager 3	SS	a A	a A	Roma AD 92	DV	64,90	,,,	PGA Tau Golf		114,90	
Formula 1 Grand Prix	DA	69 90	84 90	SWOTL	0,	0-4,70	69 90	Phalanx		114,90	
Front Page Football	DA	W/ /V	69 90	SWOTL DO 335			39 90	Sim City		89,90	
Goblins 2	DA	54 90	59,90	SWOTL He 162			39 90	Star Wars		129,90	
	Ps.4							Street Fighter		89,90	
Gunship 2000	DA	64 90	79 90	SWOTL P 38			34,90	Tiny Toan Adv		119,90	
	DA		49 90	SWOTL P 80	DA	44,90	34 90 49,90	Wing Commander		129,90	
Gunship 2000 Senario Hannibal	DV	64 90	74,90	Sensible Soccer 92/93							

Power Play



Wir basteln uns einen Eishockey Club

Eishockey Manager

Aach dem überragenden Erfolg des Bundesliga Manager Professional lag dem deutschen Softwarehersteller Software 2000 natürlich vieles an einem Nachfolger. Um sich unnötige Mühe für ein gänzlich neues Spielkonzept zu ersparen, wurde das bewährte kurzerhand für eine andere, nicht minder populäre Sportart konvertiert: Eishockey.

Wie nicht anders zu erwarten, gleicht das *Eishockey-Manager-*Spielprinzip dem des Bundesliga Manager Professional wie ein Ei dem anderen. Zu Beginn suchen wir uns, wahlweise mit drei Freunden, die auch später einsteigen dürfen, die passende Mannschaft aus, wählen einen Schwierigkeitsgrad sowie die passende Liga, in der wir starten wollen und klicken uns nun als Manager-Trainer-Zwitter durch bis zu drei Ligen an die Spitze der deutschen Eishockeyclubs. Wie gehabt, kümmern wir uns hingebungsvoll um die Spon-

Hobbytrainer dürfen mal wieder ihre Mäuse wetzen: Die Eishockeyversion des erfolgreichen Bundesliga Managers steht dem Original in nichts nach. Fans fühlen sich sofort heimisch und werden durch die kleinen, aber feinem Änderungen positiv uberrascht. Man klickt

sich nach wie vor durch die an sich schnöden Icons und leidet bei Niederlagen nicht minder wehmütig mit, als es auch der echte Eishockeytrainer tun würde. Grafisch schwingt der Eishockey Manager auf recht unspektakuläre Art seine Kufen,

ob an alla To de sch bie wö scl ha Sta au

obwohl der ein oder andere Gag und vor allem die mitreißenden Torszenen immer wieder aufheitern. Wie schon der Vorgänger, bietet das Spiel ungewöhnlich viel taktischen Tiefgang und hat auch in Sachen Statistik seine Hausaufgaben gemacht Taktikernaturen und

Eishockeyfans werden um den Kauf dieser Strategieperle nicht herumkommen, alle anderen sollten ruhig mal probespielen. Es wäre nicht verwunderlich, wenn der ruppige Eissport, dank des Eishockey Managers einige neue Fans in seinen Bann zieht.



Links: Ohne Highscore-Liste kommt kein Spiel aus. Unten: Der Eishockey Manager wird bequem via Maus und Icons gesteuert.

soren, bauen das Stadion aus und handeln fleißig mit Eishockey-Cracks. Neben den schon bekannten Spielelementen, von denen keines fehlt, wurde jedoch auch an einigen Stellen kräftig ausgebessert. So sehen wir das aktuelle Spielgeschehen nun von oben, das Training unserer Mannen läßt sich noch ausführlicher planen und der DFB-Pokal aus

Bundesliga Manager Professional wich nicht nur dem DEB-Pokal, sondern auch einem Europacup- und sogar einem WM-Modus.

Gesteuert wird der kleine Eiskrieg komplett mit der Maus. Spielstände dürfen auf Diskette abgespeichert werden. Die uns vorliegende Testversion war leider noch nicht mit dem kompletten Sound ausgestattet, so daß wir ausnahmsweise auf eine Soundwertung verzichten.



Höllisch: Vor dem eigenen Tor ist mal wieder der Teufel los.

7 6/93





Nigel Mansell

Auf dem 1200er macht Gremlins Renner eine gehörig aufpolierte Figur. Die Grafik sieht um einiges farbenfroher und, bedingt durch den schnelleren Prozessor, wesentlich flüssiger aus Spielerisch ist Nigel Mansell dank des flotteren Spielablaufs nur wenig, aber mmerhin spürbar verbessert worden Allein hartnäckige Autofans sollten aufdrehen – alle anderen halten sich an Formula One Grand Prix.

Genre: Rennspiel Hersteller: Gremlin Zirka-Preis: 90 Mark

AMIGA 1200 60%

Grafik: 63% Sound: 44% Schwierigkeit: mittel



Whale's Voyage

Neos Weltraum-Saga kommt ebenfalls als 1200er Version in die Läden – geändert wurde jedoch kaum etwas. Es verkürzen sich lediglich die Ladezeiten, und in den Dungeons ist die Musik zuschaltbar. Der durchdachte Spielablauf gestaltet sich auf dem Amiga 1200 etwas flüssiger – die Mankos der Originalversion wurden jedoch nicht ausgemerzt. Eine überarbeitete Grafik wäre nicht fehl am Platze gewesen. km





Civilization

Lange genug haben ST-Besitzer auf Sid Meier's Strategieschmankerl *Civilization* warten müssen. Am kultureilen Evolutionsdrama hat sich gegenüber den Vorgängerfassungen nichts geändert. Nur die Grafik ist ein wenig sparsamer, der Sound spärlicher. Ansonsten hat die eingedeutschte ST-Version,

Genre: Action-Adventure Hersteller: Loriciel Zirka-Preis: 100 Mark

ATARI ST 86%

Grafik: 58% Sound: 37% Schwierigkeit: einstellbar



B-17

Schon die MS-DOS-Version von Microprose fliegender Festung war nicht gerade ein Dynamik-Bolzen. Das gemächliche Bomber-Treiben geht auf dem Amiga nahtlos weiter. Noch dazu hat man auf einige grafische Details, wie etwa die wichtigen Visiereinrichtungen der Bordwaffen und zahlreiche Bodenobjekte verzichtet. Nur etwas für Historiker, die den Bombenkrieg der Engländer nachfliegen wollen.

Genre: Simulation Hersteller: Microprose Zirka-Preis: 100 Mark

AMIGA 59%

Grafik: 62% Sound: 39% Schwierigkeit: einstellbar



Nigel Mansell

Nur zwei Monate nach der Amiga-Version schickt Gremlin den PC-Renner auf den Asphalt. Am Spielprinzip hat sich dabei nichts geändert - spielerisch wurde die PC-Fassung jedoch gewaltig vermurkst. Die 3-D-Grafik sieht klobig aus und ruckelt ohne Ende, der Sound rekrutiert sich aus einem annehmbaren Musikstück und drei Gurgeltönen, die eher an einen Kochtopf als an einen Motor erinnern. kn

Hersteller: Gremlin Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS 28%

Grafik: 20% Sound: 23%

Schwierinkelt: mittel



Zool

Selten blieb ein Igel so farblos: Gremlin hielt es nicht für nötig, die Grafik auf 256 Farben aufzustocken. Auch der Sound reicht nicht an das Amiga-Vorbild heran. Zudem macht eine vermurkste Steuerung die Zool-Zügelung nicht gerade einfach. Rundherum riß sich Gremlin keinen Stachel aus – Jump'n'Run-Fans sollten sich eher Risky Woods, Goods oder Magic Pockets beschaffen.

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Gremlin Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS 55%

Grafik: 42% Sound: 47% Schwierigkeit: schwer

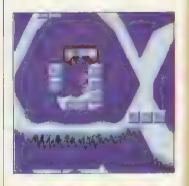


Lemmings 2 The Tribes

kostenios A19A

Worauf haben alle PC-Besitzer monatelang gewartet? Auf Windows NT? Den Intel Pentium? Die neue Power Play? Leider falsch. – Alle warteten auf die MS-DOS-Version von Lemmings 2 – The Tribes. Um es kurz zu machen: Der Nachfolger zum Psyanosis-Kultspiel unterscheidet sich in keinem relevanten Punkt von der Fassung für den Commodore Amiga (Test in Power Play 5/93) – Die suizidgefährdeten Wuschelköpfe versorgen auch die knobelfreudigen PC-Spieler mit einer riesengroßen Portion Spielspaß Hat man sich mit den funfzig verschiedenen Lemmingen vertraut gemacht, stehen nächtlichen Spielesitzungen bei Kerzenschein nichts mehr im Weg. Bis dahin wird vom Spieler allerdings etwas Muhe verlangt, denn so unkomp iziert wie der geniale Vorgänger ist Lemmings 2 nicht. Dafür hat DMA Design gelungene Gags und extrem abwechslungsreiche Levels auf die zwei Disketten geschaufelt. - Wer jedoch g aubt, daß die acht Weiten (vom Strand bis zum Weltraum) in VGA-Grafik noch schicker sind als die ohnenin schöne Amiga-Version, wird eine klitzekleine Enttäuschung erleben Auch auf dem PC ist Lemmings 2 —

Auch auf dem PC ist *Lemmings 2 – The Tribes* eine lohnende Investition. – Wer's noch nicht hat, sollte seinen Softwarehändler besuchen. *js*



Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Psygnosis Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 84%

Grafik: 75% Sound: 70% Schwierigkeit: einstellbar







Empire Deluxe



went Ant Of War in The





















Mano Andretti's Racing Ct a Mario Teaches Typing v McDonald Land

ga Collection (5er-Sarr ga Lo Mania

Lord Of The Rings 1 a Lord Of The Rings 2 a Lotus Compilation (1,2,3 a

unks 386 Pro Units Datadisk div Cour eminings 2 - The Tribes Iberation - Captive 2

and Of Kyrandia

Jestador Data Disk









atter se Data Disk 1 antile lale Data Disk 2 mother Feem (Isle + Data) antilechess 4000 SVGA antileches 4000 SVGA antilechess 4000 SVGA antileches 4000 SVGA antile

Bard's Tale Construction Bard's Tale Trilogy (1-3)

























9	0
	000
Srenios	stellen
KO	e pe

	1											Manager	-	_	o. g	-	-	
2	64.85	89.85	77 85	59 85	89 88	64 85	64 85	29 85	53 85	64 85		47.85	53.85	39 85	77 85	77 85	39 85	
Amiga				53 86			64 85	29.85	53 85		47.85	47.85	47.85	47 85				
	reak - Pinball 1 Ve	se 1942 a	piete Chess Syst v	test (3er Sammt, v	Cy B	Of War a	est Hour a	est Hour Mission a	Ca v	ursuit Deluxe	d)	rg	ed	rd	Die schwarze P v	2 - Serpent Isle a	Forge Of Virtue a	







ous 2 Challenge Dis

Attack On Earth

of ce Quest 3 bols Of Darkne

acy On The High

ophecy Of The Shadow

est For Glory 3

monger Data Drsk











rdy VII Crusad

kostenloser Vorortgarantie 1500 Hard- & Softwarepro-Fax: 089-329099-12 & -18. anfordern per Faxabruf:

Schleißheimer Str. 92 A3 Computer GmbH Fax: 089-329 099 90 W-8046 Garching Tel.: 089-329 099 81 Schriftliche Anfragen an:

ge: Dogs Of War (Dar

Drackfehler and Intam vorbehalten Preisänderungen möglich.

Leferung gegen Nachnahme oder Vorauskasse sandspesen BRD- bis 1kg: 9,50 DM, bis 5 kg: 17, Ausland (Vorauskasse): 42,-DM

555 795 795 382 415

Sony CD-541 int 320ms SCSi Toshiba XM 34018 int SCSi Toshiba XM 3401E axt, SCSi Matsushita SCD 521

t = engl. Version; a × engl. Version mit dt. Ant v = tomplett deutsche Version



203 1117 347 361 375 262 285 285 285 430 430 430



leich zwei Sammel-Lekkerbissen können wir
Euch in diesem Monat anbieten. Strategen werden sich
über einen hochkarätigen
Packungsmix von Blue Byte
freuen, während es Rennfahrern beim Anblick von Gremlins Lotus Compilation in den
Bleifüßen zuckt. Wer am liebsten mit heißen Reifen über
staubige Pisten donnert, sollte
sich beeilen – das GremlinRenntrio gibts nur in begrenzter Auflage.

Action Sport

Bis auf den dynamischen Titel geht es in der Spielesammlung von Microids eher beschaulich zu. Während das von Infogrames beigesteuerte Advantage Tennis mit 58% POWER-Wertung noch einigermaßen tragbar bleibt, hat der Rest der Spielebande das Klassenziel leider nicht erreicht. Weder Superski 2, eine extrem mäßige 3-D-Winter-sportsimulation, noch Grand Prix 500 2, ein ruckeindes und zuckelndes Motorradprogramm klären das trübe Gesamtbild. Auch Killerball, ein stupider Speedball Clone, rollt am unteren Ende der Wertungsskala.





Lotus - Exklusiv

Über Shaun Southerns Lotus-Trilogie muß man kaum ein Wort verlieren. Es wird keinen Amiga-Besitzer geben, der noch nicht hinter dem Steuer des englischen Edelrenners Platz genommen und digitalisiertes Superbenzin in den Monitor geblasen hätte. Während im zweiten Teil gleich vier menschliche Fahrer gegeneinander antreten durften (zwei

Titel	Hersteller	Zirka-Preis	Systeme	Wertung
Battle Team	Blue Byte	100-120 Mark	Amiga/ MS-DOS	hervorragend
Lotus Exklusiv	Gremlin	90 Mark	Amiga	hervorragend
Power Tactics	UBI Soft	100 Mark	MS-DOS	empfehlenswert
No. 2 Collection	Starbyte	100 Mark	MS-DOS/ Amiga	emptehlenswert
Action Sport	Microids	80 Mark	Amiga/ST/ MS-DOS	für Fans

Die Wertungsskala: Hervorragend, empfehlenswert, durchschnittlich, für Fans, mangelhaft

Amigas vorausgesetzt), konnten in Teil eins und drei immerhin zwei Lotus-Besitzer simultan über die vielfältigen Strekken brettern. Lotus 3 verwöhnt zudem mit einem eingebauten Editor, der kaum Wünsche offen läßt

Wer diese kleinen Meilensteine der PS-Software noch nicht in der heimischen Garage stehen hat, darf jetzt noch einmal gebündelt zugreifen: Lotus – Eine exklusive Sammlung vereint alle drei Programme zu einem moderaten Preis. Leider ist Beeilung angesagt, denn die Packung wird nur in einer limitierten Auflage angeboten und dürfte bald vergriffen sein.



Battle Isle -Battle Team

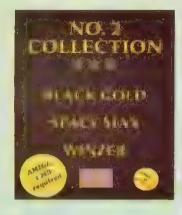
Bernhard Ewers Battle Isle gehört in die Königsklasse der Strategiespiele und wird sich dort noch eine ganze Weile halten. Grund genug für jeden ambitionierten General seine eigene Version im Marschgepäck zu verstauen und die kombinierten Luft-, Wasserund Bodentruppen über die Hexfeld-Karten zu schieben.

Die unwiderstehliche Kombinaten aus japanisch angehauchtem Strategie-Geplänkel, lokker-leichter Steuerung, einem knackigen Computergegner und ansprechender Grafik, war uns ein POWER-Prädikat wert und wird vorbehaltlos emp-

Wer besonders preiswert in die Schlacht ziehen möchte, greift zum aktuellen Battle Team und bekommt so nicht nur das Mutterprogramm, sondern gleich auch die erste Datendiskette mit neuen Szenarien im Doppelpack.

Starbyte - No. 2 Collection

Buchhalter und Betriebswirtschaftler bekommen bei Starbytes schwarzer Handelspakkung feuchte Augen der Rührung. Hier findet man alles, was einen Finanziongleur glücklich macht. Black Gold führt den Handelsmann in die Thematik des Bergbaus und Energiewirtschaft - Ihr steuert die wirtschaftlichen Geschicke einer Kohlegrube. Winzer leistet das Gleiche für die fröhlichen Zecher. Jetzt bewirt-



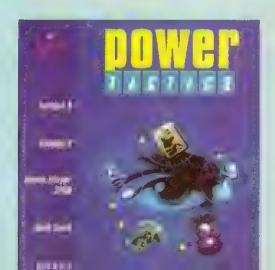
schaftet Ihr einen Weinberg. kümmert Euch um Rebenanbau und Weinlese, jongliert mit Krediten und Renditen oder leat Euch mit dem Computergegnern an.

Die bis hierhin kreuzbrave Compilation wird erst durch den dritten Kandidaten im Bunde vergoldet. In Space MAX plant, baut und unterhaltet Ihr eine Raumstation der Amerikaner. Das Programm kann nicht nur durch ansprechendes Äußeres, sondern besonders durch ein professionelles Wirtschafts- und Management-Modell überzeugen. Nicht umsonst stand der Programmierer zuvor bei der NASA unter Ver-

Power Tactics

Etwas für Leute mit übergroßen Gehirnen und dem entsprechenden Denkvermögen wird uns aus dem Hause UBI Soft geboten. Gleich fünf Grübelprogramme finden sich, schön vereint, in der Packung. Ganz klar das beste Spiel der Sammlung: Shanghai 2. Das Denkspiel im Edeldesign macht schon nach kurzer Zeit süchtig und bietet immerwährenden Spielspaß.

Wer sich nach soviel asiatischer Logikpracht an einer Runde Computerschach versuchen möchte, hat die Wahl zwischen Sargon 5 und Chess Player 2150. Beides recht spielstarke Programme, die uns trotzdem eine faire Chance lassen. Wer mehr auf bunte Kugeln, die Macht der Gravitation und Geschicklichkeit Wert legt, wird an Pick'n'Pile seine Freude haben. Wertungstechnisch etwas bescheidener kommt Bush Buck daher. In dem Lemspiel tobt Ihr quer über unseren Globus und sammelt Gegenstände und Länderspezialitäten. Wer durch geschickte Routenplanung als erster wieder in seiner Heimatstadt ankommt, hat gewonnen.



Die neue Dimension für Games + Zubehör aus Berlin... Spiele CD-ROM für PC Amiga AlO Warthog * Abandoned Places 2 Aces Of The Pac fic Aces Over Europe A rbus A32O Aione in The Dark a A a,A. 84 95 95 95 97 95 89 95 7th Guest Q.A 109.95 Chessmaster 3000 Der Patrizier 109,95 Gunship & Midwinler KGB Kings Quest 5 Loom (Talkie) MI Tank Plator ATAC B-17 Flying Fortress Batte Isle Data Disk 2 Betrayal Of Krondar* Bundesliga Manager Prof 2 Burning Stee. 49 95 Night Owl 8.0 SWOTL & alle Sceneries Sherlack Holmes 2 Space Quest 4 Spirit Of Execution Chaos Engine Chuck Rock 2 o.A. 55,95 Supremacy Das Schwarze Auge Ultima Underworld & WC 2 q A 89 95 99 95 89 95 Wing Commander & Ultima 6 aughter Of Serpents er Patrizier logfight ragon's Lair 3 59.95 Wing Commander 2 Deluxe Wonderland CD-ROM Laufwerke für PC Dune 2 79,95 75,95 CD-ROM intern CD-ROM extern, Photo CD-kompat auch als Audio CD-Player nutzbar Eco Quest 2 Eishockey Manager Empire Deluxe Eye Of The Beholder 3 ° F-15 Strike Eagle 3 a A Festplatten intern 130 MB AT-Bus 130 MB SCSI 250 MB AT-Bus 220 MB SCSI Fields Of Glory Fles Formula | Grand Prix 89 95 75 95 99 95 Goblins 2 Gunship 2000 Amiga Hardware a A Harrier Jump Jet 75.95 ons 2 a,A. 59,95 Amiga Zubehör ndiana linnes 4 82.95 Commodore 1942 Multisco 99 95 69 95 89 95 89 95 89 95 89 95 49 95 85 95 79 95 89 95 89 95 incl Adapter für Al2OO 3.5° Diskdirve extern 512 KB RAM-Card mit Uhr für A5OO HF-Modulator für A5OO 139 59,95 59,95 39,95 Legend Of Kyrandia 2 Legend Of Valour Jegena Of Variori Lemmings 2 Jinks 386 Pro Links 386 Pro Course Banff Johnheart Lord Of The Rings 2 Magic Candle 3 Magic Candle 3 Maus für Amıga Joysticks Adv Gravis Joystick (AM+ST) Adv Gravis Joystick (PC analog) Qu ckyoy I (AM+ST) uu ckjoy I (AM+ST) Quickjoy Supercharger (AM+ST) Quickjoy Superboard (AM+ST) Quickjoy M5 - Jeffighter (PC) Quickjoy M6 (PC analog) Gamecard PC Monkey Island 2 dt Might & Magic 4, Teil 1 Might & Magic 4, Teil 2 ° Nigel Mansell 19,95 Piracy On The High Sea Pirales Gold Disketten Atari 51 Rome A D -17 Flying Fortress Sensible Soccer 92/93 g,A 99.95 Sensible Soccer 92/93 Sim Earth Sim Life Sim Farm * Shadow Of The Beast 3 Sherlock Holmes Sorcerets Gel Ali The Girls Space Quest 5 Star Conitol 2 Civil zation 79 95 a.A Egotastic Worlds 89 95 Viele Titel bereits ab 9,951 Bitte Liste 55,95 Street Fighter 2 Apple Macintosh Strike Commander * Strike Com Speech Pack * indiana Jones 4 109 95 Monkey Island 2 Sim City Deluxe Sim Life V For Victory 2 Willy Beamish Stunt Island Task Force 1942 Tornado " 39,95 95,95 89,95 69,95 69,95 89,95 69,95 Transarctica Ir stan Pinball Spielkonsolen Ultima Underworld 2 Ständig alle aktuellen Games auf Lager! 79.95 79.95 79.95 79.95 Waxworks Afari Lynx Game Boy 89.95 Whales Voyage Wing Commander Wing Commander 2 X-Wing a.A 89,95 89,95 79,95 79,95 Super NES ab bei Drucklegung noch nicht erschienen! Zool Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Katalog an Soundkarten 139.95 Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten 199 95 299 95 399 95 499 95 Versandkosten 6,50 bei Vorkasse 950 bei Nachnahme. 15,- bei Ausland (nur Vorkassel), ab 250.– versandkostenfrei Soundblaster Pro Soundblaster Pro Midi Soundblaster 16 B t - Korth

Media Point

Tel. 030 - 62] 60 2) Fgx 030 - 622 90 } -> Info-Telefon: Unier 030 - 622 85 28 aktuelle Angebotel (-

Jonassir. 28

1000 Berlin 44

Sa 10-14 Uhr

Mo-Fr 10-18 Uhr Fgx 030 - 622 90 15





Die Perspektive machts: Landstalker von schräg oben

gebastelt werden, um unzugängliche Bereiche zu
erkunden. In einigen Labyrinthen erschweren Hindernisse zusätzlich die Puzzlearbeit.
Da schwingen gigantische
Kugeln hin- und her, Fahrstühle schweben auf und ab, Teleporter zappen Euch in neue
Räume, und Türen ver-

Räume, und Türen versperren Wege. Damit Ihr die zahlreichen Gefahren der Landstalker-Reise übersteht, findet Ihr im Laufe des Spieles zahl-

reiche Extras. Neben besseren Rüstungen und Helmen gibt's ein halbes Dutzend fetziger Schwerter und Bonusgegenstände wie Heiltränke, magische Medaillions und Zauberstatuen. Waffentechalsch haben sich die Programmierer eine Besonderheit einfallen lassen: Mit dem Startschwert werden Gegner kaum angekratzt, kraftigere Säbel richten nicht nur mehr Schaden an, søndern haben zusätzlich eine pezialfunktion. Nutzt ihr die

Klinge eine Weile nicht, füllt sich ein besonderer

gesamte Landstalker-

Karte im Überblick

Energiebalken auf. Ist der Energievorrat aufgefüllt, reicht meistens nur ein einzelner Hieb, um das betreffende Monster in die Pixeljagdgründe zu befördern, und die Energie wird auf Null gesetzt.

Dem neuen Spiel haben die Designer außerdem eine komplett neue Benutzerführung spendiert. So gibt es eine Iconsteuerung wie in den bei-

Hindernisse sind zu bewältigen

Lösung satt

Die Puzzledichte von Landstalker durfte selbst Experten vor eine echte herausforderung stellen. Derwe niesigen Tuft ern nur der Hilferuf an Sega oder ein Blick in die POWER TIPS bleibt, wenn ein größeres Problem auftaucht, schöpfen Japans Landstalker-Spieler aus dem Vollen. Hier gibt es seit geraumer Zeit ein komplettes Lösungsbuch mit detail-



Interessant:
Die I andstalker-Enzykionädi

Die *Landstalker*-Enzyklopädie.

den Vorgängermodulen Shining in the Darkness und Shining Force (kommt übrigens auch demnächst in die Shops), bei Landstalker überhaupt nicht mehr Der Held des Spiels kommt mit drei unter-

schiedlichen Aktionen aus. Eure Figur kann Gegenstände hochheben und damit werfen, mit einem Säbel eklige Monster verhauen und hüpfen. Waren in den beiden Vorgängermodulen noch spezielle Symbole vonnöten, um beispielsweise mit einer anderen Spielfigur zu plauschen oder in Shops einzukaufen, funktio-

niert dies bei Landstalker einfacher. Einkäufe tätigt Ihr, indem der gewünschte Gegenstand mitgenommen und beim Händler auf den Tresen geschoben wird. Um ein Gespräch anzufangen, "rempelt" Ihr den passenden Charakter einfach

ar Das Speichern des Spielstandes läuft nach dem gleichen Strickmuster ab, wie das Einkaufen. In den Städten und in sinigen Dungeons gibt es eisen Tempel, in dem sich vier Bücher befinden. Eines dieser Bücher die anderen dienen zum Heilen und Entzaubern verwunschener Gegenstände



Hilfreich: So sehen die Karten im *Land*stalker-Hilfsbuch aus.

lierten Karten, Einzeltips und wichtigen Hilfen. Leider ist das Buch nur in Japan und logischerweise nur in Japanisch erhältlich. Hoffen wir, daß Sega sich dazu überreden läßt, das Buch auch hierzulande zu veröffentlichen

 wird zum Abspeichern genutzt. Schleppt Ihr den "Speicher ab"-Wälzer zum Tempelpriester wird der Spiel-

priester, wird der Spielstand gespeichert.

Die Grafikfülle und der Bombastsound von Landstalker haben allerdings ihren Preis. Das 16-MBit-

Modul wird voraussichtlich rund 150 Mark kosten. Fangt schon mal zu sparen am mh



Meine teuflischen Nachbarn



Trautes Heim, Glück allein: Pugsley bewundert lilafarbene Krabben

The Addams Family Pugsley's Scavenger Hunt

enn der kleine Pugslev Addams den Fuß vor die Tür setzt, nehmen die Mütter in der Nachbarschaft erschrocken ihre Kinder von der Straße - Die Mitglieder der Familie Addams sind nicht zuletzt wegen ihrer sonderbaren Eigenarten und sinkender Grundstückspreise im Umkreis bei den Anwohnern berüchtigt. Vater Gomez, Mutter Morticia, Tochter Wednesday, das Eiskalte Händchen und "Das Ding" kommen mit dieser Isolation bestens zurecht, nur der kleine Pugsley wird von großer Langeweile geplagt. Zum Glück hat seine Schwester eine fürsorgliche Ader und versteckt sechs Objekte in der

Familienvilla, die Pugsley zum Zeitvertreib suchen darf.

Die Ausmaße der Villa liegen jenseits bürgerlicher Dimensionen und übertreffen zum Beispiel locker den Frankfurter Flughafen oder den Buckingham-Palast - Selbst Hausherr Gomez kann nicht mehr überblicken, was in der Villa vor sich geht. Im Laboratorium vergnügen sich unter anderem rollende Augen und mutiertes Kleingetier zwischen autonomen Bunsenbrennern und brutzelnden Laserschranken. Besonders kurios ist die gigantische Toilette: Sie wird von einer Kompanie lebender Quietscheentchen beherrscht und birgt eine

Schöner als jeder Adventskalender: Hinter den Türen warten überraschende Level auf Pugseley

Im Vergleich zu Pugsleys Streifzug durch die Villa seiner Eltem wirkt jede Geisterbahnfahrt harmloser als die neuste Waschmittelwerbung: An jeder Ecke lauern unbekannte Gefahren und Überraschungen. Die Programmierer haben sich ausgetobt und die 8 MBit des

Moduls randvoll mit abgefahrenen Szenaren, skunllen Kreaturen und fiesen Fallen gefüllt. Entsprechend angespannt springt der Spieler von Toilettenspülung zu Toilettenspülung und kämpft verzweifelt gegen arrogante Enten und konfuse Schnodderklumpen — Pugsley's Scavenger

Hunt gehört mit zum Verrücktesten und Hartesten, was je durch die Schaltkreise des Super Nintendos brummte. Leider gönnte Ocean dem kleinen Pugsley keine Paßwörter – angesichts der rekordverdächtigen Große der Villa fast schon ein Verbrechen. Mildernde Um-

stände gibt's für Continues und freie Levelanwahl. Pugsiey's Scavenger Hunt ist spielerisch ein bodenständiges Jump'n'Run in einem extravaganten Gewand – innovative Spielelemente und gute Spielbarkeit findet man aber eher bei Tiny Toon Adventures und The Magical Quest.



Wahre Geschwisterliebe: Schwesterherz Wednesday vertreibt Pugsley die Langeweile und versteckt sechs wertvolle Objekte



Diesem Gör ist's zu schwör: Pugsley's Scavenger Hunt verdient das Prädikat "Extra schwer"

komplette Unterwasserwelt samt knochenwerfender Katzen(!) – Gerüchten zufolge haust sogar ein rosaroter Krake mit rotierenden Fangarmen in einem der Abflußrohre.

Kleinkindern Normalen angesichts dieser würde Anomalitäten das Herz in die Windeln rutschen, Pugsley Addams verzieht nur den Mundwinkel zu einem hämischen Grinsen, entscheidet sich im Treppenhaus für eine Tür (und somit für einen Level) und zieht unbeeindruckt durch die scrollenden Spielstufen. Seine kleinen Beinchen entwickeln erstaunliche Sprungkräfte - Auf diese Weise er-

reicht Pugsley selbst hochgelegene Plattformen und erledigt problemlos unerwünschte Bewohner - Nur die bildschirmgroßen Level-Endgegner zeigen sich gegen Pugsleys Hosenbodenattacke resistent und verlangen viel Ausdauer und ein starkes Nervenkostüm. Derartige Anstrengungen werden honoriert: Pugsley darf goldfarbene Dollar-Symbole einsammeln und damit dem vorzeitigen Dahinschwinden seines Herzchen-Energiebalkens entgegenwirken.



Batterfly



Schwarz, stark, schön: Batman läßt den Flügel kreisen.

Batmans Return

ank Greenpeace hat sich der Pinguin zu einem Naturschutzsymbol gemausert. Doch wer die befrackten Tierchen für nette Zeitgenossen hält, ist auf dem Holzweg. Gerade am Heiligen Abend liegt dem Unterwelt-Pinguin ein Eiszapfen der Mißgunst im Magen. Daraufhin beschließt der Obermiesling, seine gefürchtete Clown Gang auf das winterlich friedvolle Gotham City zu hetzen. Der Mob besetzt die Stadt, nimmt kleinen Kinder Bonbons aus dem Mund und verschreckt verschüchterte Eltern. Nur einer kann die Stadt noch vor dem Untergang retten: Batman. Also stürzt Ihr Euch zusammen mit dem Flattermann ins Kampfgetümmel. Wie immer, schmiegt sich das schwarze Batcape an Euren muskulösen Körper, Eure Ohren sind spitz wie Bleistifte und Eure Fäuste hart wie Batstahl. Mit dem legendären Baterang und mehreren Angriffs- und Blockschlägen

macht Ihr dem Gangsterzirkus schnell ein Ende. Meist scrollt Batman horizontal über die Straße, später geht es dann auch vertikal und in einer 3-D Batmobil-Sequenz dem Pinguin an den Frack, Unhygienischerweise wurden Energieherzen und verschiedene Gegenstände ausgerechnet in Gotham Citys Mülleimern versteckt. In digitaler Pracht wird die Hintergrundstory verklickert.

Genre: Action
Hersteller: Konami
Zirka-Preis: 150 Mark
Testmuster: Traumtabrik
SUDER NES 59%

ober ME2 983

Grafik: 67% Sound: 63% Schwierigkeit: einstellbar

Besonderheiten: keine

Konamis erster Ausflug ins Prügelgenre ist umstritten: Optisch und akustisch macht Batman Returns allemal etwas her; die grafische Gestaltung der Level bringt beste "Bat"-Stimmung rüber. Der fliegende Hautheld des Unternehmens glänzt mit sat-

ten Animationen und einfallsreichen Schlagvanationen. Leider sind nie mehr als drei Gegner gleichzeitig anzutreffen. Das wäre noch zu verschmerzen, richtig unschön sind die unubersehbaren Flackeranfälle ber perspektivischen Überschneidungen der Figuren. Batman in allen Ehren, aber auch die Super NES-Version des prügelstarken Flattermanns kann das angekratzte Image nicht

- SMSLVJSSAAAAABBBBBBBBBCCCCCDDDDDDDBFFFFFFFFFFGLLLLKK

mehr retten. Wer den Fledermann liebt und verehrt, darf einen Testflug wagen.

DIE TROUMFOBRIH VERSAND 130/6946043 11 1900 h 11 1900 h 11 1900 h

Mega Drive	Mega Drive	1	Mega Drive		Game Gear	1
Mega Drive dt. mit	Galahad		RBI Baseball 4		Grungerit dt., inc.	
4 Sptelen 1 Jahr Gar,			Rampart	109,95	Sonic+Netzteil	324,-
	799, Games Sammer Ch			99,95	TV Tuner	189,9
	49,95 Gentite		Rev of Shinobi 2	99,950	Alten 3	84,95
	49,95 Gods		Risky Woods	119,95	Batman Returns	84,95
	149,95 Grandslam		Road Raab 2	109,95	Chuck Rock	79,95
	119,95 Greendog		Rolo to the Rescue	119,95	B. Holyfield Bas.	89,95
	div. Gyncug		R of 3 Kingdomit 2	149,95	Lemmings	84,95
	139,95 Hardball 3		Shadow of Beast 2	119,95	Lucky Dime C,	79,95
Abrama Battle Tank		119,95	Shining in Darkn. 1	139,95	Mickey Moure 2	89,95
	129,95 Humanı		Shining Force		Monacco GP 2	79,95
	119,95 J. Madden 93		Side Pocket	119,95	Olympic Gold	79,95
Andre Agaszi Termis			Sonic 2	99,95	Prince of Pensa	79,95
Another World	129,95 King of Monstern		Sorcerers Kingdom	129,95		89,95
	119,95 King Salmon		Speedball 2	109,95	Shinohi 2	89,95
	109,95 Kings Bounty		Sports falk Baseball		Sonic 2	79,95
	119,95 Landstalker		Starflight 1	139,95	Streets of Rage	84,95
	119,95 Lemming i 1		Steel Talons	119,95	Wonderboy 2	84,95
	119,95°LHX Attack Ch.		Streets of Rage 2	99,95	LYNX	
	129,95 Letus Turbo Chall,	119,95	Super Battletank	129,95		
	119,95 Master of Mounters		Super Smash TV	119,95	Lynx 2 dk	dan
	119,95 Mega lo Mania		Team USA Basketh	119,95	Liahr Garantie	199,-
Ch ship Pro Am	109,95 Mickey M. Castle.		Terminator 1	119,95		79,95
	119,95 Mickey M. World	99,95	Formunator 2	119,95		79,95
Chuck Rock	II9 95 Manacco GP 2	119,95	Thunderforce 4	119.95		69,95
D. Cr. Amaz, Tennis	119,95 Muhammed Ali Box	129,99	Tiny Toons dt	119,95	Di noly mpica	89,95
Desert Strike	149,95 Mutant L. Football	119,955	Toki	109,95	Dracula	79,95
D Robinson Supr C.	119,95 NBA Allstars dt	119,955	Turties dt	109.95	Pye of Beholder	89,954
	109,95 NHLPA Hockey 93	119,95	livinkie Tale	119,95		79,95
Reco the Dolphin	119,95 Nings Garden	119,95	Uncharted Waters	149,95		79,95
	H9,95 Olympic Gold	119,95		139,95		79,95
Ex Mutants	119,95 Outrue 2019	119,95	Warriors of Rome 2	139,95		79,95
Euro Club Soccer	119,95 PGA Gdf 2	119,95	Warsong	129,95	Rampart	79,95
	129,95 Phantary Star 2		Wondarboy 3	119,95		79,95
F-27 Interceptor	119,95 Phantary Star 3		Wonderboy 5	139,95		79,95
Faceball 2000	119,95°Pirates Gold		W Cl. Lenderboard	119,95		79,95
	139,95 Powermunger		WWF Wrestling 1	119,95	Super Off Road	79,95
	119,95°Predator 2		Xenon 2	109,95	Toki	79,95
Fliatstones	119,95°Quakahot	109,95	Young Indy Jones	119,95	Wartirda	69,95
Ill Him	mlische Läden !!!	1	Über 500	00 lief	erbare Spiele	1

CD ROM PC 1030/6944862 Amiga 1030/6944862 040/4908394

Deutschlands größter Shop für Electronic Games



Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61 100 m vom U Bahnhof Gneisenaustraße, Mo Fr 10 18.30, Sa 10 13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20

Wir suchen Geschäftspartner, Filialisiter und Raumisch keiten in allen deutschen Großstädten. Habt ihr Lust, in dannt matt knachen Habt an deutschen Großstädten.

030/6944156 Info-Annufbeantworter 030/6944256 Fax-1-inc

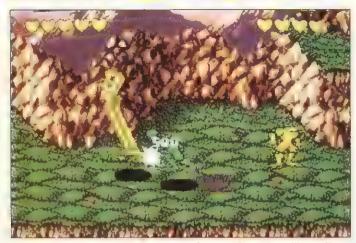
of Reministra	r r wall w	sso. maringon we	OUII C	ISANCE COMMISSION		1'ax-1.inc	
Super NE		Super NES	1	Game Boy		Garne Boy	1
UPER NES DU inc		Mechwarnor us	149.91	Game Boy Adams Family 1 us	149,95	Populous us	79,95
lano 1/2 lahr Gaz.	299,95	Might & Magic 2 us	149,95	Adams Family 1 us	69,95	Pyramids of Ra us	69,95
UPER NES 60 Hz	inc. 2	Mickey Mouse dt	129,95	Adv. Island 2 us	69,95	Prince of Persis us	69,95
yp., Mario, Llahr G	449,-	NCAA Basketball di			69,95	Rampart us	79,95
ypad	49,95	NHLPA Hockey dt	139,95		69,95	Rolans Curse 2 us	69,95
rffighter2 Joybonro					69,95	Shanghai us	69,95
et Raiser di		PGA Golf dt	149,95		69,95	Speedhall 2 us	69,95
ddams Famuly 2 u					69,95	Slar Hawk	69,95
archiz us		Pocky & Rocky us	139,95	Blues Brothers us	69,95	Star Ware us	69,95
nother World dt		Populour 1 dt		Bonks Adventure us		Super Mario 1 dt	59,95
xolay dt		Populous 2 jp	149,99		69,95	Super Mario 2 dt	69,95
attletech jp		Prince of Persia di			69,95	Sword of Hope 1 ur	
attletoads jp		Push Over dt	139,95	Castlevania 2 dt	69,95	Sword of Hope 2 up	
est of the Best us		Radroad Tycoon un	149,99		69,95	Tiny Toons I dt	69,95
io Metal jp		Roger CL Baseb, ur		Dynabiasters us	59,95	Thickmost us	69,95
rawi Brothers us		Shadowrun us	149,95	Propire Strikes Back		Thack & Field dt	69,95
ubry the Bobcat us			109,93		69,95	Turrican dt	69,95
astievanu 4 dt		Sim buth us			69,95	Ukima - Runes_ us	
huck Rock us		Soul Blazer us			69,95	Wizardry 2 us	84,91
ongos Caper us		Starfox us		Final Fantary Lgd I	84,95	WWF WrestL 2 dt	69,95
ybernator dt		Super Aleste us	199,99	Final Fantasy Lgd 2		Xenous 2 us	69,95
ceth Vall. Ralley d			149,95	Final Fantary Adv	84,95	Zakla jp	89,95
esert Strike dit		Super Mario Kart di			69,95	NEO GEO	
ragona Pury jp		Super Probatector			59,95		
ynablasters jp		Super Shanghai us			69,95	Neo Geo RGB/PAL	
ungecommuniter us		Super Star Wars dt			69,95		349,95
AD ITE		Tecmo Barkethall us			69,95		429,95
-1 Exb. Heat 2 jp		Torn & Jerry us	139,95	Kingdom Crusade u			349,95
-15 Str. Engle us		Tiny Toons dt			69,95		429,95
atal Fury I us		Turtles 4 dt			69,95		249,95
nal Fantary 2 us		Twin B dt			69,95		349,95
E Myntic Quant un			149,95		69,95		349,95
ods dt		Ultrabots us	149,93	Mega Man 3 us	69,95		329,95
undo us		Unch, Waters us	149,95		69,95		299,95
		Wing Comm, dt		Mickeys D. Chass	79,95		349,95
Madden Footh, 93	139,95	Wings 2 us	139,95	Monopoly us	79,95		399,95
ing Ath. World dt	149,95	Wizardry 5 Ip	179,95	Nomens 2 dt	69,95	View Pount	799,95
		WWF Wrestling dt	149,95	Nobumgar Ambit.	84,95		399,95
ernmings I dt	149,95	Zolda 3 dt	99,95	Pinhall R. of Gator	69,95	Wrestling	429,95

Alle Projec sind Veranedprodes, Ledonstroke on Priorite Institutes and Projection and a newbookshoot, Die Projec sind gibbig, solvings do Verant verleit. Bit 100 DM Bootsfewer benechten wir 10,50 DM Veranetenstor, bit 700 DM 6,50 DM, ten 300 DM 4,50 DM, the 400 DM 250 DM 6,50 DM, ten 300 DM 4,50 DM, the 400 DM 250 DM 6,50 DM, the 100 DM models in their games Sgall surround. Express faculty for 10 DM models Schoelwholeskarton + 3 DM, Order 4 DM. Version 4 DM, Version 4 DM, the 10 DM 700 DM models of the 10 DM 700 DM 700

Genießt unseren Service

Heute bestellt Gestern geliefert?

Auch Kröten töten



Krötenwanderung mit Hindernissen – Sönkes Mercedes plättet alle

Battletoads

ach und nach konvertieren die Altmeister von Rare ihre 8-Bit-Nintendo-Hits für das Sega Mega Drive. Vor zwei Ausgaben testeten wir die 16-Bit-Version des schlichten, aber spaßigen Rennspiels Pro-Am, nun sind die Battletoads an der Reihe. Diese kampfwütigen Kröten ließen vor zwei Jahren in Amerika beim Hersteller Tradewest kräftig die Kassen klingeln und überholten auf der Videospiele-Beliebtheits-Skala sogar ihre Vorbilder, die weltberühmten Turtles.

Daß grüner Atomschleim die Turtles radioaktiv verseuchte und sie zu sprechenden Zweibeinern mutieren ließ, ist hinlänglich bekannt. Warum die drei Battletoads Rash, Zitz und Pimple allerdings nicht wie normale Frösche glücklich durch die Wiesen hüpfen, sondern schwerbewaffnet mit ihrem Raumschiff Vulture herumdüsen, ist eines der großen ungelösten Rätsel des Spieleuniversums. Bei einem Ausflug zu einer intergalaktischen Vergüngungsstation werden Pimple und die liebliche Prinzessin Angelica von Schergen der bösartigen Dark Queen aufgespürt und gejagt. Pimple kann nur noch einen Rettungsruf losschicken, bevor der Raumflitzer Rare hat die hohe Spielbarkeit der NES-Version eins zu eins auf das Mega Drive "kopiert". Besonders simultan mit einem menschlichen Mitspieler (der leicht zum Gegenspieler wird, wenn man sich gegenseitig verdrischt) kennt der Spaß keine Grenzen. Die ab-

wechslungsreichen Spielstufen, die Vielseitigkeit von Rash und Zitz und nicht zuletzt leicht verrückte Gags und versteckte Warp-Zones machten das Mega Drive zum umlagerten Mittelpunkt des Spielezimmers in der Redaktion. Trotzdem unter-

e super

scheiden sich die Mega-Drive-Battletoads sich auch technisch kaum vom Ongnal – bessere Musik und kein Geflacker sind die einzigen nennenswerten Verbesserungen. Würden die Battletoads nicht gegen die Dark Queen und ihre Alptraumgang antreten, sondern

einen direkten Konkurrenzkampf gegen Konamis Turtles: The Hyperstone Heist wagen, ständen ihre Chancen gut. - Die Battletoads sind ihren Gesinnungsgenossen überlegen und gehören zur Elite der Mega-Drive-



Ein Schlag auf den Hinterkopf zähmt sogar wilde Flugsaurier

der beiden gekapert und sie auf den Planeten Ragnarok gebracht werden. Die verbleibenden Kröten Rash und Zitz zögern keine Sekunde und lassen sich auf Ragnarok absetzen.

Spätestens jetzt sollten sich Pazifisten vom Monitor abwenden – Die Battletoads verdreschen alles und jeden. Das Kampfszenario präsentiert sich ganz in der Tradition bekannter Prügelspiele wie Double Dragon

Rare Coin-It

Auf dem Nintendo Entertainment System zeichnen die Jungs von Rare unter anderem für R.C. Pro Am, Cobra Triangle, High Speed, Solar Jetman und die Wizard & Warriors-Saga verantwortlich. Doch die englischen Programmierer haben weit mehr auf dem Kerbholz. Anfang der achziger Jahre sorgten sie unter dem Namen "Ultimate Play The Game" auf dem Sinclair Spectrum für Aufregung. Technisch und spielerisch kratzte die geheimnisumwitterte Kulttruppe das Letzte aus dem Gummitastaturwinzling. Noch heute verblüffen die innovativen Klassiker. Zu ihren Werken gehören zum Beispiel Underworld, Jetpac, Pssst und Knightlore (besonderes Kennzeichen: isometrische 3-D-Grafik).

lie

ek

ar

öl

Ui

ge

Sil

H

tri

re

Zl

la

du

ali

ne

SC



Brustlastig: Die Dark Queen ist offensichtlich mit Lady Elvira verwandt (links)

> Noch ein letzter Blick auf die Levelkarte, und ab geht's ins Getümmel (rechts)

> > und Teenage Hero Turtles von schräg-oben und scrollt freudig in alle Richtungen. Wie in diesem Genre üblich, können auch zwei Spieler gleichzeitig in den Kampf ziehen. Auf Knopfdruck springen Rash und Zitz oder langen kräftig zu. Wenn die Battletoads ein Opfer erledigt und zerlegt haben, schrecken sie auch vor Leichenfledderei nicht zurück: Was zur Waffe taugt, wird eingesetzt – vom Roboterbein bis zum Vogel-

schnabel. Auch unbewaffnet verbreiten sie mit ihrem umfangreichen Repertoire an Schlagtechniken Angst und Schrecken. Nebenbei reiten diese Wunder der Natur von Zeit zu Zeit auf ausgeknockten Feinden, können sich in schwingende Metallkugeln verwandeln und flitzen auf Speederbikes durch die Gegend.

Genre:Action

Hersteller: Tradewest Zirka-Preis: 110 Mark

Testmuster: Galaxy

MEGA DRIVE 83%

Grafik: 61% Sound: 70%

Schwierigkeit: mittel
Besonderheiten: US-Import

Verdau mich



Auch harte Männer dürfen weinen: Maske und sein Teddy.

erhouse 3

n Jennifer ist buchstäblich der Wurm drin. Nun mag sich jeder selber fragen, was er unternimmt, wenn in der liebgewonnenen Freundin ein ekliges Weichtier seinem unappetitlichen Handwerk nachgeht. Für Maske ist der Fall klar. Unser alter Splatterfreund ölt die Kettensäge und macht sich auf die Suche nach dem Urheber der Ferkelei. Das wie gewohnt ominöse Böse hat sich in einem sechsstöckigen Herrenhaus eingenistet und tritt dort in allerhand schleimigen Entitäten in Erscheinung. Zum Glück hat Held Maske ein recht entspanntes Verhältnis zu seinen angegammelten Gegnern - eins auf die Rübe und das Monster hat Ruh.

Wir dürfen entweder mit Heldenfaust oder Heldenfuß zulangen, einen lockeren Satz durch die Luft machen oder mit allerhand unterwegs gefundenen Gerätschaften für Ruhe sorgen. Zerlegte Monster lassen Energie-Blobs oder Le-

bensenergie zurück, die Maskes Durchschlagskraft kurzzeitig erhöhen oder ihn revitalisieren. Die einzelnen Räume scrollen, wie gewohnt, nach links und rechts. Auf einer zuschaltbaren Übersichtskarte wird Eure Position im Haus angegeben. Wer seine drei Splatter-Leben ausröchelt oder das zivile Zeitlimit überschreitet, hat unbegrenzte Continues und Paßwörter zur Hand. vw

Genre: Action

Hersteller: Namcot

Zirka-Preis: 110 Mark Testmuster: O.I.T.

Grafik: 55% Sound: 51% Schwierigkeit: einstellbar Besonderheiten: Japanimport

Ob man will oder nicht, Kultstar Maske wachst einem, genauso wie sein Kollege Freddy, ans Meuchelherz. Am dumpf-stupiden Spielprinzip hat sich zwar nichts verändert, trotzdem verströmt die Schlabberbande eine Art von morbidem Charme. Splatterhouse 3 geizt

nicht mit humoristischen Einlagen und nimmt sich selbst und das ganze Splatter-Genre gehörig auf



die Schippe. Dank der anwählbaren Schwierigkeitsgrade darf man entweder auf eine locker leichte Geisterbahntour gehen oder findet in den modrigen Etagen eine leidliche Prügel-Herausforderung. Hätte man etwas mehr Schlag- und Würgvanmehr anten und intelligente-

re Ekelgegner untergebracht, wäre sogar ein freundlicheres Wertungsgesicht drin gewesen

OSTENLOSE SOFTWARE

Tel. 0 24 03/2 11 88 Fax 0 24 03/3 53 51

herstr. 53-55, 5180 Eschweiler

AMIGA

	1869	V	64 99
	Abandoned Places 2	V	59 99
	Adventure Collection	A	59 99
	ATAC (Juli 1993)	A	
1	B 17 Flying Fortress	A	
	Bard's Tale Construction Set	A	
	BattreTeam (Battle Isle+Data)	V	64 99
	Battle Isle Datadisk 2	A	39,99
V.	BC Kid	A	46,99
6	Big Box 2	A	52 99
2	Bitmap Brothers Vol 2	A	52 99
	Body Blows	A	48,99
	Bundesiga Manager Prof. 2.0	V	64 99
	Combat Air Patrol (C.A.P.)	A	59 99
	Chuck Rock 2 - San of Chuck	A	48,99
	Civilization	V	74 99
	Contraptions	A	36 99
	Creepers	Α	59 99
	Das schwarze Auge 1 MB	V	72 99
	Daughter of Serpents	V	72 99
	Der Patrizier	V	64 99
	Desert Strike	Α	59,99
	Dune 2 - Battle for Arrakis	V	52,99
		V V V A V V	52,99
	Dynatech		
	Elshockey Manager	٧	72,99
	Eye of the Beholder 2	V	79 99
	Fire and Ice	A	46.99
	Flashback	٧	59 99
	Flies - Attack on Earth	À	64 99
	Fly Harder	A	59 99
	Formula One Grand Prix	Α	74 99
	Goblina 2	V	64 99
	Gunship 2000 (Juli 1993)	A	66 99°
	Hanniba	V	64 99*
	Hired Guns	A	59 99°
			79 99
	History Line 1914 - 1918		
	Humans	Α	52 99
	Human Race (Forts: Humans)	٧	64,99
	Humans Datadisk	V	48 99"
	Indiana Jones IV	A	79.99
	Jonathan	V	79 99
		v	
	Legend of Kyrandia		72 99
	Lemmings 2	A	59,99
4	Liberation-Captive 2	Α	52 991
	Lionheart	٧	52,99
į.	Lotus Compilation (1, 2, 3)	A	54,99
8	Mad TV	V	64 39
8	McDonald Land	À	46,99
ġ.	Mega Collection (5 er-Samml)	A	48.99
	Monkey Island 2	V	79 99
	Nick Faldo s Champ Golf	V	79 99
	No 2 Collection	V	64 99
	Pinball Fantasies	A	52 99
	Pools of Darkness	٧	64 99
		A	66 99
		Ŷ	64 99°
	Prophecy of the Shadow		
r	Rampart	A	59 99
	Sankt Thomas	V	64 99
	Sensible Soccer	A	48 99
	Sim City Deluxe	A	79 99
		Α	48.99
		Ā	
			52 99
7		A	46,99
		V	54 99
		V	52 99
	Troddlers	А	46,99
		Α	46 99
		A	46 99
4			
	Waxworks	٧	59 99
		A	59 99*
	Whale's Voyage	V	59 99
	Wing Commander 1	V	79 99
		A	59 99
		A	46 99
		~	70 58
8			
4	AMIGA 1200 / 4	D	nn
	MINICA IZUU / 4	·Ul	UU

AMIGA 1200 / 4000

Deluxe Paint 4.5	V	219,99
1869	V	64,99
Ishar	V	59,99*
Transarctica	A	52,99"
Trolls	A	46,99
Whates's Voyage	V	59,99*
Zool	A	46,99

		0.0	100	-	
	175	M	и	-	-
2	_	681	2 10		w

1869	V	79 99
Abandoned Places 2	V	79 99"
Aces of the Pacific	Α	64 99
Aces of the Pacific Miss. Disl	(A	49,99
Adventure Collection	A	64 99
Archer McLean Pool Billard	A	59,99*
A-Train	V	92 99
Malarisa	V	33,99
Battle Team (Battle Isle+ Data) V	72.99
Battle Isle Datadisk 2	A	39 99*
Battletoads	Α	46,99°
Battle Chess 4000 SVGA	Α	64 99
	A	52 99*
Bitmap Brothers Vol 2		
Bundesliga Manager Prof. 2.0		64 99
Buzz Aldrins Race into Space		86 99*
Civilization	V	92,99
Comanche	V	86 99
Comanche Datadisk	E	a Antr
Cyber Race	V	79 99"
Das schwarze Auge	V	79 99
Dark Queen of Krynn	V	79 99"
Der Patrizier	V	79 99
Dogfight	A	92,99
Dune 2	V	59,99
Ershockey Manager	V	79 991
Empire Deluxe	Ě	
		79,99
F-15 Strike Eagle 3	A	92 99
Fallen Empire	٧	86 99
Fire and Ice	A	54 99*
Flashback	V	66 99*
Flies - Attack on Earth	V	79,99
	A	92 99
Formula One Grand Prix		
Freddy Pharkas	٧	66 99*
Front Page Football	E	64 99
Hannibal	V	79 99
Hired Guns	A	79 99*
History Line 1914-1918	V	79 99
Humans	Å	52 99
Human's Race (Forts Humans)	V	64 99'
Humans Datadisk	V	48 99°
Indiana Jones 4	V	86 99
Inca	A	92,99
Jonathan	V	79,991
	A	
Jordan in Flight		74,99
Kings Ouest 6	V	79 99
Legend of Kyrandia	V	72 99
Lemmings 2	A	79,99
Links 386 Pro	A	92 99
Links 386 Data Banff Springs		42,99
Links 386 Data Mauna Key	E	42 99
Links 386 Data Pinehurst 2	E	42 99
McDonald Land	Α	48 99*
Patriot	A	72,99*
P noall Dreams	Α	56 99*
Populous 2	Α	72 99
Rin gworld-Re ve ngeof Patriarch	A	64 99"
Sankt Thomas	V	79 99"
Sensible Soccer 92/93	A	54 99*
Shadow of the Comet	٧	R6 99
Sim Life	٧	86.99
Space Hulk	Α	86 99*
Space Quest 5	٧	64,99
Spellcraft-Aspects of Valour	V	72 99'
Street Fighter 2	Å	59 99°
Strike Commander	A	
	-	86,99
Strike Commander		00.0-
Speech Pack	A	36,99
Stunt Island	V	35 33
Take a Break-Pin ball (Windows)	E	64 99*
Task Force 1942	A	92 99
The Complete Chess System	V	79,99
The Greatest (Sammlung)	V	59,99
The Incredible Machine	V	64 99
The Lagacy	A	95 99.
Transarctica	V	54 99
Uitima 7 Tell 2 : Serpent Isle	A	79,99
Ultima 7 The Black Gate	V	79 99
Ult ma Underworld 1	Ă	
Ultima Underworld 2	A	72,99
Whate'sVoyage	V	74 991
Wizardry 7	V	86 99
Wordtris	V	64,99
14 1 4		
Xenobots	A	74,99

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB, PC-Programme entsprechend VGA Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Versien alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A
geliefert, außer die mit "englisch" E gekennzeichneten. Bitte geben Sie bei Ihrer Besteilung für den PC unbedingt
das Diskettenformat an (3 ½,5 oder 5 ½,5 Alle Titel sind soort lieferbar, nur die mit "gekennzeichneten
Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (Können aber inzwischen lieferbar sein, bitte
nachfragen) Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme Die Versandkosten betragen DM 8.50 zuzüglich
Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandssten. Lieferungen ins Ausland erfolgen nur per
Vorkasse zzgl DM 16,-. Die Lieferung bei Vorkasse im Inland erfolgt nur gegen bar, EC-Scheck oder Überweisung
zzgl DM 8,- auf den da Spielepreis auf Konto KSK Eschweiter BLZ 391 501 00, Kto 1215169 Bei V-Scheck
oder Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift

X - Wing Zool

oder Joerwe sung Lieferung erst nach Gutschrift Fordern Sie noch heute unter Angabe ihres Computertypen kostenios und unverbindlich unsere Preisilste an Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisilste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitungs-

Telefonische Bestellungen unter 0 24 03/2 11 88 oder per Telefax Nr. 0 24 03/3 53 51 oder schriftlich an VERSAND 99, Julicherstr. 53-55, 5180 Eschwerler

Springinsfeld



Auf und Ab: Das Super NES spielt seine 3D Stärken aus.

F-15 Strike Eagle

ein Flugzeug erfreut sich so vieler Simulationen wie MC Donell Douglas F-15. Die amerikanische Simulationsfabrik Microprose versorgte alle Systeme mit mehr oder weniger flugfähigen F-15-Versionen, alle bis auf eins - das Super NES. Da die Nintendo-Konsole für eine recheninten-sive Simulation dieses Kalıbers etwas schwach auf der Brust ist, wurde das Spiel in verschiedene Flugmodi unterteilt. Normalerweise steuert Ihr Eure Maschine auf einer Übersichtskarte in die Richtung des nächsten Bodenziels. Trefft Ihr auf einen feindlichen Flieger, wird

automatisch in den echten Simulationsmodus umge-schaltet. Hier läßt sich der F-15-Flug wie gewohnt an: Ihr rekelt Euch wohlig in der Ka-bine, linst auf die spärliche In-strumentierung und klinkt Side-winder-Raketen oder Schüsse aus. Seid Ihr Eurem Gegner entschwunden oder habt ihn verschwinden lassen, geht es auf der Ubersichtskarte weiter. Der Angriff auf das auserkorene Bodenziel wird mit dem Joypad bestätigt. Nun wird die F-15-Simulation zu einem wilden Actionspiel, zu diesem Zweck weicht die 3D-Polygon-Gestaltung Super NES-freundlichen BitplaBis jetzt blieb das Super NES weitgehend von Simulationen verschont, dies könnte sich nach der Premiere des Super FX-Chips schlagartig ändern. Microprose schaffte es, auch ohne den Rechenkunstler eine ansprechende F-15 Strike Eagle auf die

Beine zu stellen.
Schon den Computerversionen der F-15 Strike Eagle verpaßten die Spieldesigner einen deftigen Actionanteil, die Super NES legte noch einen Zahn zu, kurzum die Super NES-F-15 ist mehr ein Actionspiel mit Simulationscharakter. Zum Beispiel hat die neue F-15-Kreation mehr als 30 fette

gut)

Raketen an Bord, bezieht aus der Zerstörung eines Bodenziels Extrawaffen oder dreht in einer Minute eine Runde über ganz Lybien. Hat man sich erst einmal an das Actionfeeling gewöhnt, kommt man mit der Super NES-F-15 gut zurecht. Gerade in den rasanten Boden-

kämpfen überzeugt die F-15 durch sehenswerte Zoomeffekte. Die stinklangweiligen Luftkämpfe hätte sich Microprose besser sparen sollen, können den guten Gesamteindruck der F-15 Strike Eagle jedoch nicht untergraben. Actionfreudige Piloten sollten die F-15 probefliegen.



Da wackelt die Heide: Das feindliche Hauptquartier fällt in Schutt und Asche

ne-Grafik. Ihr steuert Euren Flieger aus einer Draufsicht, wobei sich nicht Euer Flugzeug dreht, sondern der Untergrund um die Maschine. Zieht Ihr Eure Maschine hoch oder neigt Euch gen Boden, werden die Strukturen kleiner oder größer. Kleine Pfeile an den Bildschirmrändern weisen Euch

den Weg zum Hauptziel, das zerstört werden muß. Mit einer Maveric-Rakete oder der Bordkanone erledigt sich die Angelegenheit wie von selbst. Bei Bodenangriffen ist Vorsicht vor Flakfeuer und den allgegenwärtigen SAM-Raketen geboten. Gleicht Eure F-15 einem Schweizer Käse, könnt Ihr auf Flugzeugträgern oder alliierten Flugplätzen zwischenlanden und Eure Maschine in den Neuzustand versetzen lassen. Mit fortschreitender Flugdauer fliegt Ihr auch in Nachtmissionen und bekommt Spezialaufträge. Setzt Ihr Euer continueloses Leben in den Sand, erleichtert Euch ein Paßwort den Wiedereinstieg.



Das dicke Ende wartet: Ohne softe Landung ist die Mission nicht abgeschlossen

Genre: Action
Hersteller: Microprose
Zirka-Preis: 130 Mark
Testmuster: Traumfabrik

Super NES 73%

Grafik: 69% Sound:70%
Schwierigkeit: mittel
Besonderheiten: keine

Play hard, Play safe; Preiswert



In der Luft

Schauplatz ist der Zweite Weltkrieg. Nehmen Sie zusammen mit anderen Männern und Maschinen an einer aufregenden Luftschlacht über dem Pazifik teil. Greifen Sie feindliche Flugzeugträger und Luftwaffenstützpunkte an, und verteidigen Sie sich gegen die besten Piloten, die der

Aces of the Pacific "Der Benchmark der 90er

für Flugsimulatoren" -Simulation Magazine

Feind aufzubieten hat. Realistische Simulation von 30 Kampfflugzeugen und Bombern aus dem

Zweiten Weltkrieg; legendare femdliche Helden gegen die Sie kämpfen

werden, autregende Landungen auf einem Flugzeugtrager. Sie konnen verschiedene Kampfeinsatze oder sogar einen vollstandigen Krieg inszenieren. Und wenn Sie wollen, konnen Sie sogar zum Feind überwechseln. Austührliches 240seitiges Handbuch mit vielen Fotos und Karten.

Aut dem Spielfeld

Stürzen Sie sich rein ins Spielvergnügen. Bei dieser Sport-Simulation handelt es sich um eine äußerst realistische 3-D-Simulation des American-

Front Page Sports: Football

"...dieses vollständige American-Football-Spiel ist selbst für eingefleischte Kenner eine Herausforderung...'

-Electronic Games

Football-Spiels. Sie konnen gegen eine gegnerische Mannschaft oder gegen den Computer antreten Die mit der von Ihnen positionierten Kamera

aufgenommenen Spielszenen können jederzeit sofort wiederholt werden. Ihnen stehen bis zu 28 vollständige Mannschaften mit je 47 Spielern (pro Liga 1400 Spieler), einschließlich Ersatzspielern, zur Verfügung. Sie können aus über 200 aufgezeichneten Spielen, über 300 Spielstatistiken oder einer gesamten Spielsaison wählen.

Quarterdeck Office Systems GmbH, Willstätter Straße 15, D-4000 Düsseldorf 11, Tel. 02 11 - 59 79 0 - 0, Fax 02 11 - 59 41 26 Quarterdeck International Ltd., B.I.M. House, Crofton Terrace, Dun Laughaire Co. Dublin, Ireland Tél: (353) (1) 284-1444 Fax: (353) (1) 284-4380

Bei beiden Spielen handelt es sich um voll funktionsfähige Versionen. Aus versandtechnischen Grunden werden jedoch die einzelnen Spiele swikt gen nicht mitgeliefert.

©1993 Quarterdeck Office Systems. Alle Warenzeicher sind Eigentum der entsprechenden Hersteller.

QEMM-386 Game Pag erhalten Sie gegen einen geringfügigen Aufpreis zwei aufregende Spiele - solange

Manifest

Mit dem Erwerb des der Vorrat reicht.

QEMM-386 ermöglicht Ihren Spielen den automatischen Zugriff auf den gesamten Arbeitsspeicher Ihres PC. Deshalb wird dieser Speichermanager von so vielen

Spieleherstellern empfohlen. Bei QEMM handelt es sich um eines der führenden Programme zur

Speicherverwaltung. Es wird nicht nur der Betrieb von Spielen verbessert sondern auch die

Wahrscheinlichkeit von Systemabsturzen verringert Fur Thre TSR Programme oder Netzwerk-Utilities und speicher-

intensiven Programme, wie z.B. WordPerfect oder MS Windows wird genugend Platz zur Vertugung gestellt. QEMM macht das Arbeiten an Ihrem inschließlich PC angenehmer.

Sie sparen mehr als 200 DM!

Beetlen Sie sich. Fragen Sie noch heute im Fachbandel nach diesem Angebot oder senden Sie den Bestellcoupon an QEMM Games Offer. P.O. Box 777, 7600 AT Almelo, Holland.

l'd leh	Anz. Produkt 201-07-0593 QEMM-386 Game Pag Deutsche Version*	Preis Gesamt .
Mochte dieses	*Alle Spiele sınd ın englischer Sprache	Versandkosteze: 24 DM Gesamt
Angets t unbedingt nutzen	Sie kynner auch ar ruh). Dus Angebot gelt solunge der Verrat rescht	Lieferzeit ca. 15 Tage
	Card Access Electrocard Amex Cal	ng bis
Karten-Nr.		EC-Mityandraneum m Tens ist dan it mea menager can
■ _ Scheck		gen 4 ten 14 me et
MwSt		to the state of the state of
		a phase a strategy and
Name		4 10 - Str 216
Firma		Motorweit era
1.11.11.11		Al testis is
Adresse		of the response of
Land	Telefor	A THE STREET STREET STREET
D3	marteral	328







Der neueste Hit der Power Play Collection!!



Hier ist der neueste Hit der Power Play Collection. Der Super-Ordner für Eure POWER TIPS zum Sammeln. Sieht neon aus, macht gute Laune und kostet nur 9,99 DM. Also gleich Coupon ausfüllen und Ordner bestellen. Die Ordner gibt's nur solange unser Vorrat reicht

	_	at the fire
0	Telefon Bestellung 089/24 01	98161

	jch will Exemplare des Original Power Ordner für schlappe 9,99 DM/Stück (zzgl. Versandkosten). Ich bezahle nach Erhalt der Sendung.
D ₁	Name , Vorname
do	Straße Nu

มอนกาก, บทเตรอะกาก Coupon einfach ausfüllen, ausschneiden, auf Postkarte kleben und einsenden an Markt & Technik Leserservice, CSJ Postfach 14 02 20, 8000 Munchen 5

videospiele/tests_



Wordtris

Sollte sich zufäilig jemand auf seine Doktorprüfung in englischer Literatur vorbereiten, dann bietet Wordtris eine prima Gelegenheit, um den Wortschatz aufzupeppen. Mit normalem Schulenglisch ist die streßträchtige Tetris-Variante um Buchstaben und Wörter dagegen kaum zu schaffen. Zumal die Schwierigkeitsabstufung der Level längst nicht so gut gelungen ist, wie beim großen Vorbild.

Genre: Denkspiel Hersteller: Spectr. Holobyte Zirka-Preis: 120 Mark

Grafik: 33% Sound: 39% Schwierigkeit: einstellbar



Wheel of Fortune

Allabendlich versammelt sich die Nation vor der Glotze: Beim amerikanischen "Glücksrad"-Vorbild Wheel of Fortune übernimmt Vanna White die glückliche Drehung und läßt den männlichen Zuschauern den Speichel aus den Mundwinkeln tropfen. Die gepixelte Videospiel-Vanna wirkt leider ebenso trostlos wie der Rest des Importmoduls - Stromausfall, wann kommst du?

Genre: Strategie Hersteller: Gametek Zirka-Preis: 130 Mark

Grafik: 12% Sound: 20% Schwierigkeit: schwer



Combatribes

Wenn Knochen solittern und Zähne bersten, kann die Ground-Zero-Gang nicht weit sein. Die unterbelichteten Schlägertypen legten bereits halb New York City in Schutt und Asche und sind drauf und dran zur Nummer Eins der amerikanischen Unterweitszene aufzusteigen. Nur die drei stahlharten Burschen der Combatribes können das Desaster noch verhindern. Dem smarten Bullover, dem stählernen Blitz und Kollegen Berzerker mit dem eisenharten Kopf stinkt die Sache merklich: Um der Zero-Gang vors Schienbein zu treten, scrollen sie durch halb New York. Mit einem rechten Haken oder einem zielgenauen Fußtritt werden ganze Heerscharen anstürmender Gegner aus dem Verkehr gezogen. Neben den zwei lächerlichen Schlägen reicht es bei den Combatribes nicht einmal zu einem befreienden Hüpfer. Daß unsere Freunde nicht gut zu Fuß sind, läßt sich auch aus den extrem kurzen Levels schlußfolgern. Zum Glück blieb immer noch etwas Platz für die obligatorischen Endgegner am Levelende. Die Fäuste könnt Ihr allein, mit oder gegen einen Freund fliegen lassen. Combatribes protzt mit einer kompletten Zusammenstellung miserabler Prügelspielfeatures: Zwergenlevel, zuckende Sprites, Animationsphasen aus der Daumenkinozeit und ein noch nicht gefundener Spielwitz machen Combatribes zum absoluten Ground-Zero-Spiel.



Genre: Action Hersteller: Technos Zirka-Preis: 110 Mark Grafik: 33% Sound: 35% Schwierigkeit: einstellbar

Meine Zukunft: Telekom

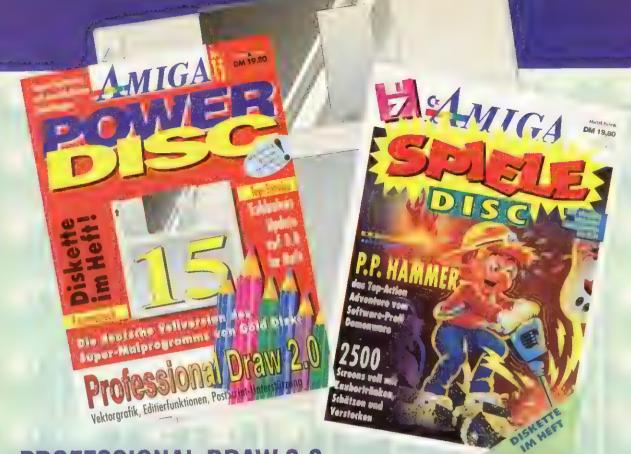


Teiekom ist eines der führenden Telekommunikations-Unternehmen Europas. Damit das auch in Zukunft so bleibt, bieten wir eine Menge guter Ausbildungsmöglichkeiten in technischen und kaufmännischen Bereichen an. Zur Zeit vor allem im suddeutschen Raum. Und bei uns macht eine Ausbildung auch wirklich Spaß da wir sie ganz besonders ernst nehmen. Wir bringen Dir nämlich das bei, was Du später in der Praxis brauchst: Probleme in Eigeninitiative zu lösen

Wenn Du jetzt wissen willst, wie es weitergeht Einfach unter 01 30 08 00 anrufen oder Coupon ausschneiden und abschicken an

Infoservice Telekom, Postfach 50 12 12, 2000 Hamburg 50

	1)	1	100	10	1
	vill mich mations			n! Schiek	t mir
Name					
Straße)				
PLZ/(Ort	-		Total alles in	D 6519



PROFESSIONAL DRAW 2.0

Die deutsche Vollversion des Super-Malprogramms von Gold Disk

Grafik pur: Mit Professional Draw 2.0 gestalten Sie komplexe Grafiken oder Logos wie die Profis. Die Unterstützung von Vektorgrafik eröffnet ungeahnte Editiermöglichkeiten ohne jeglichen Qualitätsverlust. Objekte können maßstabsgetreu vergrößert, gedreht oder verzerrt werden. Texte lassen sich auf Kurven aufziehen und Farbverläufe geben Ihren Grafiken den letzten Schliff. Die Palette der möglichen Ausgabegeräte reicht von einfachen Matrixdruckern bis hin zu professionellen PostScript-Laserdruckern oder Satzbelichtern. Holen Sie sich den Grafik-Profi in Ihr Wohnzimmer.

Nutzen Sie dieses Angebot zum Wahnsinnspreis von nur

19,80 DM

Ab 24.03. bei Ihrem Zeitschriftenhändler!

P.P. HAMMER

Das Top-Action Adventure vom Software-Profi Demonware

Übernehmen Sie die Rolle von P.P. Hammer! Spielen Sie sich durch mehr als 2500 Screens voll mit Schätzen, magischen Tränken und geheimen Verstecken - aber bevor Ihre Zeit zu Ende geht. Erleben Sie 70 Höhlen, von kalten Eisräumen bis zu verwinkelten Pyramiden und benutzen Sie P.P. Hammers geheime Waffe: seinen Preßlufthammer. Eine Fülle an Features und Puzzles in diesem riesigen Action-Adventure wird Ihren vollen Verstand und Ihre ganze Geschicklichkeit fordern.

Exklusiv auf der Spiele-Disc 7 zum Wahnsinnspreis von nur

19,80 DM

Ab sofort bei Ihrem Zeitschriftenhändler!



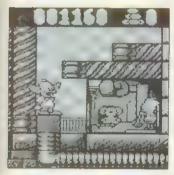
Xenon 2

Xenon 2 auf dem Game Boy? Der Bitmap-Klassiker sorgte auf dem Amiga durch seinen überschwenglichen "Bomb The Bass"-Sound und die tesche Metallic-Grafik für viel Tamtam In vier Grünstufen und mit Pieps-Akustik sinkt Xenon 2 unaufhaltsam ins untere Mitteimaß – Das Flair des Originals ist entschwunden. Wer seine Ballergeiuste auf dem Game Boy befriedigen möchte, sollte zu StarHawk, Nemesis 2 oder Parodius greifen. js

Genre: Action Hersteller: Mindscape Zirka-Preis: 70 Mark

GAME BOY 49%

Grafik: 55% Sound: 44% Schwierigkeit: mittel



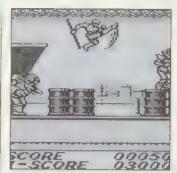
Krusty's Fun House

Der verdrehte Lemmings-Nachzügler sorgte schon auf etlichen Konsolen für Spaß und Entrüstung: Krusty treibt mit Bauklötzen und anderen Gegenständen die Ratten in den Radius radikaler Vernichtungsanlagen, die von der Sadistensippe Simpsons bedieht werden. Wer schon immer Ratten zerquetschen wollte und strategisch denken kann, sollte Krusty eine Chance geben. is

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Acclaim Zirka-Preis: 70 Mark

GAME BOY 👚 65%

Grafik: 61% Sound: 54% Schwierigkeit: schwer



Zen

Mit Zen – The Intergalactical Ninja hat sich Konami keinen Gefallen getan Die Plattformhatz leidet an mickriger Grafik, unfairen Stellen und der Tatsache, daß unser Zen-Sprite zu groß für den winzigen Game-Boy-Bildschirm ausgefallen ist. Der sichtbare Levelabschnitt beschränkt sich dadurch auf ein Minimum und unser Held fällt oder springt des öfteren ins Nirwana. Lediglich für Hardcore-Spieler, die jedes Jump'n'Run-Modul haben müssen, kn

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Konami Zirka-Preis: 70 Mark

AME BOY 41%

Grafik: 34% Sound: 49% Schwieriokeit: mittel



Adventure Island 2

Master Higgins angelt sich immer die heißesten Bräute. Die werden dann auch prompt entführt – Diesmal sogar von Außerirdischen. Acht Inseln und unzählige Level durchspringt der kleine Hosenmatz und bewirft feindliches Getier mit Äxten oder Bumerangs. Adventure Island 2 bietet Hudson-Qualität und geht spendabel mit Paßwörtern um – Klasse für unterwegs.

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Hudson Soft Zirka-Preis: 70 Mark

IAME BOY 73%

Grafik: 69% Sound: 65% Schwierigkeit: mittel





FIN KLEMPNER

IN

HOLLYWOOD

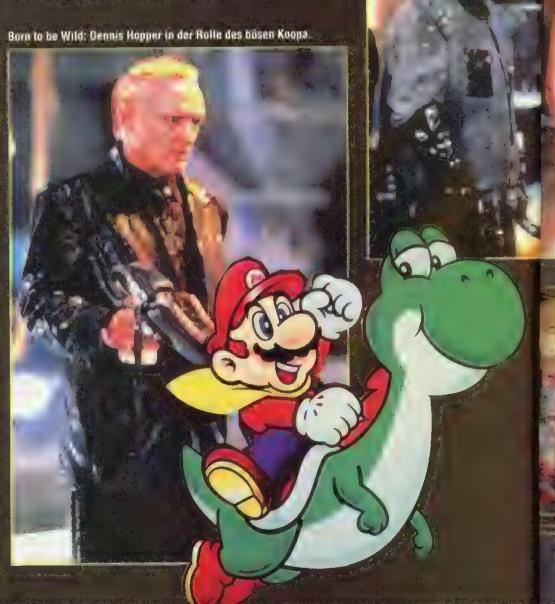
ODER WIE MAN VIDEOSPIELE AUF ZELLULOID BANNT

Am Anfang war...

die Spielkarte – die Mutter aller Videospiele. Warum? Nun es begab sich zu einer Zeit um 1889, da kam dem jungen Geschaltsmann Fusajiro Yamauchi die Idee, Spielkarten herzustellen. So entstand im japanischen Kyoto eine kleine Firma, die sich mit handbemalten Karten (Hanatuda) über Wasser nielt. 1933 entschied man sich, die Firma "Nintendo" zu nernen (japinia-überlassen, ten=Schicksal, do=Laden). Dieser "Überlassen-wir-es-doch-einfach-unseren-Schicksal"-Laden mauseren-Schicksal"-Laden mauseren-Schicksal"-Laden mauseren-Schicksal"-Laden mauseren-Schicksal" und wurde 1949 vom Enkel des Gründers Hirostil Yamauchi, übernornmen. Die Spielkartenharstellung beschränkt sich nun nicht mehr auf handbemalte Liebhaberstücke Massenproduktionmit Disney-Motiven waren der Nachkriegsrenner.

Der elektronische Wendepunkt (Schicksal?) kam 1970, als Nintendo das erste elektronische Darf Spiel entwickelle 1977 folgte das erste Tennisspiel für den heimischen Fernseher, einige Jahre später werden die erste Daddel-Automaten aufgestellt. Die erfolgreichsten Spiele waren damals Pipe Jump und Donkey Kong. Dasämtliche Spielliguren keine Namen hatten (dies wardamals unüblich), nannten amerikanische Kids den Zoowärter aus Donkey Kong einfach Mario. Nintendo reagierte prompt und Pipe Jump hieß absofort Mario Bros. Als 1983 das "FamilCom" (NES) auf den Markt kam, wurde Mario der Superstar des Wohnzimmers. 1984 machte Shigeru Miyamoto, der Donkey-Kong-Designer.

Erfolgsheld und notorischer Damenretter Mario wird ungewollt zum Hollywood-Star: Super Mario Bros. läutet das Zeitalter der "Videospielfilme" ein.





Goomba Hark hat sich in Daisy verknattt und wirbt um die Palaontologin





aus dem Automatenhelden Mario, den NES-Helden Super Mario und die Welle kam ins Rollen. Nach über 12 Mario-Spielen ist der Italienische Klempner mit dem gefärbten Schnurrbart der bei weitem erfolgreichste Videospielheld der Welt und für alle Kids das Idol schlechthin. Neben den Videospielen gibt's inzwischen etliche Mario-Inspirierte Produkte: Von der Unterwäsche bis zur Comicserie weist der Klempner alles auf. Alles?



Es begann alles mit den Dinosauriern. Als sie vor einigen Millionen Jahren von der Erde verschwanden, starben sie nicht etwa aus, sondern wurden via Kometenaufpralt in eine andere Dimension geputt. Bis heute leben die Reptillen in einem kleinen Paralleluniversum in der Nähe von Brooklyn. In Dinohattan Nungeht den Dinos das Wasser aus und Obermotz Koopa entführt zu allem Überfluß auch noch die niedliche Saurierforscherin Daisy. Diese trägt einen geheimnisvollen Meteoritenanhänger, der es ermöglicht, Dinohattan in die reale

Weit zuruckzuführen. Die schnucklige Forscherin schickt einen verzweilelten Hilferuf los, und die beiden Dauerklempner Mano und Luigi schlagen zu.

Mit einem beherzten Dimensionssprung landen sie in Dinohaltan und durfen nun die gule Daisy mitsamt Amulett betreien. Der Kampt gegen Koopa ist natürlich kein Zuckerschlecken und so greift man den Super Mario Broskrättig unter die Arme. Zumeinen wäre da der niedliche Yoshi, ein Tyrannosaurus-Rex-Baby der Daisy als Beschutzer dient und Daisy's lange vermißter Vater, der geheimnisvolle König Bowser, der alleinige Hüter des Pilzgeheimnisses

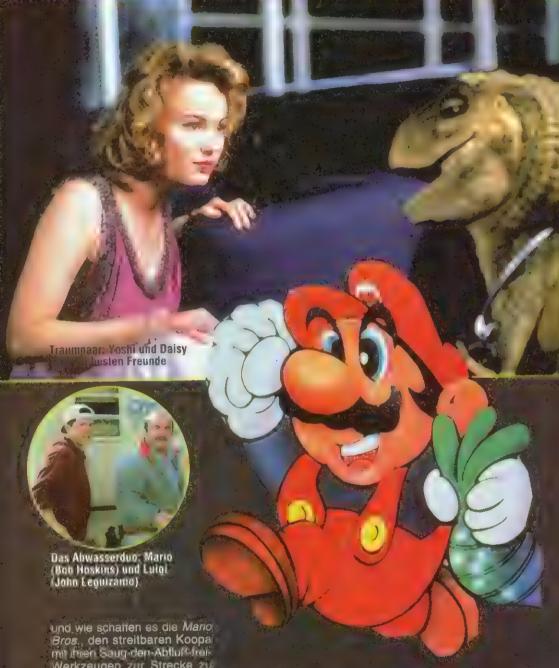
nisses

Zu: Koopas Schergen
gehören die Goombas, eine
ständig übel gelaunte Zombiearmee mit kleinen Koplen und
resigen Flammenwerlern, die
finstere Koopa-Anhängerin
Lena und die beiden Aushilfskidnapper Iggy und Spike, die
zu guter Letzt noch die Seiten
wechseln.

Die Story ist vielversprechend und wirft trotzdem eine Unmenge an Fragen auf: Was hat es mit King Bowser auf sich? Wie kann sich Goomba Hark so mit nichts auf nichts in Prinzessin Daisy verlieben.



"Blade Runner" läßt grußen: Ujschattan trägt die Handschrift von David L. Soyder



Werkzeugen zur Strecke zu bringen?

Die Antworten finden wir spätestens im Film, der ab dem 22 Juli im Kino anlauft.

Die Macher

Die Produzenten von Super Mario Bros. sind keine Unbekannten: Sowohl Roland Joffe als auch sein Partner Jake Eberts weisen einiges an Erfahrung auf Jotte führte unter anderem in "The Killing Fields" und 'The Mission' Regie. Eberts hat 'Der mit dem Wolf tanzt', 'Miss Daisy und ihr Chaulfeur' und Gandhi" mitproduziert. Joffe kam die Idee, als er seinen Sohn spie-



I suel completed: Mario and Luigi sind außer sich vor Freude.

len sah. Wenig später saß er in Kyoto mit Shigeru Miyamoto zusammen um die Psyche des bartigen Klempners zu ergründen. Nun noch die passenden Schauspieler zu fin-den war nicht allzu schwer (das Budget nicht allzu klein).

Als Oberklempner Mano agrert Bob Hoskins Sein videospielender Sohn konnte den nachfolgenden Schock daß sein Papa der wahre Mario sei, nur schwer verwin-den. Für die Rolle ist der Detektiv aus "Roger Rabbit" wie geschaffen und zudem ist es nicht seine erste Klempnerrolle. Bereits im Kulttilm "Brazil" schlüpfte er in die Holle eines Rohrverbiegers des Central Services und wäre schon damals glatt als Mario durchgegangen. Die Rolle des Luigt wurde mit dem jungen und talentierten John Leguizamo besetzi. Daisy wird von Samantha Mathis gespielt, die schon neben Christian Slater in "Hart auf Sendung" agierte. Als Oberbosewicht Koopa schnappte man sich Kult und Altrocker Dennis Hopper, der fur die neue Rolle seine Lederklamotten aus seligen "Easy Rider" Zeiten entstau-ben durfte. Regisseure sind das Ehepaar Rocky Morton und Annabel Jankel, die sich unter anderem für "D.O.A." verantwortlich zeigten

Die Effekte

Neben den üblichen Licht spielereien welst Super Mario Bros, auch einige typische "Endzeitszenen" auf. Kein geringerer als David L. Snyder, der schon Art Director von "Blade Runner" und Brainstorm war, agiert als Production Designer Am beeindruckendsten sind die zahireichen Kreaturen, die sowohl in Sachen Mimik als auch in ihren Handbewegungen annähernd pertekt an miert sind Besonders Lieb lingsaurier Yoshi stellt ein klenes Wunderwerk der moder-en Technik dar. Innerhalb von fünf Monaten wurde Yoshi entwickelt eine halbe Million Dollar hat er gekostet und et-wa 70 Kabel ragen aus dem winzigen Körper Am Ende können 64 verschiedene Körpertelle bewegt werden und Yoshi kann sowohl lachen als auch weinen, schmusen oder grantig werden. Chefanimator Nelson meint stolz: "Ohne Zweilel ist Yoshi dei komole xeste mechanische Charakter der Filmgeschichte:

_Tel.: 05 61/28 54 61

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams # Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 3500 Kassel





1869 A-Train Abandoned Places 2 Aces of T. Pacific - Mission Disk, 1	79,- DV 91,- DV •80,- DV 66,- DH 47,- EV
Adventure Coll Air Warrior Airbus A 320 Alone in The Dark Amberstar A McLeans Pool Bi Astatin B 17 Flying Fortr B A T 2 Bards Tale 3 Bards Tale Constr Trilogy (BT 1 3) Bottle Chess Battle Chess Battle Chess Battle toads Buttle Battle Team Battletoads Buttle Dark Buttle	47, EV 68, DH 85, DH 85, DV 85, DV 863, DH 26, DH 26, DH 23, DH 60, DH 71, DH 73, DH 53, DH 53, DH 53, DH 77, DV 87, DH 69, DV 77, DV 87, DH 66, DH 77, DV
Chuck Y.Aft.2.0 Civilization Comanche -Data Disk Command HQ	23,- DH 92, DV 85,- DV 56,- EV 49,- EV

111011 - 1 001	IGCII
Compl. Chess System Crisis in Kremlin Cruise f.a. Corpse Crusaders of Dark Curse of Enchantia D Generation Daily Cov. Girl Pok Darkseed 1.5 Das Boot DSA (Amiga: 1.5 MB) Doughters of Serpe Der Patrizier Dogfight Double Dragon 3 Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster	77,- DV 83,- EV 59,- DV 83,- DV 59,- EV 43,- DH 63,- DH 73,- DV 74,- DH 60,- DV 74,- DH 61,- DH 61,- DH
	-

Sonderangebot

11 01	
33,- EV 59,- DV 33,- DV	F
59,- DV	F
33,- DV	F
59,- EV	F
13,- DH	FFFF
3,- DH	F
59,- EV 13,- DH 53,- DH 73,- DV 12,- DH 80,- DV 74,- DH 79,- DV 80,- DH 81,- DH 86,- DH 89,- DH	F 0 0 0 0 0
12,- DH	- 0
30,- DV	G
74,- DH	G
79,- DV	- 0
70,- DH	- 0
1, DH	H
6,- DH	H
1,- DV	H
9,- DH	H
	H
e**	Н
(** p	H
5	H
	In
200	In
20	Er
A 100	In
	le
(F)	ls
	Jo
110	Jo
, 01	W.

Nacket Brage Grany Cars T Strengths 2 Hero of the Rougan	
Dynatech	63, DV
Elite Plus Elvira 1	80,- EV 42,- DV
Elvira 2 Jaws of C	51,- DV
Elysium	63,- DV
Empire Deluxe	78,- EV
Erben des Throns	73,- DV
Euro Soccer	47,- DH
Eye of Beholder 1 Eye of Beholder 2	79,- 79, DV
F 15 Str Eagle 3	91,- DH
F 19 Stealth Fight	49.
Falcon 3 0	89, DV
-Mission Disk 1	53,- DH
Fallen Empire	86,- DV
Chuck Y.Aft.2.0	23,- DH
Civilization	77, DV
Combat Air Patrol	461 - DH

Crazy Cars 3 Cru'se fa Carpse

Fantastic Worlds	77,- DH	-Troon North	36,- DH
Fire And Ice	°53,- DH	Locomotion	63,- DH
Flames of Freedom	31,- DH	Lord of The Ring 2	67,- DH
Flashback	*66,- DV	Mad TV	78,- DV
Flies Attack on Earth	78,- DH	McDonald Land	*51,- DH
Formula One GP	91, DH	Mega Collection	48, DH
Front P.S.Football	66,- EV	Mercenaries	74,- EV
Go Simulator	79,- DH	Might and Magic 3	77,- DV
Gobliiins	62,- DV	Might and Magic 4	77,- DV
Goblins 2	87,- DV	Monkey Island 2	79,- DV
Greatest Comp.	61,- DV	Nigel Mansells WC	59,- DH
Gunship 2000	93,- DH	On The Road	59,- DV
Gunship 2000 Data	55,- DH	Patriot	*74,- DH
Hannibal	80, DV	Penthouse Hot Numb	36, DV
Harrier Jump Jet	96,- DH	Perfect General	79,- DV
Heart of China			
Hired Guns	68,- DV *78,- DH	-Data Disk	42,- DH
History Line 14-18	77,- DV	Police Quest 3	66,- DV
Humans	56, DH	Populous 2 Quest for Glory 3	73, DH
Humans Race	65,- DV	Reach f.t.skies	67, DV *61,- DH
Hyperspeed	29, DV	Red Baron	68 DV
Imperium	27,- DH	-Mission Disk 1	49,- EV
Inca	92,- DV	Ringworld Revenge	168, DH
Incredible Machine	66, DV	Risky Woods	62,- DH
Indiana Jones 3	79, DV	Rome AD 92	66,- DH
Indiana Jones 4	85, DV	Secret Monkey Isld	81, DV
Ishar	65, DV	Secret Weap of LW	80,- EV
Jonathan	179,- DV	DO 335,HE 162 je	37, EV
Jordan in Flight	75, DH	P 80, P 80 je	33, EV
KGB	61,- DH	Sensi Soccer 92/93	*57,- DH
Kings Quest 5	79, DV	Shadow o t Comet	86, DV
Kings Quest 6	78,- DV	Shadowlands	69,- DV
Laura Bow 2	68,- DV	Sherlock Holmes	78,- DV
Legends o.Kyrandia	68,- DV	Sim City Deluxe	81,- DV
Legends of Valour	79,- DV	Sim Earth	83,- DH
Leisure S. Larry 5	67,- DV	Sim Life	81,- DV
Lethal Weapon	67,- DH	Sleepwalker	66,- DH
Links 386 Pro	93,- DH	Snoopys Game Club	35,- EV
-Bay Hill Club	36,- DH	Space Hulk	*84,- DH
-Bountifull	36,- DH	Space Quest 4	68, DV
-Buff Springs(386)	41,- DH	Sports Collection	65,- DH
-Firestone	36, DH	Star Control 2	65, DH
-Hyatt	36,- DH	Star Trek	79, DV
-Mauna Kea (386)	41,- EV	Starbyte N.2 Coll.	78,- DH
-Dinahumt (294)	41 - DH	Stainanhau Matalas	E4 DW

Strategy Master Street Fighter 2 Strike Cam. Speeach Stunt Island Super Tetris Take a break (Wind) Task Force Terminator 2 The Legacy Transarctica Trivial Pursuit Trolls UGH 1 Ultima 7 -Data Forge of Vir Ultima 77-2 Serp.ls Ultima Trilogy 2 Ultima Underworld Ultima Underworld Ultima Underw. 2 Waxworks	74,- DH *59,- DH 43,- DH 92,- DV *66,- EV *66,- EV *90,- DH 65,- DH *53,- DV 50,- DH 81,- DH 71,- DH 71,- DH 71,- DH 71,- DH 73,- DV 60,- DV
Top-Gam	es }



Whales Voyage	*71,- DV
Wing Commander	43 - DH
Wing.Comm Edition	87 - DH
Wing Commander 2	77,- DV
WC 2 Special Op.1	43,- DH
WC 2 Special Op 2	43,- DH
WC 2 Speech Acc	43, DH
Wordtris	67,- DV
WWF Wrestling 2	68 DH
X Wing DH	83, DH
Xenobots	72,- DH
Zool	56,- DH



1869 Abandoned Places 2 Adventure Coll Airbus A 320 Alien Breed SE 92 Ambermoon Amberstar Aquatic Games A.McLeans Pool Bi Assassin Astatin B 17 Flying Fortr B A T 2 Bards Tale 3 Bards Tale Constr Battle Chess Battle Isle Team	67. D' 62. DI 85. D' 27. EV 71. DF 69. DI 51. DF 51. DF 26. DF 65. DV 23. DF 66. DF 67. DF
BAT 2	
Bards Tale 3	23, DF
BC Kid	59,- DF
B g Box 2	54, DF
Bitmap Brothers 2	*53 DH
Budokan	24, DF
Bug Bomber	54, DF
Bund Man Prof 2 0	69,- DV
Campaign Centurion Def.Rome	71, DV 23,- DF
Chaos Engine	54,- DH
Cheat'Em Up 3	24,- DV
(Amiga-Lösungen)	

ondoned Places 2 venture Coll bus A 320 an Breed SE 92 bermoon berstar uatic Games AcLeans Pool Bi assin	67. DV *62, DV 62. DH 85. DV 27,- EV *71, DH 69 DH 51,- DH 51,- DH	Cru'se fa Corpse Curse of Enchantia D Generation Daily Cov Girl Pok Darkseed 1 5 Das Boot DSA (Amiga 1 5 MB) DSA 1 MB Daughters of Serpe Deluxe P.4.5 AGA Deluxe Paint 4.1 Der Patrizier Desert Strike Double Dragon 3	59, 59, 59, 43, 57, 73, 36, 72, 72, •74, 186, 67, •62, 49,
otin 7 Shung Santa	26, DH 65 DH	Sonderanget	note *
7 Flying Forti	75, DV	Solider attret	MIE
as Tale 3 ds Tale Constr le Chess le Isle Team Kid Box 2 pap Brothers 2 oxan Bomber d Man Prof 2 0 npagn	23, DH 60, DH 23 DH 67, DH 59, DH 54, DH *53 DH 24, DH 69, DV 71, DV	Wing Commander Enter 1 Nitro Austonius Silkwoons Shinold Stip Politis 4 Waterloo	77 - E 14 - M 14 - M 15 - M 17, - D
turion Del Rome	23,- DH 54,- DH	Dream Team Com. Dune 2	60,- *55,-

Der Potrizier	67,- DV
Desert Strike	*62,- DH
Double Dragon 3	49,- DH
Sonderange	bote**
Wing Commander Elvier 1 Nitro Australia Silkvaner Shinold Sirip Politic	77 - 54 11 - 101 12 - 104 13 - 104 14 - 104 15 - 104 17 - 104
Dream Team Com.	60,- DH
Dune 2	*55,- DV
Dyna Blaster	63,- DH
Dynatech	52,- DV

-Pinehurst (386)	41,- DI
-Pinehurst (386) Elysium Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Erben des Throns Euro Soccer Eye of Beholder 1 Eye of Beholder 2 F-19 Stea th F ght Follen Empure Fantastic Worlds Fire And Ice Flashback Flies Attack on Earth Formula One GP Fuzzboll Goblitins Goblitins Goblitins Goblitins Goblitins Hann bol Heart of China Hired Guns History Line 14-18 Humans Humans Race Imperium Indiana Jones 3 Indiana Jones 4	41, DI *52, DI 24, DI 29, DI 47, DI 68, DI 79, DI 47, DI 60, DI 76, DI 56, DI 55, DI 68, DI 56, DI 56, DI 56, DI 67, DI 68, DI 68, DI 69, DI 68, DI 68, DI 69, DI 69, DI 69, DI 69, DI 69, DI 69, DI 77, DI 66, DI 77, DI 66, DI 77, DI 67, DI 67, DI 67, DI
Kings Quest 5 Knights of the sky	79,- Dł 76,- Dł

DY DH DY

DH

DV DV DV

Top-Games		
Bottleisle Date ? Body Blove. Chuck Rick II Enhackey Minese Lammings 1 Superfrog	±41 - DM 11 - SH 12 - SH 13 - SH 14 - SH	
Letsure S. Larry 5 Lion Heart Locomotion Lotus 3 Lotus Compil.(1-3 Mad TV McDonald Land Mega Collection Megamix Might and Magic 3 Monkey Island 2 Nick Faldo Golf Nigel Mansells WC No Second Price	67, DV 52, DH 57, DH 51, DH 53, DH 66, DV 51, DH 48, DH 61, DH 65, DV 79, DV 62, EV 53, DH 56, DH	
Penthouse Hot Numb Perfect General -Data Disk Pinball Dreams	36, DV 73, DV 42, DH 48, DH	

Steigenbg, Hotelm

-		
	Putty	50,- DH
	Reach Liskies	*55, DF
	Red Zone	54,- DH
	Risky Woods	56,- DH
	Robocop 3	61, DH
	Rome AD 92	60, DH
	Secret Monkey Isld	69, DV
	Sensi Soccer 92/93	51, DH
	Shadow o t Beast 3	56,- DH
	Shadowlands	69, DV
	Sim City Deluxe	81,- DV
	Sim Earth	77,- DH
	Sleepwalker	60, DH
		*72,- DH
	Space Quest 4	62, DV
	Sports Collection	59,- DH
	Starbyte N.2 Coll.	66,- DH
	Steigenbg. Hotelm.	50,- DV
	Strategy Master	68,- DH
	Street Fighter 2	53 - DH
	Super Tetris	70, EV
	Tearaway Thomas	51, DH
	Terminator 2	59, DH
	The Kristal	30,- DH
	Transarctica	53, DV
	Troddlers	30,- DH 53, DV 48, DH
	Trolls	30,- DH
	UGH	50, DH
	Ultima 5	39, DV
	Ultima 6	39, DH
		*60, DH
	Waxworks	60,- DV
	Whales Voyage	65, DV
	Wing Commander DV	77,- DV
	WWF Wrestling 2	62,- DH
	Zool	50. DH

Zool Amiga 1200

49,- DH

Versandkosten:

Vorkasse (Scheck) DM 6,- • Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei • Ausland nur Vorkasse + DM 20,- • Express zusätzlich DM 8,-Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag

Erläuterung:

79 - DH

76,- DH

68, DV 79,- DV

Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich

Piracy of H ghseas Police Quest 3

Populous 2

-Data Disk

Project X

Populous 2 Plus

**Solange der Vorrat reicht

DH = Deutsche Anleitung/Handbuch • DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

65, EV 63,- DV

61,- DH 30,- DH 67,- DH

DH

Legends o Kyrandia Legends of Valour



rischer CD-ROM-Nachschub kommt vom Softwarehaus Coktel Vision. Bekannt wurden die französischen Spieleprogrammierer durch Diskettenspiele wie Gobliiins und Ween, nebenbei leistete Coktel Vision im CD-Pionierarbeit. Spielbereich Seine ersten digitalen Erfahrungen sammelte das Coktel-



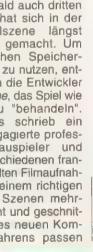
Clever und smart: Dora ist unsere Hauptheldin



Der Schein trugt: Am Kamin ist die Gemütlichkeit schnell verflogen

Programmierteam mit dem Schmalspur-Adventure Fascination. Das CD-Erstlingswerk erschien erst als Diskettenversion und wurde im CD-Speicherrausch mit zusätzlichen Sound- und Grafikfeatures aufgebohrt. Obwohl die Story um einen Pharmaskandal die Adventuregemeinde nicht gerade vom Hocker riß, war Fascination ein Coktel-Meilenstein. Als zweite CD-Portion fand der Actionmischmasch Inca den Weg von der Diskette auf die Scheibe. Die Grafiker leisteten ganze Arbeit, die Inca-CD glänzte mit farbenfreudigen Animationen und Zwischensequenzen. Nachdem sich die Wellen um Inca wieder geglättet haben, liegt bei Coktel Vision ein neuer CD-ROM-Titel auf der Pfanne.

Das multimediale Spektakel Lost in Time ist Coktel Visions erstes Spiel, das speziell für den Speicherprotz Compact Disc entwickelt wird. Muriel Tramis, Projekt Managerin von Lost in Time, will einen neuen Spieltyp in Szene setzen: IAM (Interactiv Adventure Movie). Mit bildschirmfüllenden Filmseguenzen und einer virtuellen 3-D-Welt à la Ultima Underworld, soll das Adventure eine neue Generation im Computerspielbereich einläuten. Muriel Tramis ist in der Spielwelt längst keine Unbekannte mehr, die Spieldesignerin vom ersten, zweiten und bald auch dritten Gobliiins-Teil hat sich in der Computerspielszene längst einen Namen gemacht. Um den gigantischen Speicherplatz einer CD zu nutzen, entschlossen sich die Entwickler von Lost in Time, das Spiel wie einen Film zu "behandeln". Muriel Tramis schrieb ein Drehbuch, engagierte professionelle Schauspieler und machte in verschiedenen französischen Städten Filmaufnahmen. Wie bei einem richtigen Film, wurden Szenen mehrmals abgedreht und geschnitten. Dank eines neuen Kompressionsverfahrens passen





Professor Jarlath sucht sein Glück in der Zeitreise



so immerhin 45 Minuten digitalisierter Film auf die Lost in Time-CD. Natürlich werden auch die Sprachausgabe und der Soundtrack in einem pro-

fessionellen Tonstudio eingespielt und im Spiel von der CD gelesen. Außer den Filmaufnahmen werden in Lost in Time auch verschiedene handgemalte Hintergründe und Objekte zu bewundern sein. Diese stammen aus der Feder des französischen Cartoonzeichners SEGUR.

Die Story verspricht abgehobenen Adventurespaß: Die eigentliche Heldin des Unternehmens ist Dora, die eigentlich Doralice heißt und ungemein jung, schön, unabhängig und erfolgreich ist; kurzum genau das, was wir uns unter einer emanzipierten Frau vorstellen. Da Dora nicht nur von Luft und Liebe lebt, jobt sie nebenbei als Pilotin. Logi-







ein skrupelloser Wissenschaftler des 21. Jahrhunderts: Im Jahre 2092 riß sich ein gewisser Professor Jarlath die taufrisch entdeckte radioaktive Substanz Americium 1492 unter den Nagel. Kein anderer Gedanke als die absolute Macht und die totale Weltherrschaft schwirrten ihm dabei durch den Kopf. Allerdings braucht das Americium satte 3000 Jährchen, um zu dekontaminieren, sprich bis

der abgedrehte Professor das Americium für seine schändlichen Zwecke mißbrauchen kann. Doch für Jarlath ist dies keine Hürde. Schneller als der Schall baut er eine Zeitmaschine und verschwindet mitsamt dem gestohlenen Americium ins Jahr 908 vor unserer Zeit, um den radioaktiven Sondermüll 3000 Jahre zu lagern. Als Schutz vor allzu neugierigen

Fingern will er die Substanz in einem goldenen. ägyptischen Sarkophag verbuddeln. Doch Jarlath hat sich zu früh gefreut, bei einem Unglück im Jahre 1840 verschwindet ein Schiff mit Mann, Maus und Americium auf dem Meeresboden. Für Jarlath kein echtes Problem, bevor Engländer und Franzosen vom Tunnel unter dem Ärmelkanal träumten. hat Jarlath seinen Privattunnel zum versunkenen Schiff längst fertig. Dies ist wiederum Pech für unsere Dora, denn Doramaus hat mit einem Herrenalten haus das Einstiegsloch von

Jarlaths Tunnel geerbt. Da Dora nicht auf den Kopf gefallen ist, kommt sie dem Zeitreisenden auf die Spur, nach einer Weile entdeckt sie den Tunnel, das Schiff und schließlich das heilige Americium. Dies geschieht nicht gerade zur Freude des immerhin schon zweitausend Jahre wartenden Jarlaths. Der entäuschte Obermiesling schubst die Pilotin knallhart in seine Zeitmaschine. Jetzt hat Dora ein echtes Problem, denn im Jahre 1840 braucht man kein Piloten. Doch der Americiumgeile Jarlath freute sich zu früh Dora lüftet blitzschnell das Geheimnis der Zeitreise und macht Jagd auf den Americium-Entführer. Unterstützung bekommt sie von der S.T.O.P. der Space Travel Operational Police.

Um den Gangster einzulochen, braucht Dora keinerlei Gewalt; allein mit dem Köpfchen bringt sie Jarlath um die Ecke. Lost in Time wird komplett mit der Maus gesteuert.







Ultima Underworld läßt grüßen – In einer 3D-Umgebung stroicht ihr durch die Level.

Einige zusätzliche Icons sollen auch den Rest Eurer Wünsche erfüllen, Notizblock, Karte und der unverzichtbare Joker, der Euch in vertrackten Situationen weiterhilft, sollen Euch das Abenteuer versüßen. Kommt kein Zeitsprung dazwischen, wird Lost in Time Ende Juni fertig werden, für CDlose Computerbesitzer erscheint zeitgleich eine abgespeckte Diskettenversion.

1840 datiert. Für Dora bricht in

diesem Moment eine Welt

zusammen, denn ungeahnter-

weise wurde sie durch die Zeit

geschleust. Die wahren Hinter-

gründe erfährt Dora allerdings

erst viel später. Der eigentliche

Drahtzieher des Zeitlochs ist





London geht in Flammen auf natürlich voll animiert

Wer ein CD-ROM sein Eigen nennt und Wirtschaftsspiele nicht verabscheut, muß sich die Edelversion des Patriziers zulegen. Grafikfetischi-sten kommen ohnehin nicht um einen beherzten Kauf herum.

scons Edelhändler Der Patrizier gilt unter Computer-Hanseaten schon längst nicht mehr als Geheimtip. CD-Freunde dürfen sich nun endlich auf eine aufgepeppte Version der Ältermann-Hatz freuen.

Am durchgestylten Spielprinzip hat sich nichts geändert: Wir arbeiten uns vom kleinen Holzschiffer zum stinkreichen Bürgermeister hoch, schlagen uns mit Piraten und frechen Geldverleihern herum und heiraten der Mitgift wegen die Bräute reihenweise, die im Nachhinein bei diversen Feuersbrünsten oder Pestausbrüchen das Zeitliche segnen. Dank fundierter Recherche basiert Der Patrizier weitgehend auf historischen Ereignissen und läßt sich nebenbei recht gut als Geschichtslehrbuch für den Sprößling - oder sich selbst - verwenden.

In Sachen Präsentation wurde nochmals mächtig gefellt und zudem das Medium CD" als Speichergigant fleißig ausgenutzt, was bislang noch niemand so recht auf die Reihe bekam. So gibt die Spielmaschine nicht nur feinste und verdammt atmosphärische CD-Musik von sich, sondern wirft uns regelrechte Massen an Grafiken auf den Monitor. Die Grafik im Spiel selbst blieb erhalten - hinzu kamen jedoch massenweise Animationen und ein beeindruckendes Intro. Sämtliche Zwischenszenen sind Full-Screen-animiert und toll gezeichnet.

Genre: Wirtschaftssimulation

Hersteller: Ascon

Zirka-Preis: 150 Mark

Testmuster: Ascon

MS-DOS

76%

Grafik: 79%

Sound: 69%

Schwierigkeit: einstellbar

Minimal: 286er, VGA

Unterstutzt: Adlib, Sound-

blaster, Maus Geplant für: -







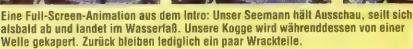












"AUFREGUNG UND SPANNUNG DAS IST SPACE HULK""





Ein riesiges Raumschiff gleitet durch den Weltraum. In den dunklen Tiefen des Labyrinths wartet der Schrecken: Tausende von Genestealern™, sechsarmige, blitzschnelle Aliens aus der Hölle. Übernehmen Sie das Kommando über einige furchtlose Space Marines®. Ein Genestealer™ stürzt sich in erschreckend schneller 3D-Action kreischend auf Sie zu, und Ihre Kanone macht einen ohrenbetäubenden Lärm. Aber keine Angst - Ihr Bildschirm wird nicht explodieren

Uberlegen Sie schnell, und planen Sie Ihren nächsten Schritt sorgfältig...





Warhammer 40 000 Space Marine und Games Workshop sind eingetragene Warenzeichen von Games Workshop Ltd. Space Hulk und Genestealer sind Warenzeichen von Games Workshop Ltd. Alle Graph k. © Games Workshop Ltd. Lienzgebrauch Freezelt mei ist ein Warenzeichen von Electronic Arts. Software & 1993 Electronic Arts.



Deutsche Vertretung: Selling Points GmbH, Alliance Division, Verlerstr. 1, 4830 Gütersloh

25 Jahre Lustige Taschenbücher

a sitzt ein armer Wicht in der naßkalten Kerkerauf einem modrigen Strohlager und kichert leise vor sich hin. Ein erschöpfter Galeerensklave hat noch Zeit für einen herzhaften Lacher zwischen zwei Peitschenhieben. Verkehrte Welt? Sicher nicht. Die beiden bedauernswerten Kerle, die selbst in einer schier ausweglosen Situation ihren Humor nicht verloren zu haben scheinen, vergnügen sich (laut Fernsehwerbung) mit dem Lustigen Taschenbuch aus dem Verlagshaus Ehapa. Das "Lustige Taschenbuch", mittlerweile bei Band 181 und komplett in Farbe und monatlich erscheinend, hat sich in den Jahren seit der ersten Erscheinung nicht nur optisch gewaltig verändert. Der größte inhaltliche Unterschied: Statt der Micky Maus und der duckschen Entensippe ieweils einen Band zu reservieren, sind

die Abenteu-

er in den

jüngsten

Zeichner (die einiges dazugelernt haben) und Texter der Geschichten hemmungslos an allen aktuellen Genres. Micky und Goofy beispielsweise, erleben mit einem Verwandten der Goofy-Sippschaft haarsträubende Storys im Indiana Jones-Stil. Selbst der Name des großnasigen Peitschenschwingers ist dem Vorbild entlehnt: Indiana Goof. Auch vor der Fantasy-Welle oder Comic-Kollegen wird nicht halt gemacht. Donald alias Phantomias, braust nächtens als einsamer Rächer im Batman-Still über die Dächer von Entenhausen. Tick, Trick und Track hangeln sich mit Dagobert à la Star-Wars durchs Weltall.

sten werden sich an der Kommerzialisierung der Helden stören, der Unterhaltung tut die Wandlung kaum Abbruch. Im Gegenteil! Viele der Figuren bieten nun neue Charakterzüge und frische Gewohnheiten, die für Abwechslung sorgen.

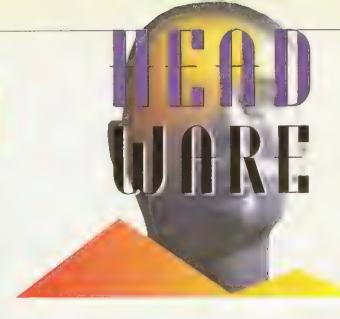
ehapa

wie eh und je, hat aber auch Enten und Mäusespezialiviel von der alles nie-

Obwohl Donald immer noch ein Pechvogel ist, fehlt

ihm

die



penetrante "Looser"-Panik der ersten Stunden. Der robuste Flügelfreak fällt immer wieder auf den Schnabel, watschelt jedoch unverdrossen und mit ungewohntem Optimsmus zur nächsten Katastrophe. Dagobert ist zwar generell geizig

lität verloren. Entendame Daisy Duck entwickelt wie Mäuselady Minnie Maus Züge der Gleichberechtigung. Goofy hat mehr lichte Augenblicke als die tumbe Physiognomie ahnen läßt, und Daniel Düsentrieb bastelt an den vielversprechendsten Maschinerien. Nur ein paar Figuren aus dem liebgewonnenen Repertoire machen sich in letz-

derwalzenden Scrooge-Menta-

ter Zeit rar: Hund Pluto knabbert kaum noch an Knochen, Klarabella ist scheinbar umgezogen, Oma Duck an Alterschwäche eingegangen und Bösewicht Plattnase immer noch im Knast. Apropos Bösewichte: Die Panzerknacker tun einem immer mehr leid, Kater Karlo wandelt sich zum Sonny-Boy und Klaas

Klever gehen die Millionen schneller aus, als er Bosheiten aushecken kann.

Elektro-Disnoyland

naufhaltsam nähert sich der Hologram-Drache der verzweifelten Abenteurerschar. Die Krieger ziehen ihre imaginären Klingen, Priester und Zauberer bitten um Beistand der höheren Mächte, Jungfrauen winden sich am Boden und flehen um Gnade. Doch zu spät - der feurige Atem des Monsters vernichtet die unglückliche Gesellschaft. - Applaus, die Lichter gehen an, und das Spiel ist zu Ende. In der Zukunft ist der Traum eines jeden Rollenspielers

Bänden zusammen untergebracht. Jeweils eine Geschichte der Ducks wechselt mit einer Micky-Story ab. Zudem finden immer öfter auch kritische Themen wie Umweltverschmutzung Einzug in die "heile" Comic-Welt der Disneyfiguren. Scharfäugige Donaldisten und Micky-Groupies sehen ihre Helden immer moderneren Abenteuern ausgesetzt. So bedienen sich



risch wertvollen, aber trotzdem süffig-kurzweiligen Science-fiction-Cocktail gemixt. Genau das Richtige für Rollenspieler, die sich schon jetzt auf das nächste Jahrhundert freuen wollen.

Silicondenker

em das Modewort "Cyberspace" schon langsam aus den Ohren quillt, mag sich mit einem etwas anderen, aber keineswegs weniger interressanten oder folgen-

Aspekt der Computerzu-

kunft beschäftigen - der "artificial live"-Theorie. Erstmals 1987 hat sich ein kleiner, elitärer Wissenschaftszirkel versammelt, um diese neue Forschungsdisziplin zu etablieren. Inzwischen ist man in der Lage, lebende Systeme im Rechner zu simulieren und zu kopieren. Heute erwartet die Forschung die Entstehung von künstlichen "Lebewesen" im Computer. Digitale Wesen, die sich nach den Gesetzen des natürlichen Lebens paaren und fortpflanzen und langfristig auch selb-

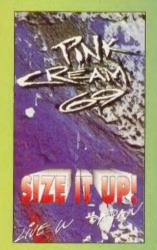
ständig handeln werden. Der Wissenschaftsautor Steven Levy schildert anschaulich und spannend, die faszinierende Entwicklung einer Wissenschaft, die in ihren Gefahren und Möglichkeiten unser nächstes Jahrhundert entscheidend beeinflussen wird. Wer einen Blick über den kurzen Tellerrand der reinen Computerunterhaltung werfen will, wird in KL - Künstliches Leben aus dem Droemer Knauer Verlag auf fast 400 Seiten fündig.

Einstürzende Neubauten

Der bereits vor einiger Zeit abgedrehte Film 1/2 Mensch diente sowohl den Jungens um Blixa Bargeld, als auch Kult-Regisseur Sogo Ishii ("Die Familie mit dem umgedrehten Düsenantrieb") als Experimentierkasten. Die Mischung aus teilweise skuril-Ien Vergewaltigungen des Instrumentariums und düsteren Live-Mitschnitten Land der aufgehenden Sonne sollten sich Industrial-, Hardcore- und Avantgarde-Fans nicht entgehen lassen. 60minütige Video t über BMG (BM kommt über 510/791 248).



Reingesehen

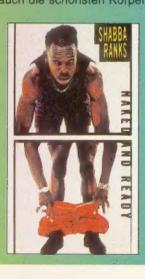


Pink Cream 69

Hard-Rock-Freunde dürfen sich Pink-Creams erstes Kaufvideo in den Schrank stellen: Auf ihrer Japan-Tour wurde flugs mitgeschnitten und siehe da - Size it up! Live in Japan ist gelungen. Die Konzertmitschnitte wirken dank mangelnder optischer Abwechslung allerdings etwas antiquiert - musikalisch jedoch solide. Wer die Vorfreude auf das 93er Pink-Cream-Album nicht ertragen will, sollte zugreifen. Wegweisend ist der fernöstliche Live-Mitschnitt (SMV 200493-2) allerdings nicht.

Shabba Ranks

Wer sich nie zwischen Dancefloor oder Reggae entscheiden konnte, der ist bei Shabba Ranks an der richtigen Adresse. Der inoffizielle "King of Dancehall Reggae" mit der übertünchten Hasenscharte war erst letztens mit Loverman" in den Charts und stellt sich uns nun als Videoclipper vor. Neben drei durchschnittlichen Livemitschnitten, bekommt der Zuseher in den Videoclips mehr weibliche Rundungen und rhythmisch zukkende Frauenkörper zu Gesicht als Shabba selbst. Beste Abendbrotunterhaltung, aber auf Dauer langweilen auch die schönsten Körper.



Z7 6/93

Belle trifft endlich auf das Biest

Mehr zur Neuauflage von *Pirates! Gold* gibl's im nächsten Heft





3-0 in Vollendung: *Doom* setzt Maßstäbe





Dungeons satt: Eye of the Beholder 3 und Lands of Lore liefern sich ein Duell.



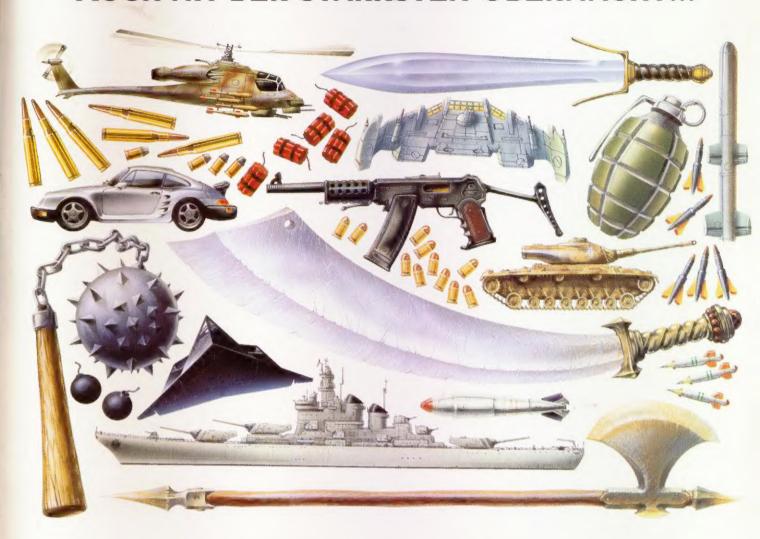
* 7 *

erscheint am 16. Juni 1993 wir haben mal wieder einen Blick in die redaktionseigene Kristallkugel geworfen und wagen nach ausgiebigem Studium von Tarotkarten, einen Blick in die Innereien eines (frischen) Fisches und einer nächtelangen Spiele-Séance, eine Softwareprognose für die nächste POWER PLAY.

Die Sterne stehen dieses Mal besonders günstig für gestandene Rollenspieler: 3-D-Dungeons beherrschen das Bild der nächsten Ausgabe. Neben einer — endlich — fertigen Testversion von Eye of the Beholder 3, erwarten wir begierig die finale Fassung des Westwood-Knallers Lands of Lore. Futuristisch geht's in dem 3-D-Spektakel Doom, der kleinen, aber feinen Spielefirma ID-Software zu.

Etwas verspätet trudelt endlich der **Tornado** auf hiesigen Landebahnen ein und eine frühe Version von **Pirates! Gold** geht dieser Tage in unserer Redaktion vor Anker. Ebenfalls unter der Rubrik: "Spiele, die nicht rechtzeitig eintrafen, und deshalb erst im nächsten Heft erscheinen", findet Ihr Neues über das Edel-Adventure **Kyraudia 2**, Infos über den Geschicklichkeitsmix *Beauty and the Beast*, Interessantes über den Strategiehammer **Starlords** und Wissenswertes über das Adventure **Challenge of the Five Realms**.

AUCH MIT DER STÄRKSTEN ÜBERMACHT...



...WIRST DU SPIELEND FERTIG!



Willst Du Dich gegen die schwere Artillerie von heute wehren, brauchst Du einen starken Verbündeten. Hol Dir das Gravis GamePad™, das Dauerfeuer-Joypad mit dem kämpferischen Charakter. Für Links- und Rechtshänder. Mit 4 unabhängigen Knöpfen und abnehmbaren Joystick. Kompatibel mit allen Personal Computer

GAMEPORTS. HAST DU ERST DAS GRAVIS GAMEPAD™ IN DER HAND, WIRST DU MIT ALLEN GEGNERN SPIELEND FERTIG. DAS GRAVIS GAMEPAD™ IST ÜBERALL ERHÄLTLICH, BEIM HÄNDLER ODER IM KAUFHAUS.



Marlboro Project'93

(OUNTRY

(ULTURE

(REATIVITY

BE PART OF IT!

Ein Land, das alle Dimensionen sprengt: der Südwesten der USA Marlboro Project 93 lädt 16 Teilnehmer dazu ein, dieses Land zu entdecken. Seine monumentale Schönheit, seine kulturelle Vielfalt. seine inspirierende Kraft. Begegnen Sie Menschen, die ihnen viel über diese Welt zu er zählen haben. Sie werden Sie auf dieser ungewöhnlichen Reise begleiten und Ihnen helfen, die Welt aus einer anderen, faszinierenden Perspektive zu betrachten: aus einer kreativen Perspektive. Am College of Santa Fe werden gemeinsam alle Impressionen eindrucksvoll in Szene gesetzt: in einem selbst produzierten Videomagazin. Fordern Sie die ausführlichen

0130/3838

oder Coupon ausfüllen. (Mindestalter: 18 Jahre, Einsendeschluß: 30, 6, 93)

Ich möchte mich beim Mariboro Project '93 bewerben!

Coupon ausfüllen und einsenden an: Mariboro Project, Postfach 12 20, 3352 Einbeck 100

O Frau O Herr (bitte ankreuzen)

rname Name

PLZ Oct

Ich rauche, und zwar (Welche Macke Sie nennen, hat keinen Einfluß auf ihre Teilnahmechancel) Senden Sie mir bitte die Bewerbungsunterlagen. Ich bin einverstanden, daß meine Angaben auch für andere Cigaretten-Promotions aus ihrem Hause gespeichert werden. Keine Weitergabe an Dritte! (Falls nicht einverstanden, bit

Bewerben kann sich jeder ab 18 Jahren, ausgenommen die Mitarbeiter der Philip Morris GmbH und deren Angehörige. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Einsendeschluß: 30. Juni 1993 (Datum des Poststampels).